

KINCO HMI WARE 2.0

Kinco típusú univerzális kijelzők programozói környezete



magyar nyelvű használati utasítás

ver1.0

1.

Tartalomjegyzék

Bevezető	7
Egyszerű projekt létrehozása	8
Kapcsoló elem hozzáadása a programhoz	10
A HMIware program használata	13
Felső menüsor elemei	15
FILE menü	15
EDIT menü	16
Alap eszköztár	19
Könyvtár-eszközök eszköztár	20
Vonalstílus eszköztárak	20
Pozicionáló eszköztár	21
Rajz eszköztár	22
Képernyő eszköztár	22
Állapot eszköztár	22
Letöltés, fordítás eszközök	23
Elem pozíció eszköztár	23
Bit State Setting	24
Bit State Setting → Bit State Setting	25
Bit State Setting → Tag	27
Bit State Setting → Graphics	28
Bit State Setting → Control Setting	29
Bit State Setting → Display Setting	30
Bit State Lamp	31
Bit State Lamp → Bit State Lamp	32
Bit State Lamp → Tag	33
Bit State Lamp → Graphics	34
Bit State Lamp → Control Setting	35
Bit State Lamp → Display Setting	36
Bit State Switch	37
Bit State Switch → Bit State Switch	38
Bit State Switch → Tag	39
Bit State Switch → Graphics	40
Bit State Switch → Control Setting	41
Bit State Switch → Display Setting	42
Direct Window	43
Direct Window → Direct Window	44
Direct Window → Display Setting	45
Multiple State Setting	46
Multiple State Setting → Multi-State Setting	47
Multiple State Setting → Tag	49
Multiple State Setting → Graphics	50
Multiple State Setting → Control Setting	51
Multiple State Setting → Display Setting	52
Multiple State Display	53
Multiple State Display → Multi-Sate Display	54
Multiple State Display → Tag	55
Multiple State Display → Graphics	56

Multiple State Display → Control Setting	57
Multiple State Display → Display Setting	58
Multiple State Switch	59
Multiple State Switch → Multi-State Switch	60
Multiple State Switch → Tag	61
Multiple State Switch → Graphics	62
Multiple State Switch → Control Setting	63
Multiple State Switch → Display Setting	64
Scroll Bar	65
Scroll Bar → Scroll Bar	66
Scroll Bar → Scroll Bar Extended Attributes	67
Scroll Bar → Graphics	68
Scroll Bar → Control Setting	69
Scroll Bar → Display Setting	70
Moving Component	71
Moving Component → Basic Attributes	72
Moving Component → Moving Component	73
Moving Component → Mozgások típusai	74
Moving Component → Tag	75
Moving Component → Graphics	76
Moving Component → Control Setting	77
Moving Component → Display Setting	78
Animation	79
Animation → Animation	80
Animation → Tag	81
Animation → Graphics	82
Animation → Control Setting	83
Animation → Display Setting	84
Alarm Display	85
Alarm Display → Alarm Display	86
Alarm Display → Display Setting	87
Trend Curve	88
Trend Curve → Trend Graphics	89
Trend Curve → Channel	90
Trend Curve → Extended Attributes	91
Trend Curve → Scale	92
Trend Curve → Save Historical Data	93
Trend Curve → Print	94
Trend Curve → Display Setting	95
XY Plot	96
XY Plot → XY Curve Graphics	97
XY Plot → Channel	98
XY Plot → Extended Attributes	99
XY Plot → Save Historical Data	100
XY Plot → Display Setting	101
Bar Picture	102
Bar Picture → Bar	103
Bar Picture → Scale	104
Bar Picture → Graphics	105

Bar Picture → Display Setting	106
Meter	107
Meter → Meter Component	108
Meter → Meter Component Extended Attribute	109
Meter → Graphics	110
Meter → Display Setting	111
Recipe Data	112
Recipe Data → Recipe Data	113
Recipe Data → Tag	114
Recipe Data → Graphics	115
Recipe Data → Control Setting	116
Recipe Data → Display Setting	117
Event Display	118
Event Display → Event Information	119
Event Display → Display Setting	120
Indirect Window	121
Indirect Window → Indirect Window	122
Indirect Window → Display Setting	123
Number Display	124
Number Display → Numeric Data	125
Number Display → Graphics	126
Number Display → Control Setting	127
Number Display → Display Setting	128
Number Input	129
Number Input → Numeric Data	130
Number Input → Keyboard Setting	131
Number Input → Graphics	132
Number Input → Control Setting	133
Number Input → Display Setting	134
Text Display	135
Text Display → Graphics	136
Text Display → Display Setting	137
Text Input	138
Text Input → Graphics	139
Text Input → Display Setting	140
Oscillograph	141
Oscillograph → Scope Chart	142
Oscillograph → Channel	143
Oscillograph → Extended Attributes	144
Oscillograph → Display Setting	145
Note Book	146
Note Book → Notepad	147
Note Book → Keyboard Setting	148
Note Book → Graphics	149
Note Book → Control Setting	150
Note Book → Display Setting	151
Multiple State Neon Lamp	152
Multiple State Neon Lamp → Neon Lamp	153

Multiple State Neon Lamp → Tag	154
Multiple State Neon Lamp → Graphics	155
Multiple State Neon Lamp → Display Setting	156
Bit State Neon Lamp	157
Bit State Neon Lamp → Bit Neon Lamp	158
Bit State Neon Lamp → Tag	159
Bit State Neon Lamp → Graphics	160
Bit State Neon Lamp → Display Setting	161
Grid	162
Grid → Table	163
Grid → Control Setting	164
Grid → Display Setting	165
Historical Data Display	166
Historical Data Display → Display Properties	167
Historical Data Display → Background Attribute	168
Historical Data Display → Channel Properties	169
Historical Data Display → Save Historical Data	170
Historical Data Display → Background Print	171
Historical Data Display → Title Bar Properties	172
Historical Data Display → Display Setting	173
Operation Log	174
Operation Log → Table Display Component	175
Operation Log → Display Setting	177
Camera	178
Camera → Display Setting	179
Scale	180
Scale → Display Setting	181
Function Key	182
Function Key → Tag	184
Function Key → Graphics	185
Function Key → Control Setting	186
Function Key → Display Setting	187
Alarm Bar	188
Alarm Bar → Display Setting	189
Timer	190
Timer → Timer function	191
Timer → Display Setting	192
Bitmap	193
Bitmap → Display Setting	194
Vector Graph	195
Vector Graph → Display Setting	196
Note Pad	197
Note Pad → Display Setting	198
File List	199
File List → Graphics	200
File List → Display Setting	201
Data transmission	202
Data transmission → Trigger Address	203

<u>Data transmission → Tag</u>	204
<u>Data transmission → Graphics</u>	205
<u>Data transmission → Control Setting</u>	206
<u>Data transmission → Display Setting</u>	207
<u>Date/Time</u>	208
<u>Date/Time → Graphics</u>	209
<u>Date/Time → Display Setting</u>	210
<u>Dynamic Graph</u>	211
<u>Dynamic Graph → Dynamic Graph Position</u>	212
<u>Dynamic Graph → Display Setting</u>	213
<u>User Info Display</u>	214
<u>User Info Display → Display Setting</u>	215
<u>Combination Operations</u>	216
<u>Combination Operations → Display Setting</u>	218
<u>Pipeline</u>	219
<u>Pipeline → Pipe Info</u>	221
<u>Pipeline → Display Setting</u>	222

Bevezető

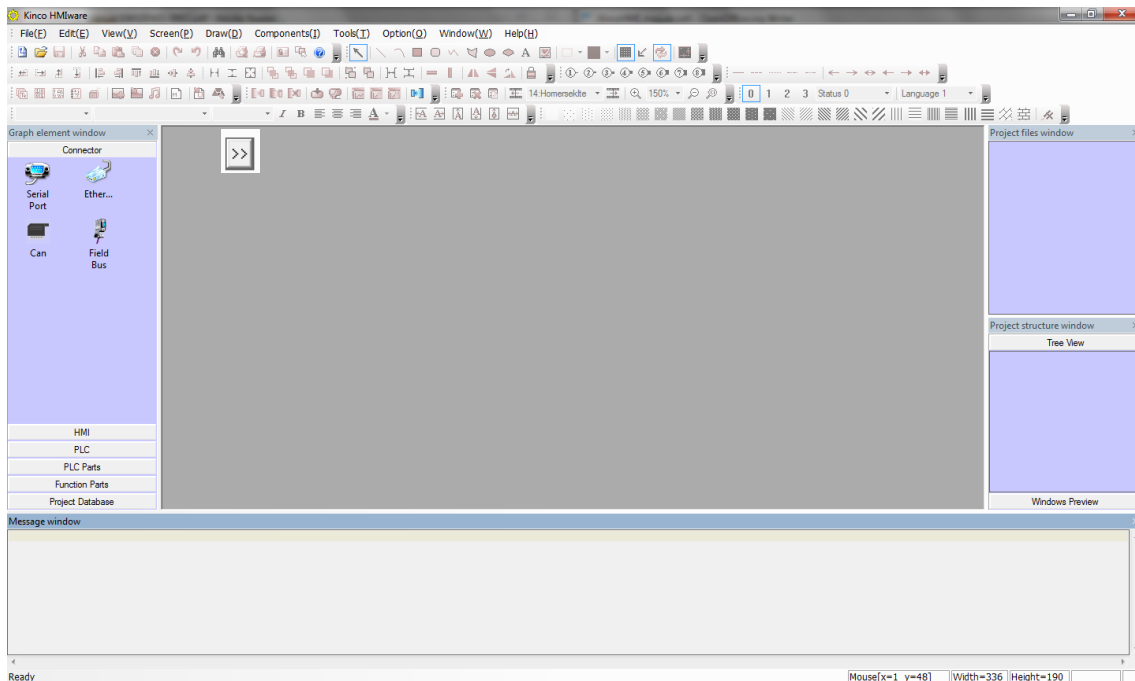
Az univerzális kijelző, vagyis HMI, kétirányú kommunikációt tesz lehetővé a kezelő és az irányított berendezés vagy folyamat között. A képernyőn megjelenő tartalom, valamint az eszközökkel történő kommunikáció paraméterezése a díjmentes HMIware programban végezhető el

Az MT5000 és MT4000 sorozat jellemzői

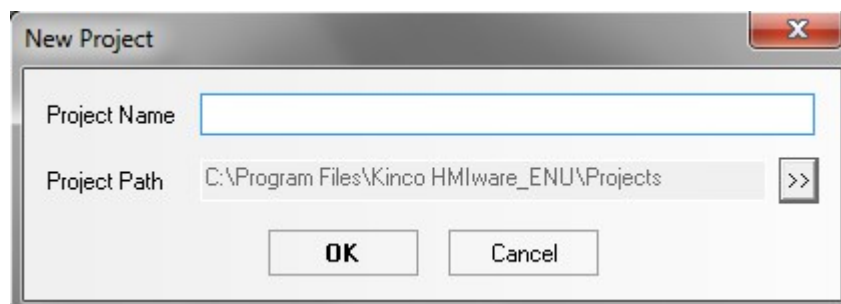
- RISC központi egység, nagy működési sebességgel és alacsony fogyasztással
- Beágyazott operációs rendszer
- Széles megjeleníthető színtartomány, éles kép
- Az MT5000 sorozat minden egyes tagja nagy sebességű Ethernet és USB interfésszel rendelkezik, MT4000 esetén pedig a program letöltéshez USB interfész áll rendelkezésre.
- 65536 szín
- Egyidejű kommunikáció több soros porton keresztül. Minden eszközön legalább két soros vonal megtalálható, melyek akár különböző protokollon keresztül is képesek kommunikálni.
- Különböző képformátumok támogatása, mint 24 bites bitkép, JPEG és GIF
- C nyelven készített makrók támogatása, különböző futtatási módokkal
- Időzítő funkciók
- Gyors programletöltés USB kapcsolaton keresztül
- A fényerő és a kontraszt, belső változókon keresztül, alkalmazásból is állítható
- Szabadon módosítható induló logó
- A Windowsban elérhető teljes karakterkészlet használható
- Számos PLC kommunikáció támogatása

Egyszerű projekt létrehozása

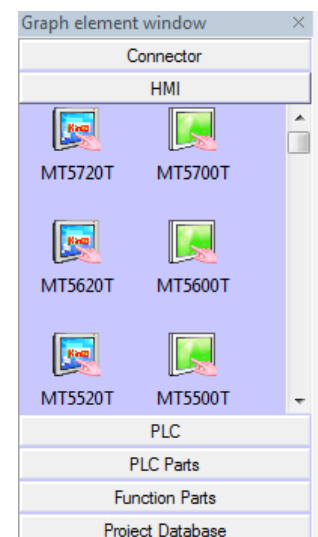
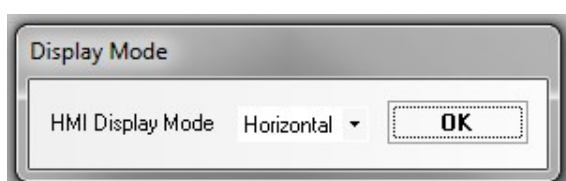
Indítsa el a Kinco HMIware programot, ezt követően a következő képernyő jelenik meg.



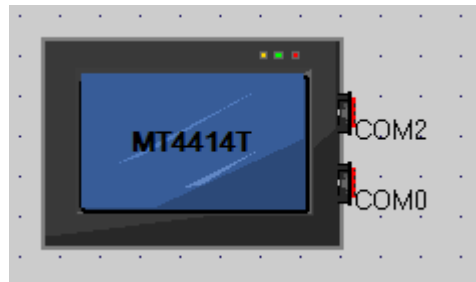
A felső menüsorban válassza a FILE menüpont NEW elemét, vagy kattintson az eszköztár NEW PROJECT elemére. A megjelenő ablakban a PROJECT NAME mezőben meg kell adni a projekt nevét, a PROJECT PATH pedig az elérési utat tartalmazza. Amennyiben az elérési utat meg szeretné változtatni, kattintson az elemre és adja meg az új elérési utat.



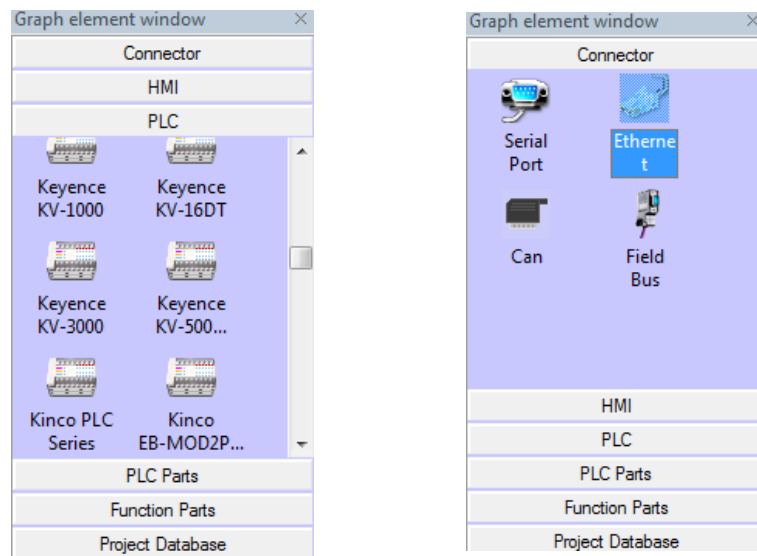
Az OK gombra kattintva a program elkészíti az üres projektet. Első lépésben meg kell határozni az alkalmazandó kijelző típusát. A képernyő bal oldalán található GRAPH ELEMENT WINDOW területén, a HMI részt kiválasztva teheti ezt meg. A listában válassza ki a megfelelő típust, majd az egér bal gombját folyamatosan lenyomva tartva húzza a szürke szerkesztési területre. Ezt követően a megjelenő ablakban meg kell határozni a tájolási módot, mely lehet vízszintes (HORIZONTAL) vagy függőleges (VERTICAL)



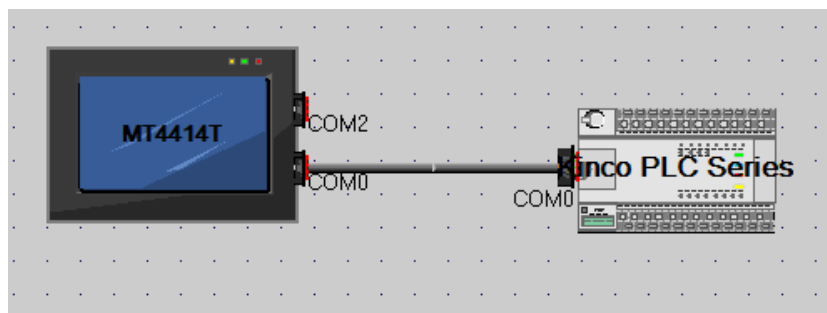
Ezt követően a szerkesztési területen megjelenik a kijelző sematikus rajza.



Következő lépésként a kijelzőhöz kapcsolódó eszköz vagy eszközöket kell elhelyezni a tervező felületen, melyek a GRAPH ELEMENT WINDOW → PLC részén található meg.

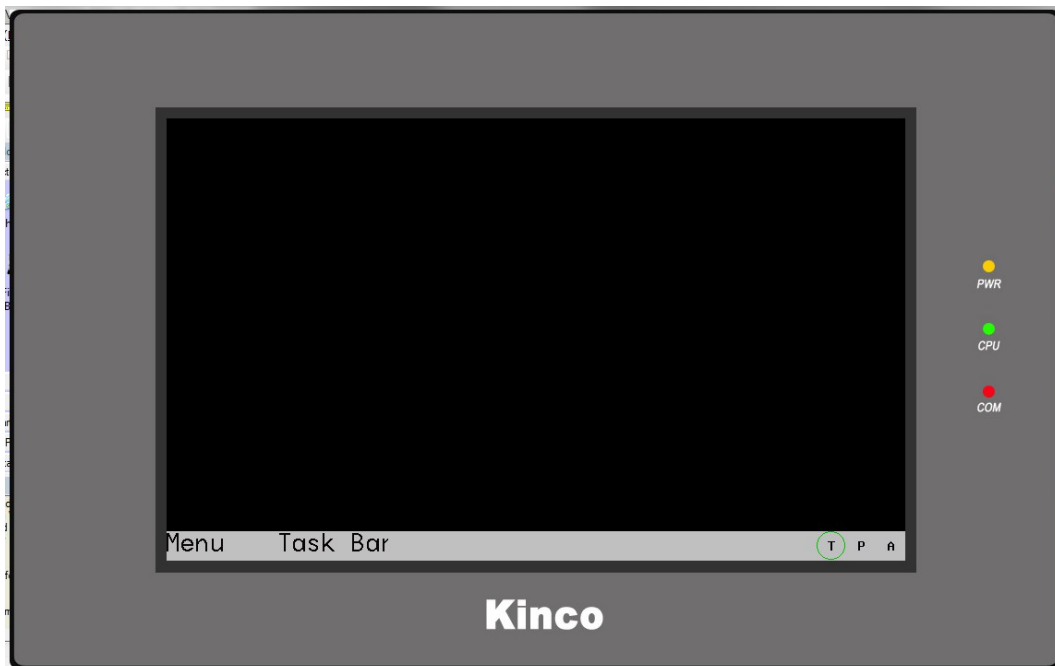


A listában válassza ki a megfelelő típust, majd az egér bal gombját folyamatosan lenyomva tartva húzza a szürke szerkesztési területre azt. A kommunikációs port valamint az alkalmazandó átviteli közeg (soros, Ethernet) meghatározása az elemek összekötésével lehetséges. A megfelelő csatlakozók a GRAPH ELEMENT WINDOW → CONNECTOR részén található. A megfelelő csatlakozó elhelyezését követően az összekötő vezeték a kijelzőhöz és a csatlakoztatni kívánt eszközhöz (PLC-hez) is csatlakoztatni kell, ahogy ez az alábbi ábrán is látható.



Az így elkészített alkalmazás már kipróbálható. Első lépésként le kell fordítani az elkészített projektet, mely a felső menü TOOLS → COMPILE elemre kattintva végezhető el. A sikeres

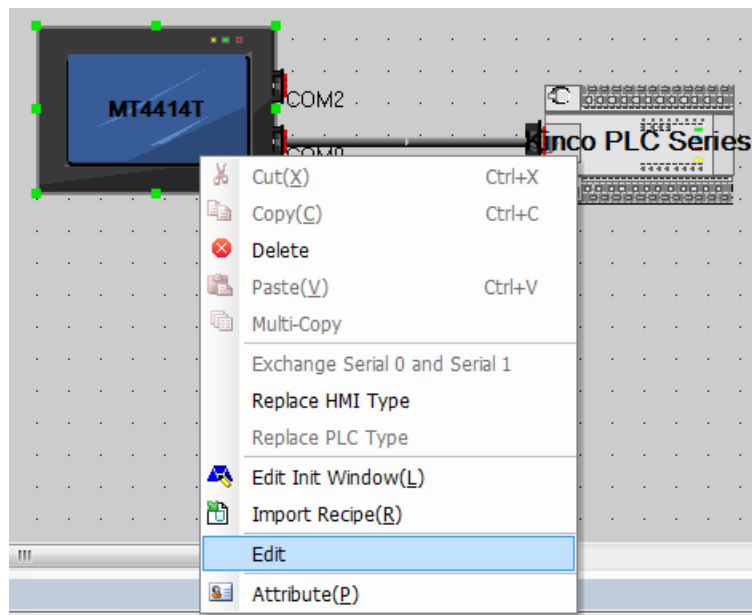
fordítást követően a program kipróbálható valós eszköz nélkül is, ehhez a TOOLS → OFFLINE SIMULATION menüpontot kell kiválasztani. Majd a megjelenő ablakban a SIMULATE gombra kattintva elindul a program szimulációja, és a következő képernyő jelenik meg:



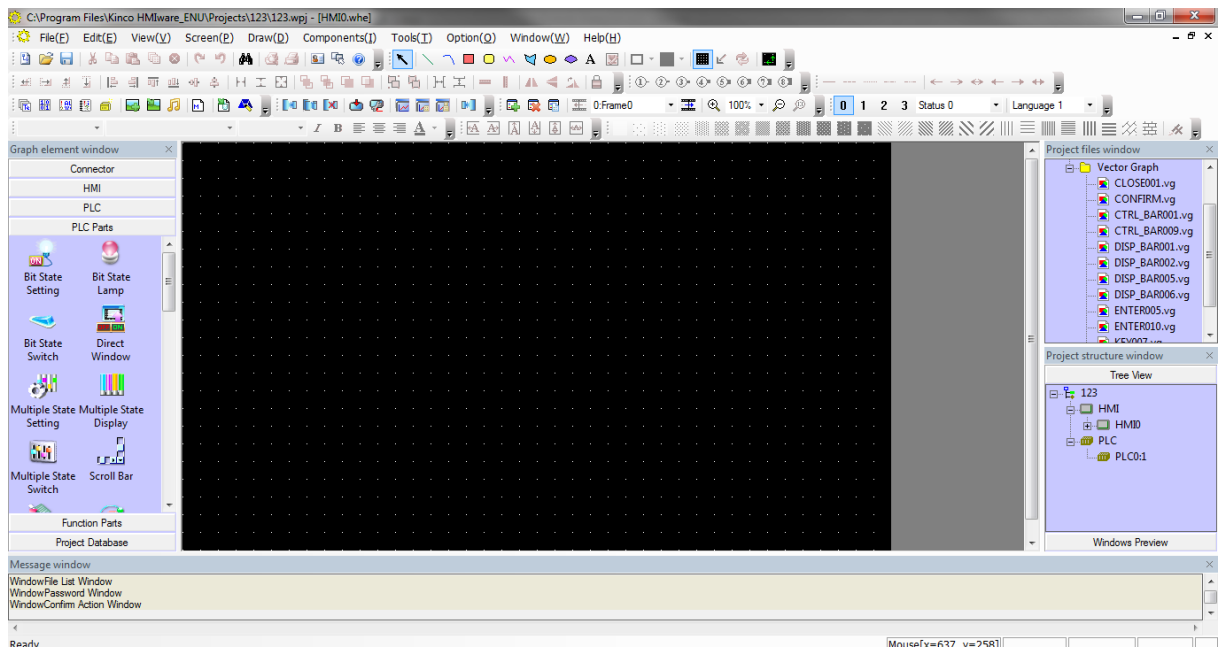
Mivel az elkészített projektben nincsen semmilyen képernyő tartalom, üres fekete képernyő jelenik meg. A szimulációs képernyőn jobb egérgattintással a CLOSE paranccsal bezárható a szimuláció.

Kapcsoló elem hozzáadása a programhoz

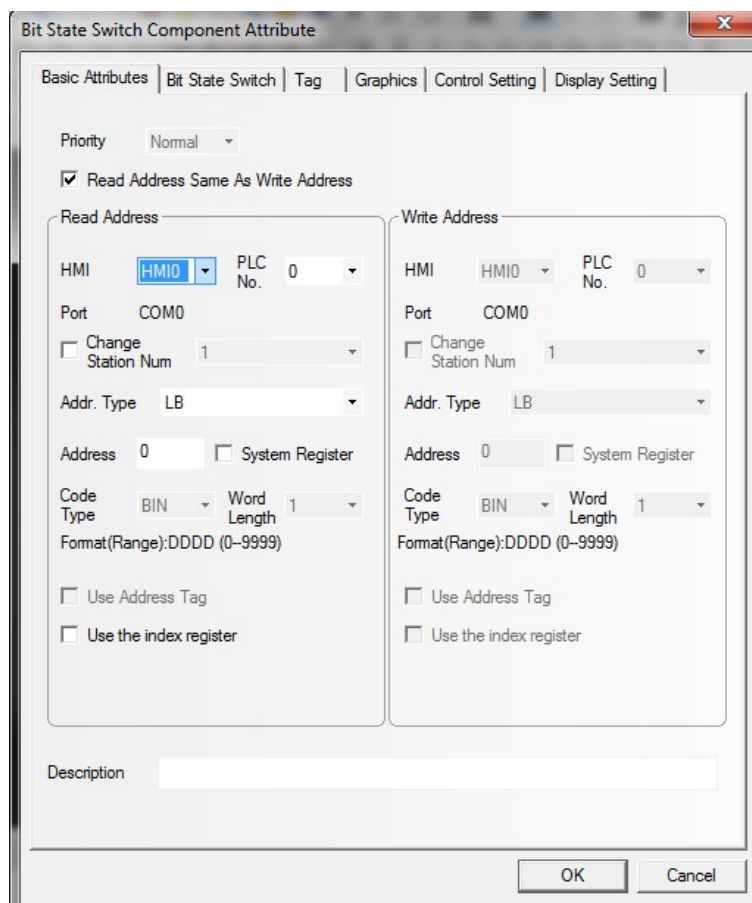
A szerkesztési területen a kijelzőre jobb egérgombbal kattintva válassza az EDIT menüpontot a képernyőtartalom szerkesztéséhez.



Ezt követően a program képernyő szerkesztő módba vált, ahol elkészíthetők a kívánt képernyő tartalmak.

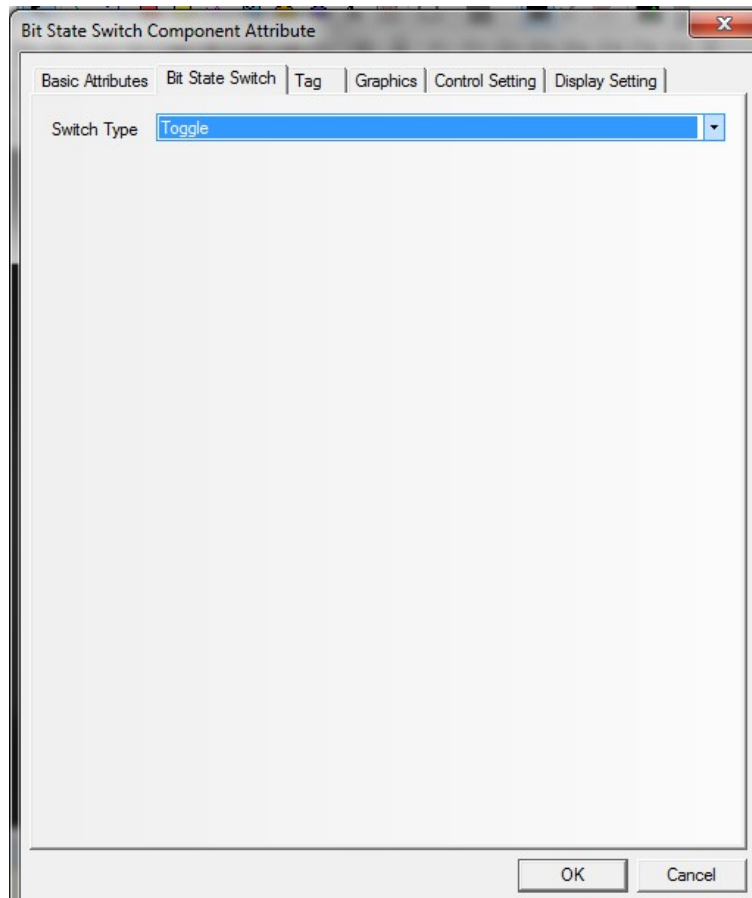


A bal oldalt található GRAPH ELEMENT WINDOW → PLC PARTS részénél válassza ki a BIT STATE SWITCH elemet, majd az egér bal gombját folyamatosan lenyomva tartva húzza a szerkesztési területre azt.

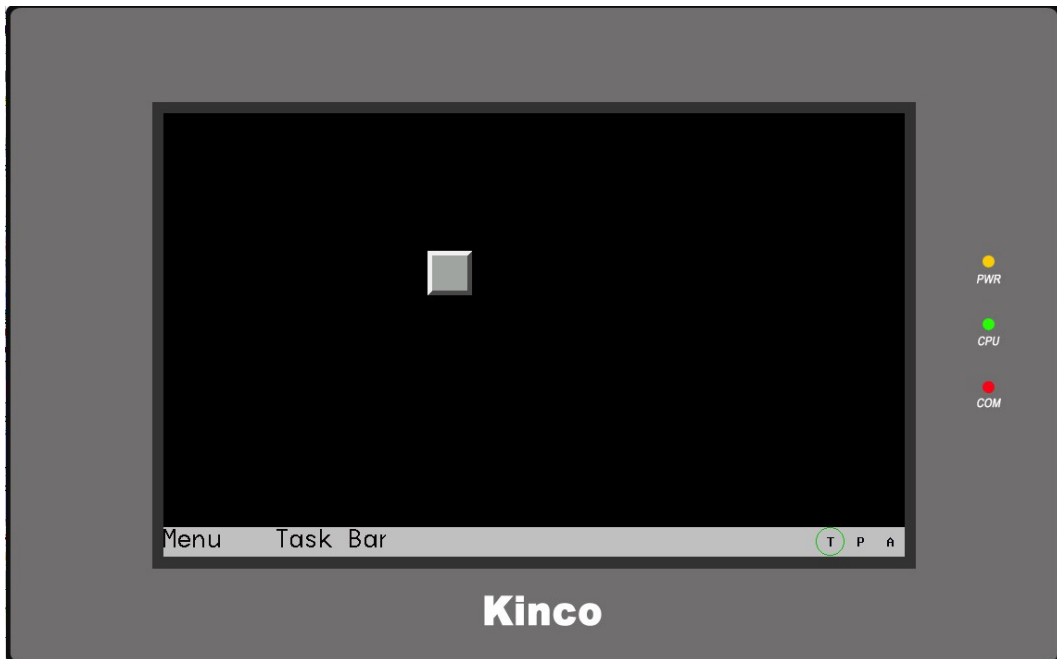


A megjelenő ablak BASIC ATTRIBUTE fülén nem szükséges változtatni, ebben az esetben az LBO regisztert fogja a kijelző állítani. A BIT STATE SWITCH fület kiválasztva a SWITCH TYPE

legyen TOGGLE, melynek eredménye az lesz, hogy a bites változó mindig az ellentettjére vált, ha 0 volt 1 lesz, ha 1 volt 0 lesz.



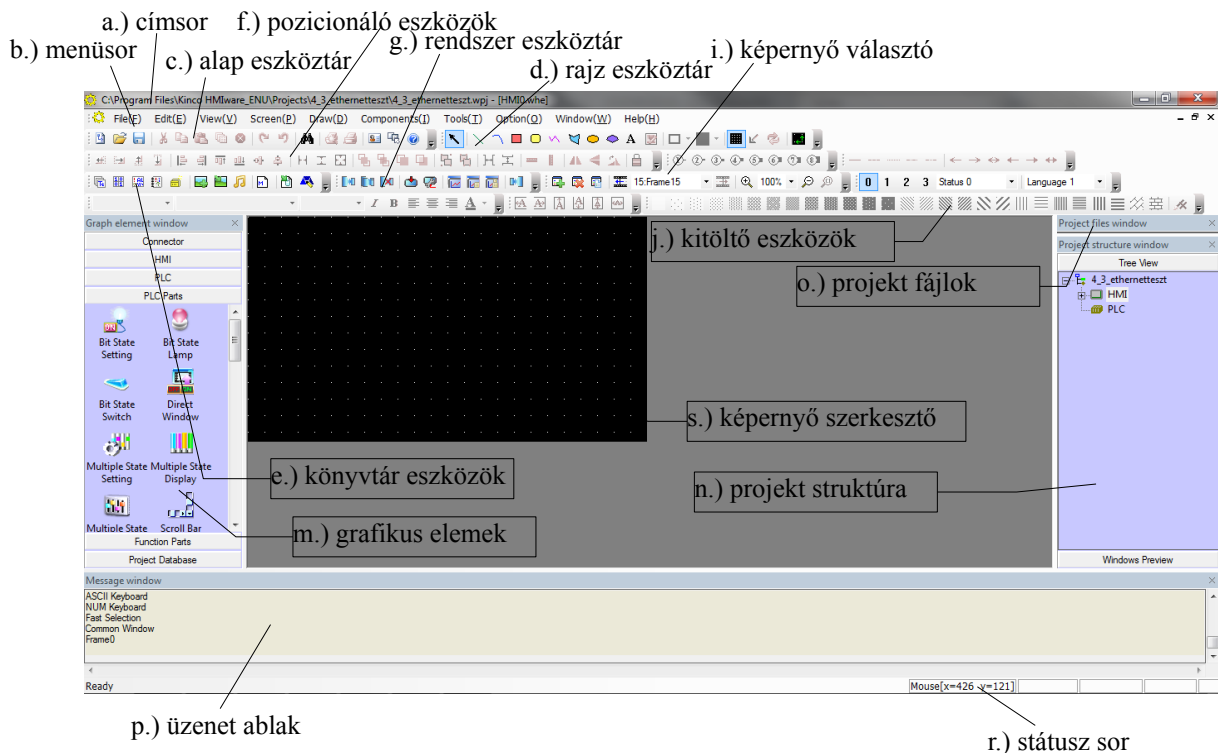
Az OK gombot lenyomva elhelyezhető a szerkesztési területen a kapcsoló. A projekt újrafordítása a TOOLS → COMPILE elemére kattintva végezhető el. A sikeres fordítást követően a program kipróbálható valós eszköz nélkül is, ehhez a TOOLS → OFFLINE SIMULATION menüpontot kell kiválasztani, majd a megjelenő ablakban a SIMULATE gombra kattintva elindul a program.



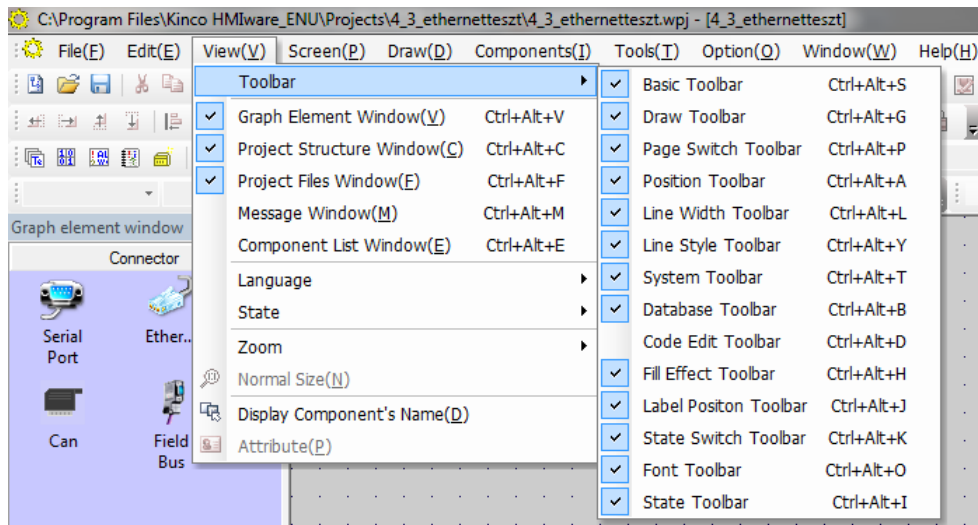
A megjelenő kijelzőn most már kipróbálható a kapcsoló működése szimulációs módban is.

A HMIware program használata

A program elindítását követően, egy új projekt hozható létre az előző fejezetben leírt módon. A képernyőn a következő elemek találhatók meg.



A különböző elemek megjelenése ki- illetve bekapcsolható a menüsor VIEW – TOOLBAR menüpontban.

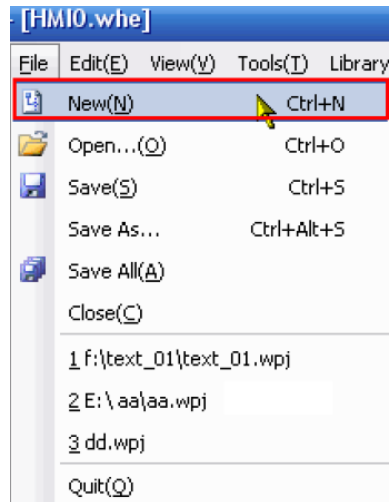


Felső menüsor elemei

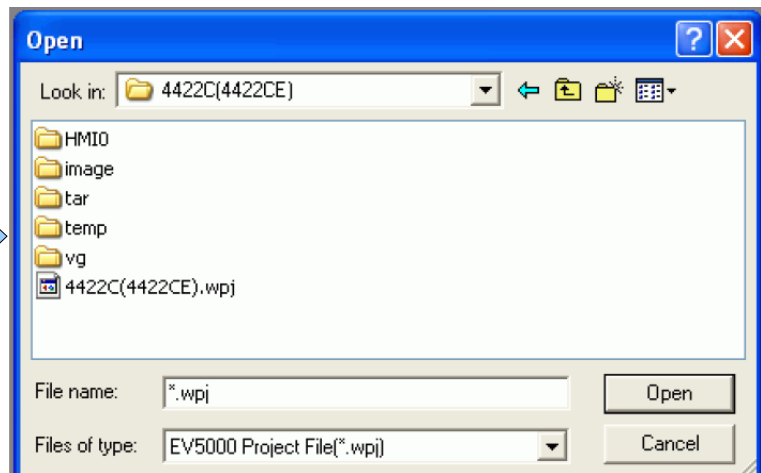
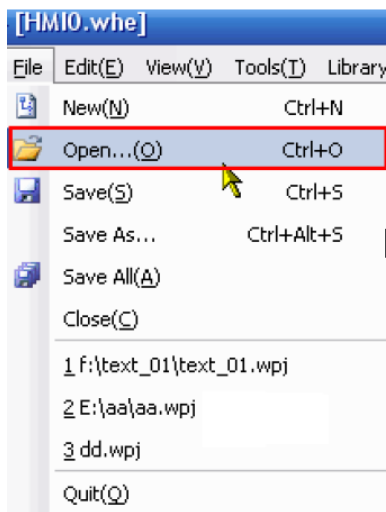
FILE menü



NEW: Új projekt létrehozása, válassza a FILE menü NEW elemét vagy kattintson az eszköztár megfelelő elemét.



OPEN: meglévő projekt megnyitásához válassza a FILE menü OPEN elemét, vagy kattintson az eszköztár megfelelő elemére.



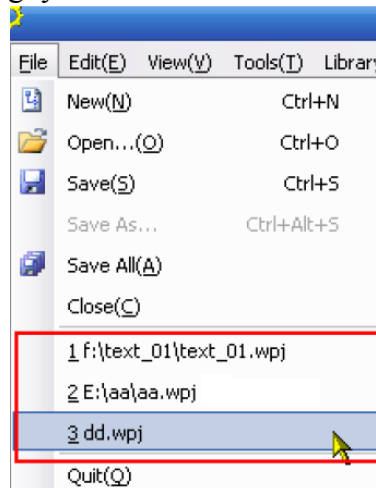
A megnyíló ablakban jelölje ki a megnyitni kívánt állományt (*.wpj) és kattintson az OPEN gombra.



SAVE/ SAVE AS: módosítások mentése / mentés másként. Mentés másként esetén a projekt új névvel került elmentésre.

CLOSE: megnyitott projekt bezárása a FILE CLOSE elemével lehetséges. Amennyiben a megnyitott projekt nincs elmentve, a program rákérdez, hogy mentse-e a módosításokat.

Az előzőleg megnyitott projektek közül a program eltárolja a három legtöbbet megnyitott projektet. Az elemre kattintva egyszerűen megnyitható a kiválasztott állomány.



EDIT menü



UNDO: visszavonás, előző művelet visszavonása.



REDO: visszavonás törlése, előzőleg kiadott UNDO művelet visszavonása.

A program az utolsó művelet visszavonását, illetve annak törlését támogatja. A visszavonás és a visszavonás törlés funkciók a következő elemekre alkalmazhatóak.

- Elem elhelyezése a szerkesztő felületen
- Statikus elem rajzolása
- Objektum mozgatása, áthelyezése
- Objektum méretének megváltoztatása
- Pozíció eszköztárról kiadott műveletek
- Vonallvastagság, vonalstílus, nyilak
- Objektumok kitöltési stílusa
- Objektumok keretének színe
- Objektumok kitöltési színe
- Réteg váltások
- Csoportosítás, csoportosítás feloldása
- Vágólap műveletek, másolás, beillesztés, törlés

- Csoportos másolás



Vágólap műveletek: CUT, COPY, PASTE, DELTE: kivágás, másolás, beillesztés, törlés.

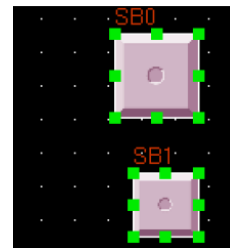
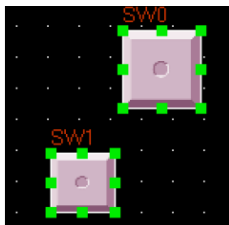


NUDGE – LEFT, RIGHT, UP, DOWN: kiválasztott elem mozgatása jobbra, balra le vagy fel egy pixellel. Az elemek mozgatása a kurzorbillentyűkkel is lehetséges.



ALIGN – LEFT, RIGHT, TOP, BOTTOM, VERTICAL MIDLINE, HORIZONTAL MIDLINE: elemek igazítása, legalább két elemet kell hozzá kiválasztani.

Példa elemek igazítására:



1.) Elemek elhelyezve a szerkesztő képernyőn.

2.) ALIGN – RIGHT: elemek rendezése, hogy a jobb szélük egybe essen.



SIZE – WIDTH, HEIGHT, BOTH: elemek méretezése, legalább két elemet kell kiválasztani. Megadható, hogy a kiválasztott elemek azonos szélességűek (WIDTH), magasságúak (HEIGHT) legyenek. BOTH választás esetén a magasság és a szélesség is azonos lesz.

Példa elemek méretezésére



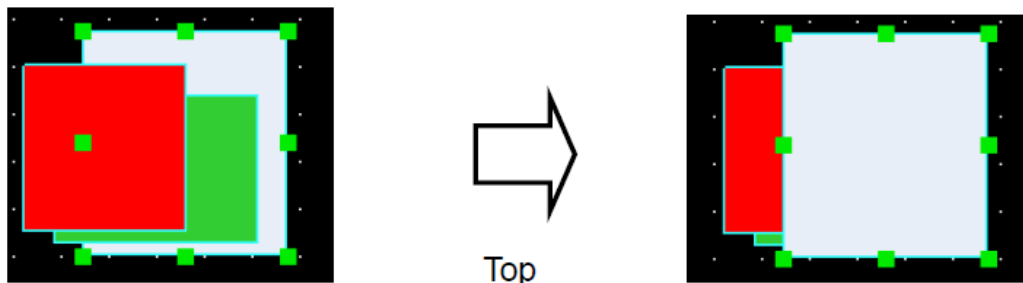
1.) Elemek elhelyezve a szerkesztő képernyőn.

2.) SIZE – BOTH: elemek közös méretezése, azonos szélesség, hosszúság



LAYER – SET TOP, SET BOTTOM, PREVIOUS, NEXT LAYER
Rétegek kezelése, használható ha egy vagy több elem fedi egymást. A kiválasztott elem előre vagy elöbbré hozását, illetve hátra vagy hátrébb hozását teszi lehetővé.

Példa a rétegek kezelésére:



A fenti ábrán a háttérben levő szürke négyzet a kijelölést követően a LAYER – SET TOP LAYER paranccsal a többi elem elé került.



GROUP/UNGROUP: több kijelölt elem csoportba foglalása, illetve csoport megszüntetése. Az csoportba sorolt elemek egy elemként kezelhetők.



EQUAL HORIZONTAL/VERTICAL SPACE: több kijelölt elem esetén az elemek közötti egyenlő távolság beállítására használható, függőleges és vízszintes irányban.



HORIZONTAL/VERTICAL CENTER: több kijelölt elem esetén alkalmazható, az elemeket függőleges illetve vízszintes közös ponthoz rendezi.



FLIP HORIZONTALLY/ VERTICALLY, ROTATE: Csak a szerkesztővel rajzolt alakzatok esetén használható. A kiválasztott elem tükrözhető a függőleges vagy vízszintes tengelyére, illetve 90°-al elforgatható.

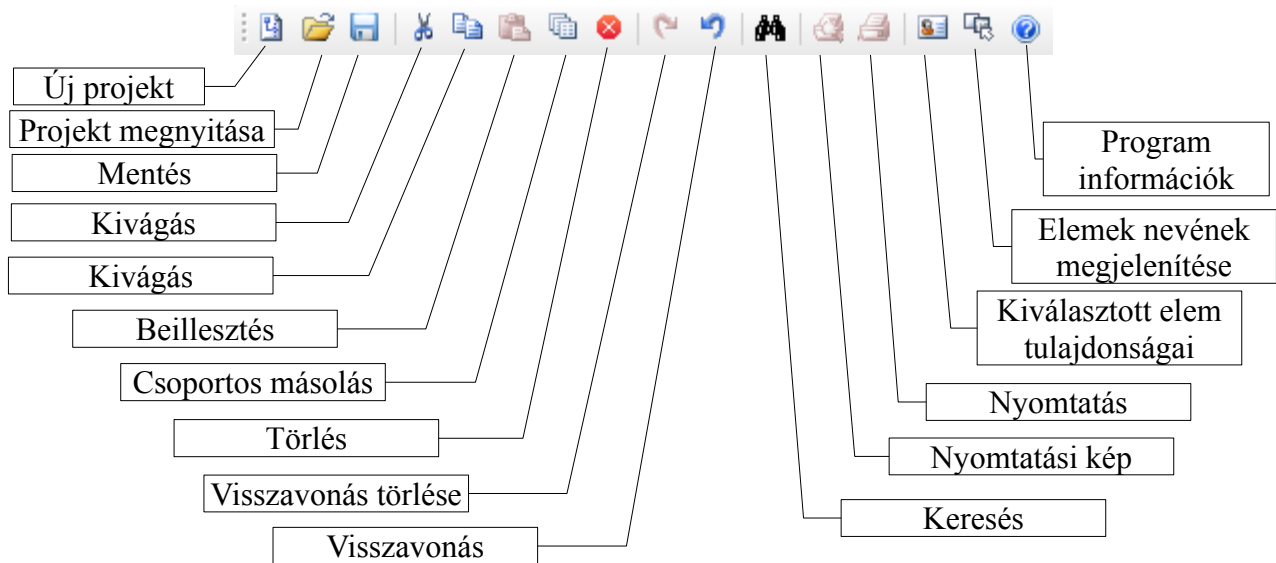


SHOW GRID: a szerkesztőképernyőn a pozicionálást elősegítő pontháló megjelenésének be és kikapcsolása.



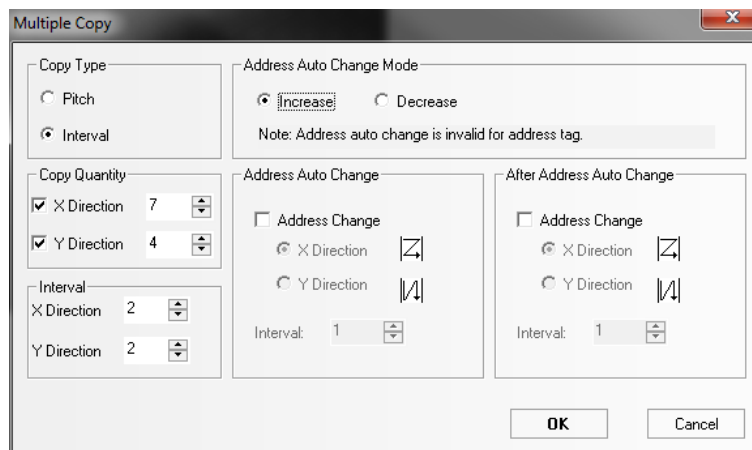
ALIGNMENT GRID: elemek automatikus igazítása a szerkesztőképernyőn megjeleníthető ponthálóhoz

Alap eszköztár



Csoportos másolás

Egy kiválasztott elem vagy elemek többszörös másolását teszi lehetővé, mely esetén a következő beállítások adhatók meg.

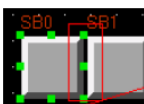


- COPY TYPE

- PITCH: másolás kezdete a komponens bal felső sarka

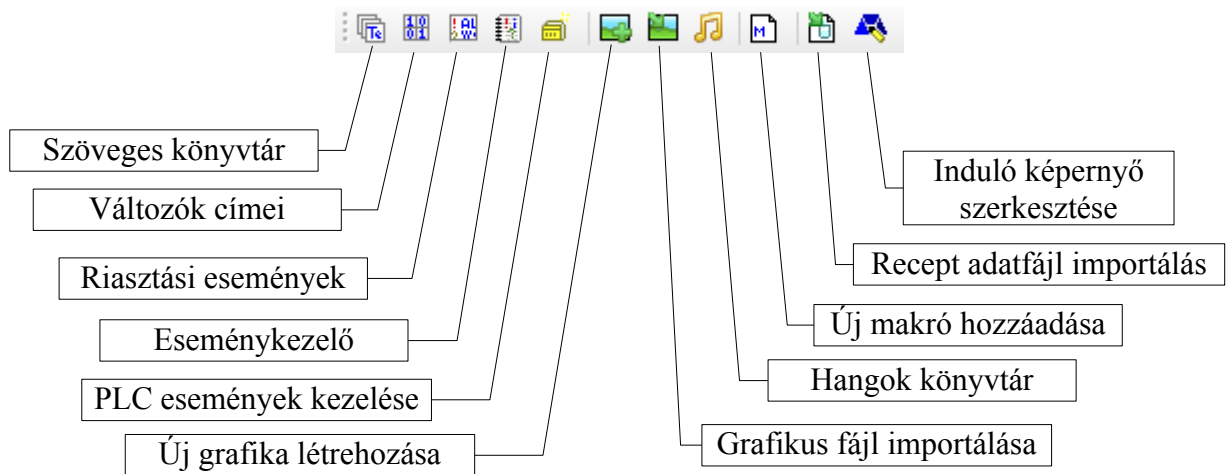


- INTERVAL: másolás kezdete a komponens jobb oldala

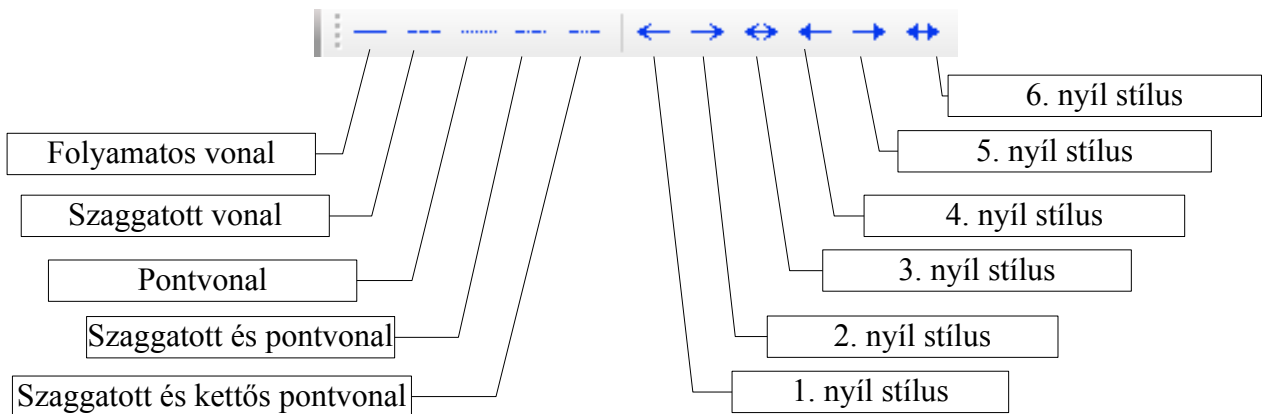


- COPY QUANTITY pontban megadható, hogy a kiválasztott elemből a program hányat helyezzen el a program X, illetve Y irányban.
- ADDRESS AUTO CHANGE, automatikus címváltoztatás bekapcsolását követően megadható, hogy a komponens által hivatkozott cím növekedjen vagy csökkenjen X vagy Y irányban.

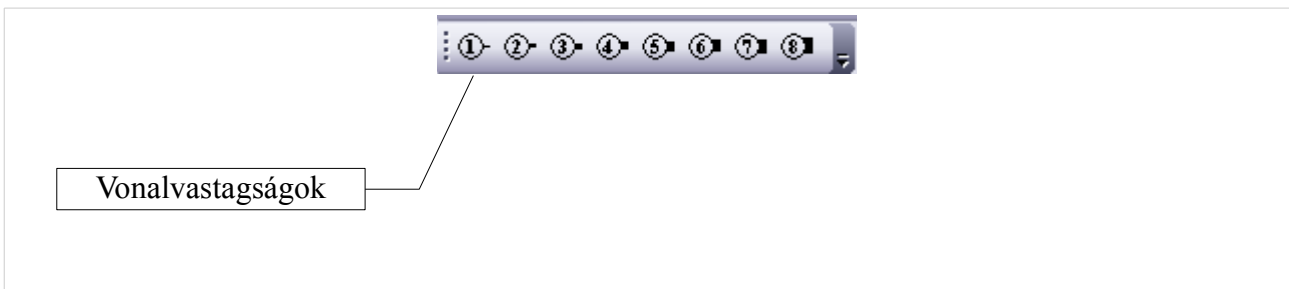
Könyvtár-eszközök eszköztár



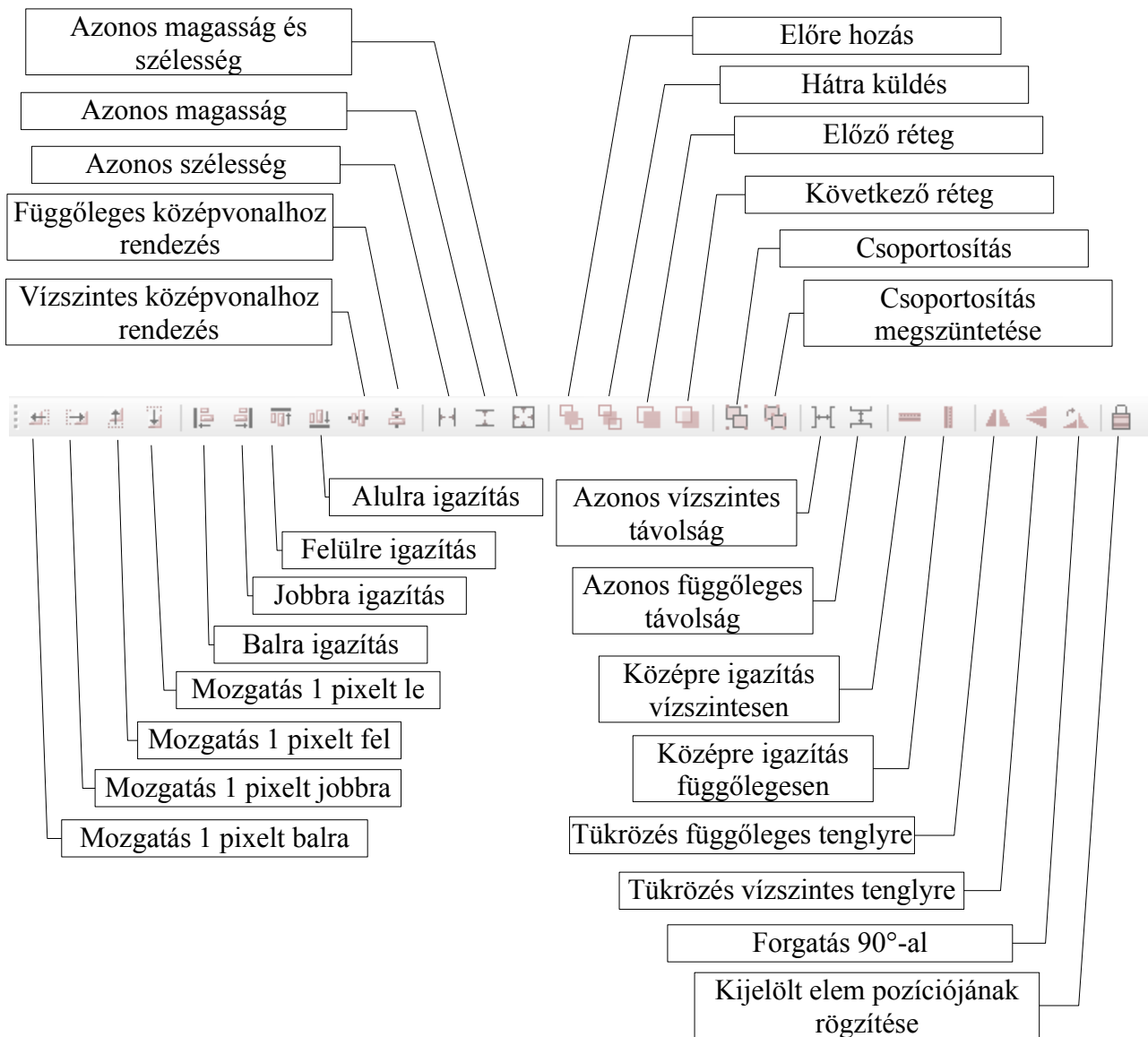
Vonalstílus eszköztárak



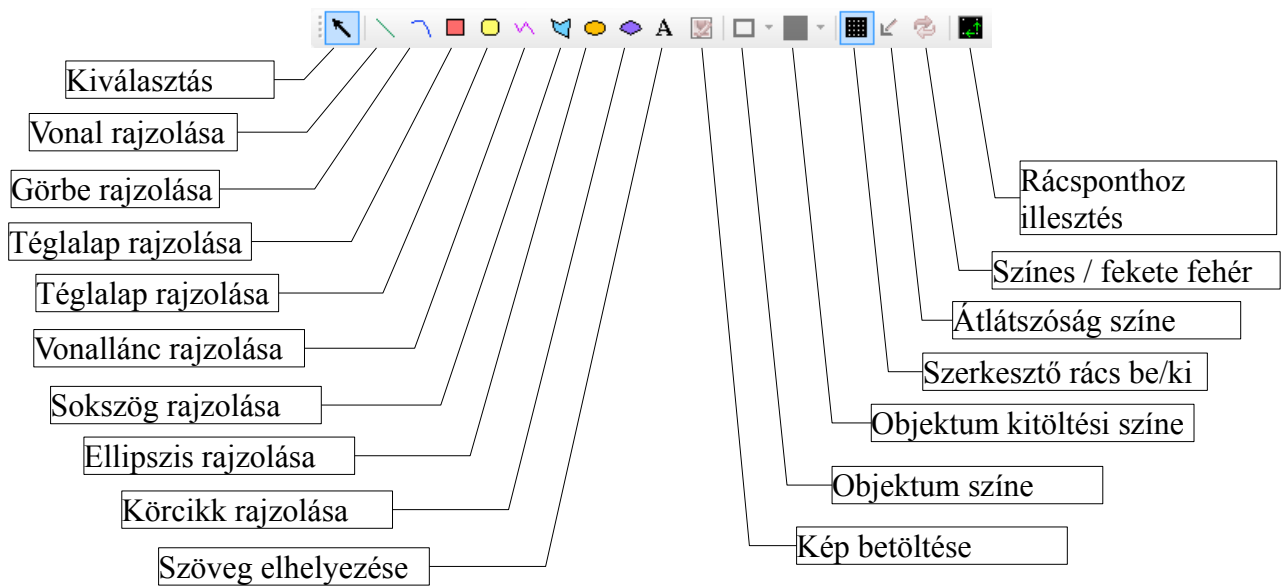
A különböző vonalstílusok a szerkesztővel készített elemekre (vonal, négyzet, kör stb.) alkalmazhatók.



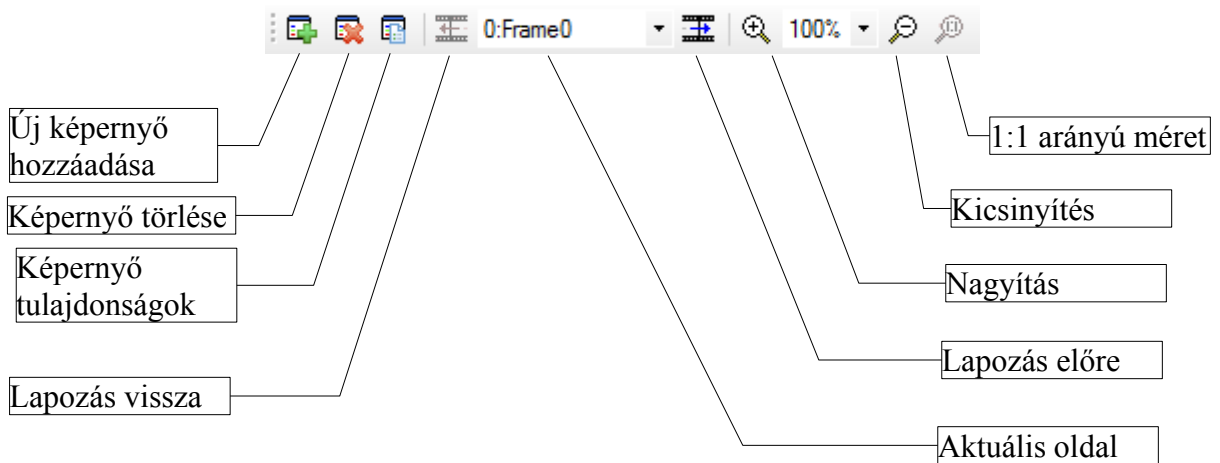
Pozicionáló eszköztár



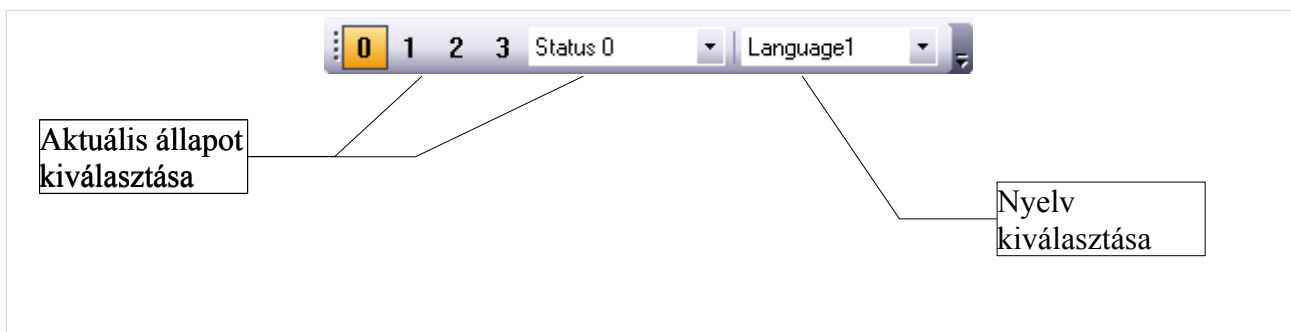
Rajz eszköztár



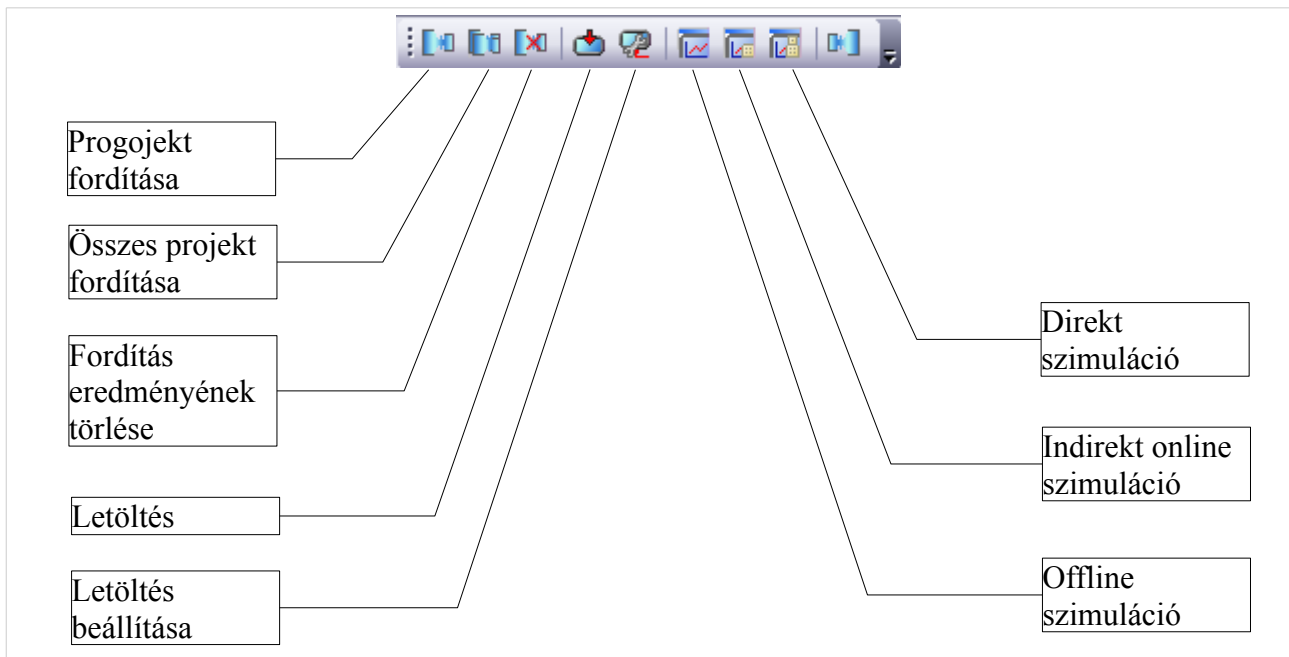
Képernyő eszköztár



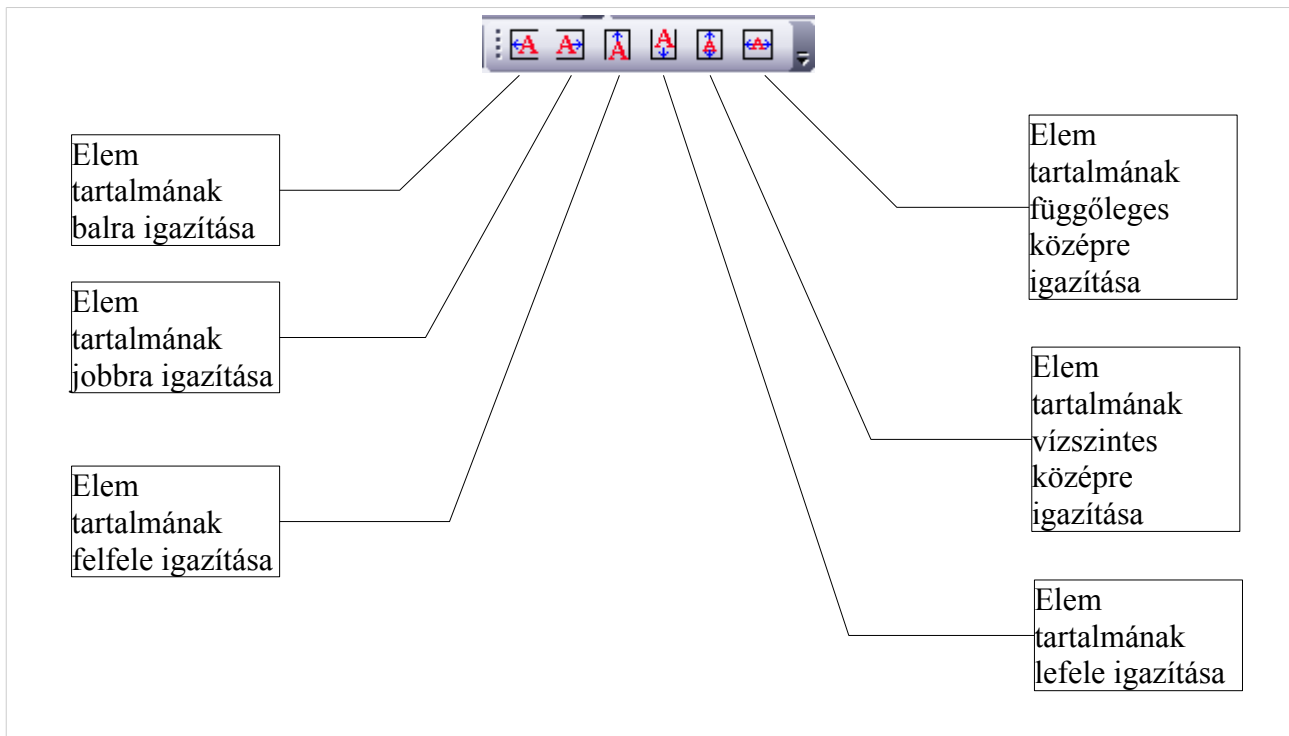
Állapot eszköztár



Letöltés, fordítás eszközök



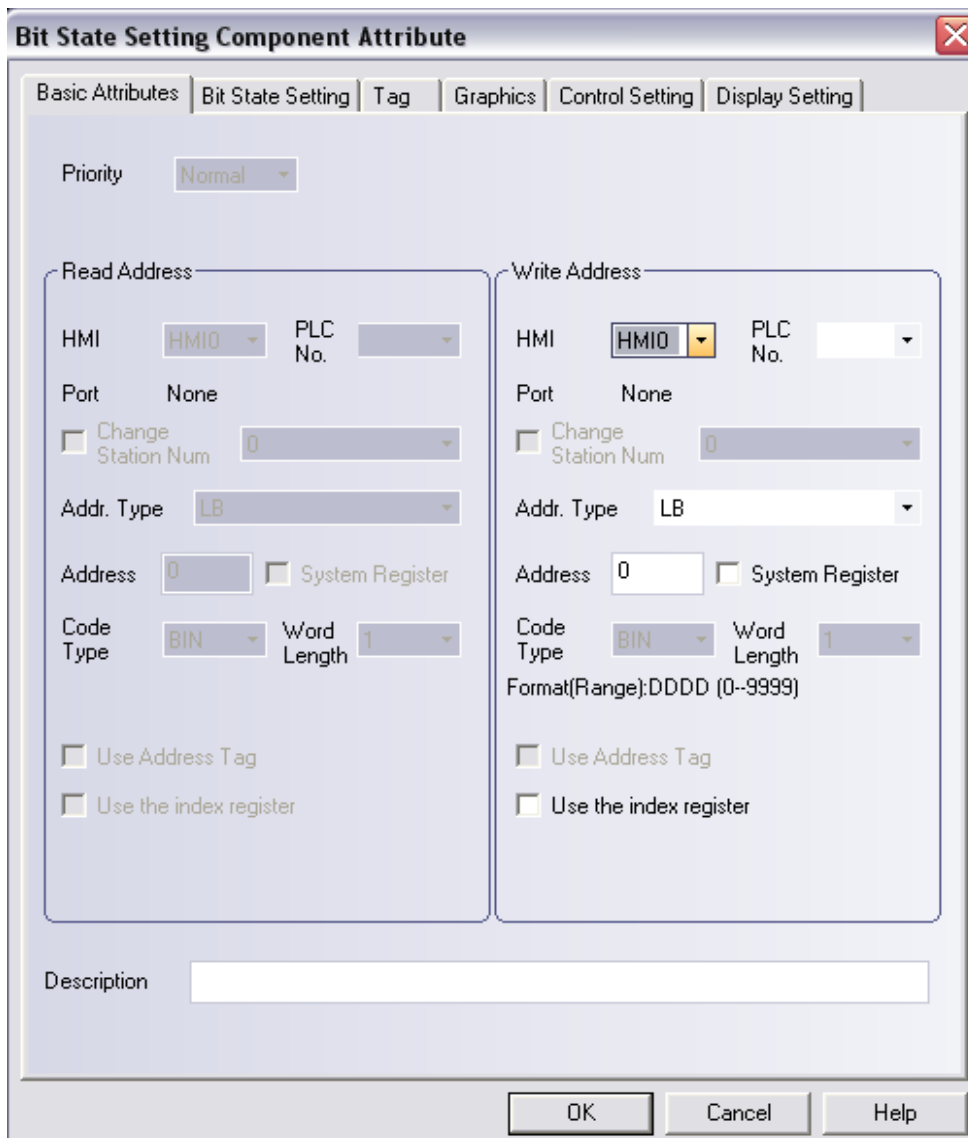
Elem pozíció eszköztár



Bit State Setting



A „Bit State Setting” elemmel egy olyan területet definiálhatunk, amellyel bitműveleteket végezhetünk egy megadott biten. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait. Az első ablakban a „Write Address” területen állíthatjuk be, hogy melyik bitünket szeretnénk vezérelni. A „HMI” és „PLC No.” megegyezik azzal, ahova az elemet elhelyeztük.



Bit State Setting Component Attribute

Basic Attributes | **Bit State Setting** | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HM10 | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

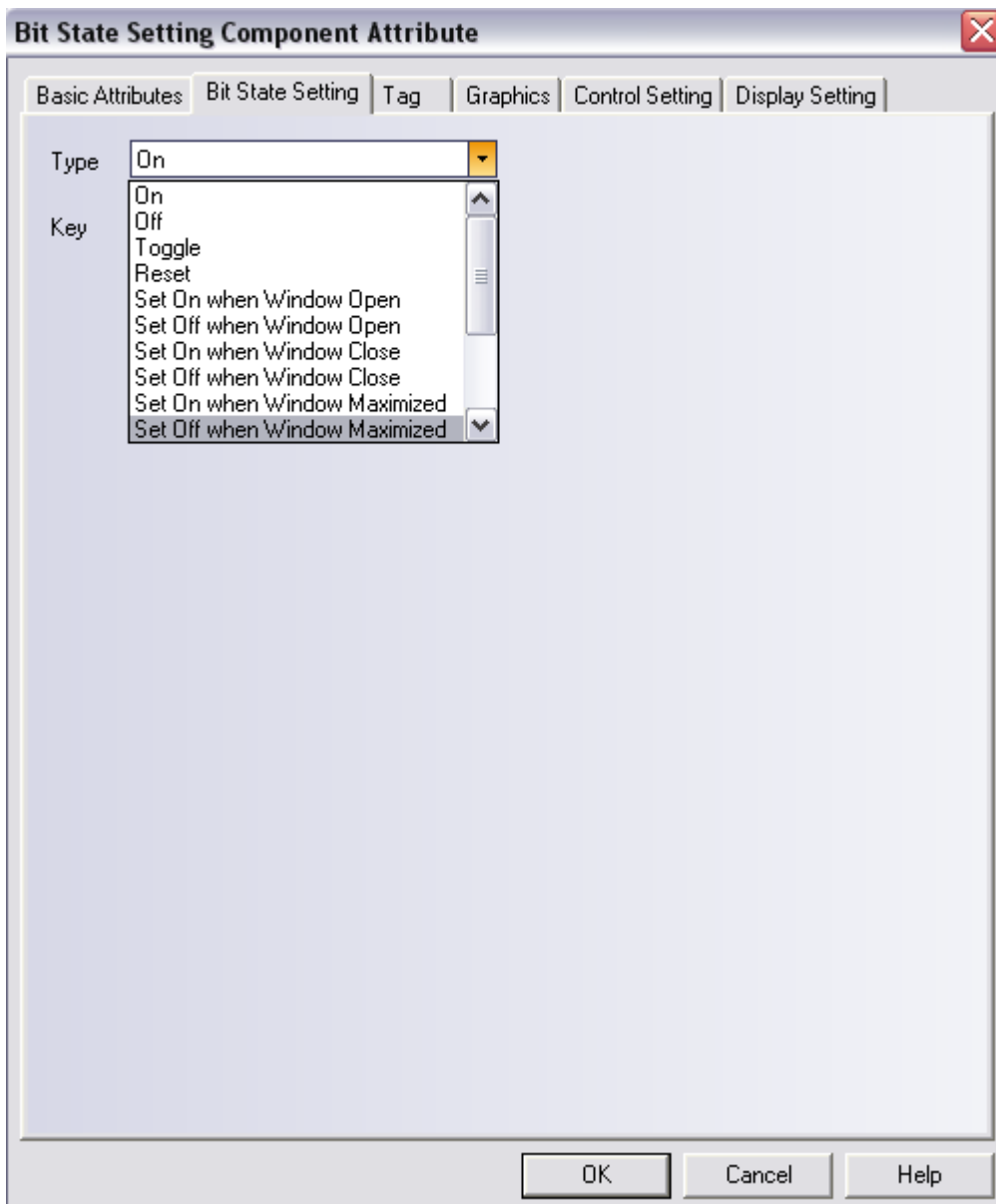
HMI: HM10 | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDD (0-9999) | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** A kontrollálni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Bit State Setting → Bit State Setting

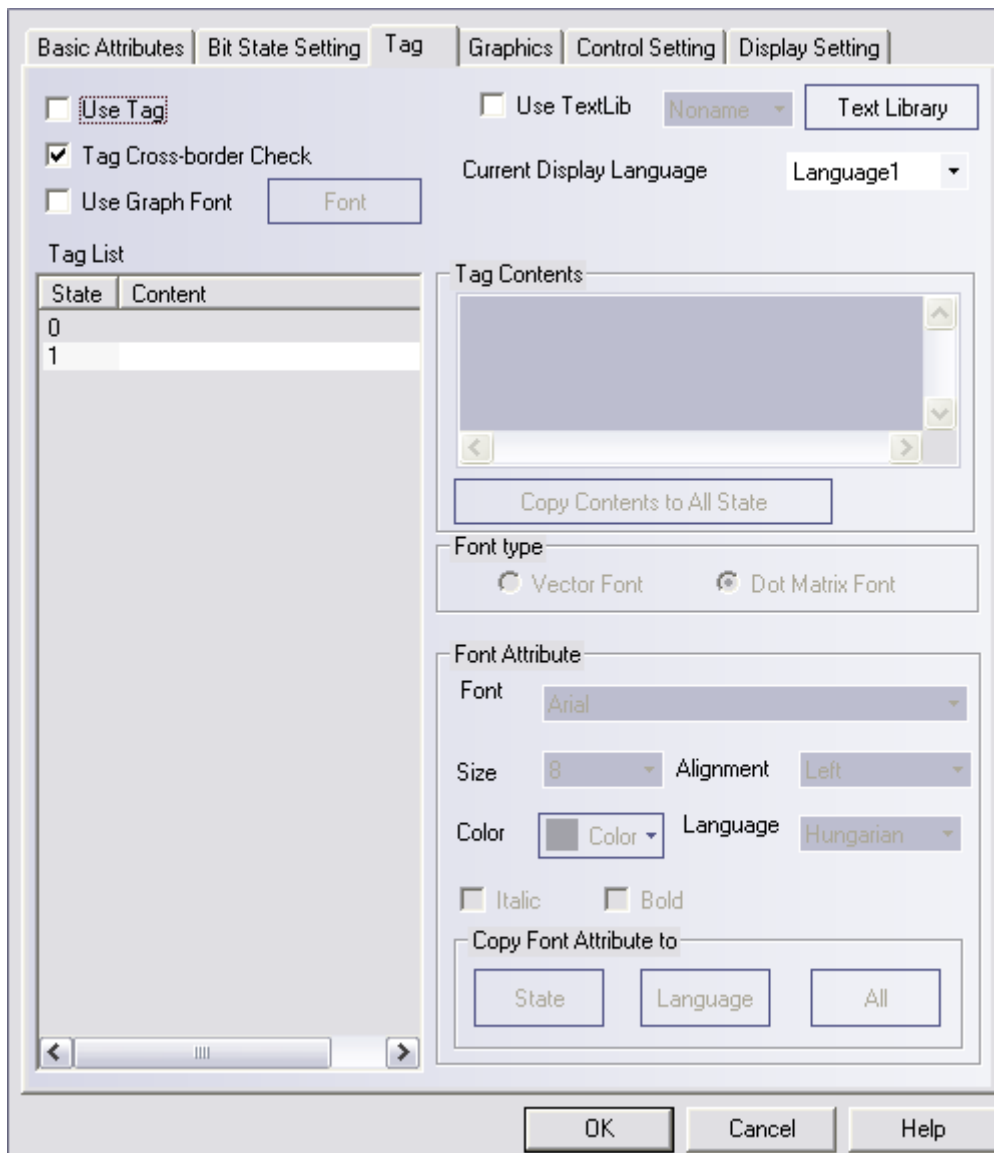


Itt választhatjuk ki a gombunk funkcióját.

A következő táblázatban ezen funkciók magyarázatát látjuk.

On	Amikor megérintjük a felületet a bit aktív (ON) állapotba kerül, majd miután elengedjük, ezt az állapotot tartja meg.
Off	Amikor megérintjük a felületet a bit inaktív (OFF) állapotba kerül, majd miután elengedjük, ezt az állapotot tartja meg.
Toggle	Amikor megérintjük a gombot a bit állapota az ellenkező állapotba kerül. (OFF>>ON, ON>>OFF)
Reset	Amikor megérintjük a gombot a regiszterünk ON állapotba kerül, majd miután elengedjük OFF állapotba áll.
Set ON at window open	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak felnyílik a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at window open	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak felnyílik a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON at window close	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot bezárjuk a beállított bit ON állapotba kerül. Ezt a műveletet csak a helyi biteknél alkalmazhatjuk! (LB vagy LW.x)
Set Off at window close	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot bezárjuk a beállított bit OFF állapotba kerül. Ezt a műveletet csak a helyi biteknél alkalmazhatjuk! (LB vagy LW.x)
Set ON at window Max.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot felnagyítjuk a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at window Max.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot felnagyítjuk a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON at window Min.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot lekicsinyítjük a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at window Max.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot lekicsinyítjük a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON while back light OFF	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak aktív és a világítása kikapcsol a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF while back light OFF	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak aktív és a világítása kikapcsol a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON at successful input	Amikor a számbevitelt befejeztük azon az ablakon ahol ezt az elemet elhelyeztük a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at successful input	Amikor a számbevitelt befejeztük azon az ablakon ahol ezt az elemet elhelyeztük a beállított bit OFF állapotba kerül.

Bit State Setting → Tag

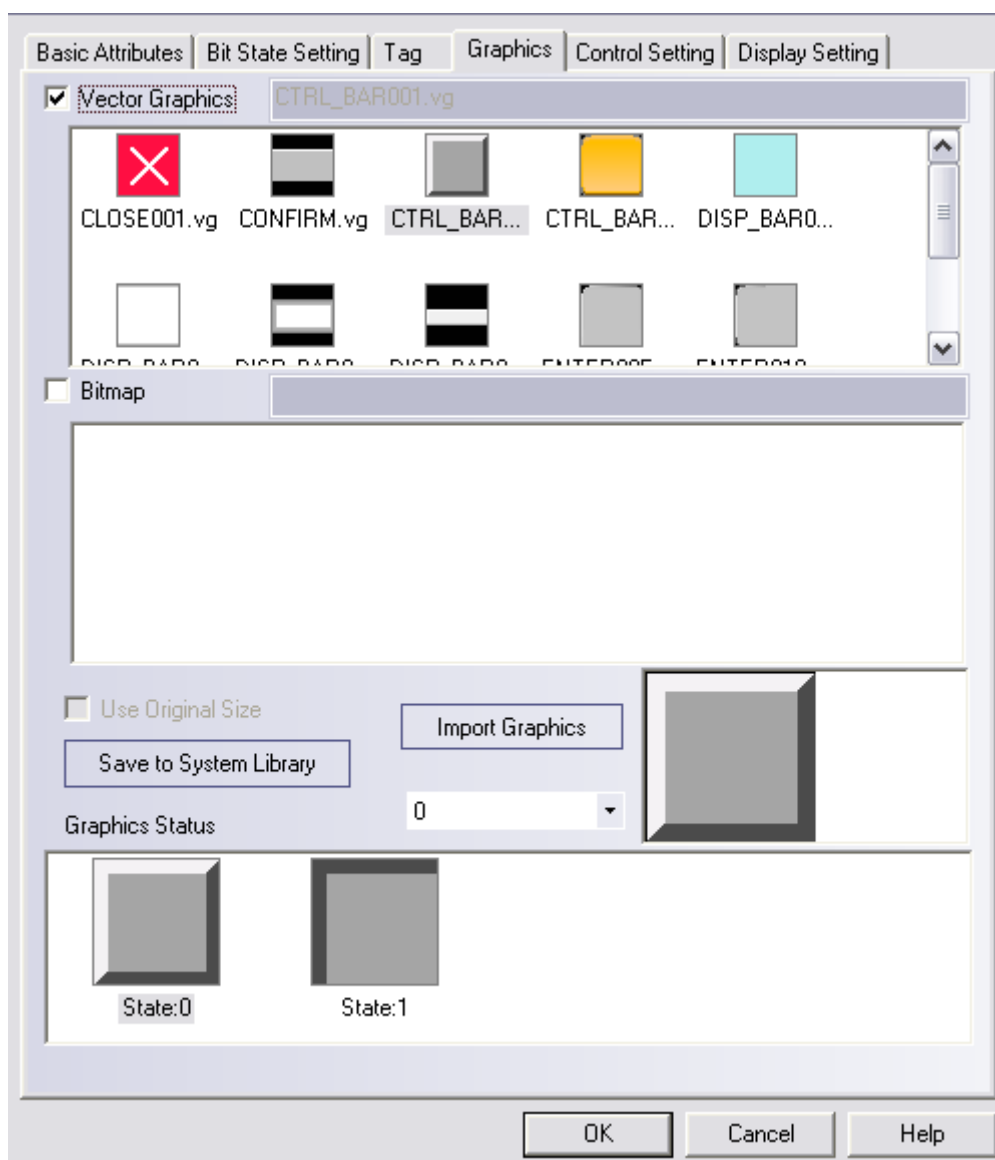


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Setting → Graphics



Itt választhatjuk ki, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Bit State Setting → Control Setting

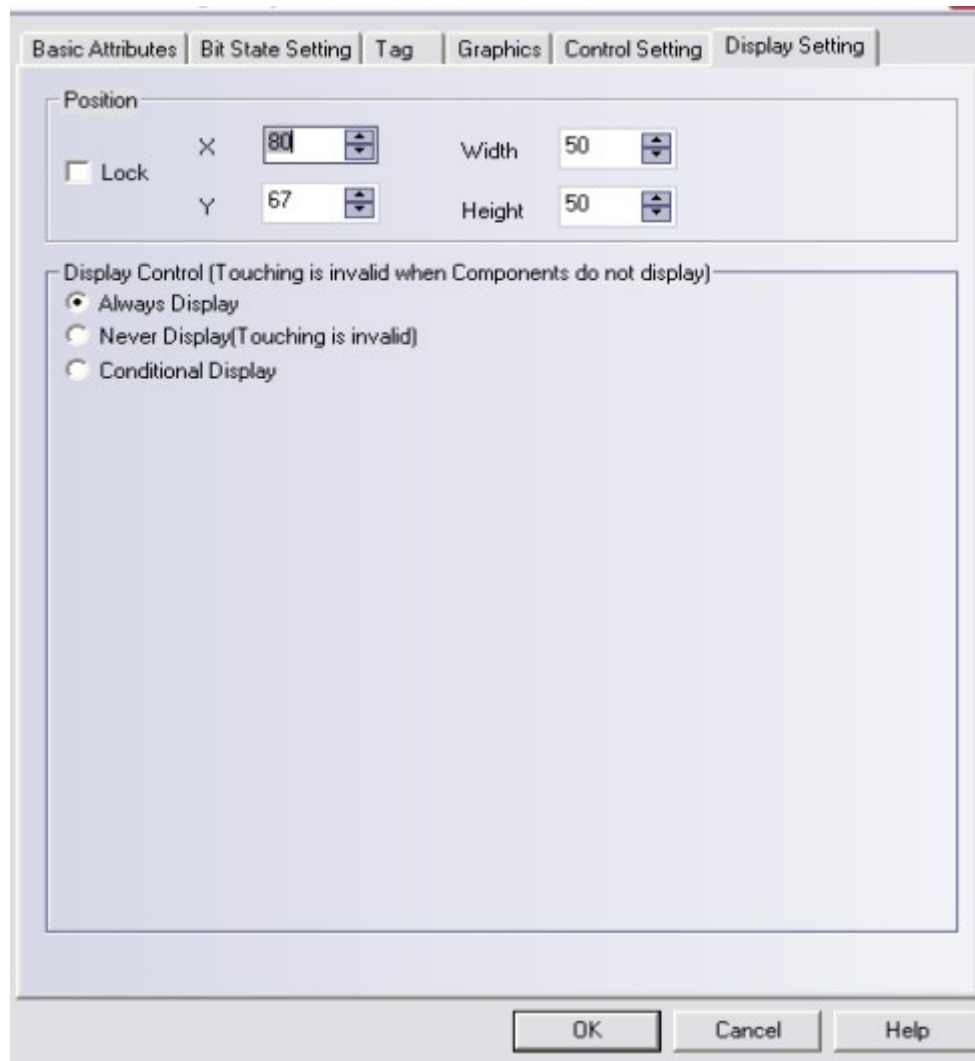
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: []
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: []
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: []
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Bit State Setting → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

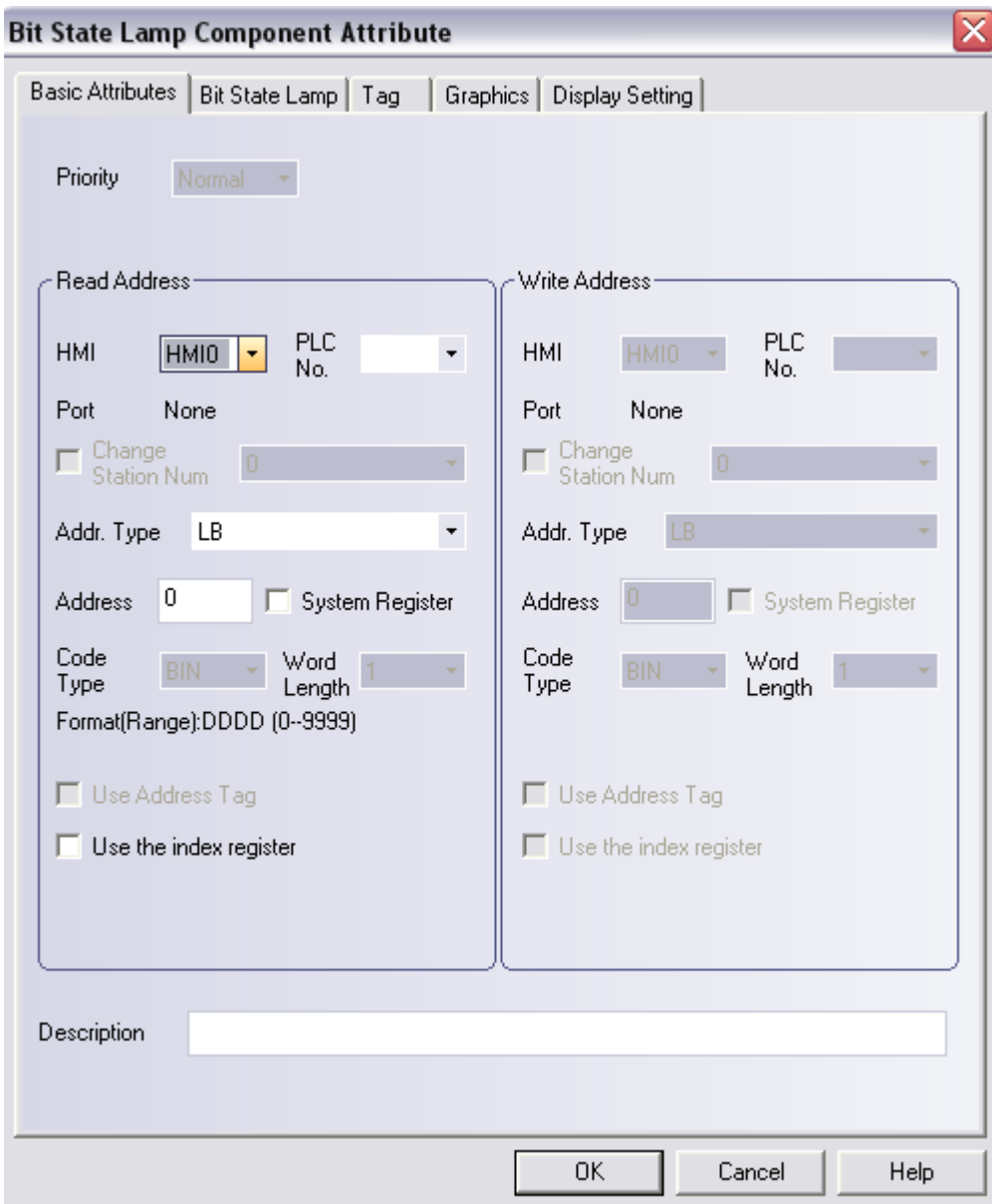
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Bit State Lamp



A „Bit State Lamp” elemmel tudjuk kijelezni a PLC bitjeinek állapotát.

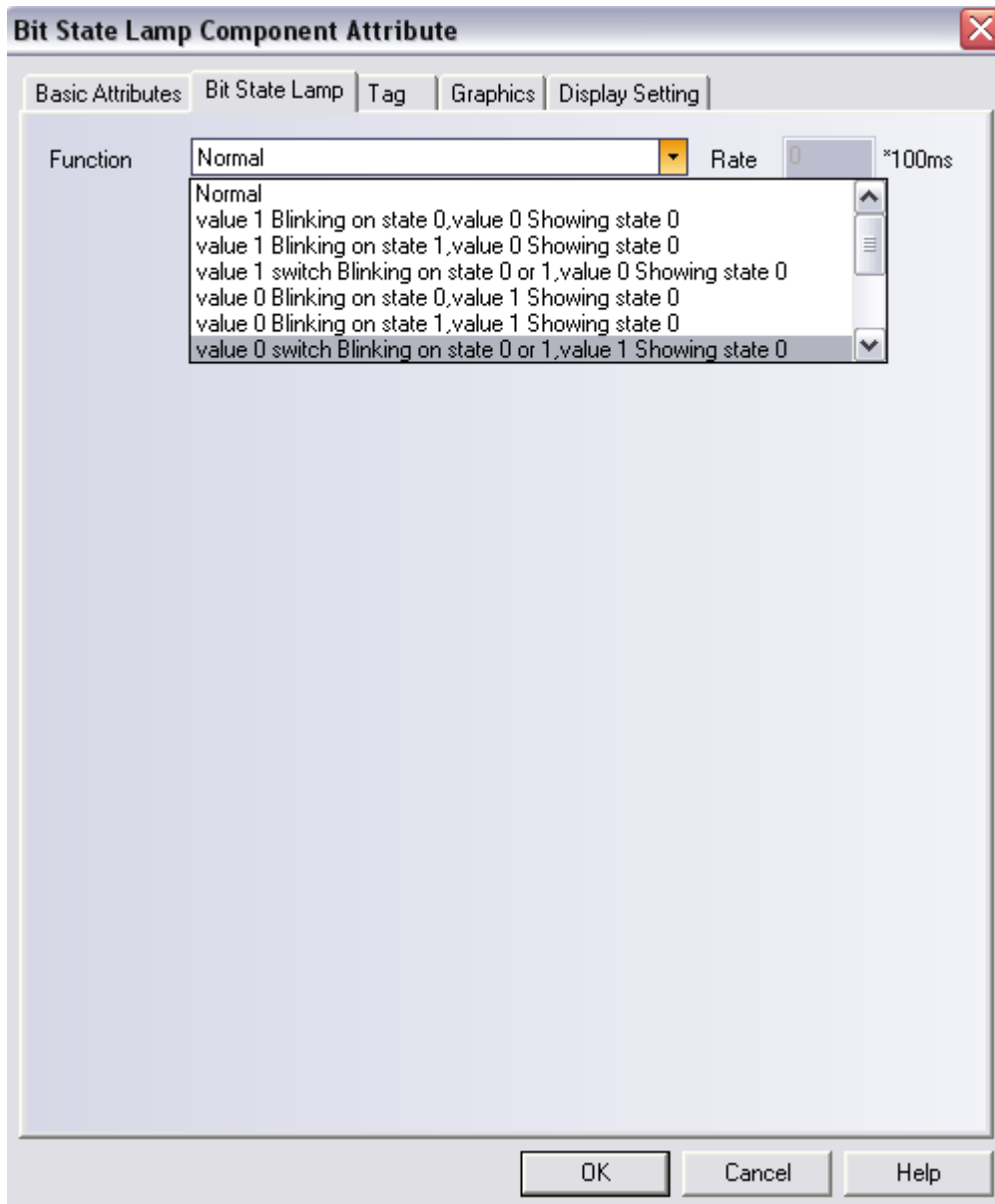
Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



A „Read Address” mezőben kiválaszthatjuk, hogy milyen címet olvasson az elemünk.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

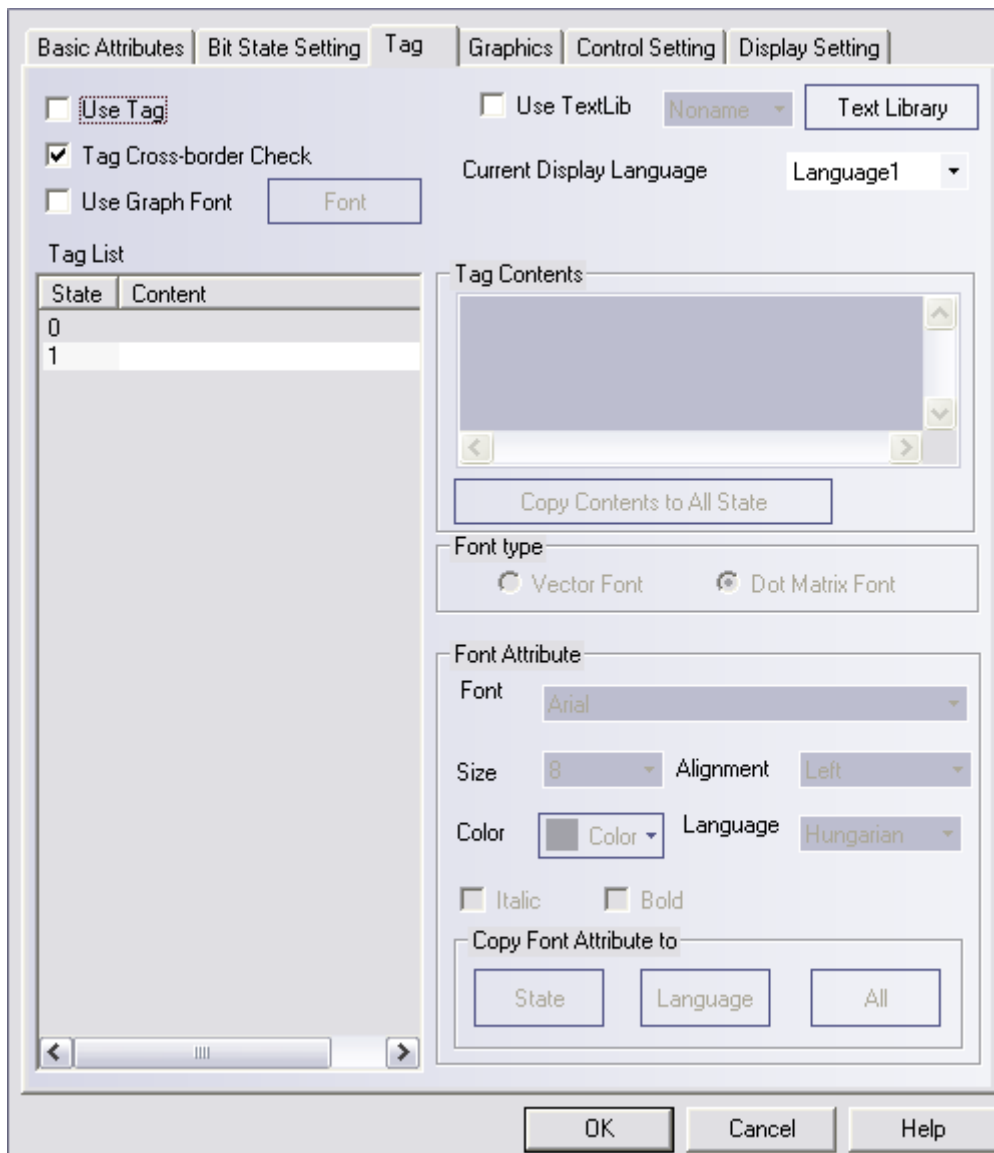
Bit State Lamp → Bit State Lamp



Beállíthatjuk, hogy a kijelzőn hogyan jelenjen meg a bit állapota.

- **Normal:** A bit normál állapotát jeleníti meg.
- **Value 1 Blinking on state 0, value 0 Showing state 0:** Ha a bit értéke 1 villog a 0 állapotban, ha a bit értéke 0 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 1 Blinking on state 1, value 0 Showing state 0:** Ha a bit értéke 1 villog a 1 állapotban, ha a bit értéke 0 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 1 switch Blinking on state 0 or 1, value 0 Showing state 0:** Ha a bit értéke 1 villog 0 és 1 érték között, ha a bit értéke 0 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 0 Blinking on state 0, value 1 Showing state 0:** Ha a bit értéke 0 villog a 0 állapotban, ha a bit értéke 1 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 0 Blinking on state 1, value 1 Showing state 0:** Ha a bit értéke 0 villog a 1 állapotban, ha a bit értéke 1 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 0 switch Blinking on state 0 or 1, value 1 Showing state 0:** Ha a bit értéke 0 villog 0 és 1 érték között, ha a bit értéke 1 a 0 állapotot mutatja.

Bit State Lamp → Tag

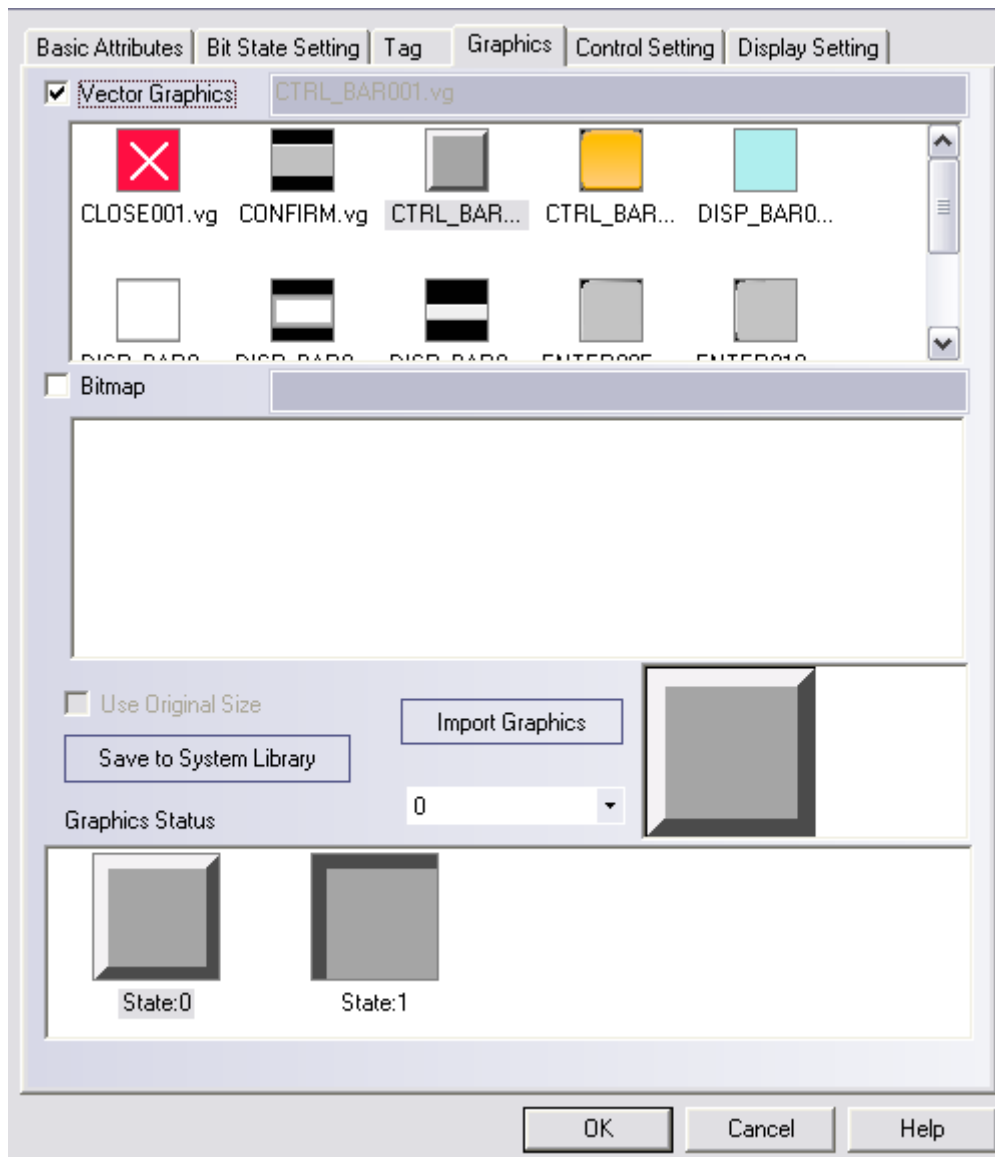


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Lamp → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Bit State Lamp → Control Setting

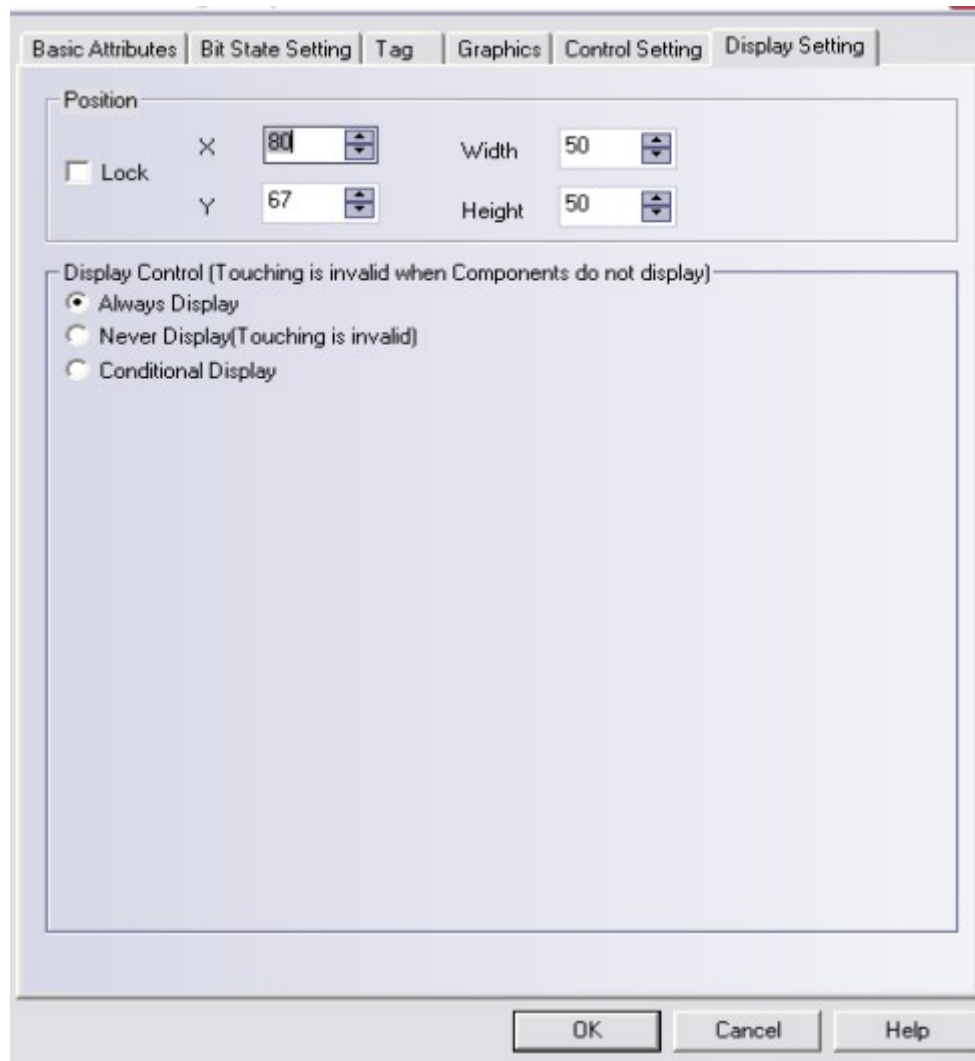
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető, illetve milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Bit State Lamp → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Bit State Switch



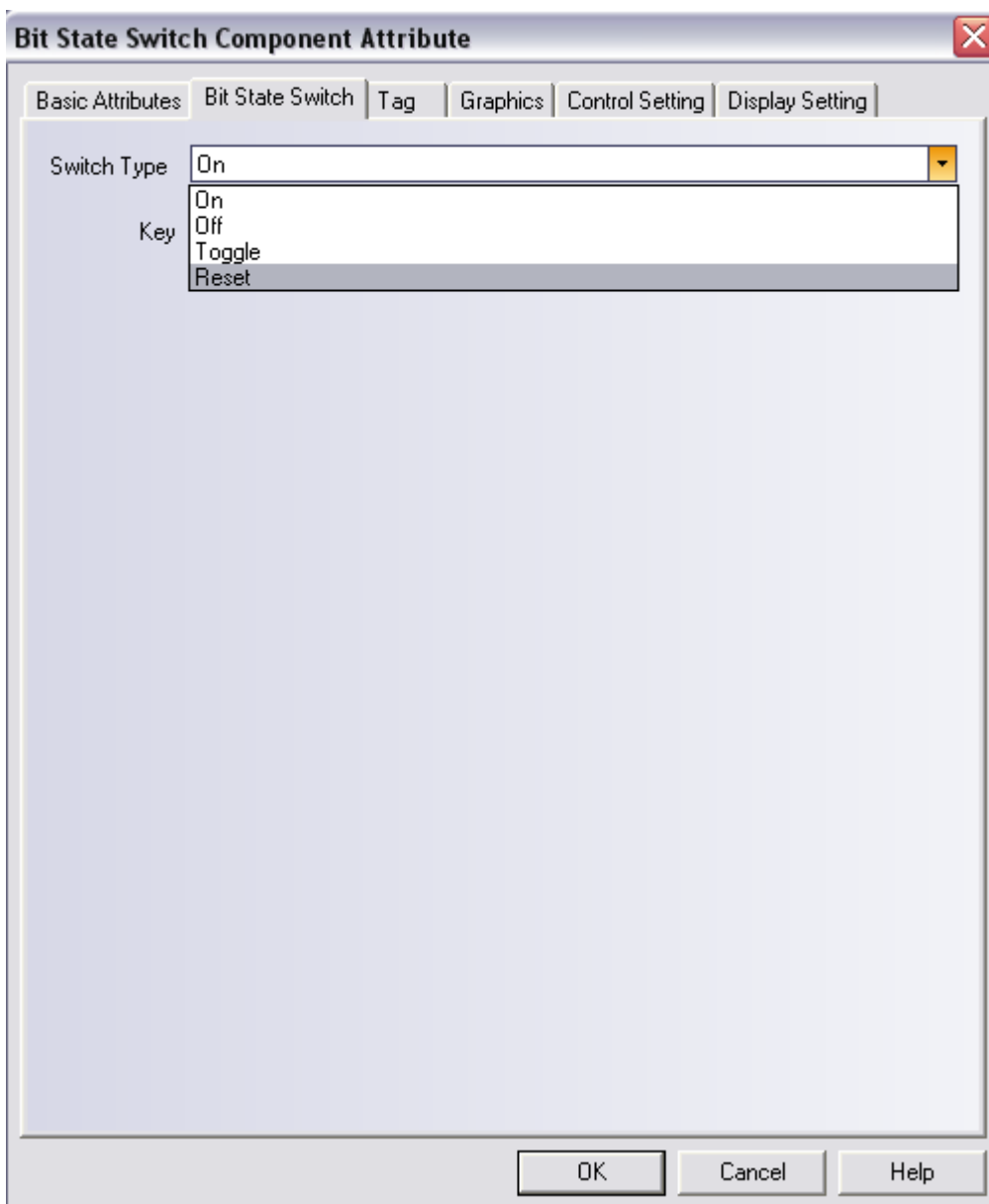
A „Bit State Switch” elem ötvözi a „Bit State Lamp” és a „Bit State Setting” elemek tulajdonságait. Jelzi a kijelölt bit állapotát, valamint érintésre módosíthatjuk azt. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

A screenshot of the "Bit State Switch Component Attribute" dialog box. The dialog has a title bar with a close button (X) and a tabbed interface with tabs for "Basic Attributes", "Bit State Switch", "Tag", "Graphics", "Control Setting", and "Display Setting". The "Basic Attributes" tab is active. It contains a "Priority" dropdown set to "Normal", a checked checkbox for "Read Address Same As Write Address", and two side-by-side panels for "Read Address" and "Write Address". Each panel has fields for "HMI" (set to HM10), "PLC No.", "Port" (set to None), "Change Station Num" (checkbox and dropdown), "Addr. Type" (set to LB), "Address" (set to 0), "System Register" (checkbox), "Code Type" (set to BIN), "Word Length" (set to 1), and "Format(Range): DDDD (0-9999)". There are also checkboxes for "Use Address Tag" and "Use the index register". At the bottom, there is a "Description" text field and "OK", "Cancel", and "Help" buttons.

A „Basic Attributes” lapon beállíthatjuk, hogy melyik bitet olvassuk (illetve ha nem azonos az olvasás és írás bitje) és írjuk.

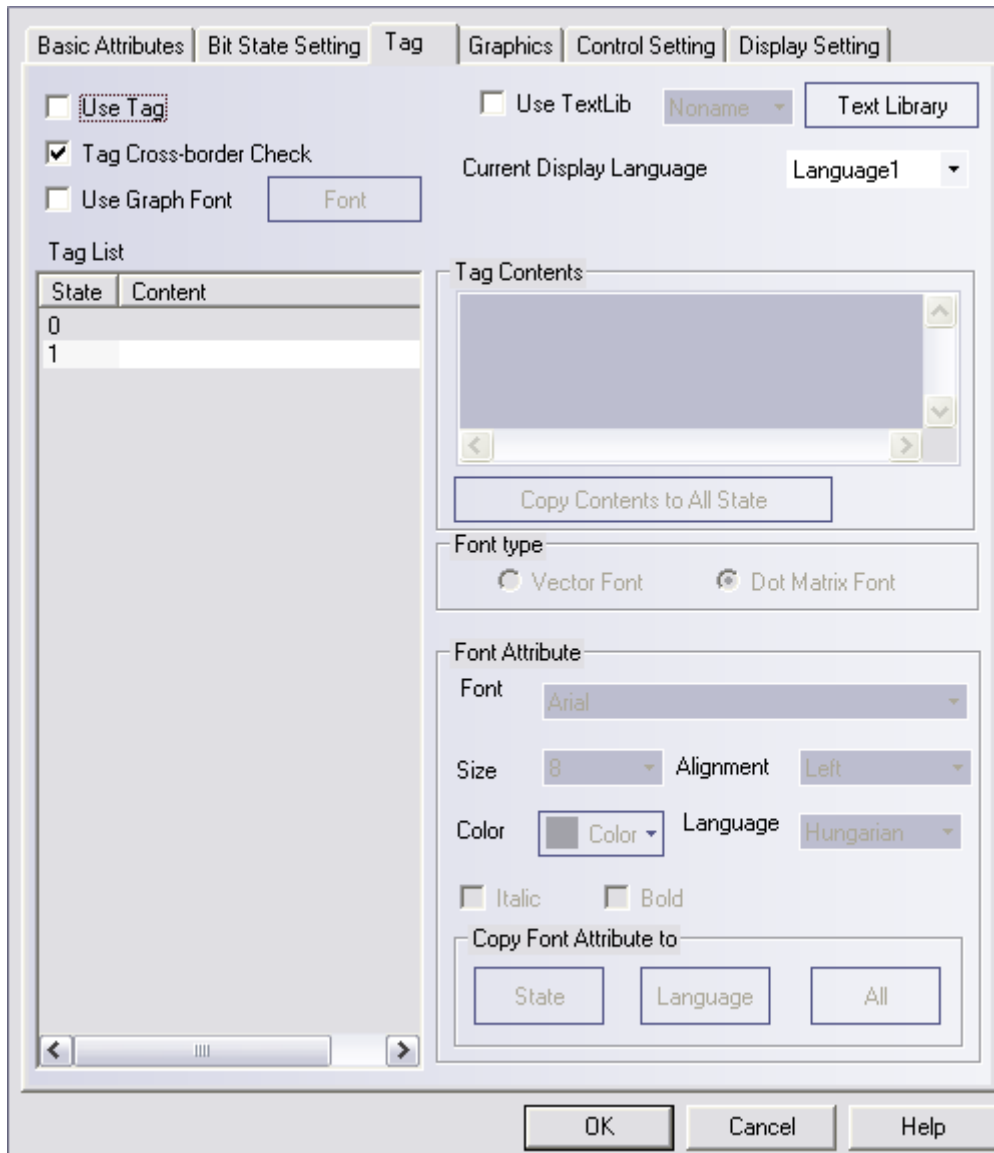
- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Bit State Switch → Bit State Switch



Beállíthatjuk, hogy az elem megnyomása bekapcsolja (On), kikapcsolja (OFF), állapotot váltson (Toggle) vagy amikor megérintjük a gombot a regiszterünk ON állapotba kerül majd miután elengedjük OFF állapotba áll (Reset).

Bit State Switch → Tag

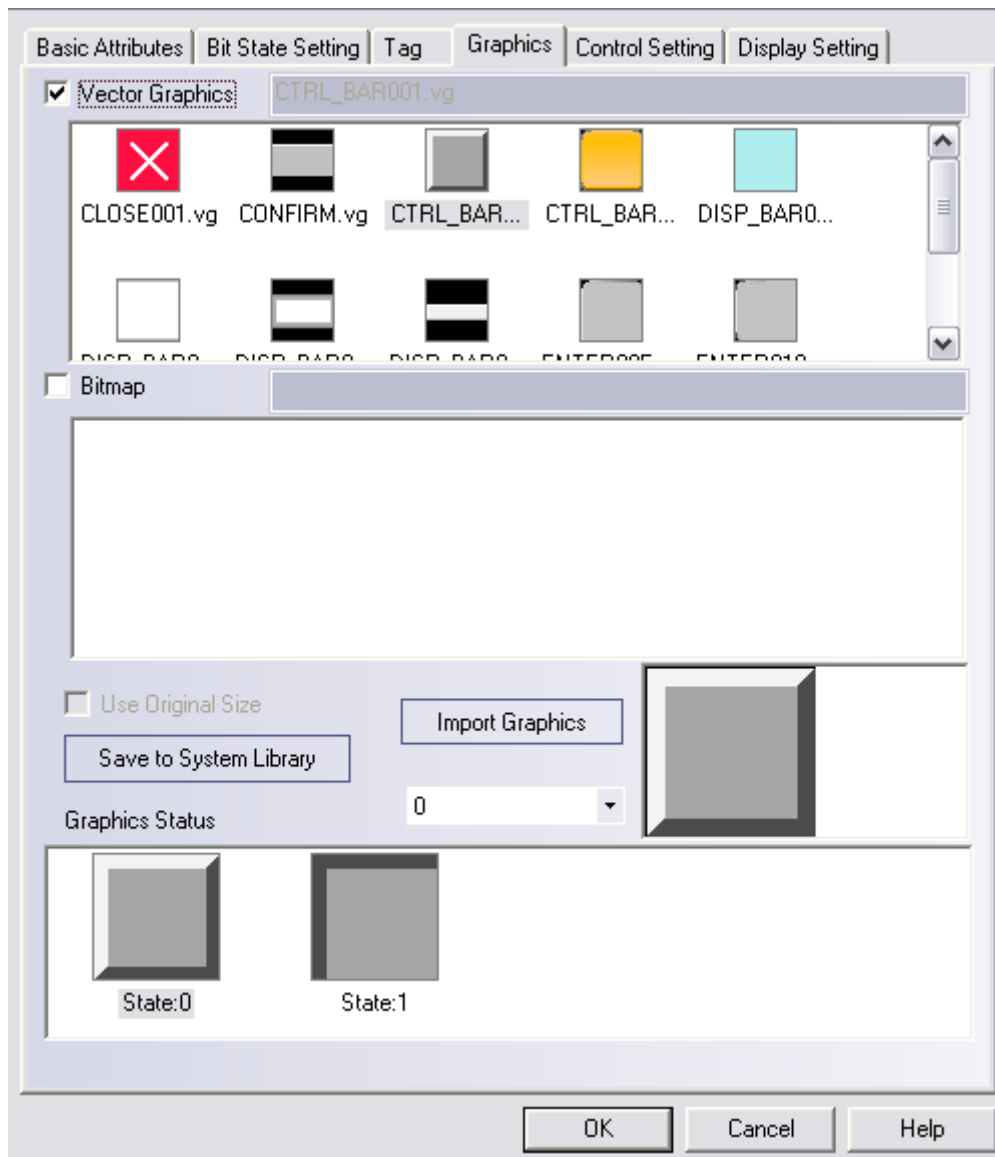


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Switch → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Bit State Switch → Control Setting

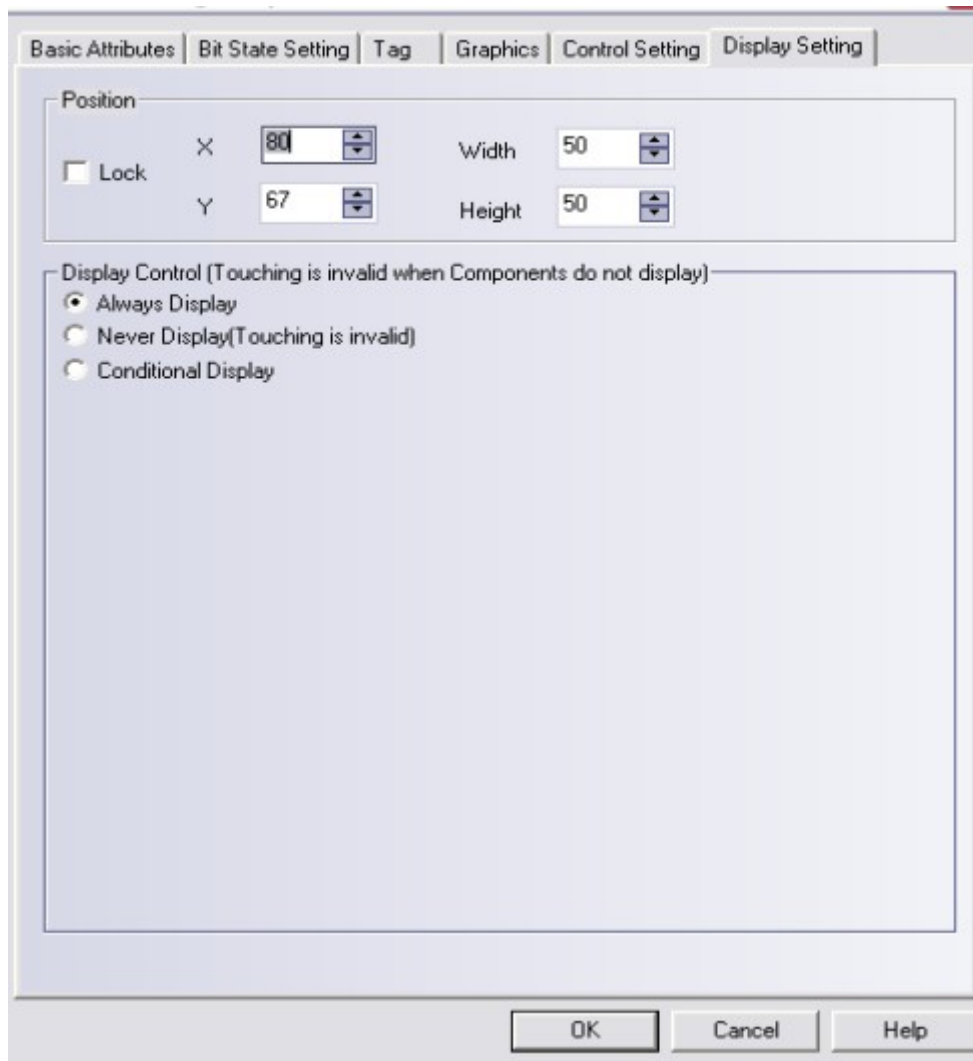
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Bit State Switch → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

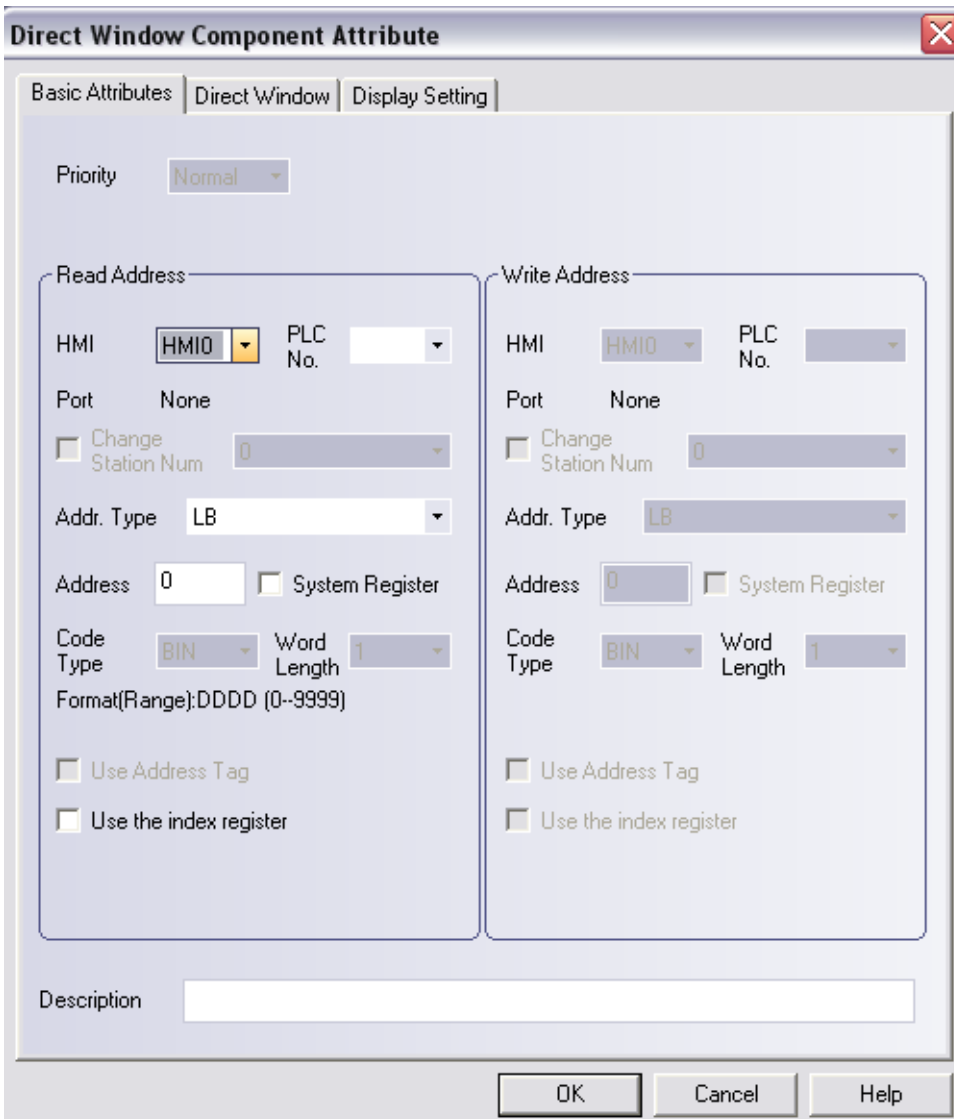
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Direct Window



A „Direct Window” elemmel egy regiszter ON állapotára egy választható ablak ugrik fel, majd az OFF állapotra eltűnik. A „Direct Window” elemet csak a vezérlő bittel lehet megnyitni és bezárni, méretét érdemes akkorára állítani, mint az ablak, amit meg fog jeleníteni. Egyszerre 16 „Direct Window” elemet tudunk megnyitni.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Direct Window Component Attribute

Basic Attributes | **Direct Window** | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMID | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [0] | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: [] | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDD (0--9999) | Use Address Tag: [] | Use the index register: []

Write Address

HMI: HMID | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [0] | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: [] | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag: [] | Use the index register: []

Description: []

OK Cancel Help

A „Read Address” mezőben kiválaszthatjuk, hogy melyik regiszter vezérelje a „Direct Window”.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Direct Window → Direct Window

Direct Window Component Attribute

Basic Attributes | **Direct Window** | Display Setting

Frame ID: 1: Common Window

Variable Display Coordinates

HMI: HM10 | PLC No.: | Port: None

Change Station Num

0

Addr. Type: LW

Address: 0

Code Type: BIN

Word Length: 2

Use Address Tag

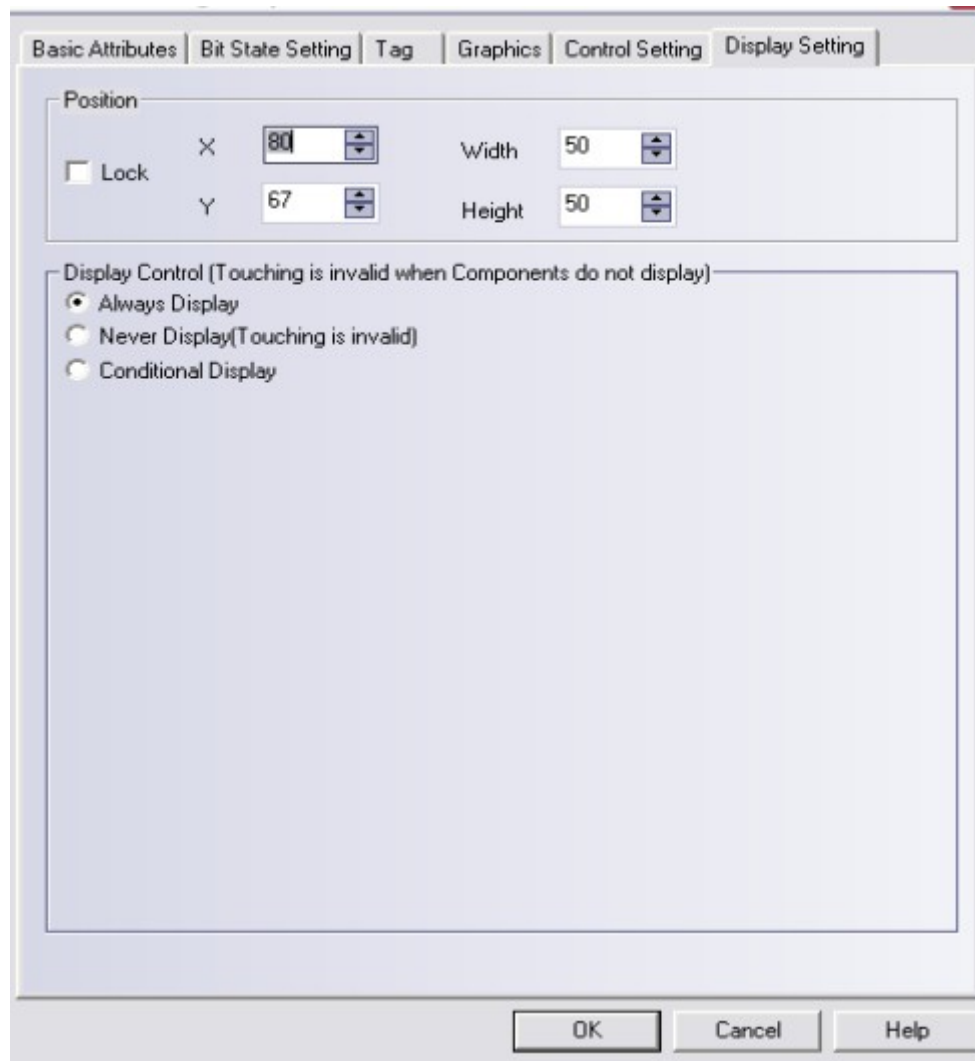
Format(Range):DDDDD (0-10255)

X:LW 0
Y:LW 1

OK Cancel Help

- **Frame ID:** Megadhatjuk, hogy melyik ablak jelenjen meg a „Direct Window” területen.
- **Variable Display Coordinates:** Ebben a mezőben beállíthatjuk, hogy a „Direct Window” ablakunk melyik koordinátákban jelenjen meg. (LW0= X koordináta, LW1=Y koordináta.)
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

Direct Window → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

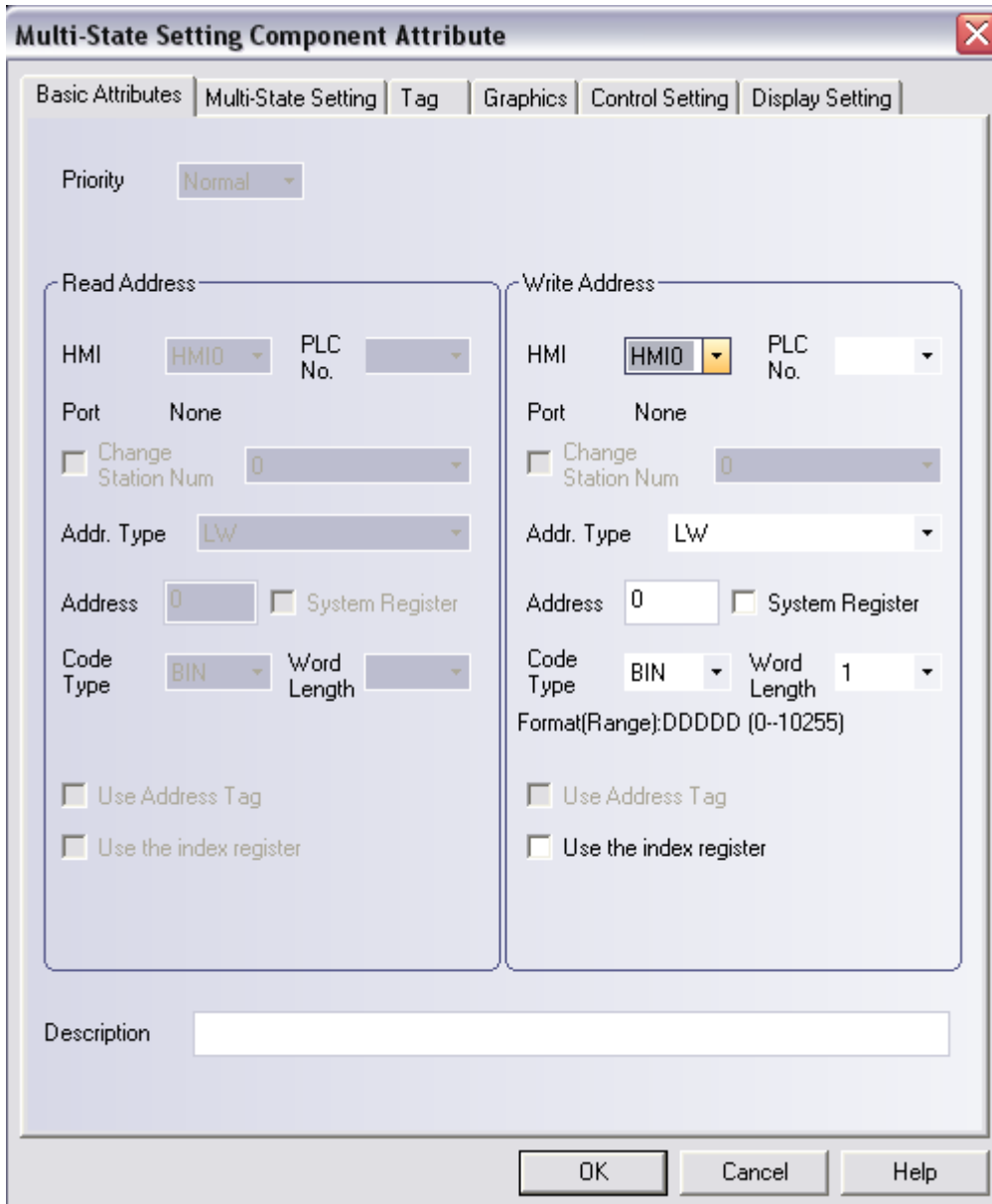
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Multiple State Setting



Ezzel az elemmel adatot tudunk a PLC kijelölt regiszterébe írni.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Multi-State Setting Component Attribute

Basic Attributes | Multi-State Setting | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register | Code Type: BIN | Word Length: | Use Address Tag | Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag | Use the index register

Format(Range):DDDDD (0-10255)

Description:

OK Cancel Help

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza.

Multiple State Setting → Multi-State Setting

Multi-State Setting Component Attribute

Basic Attributes | Multi-State Setting | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Setting Mode: Add value | Key: Null

Addend: 0 | Upper: 0

Variable Parameters

HMI: HM10 | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Address Type: LW | Address: 0 | Code Type: BIN | Word Length: 2

Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0--10255)

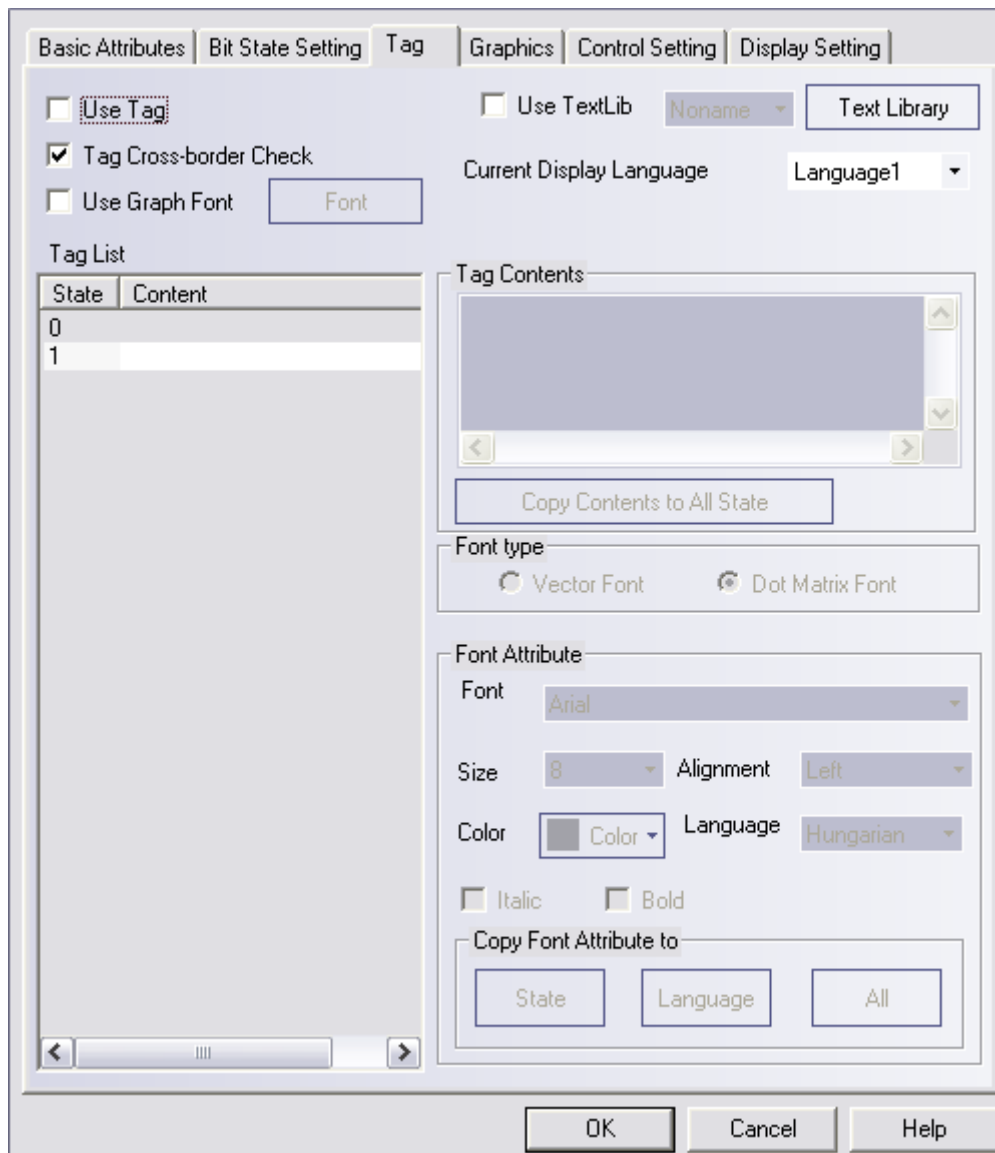
Set Data Type of The Value: signed int

OK | Cancel | Help

- **Setting Mode:** Beállíthatjuk, hogy milyen műveletet hajtson végre az elemünk. (A következő táblázatban láthatjuk az egyes funkciók jelentését.)
- **Variable Parameters:** Az itt megjelölt regiszter(ek) tartalmával állíthatjuk a művelet elvégzéséhez szükséges adatokat. (Amennyiben „Add value” opciót választjuk a „Addened” adatunk a megjelölt területen (LW0) lévő adatot írja át, és az „Upper” adatunk az LW+1 azaz LW1 lesz.) A küldendő adat hossza 1 illetve 2 szó lehet.
 - **Set Data Type of The Value:** Adatunk típusát választhatjuk ki.
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

Set Constans	Érintésre a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek.
Set at window open	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot megnyitjuk a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek. (Csak az LW területen lévő értéket használhatunk.)
Set at window close	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot bezárjuk a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek. (Csak az LW területen lévő értéket használhatunk.)
Set at back light OFF	Amikor a háttérvilágítás megszűnik a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket átadja a korábban megjelölt PLC regiszternek
Set at successful input	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakon az adatbevitel sikeres a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek.
Set at input failure	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakon az adatbevitel sikertelen a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek.
JOG+	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően növeli a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri a felső (Upper) határértéket, akkor megáll és megtartja azt.
JOG-	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően csökkenti a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri az alsó (Lower) határértéket, akkor megáll és megtartja azt.
JOG++	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően növeli a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri a felső (Upper) határértéket, akkor alsó (Lower) határértéktől kezdve újraszámol.
JOG--	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően növeli a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri az alsó (Lower) határértéket, akkor alsó (Lower) határértéktől kezdve újraszámol.

Multiple State Setting → Tag

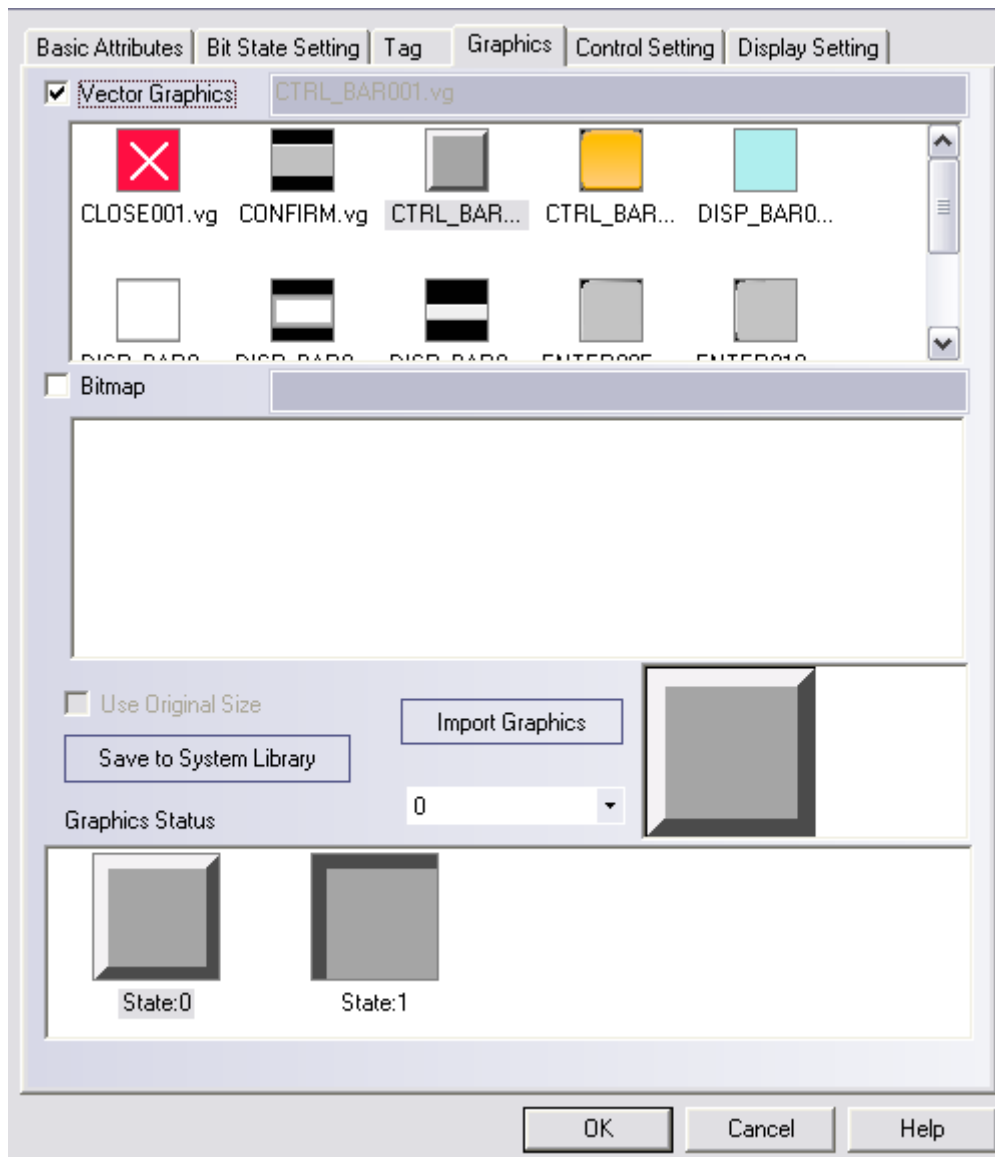


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Setting → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Multiple State Setting → Control Setting

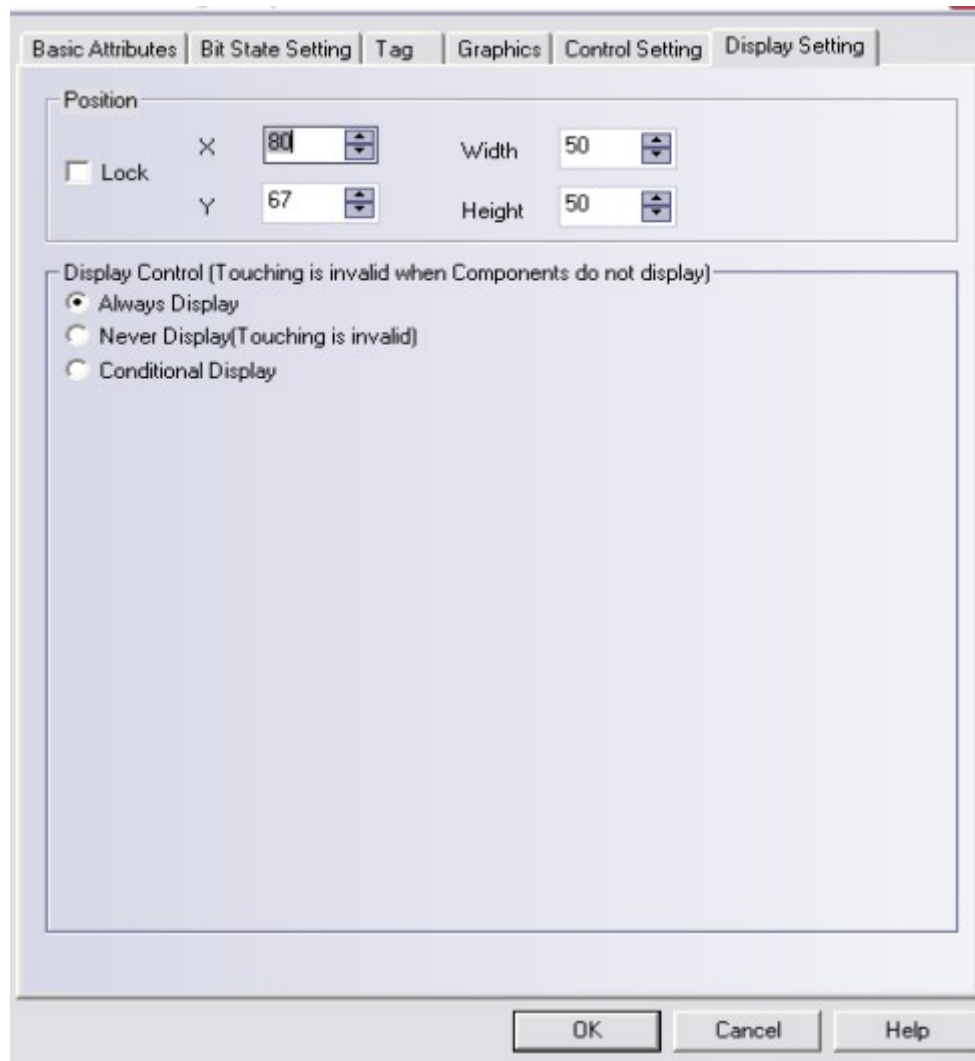
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Multiple State Setting → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Multiple State Display



A „Multiple State Display” elemmel egy többállapotú visszajelzést hozhatunk létre.

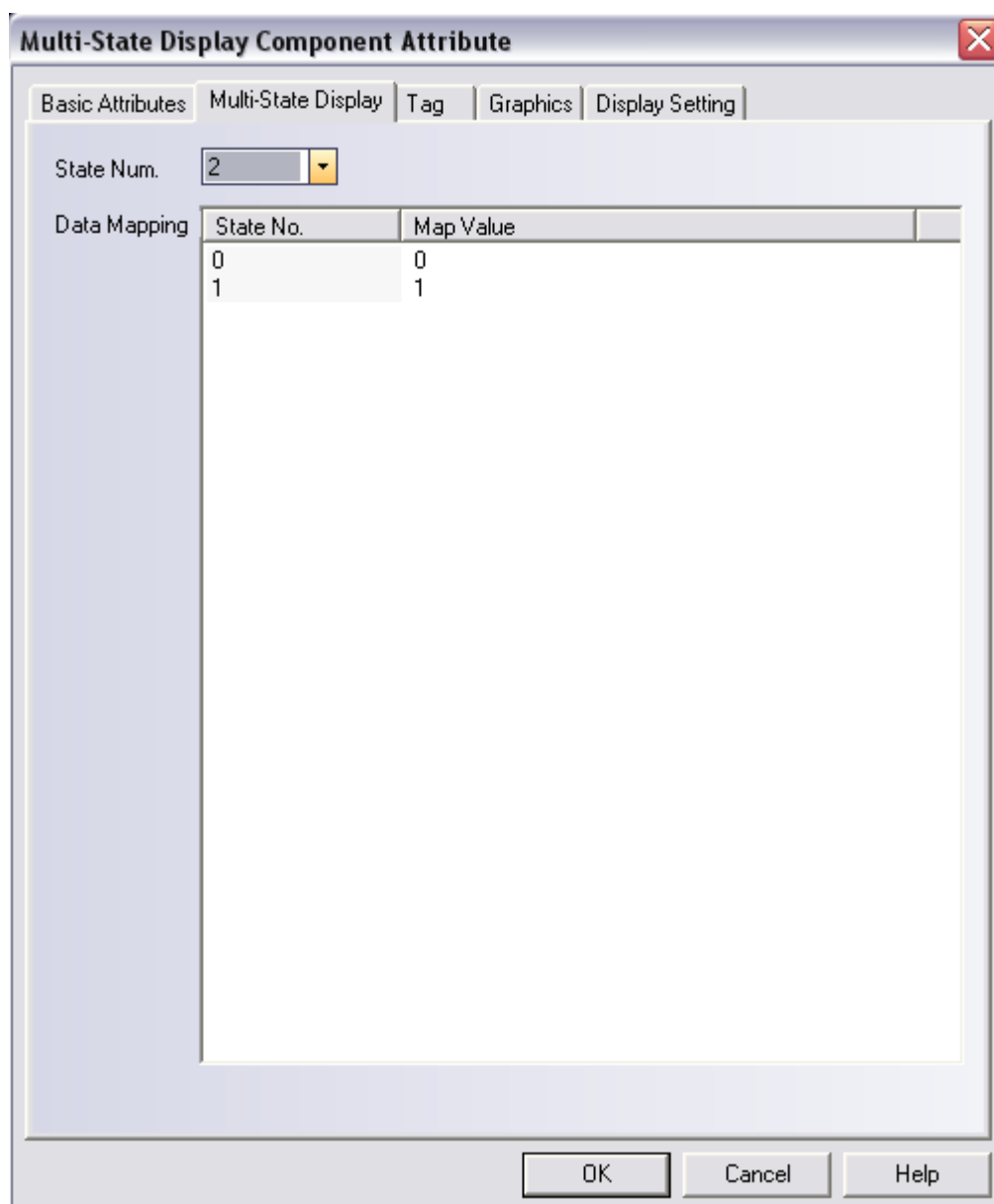
Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

The screenshot shows the 'Multi-State Display Component Attribute' dialog box. It has five tabs: 'Basic Attributes', 'Multi-State Display', 'Tag', 'Graphics', and 'Display Setting'. The 'Multi-State Display' tab is selected. The dialog is split into two main sections: 'Read Address' and 'Write Address'. Each section contains the following fields: 'HMI' (dropdown menu with 'HMIO' selected), 'PLC No.' (dropdown menu), 'Port' (dropdown menu with 'None' selected), 'Change Station Num' (checkbox and text input with '0'), 'Addr. Type' (dropdown menu with 'LW' selected), 'Address' (text input with '0'), 'System Register' (checkbox), 'Code Type' (dropdown menu with 'BIN' selected), 'Word Length' (dropdown menu with '1' selected), 'Use Address Tag' (checkbox), and 'Use the index register' (checkbox). Below these sections is a 'Description' text area. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza

Multiple State Display → Multi-Sate Display

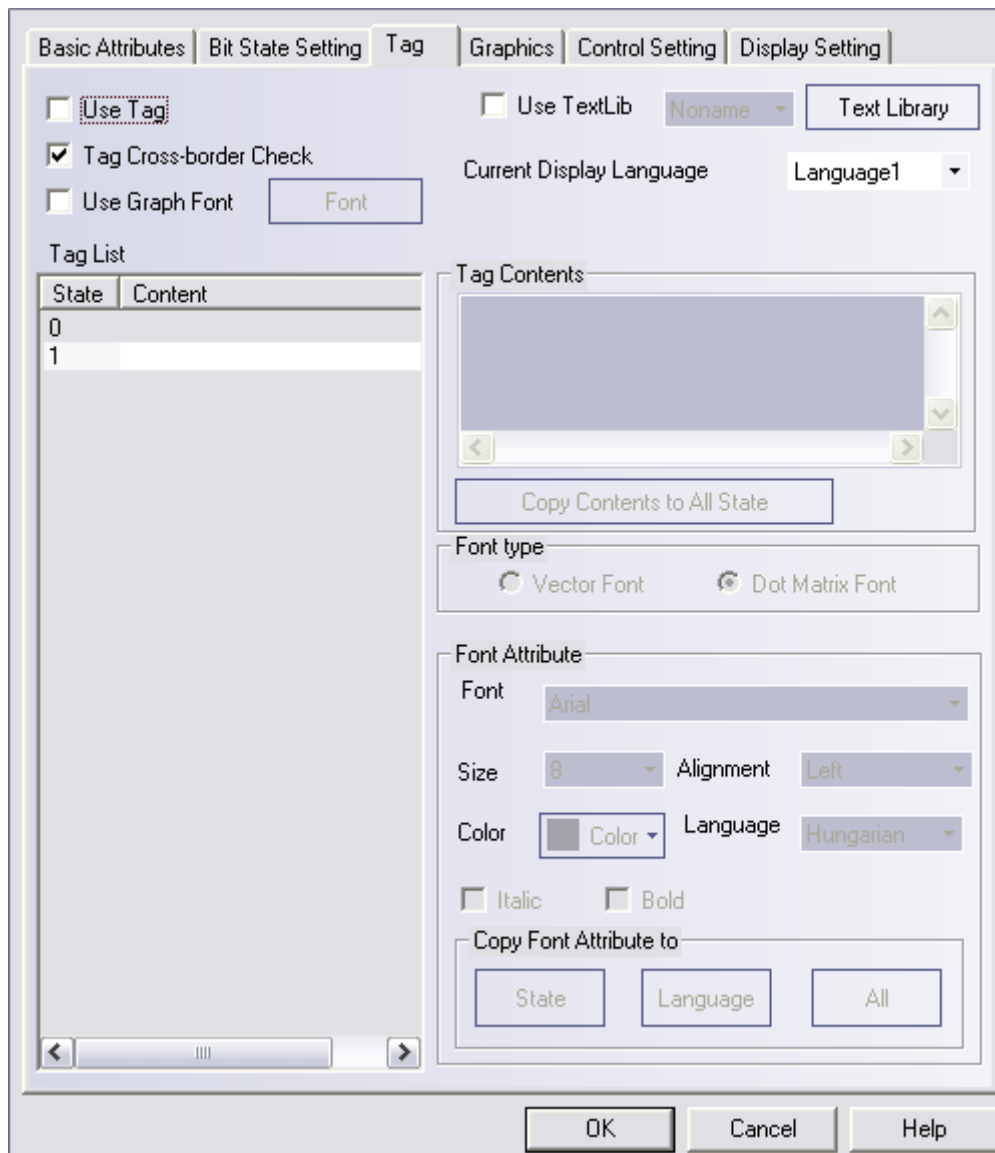


A „Multi-State Display” fülön beállíthatjuk, hogy hány darab állapotot szeretnénk megjeleníteni (State Num.(1-256)).

A „Tag” fülön minden egyes állapotot külön-külön elnevezhetünk.

A „Graphics” fülön kiválaszthatjuk a megjelenítési képet az egyes állapotokhoz. (3 különböző állapotig találunk gyári ábrákat, ha ezen felül is szeretnénk ábrákat megjeleníteni akkor a „New Graphics” menüvel megtehetjük.)

Multiple State Display → Tag

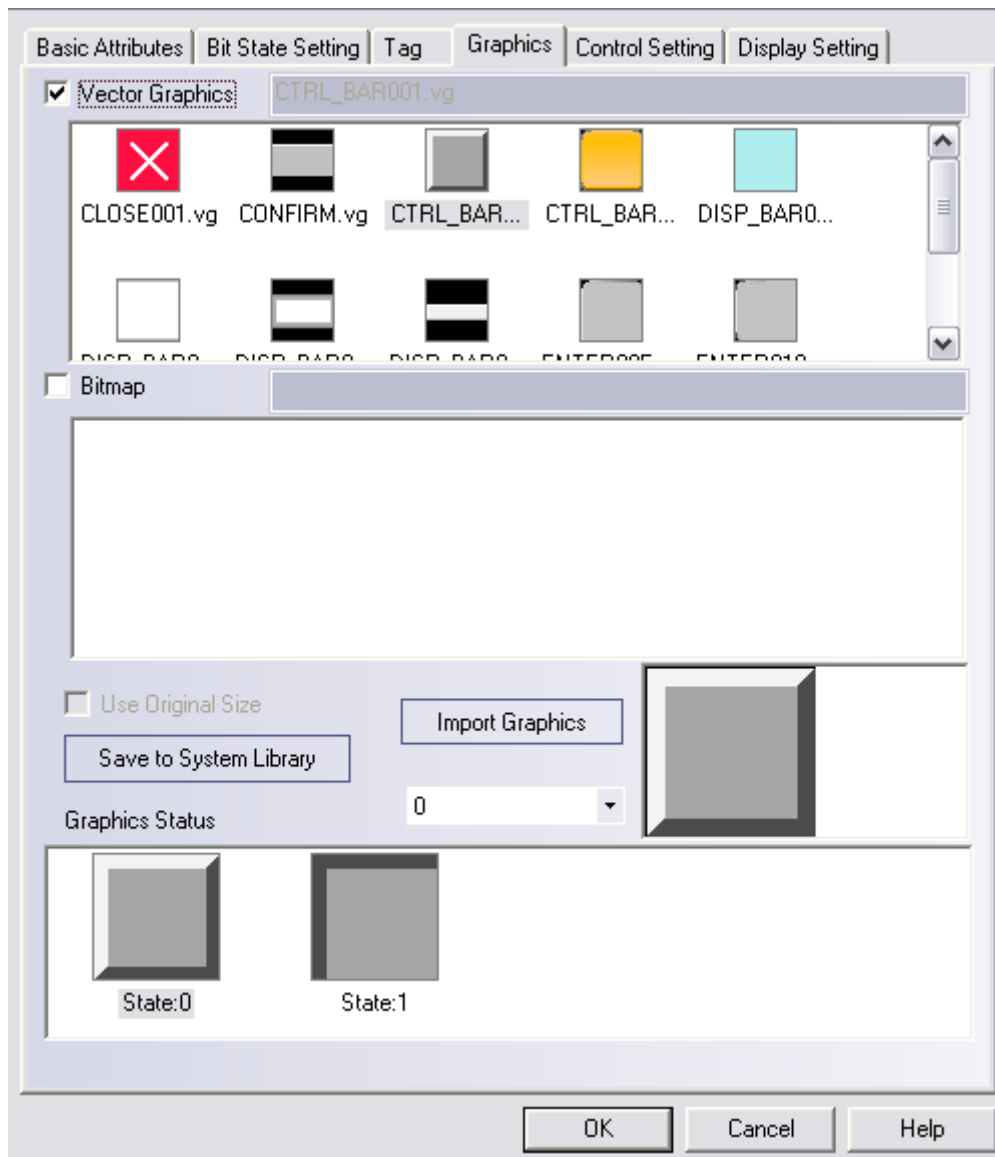


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Display → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Multiple State Display → Control Setting

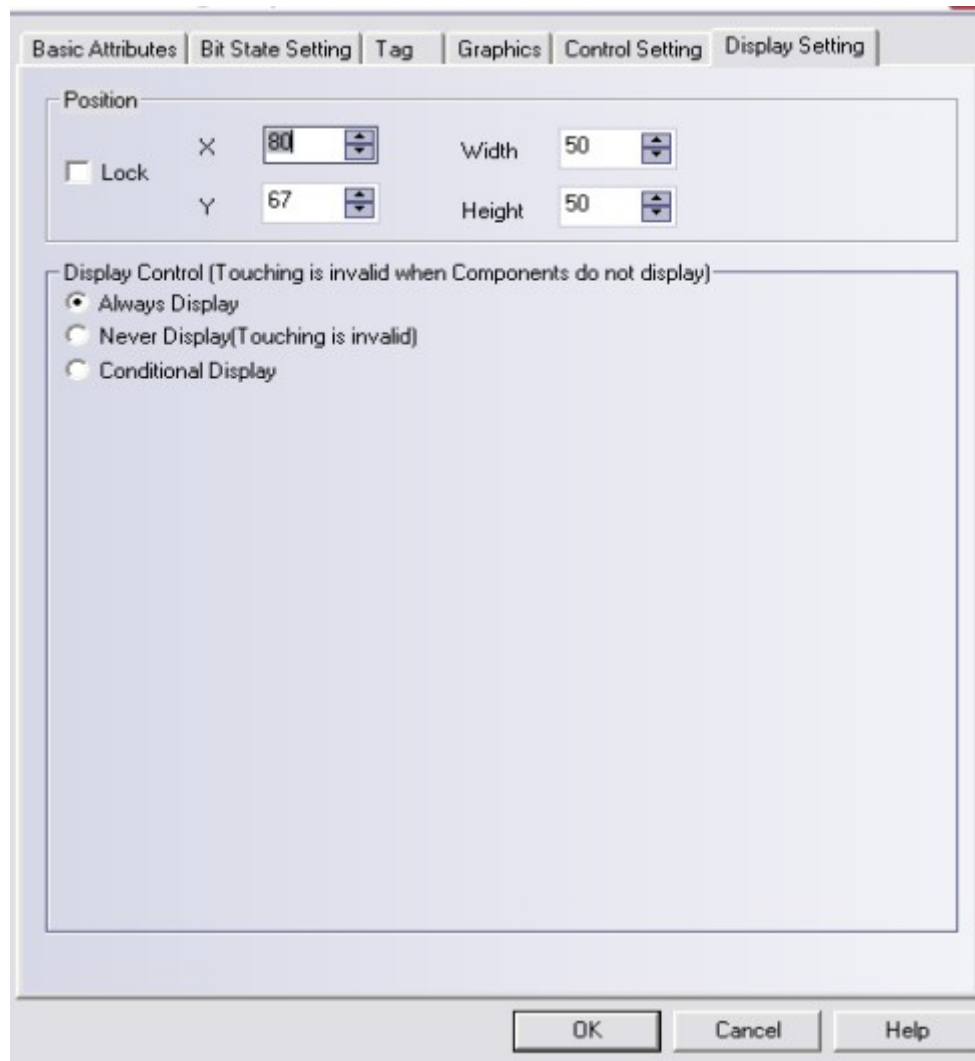
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Multiple State Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Multiple State Switch



A „Multiple State Switch” ötvözi a „Multiple State Setting” és a „Multiple State Display” elemek tulajdonságait. Maximálisan 32 különböző állapotot jelezhetünk ki a PLC regiszter állapotának függvényében. Meghatározhatunk a PLC-n olyan területet, amit az elem aktiválása esetén írunk. Ez megegyezhet az olvasott területtel, de különböző is lehet.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

The screenshot shows the 'Multi-State Switch Component Attribute' dialog box. It has several tabs: 'Basic Attributes', 'Multi-State Switch', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. The 'Multi-State Switch' tab is selected. The dialog is divided into two main sections: 'Read Address' and 'Write Address'. Each section has the following fields: 'HMI' (dropdown menu), 'PLC No.' (dropdown menu), 'Port' (text field), 'Change Station Num' (checkbox and dropdown), 'Addr. Type' (dropdown menu), 'Address' (text field), 'System Register' (checkbox), 'Code Type' (dropdown menu), 'Word Length' (dropdown menu), and 'Format(Range):DDDDD (0--10255)'. There are also checkboxes for 'Use Address Tag' and 'Use the index register'. At the bottom, there is a 'Description' text field and three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

A „Read Address Same As Write Address” jelölőnégyzet üresen hagyásával különböző területet olvashatunk és írhatunk.

- **Addr. Type:** Az olvasni (írni) kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza.

Multiple State Switch → Multi-State Switch

Multi-State Switch Component Attribute

Basic Attributes | Multi-State Switch | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Control Mode: Add (dropdown) Unloop Key: Null (dropdown)

State Num.: 2 (dropdown)

Line Spacing: 0 (text box)

Data Mapping

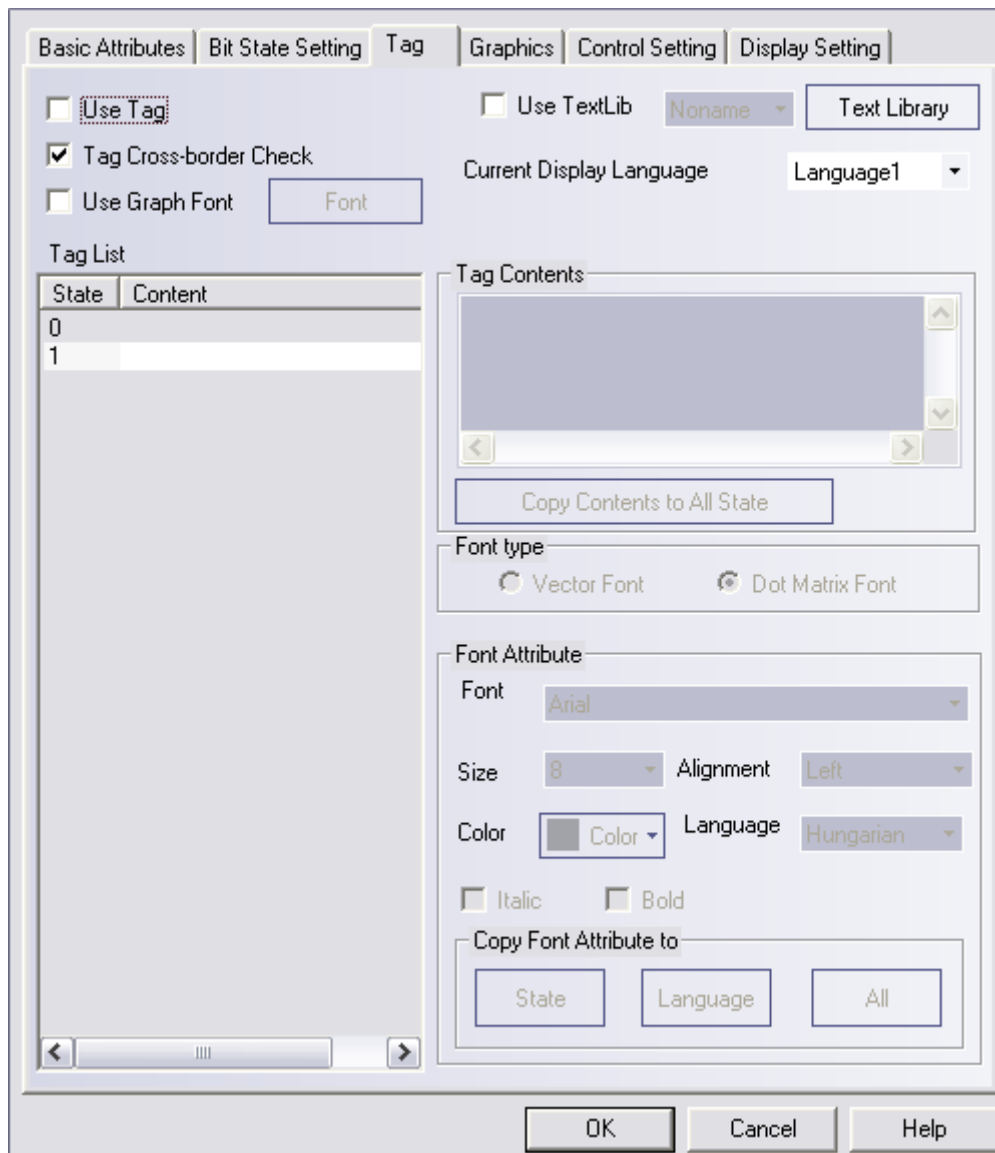
State No.	Map Value
0	0
1	1

OK Cancel Help

- **Control Mode:** Művelet típusának meghatározása.
- **State Num:** Állapotok száma.
- **Line Spacing:** Mező vastagsága.

„Unloop” jelölőnégyzet kijelölésével a gombot nyomkodva az utolsó állapot után az első állapotra ugrik vissza.

Multiple State Switch → Tag

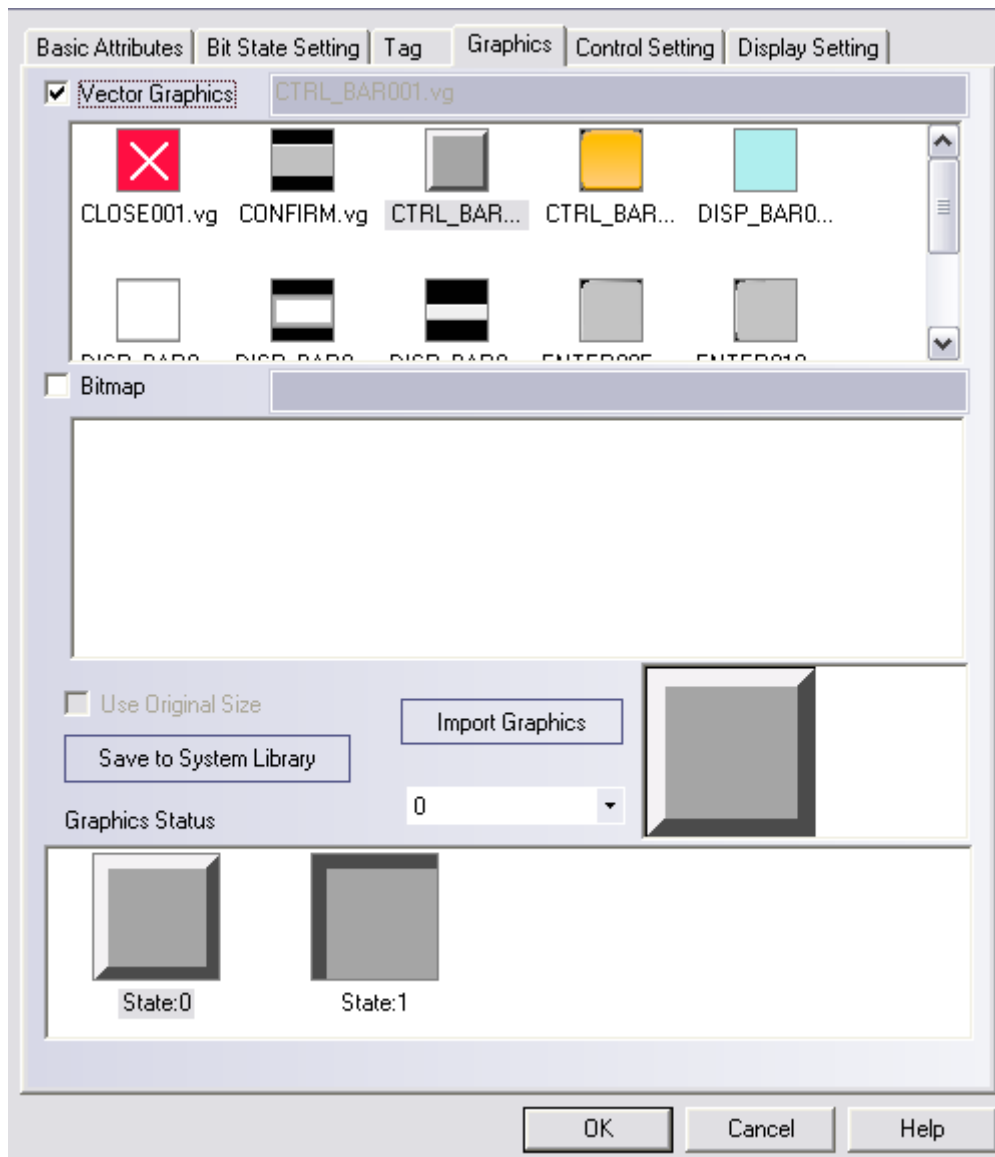


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Switch → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Multiple State Switch → Control Setting

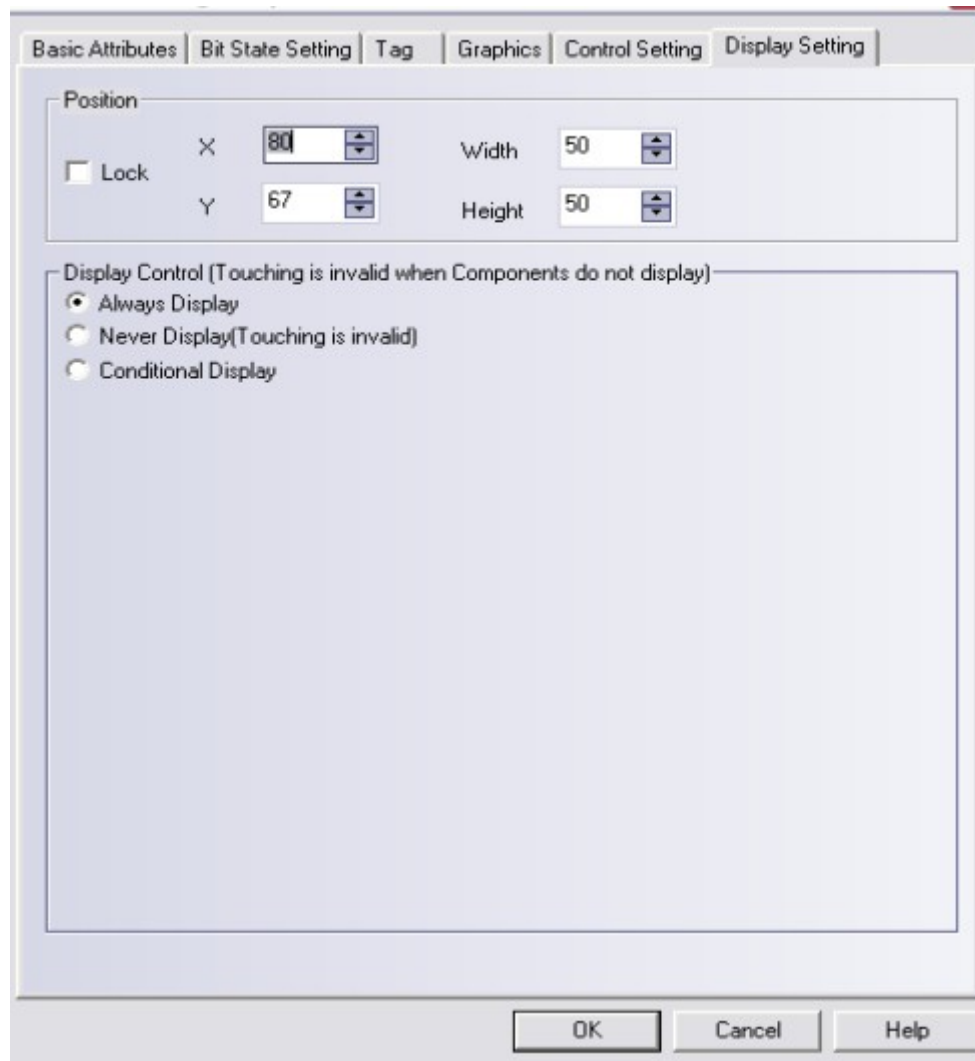
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: []
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: []
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: []
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Multiple State Switch → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

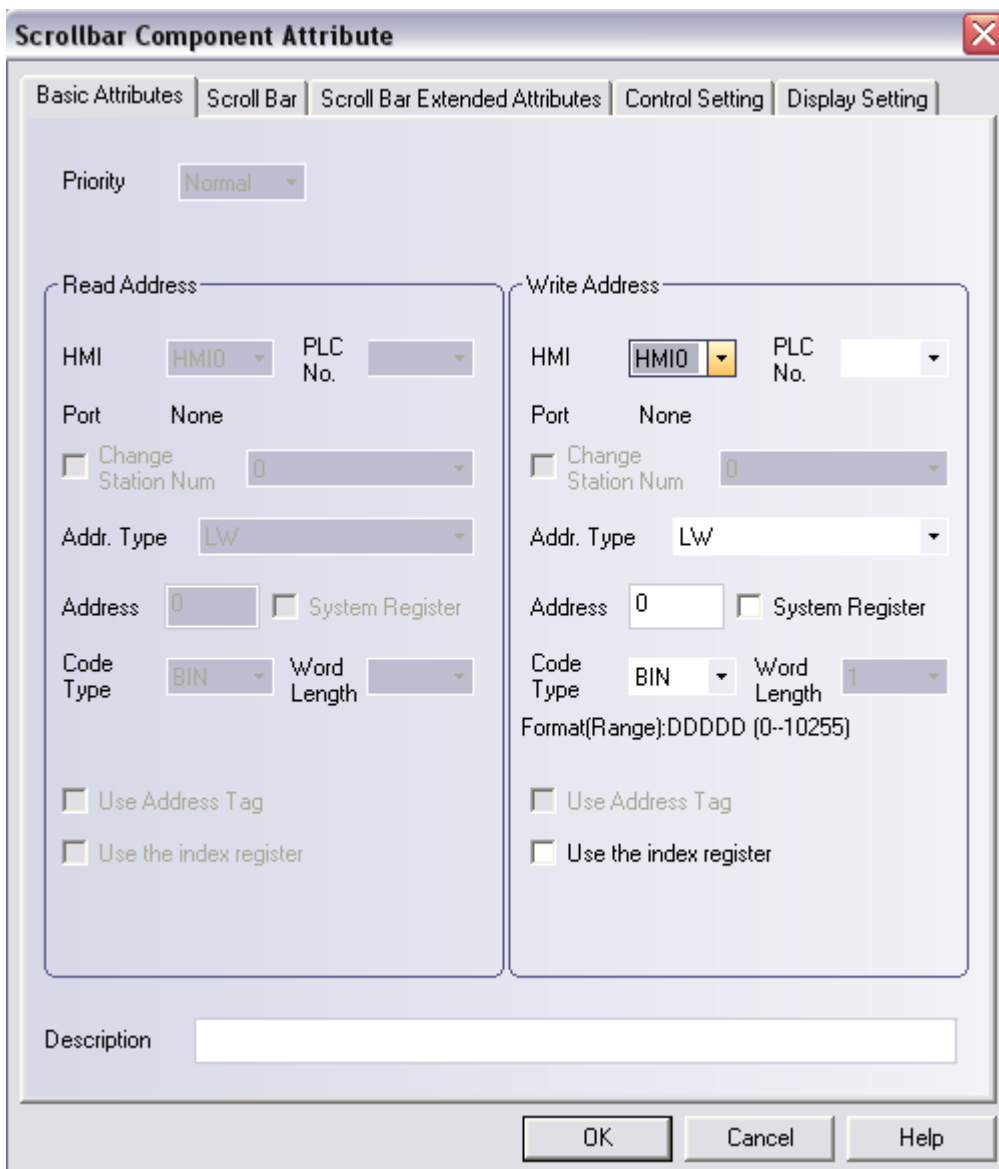
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Scroll Bar



A „Scroll Bar” elemmel egy csuszkát hozhatunk létre, melyet mozgatva a beállított regisztert a csuszka helyzetének megfelelő értékkel tölti fel.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The screenshot shows the "Scrollbar Component Attribute" dialog box with the "Scroll Bar" tab selected. The dialog is divided into two main sections: "Read Address" and "Write Address".

Read Address Section:

- Priority: Normal
- HMI: HMIO, PLC No.: [empty]
- Port: None
- Change Station Num: 0
- Addr. Type: LW
- Address: 0, System Register:
- Code Type: BIN, Word Length: [empty]
- Use Address Tag:
- Use the index register:

Write Address Section:

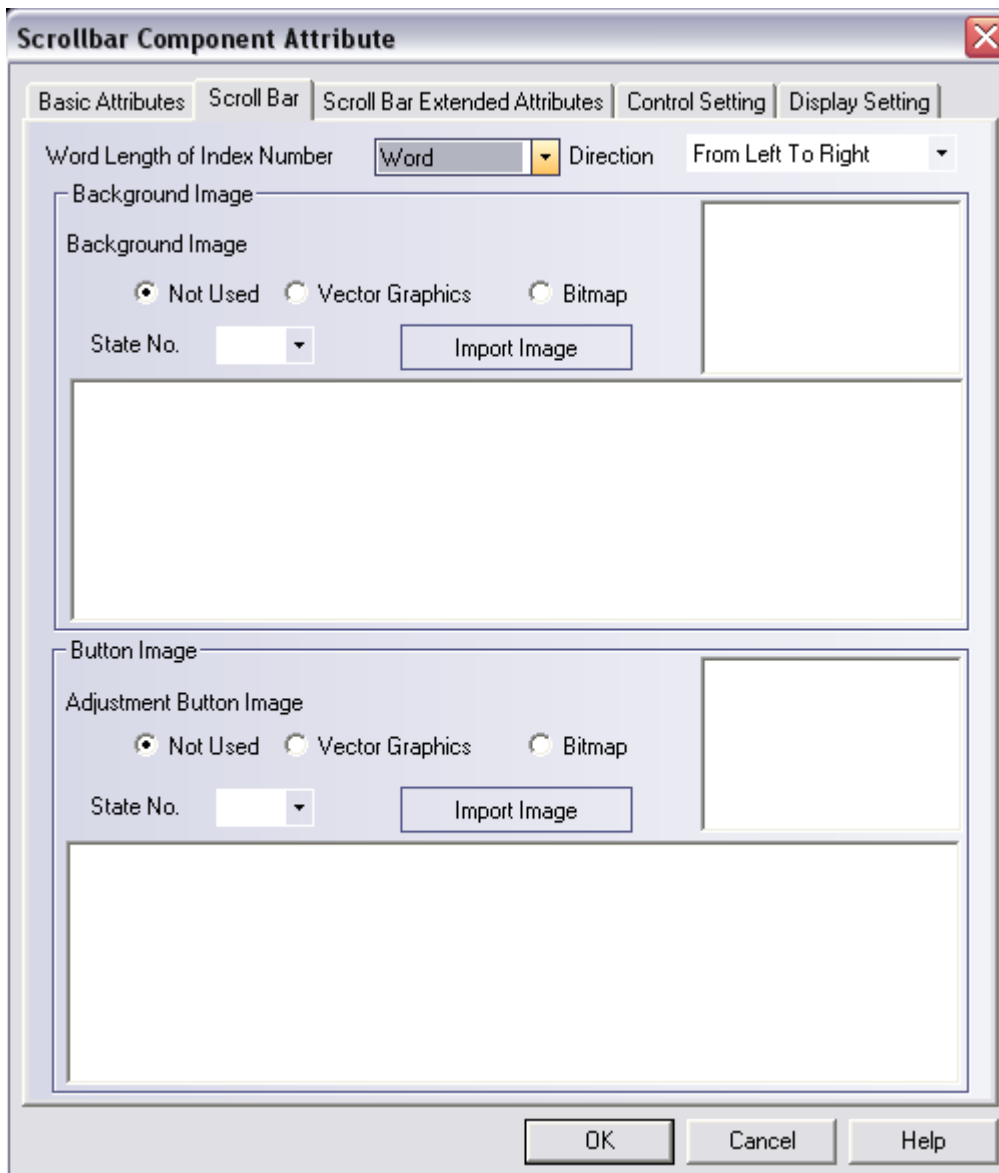
- HMI: HMIO, PLC No.: [empty]
- Port: None
- Change Station Num: 0
- Addr. Type: LW
- Address: 0, System Register:
- Code Type: BIN, Word Length: 1
- Format(Range): DDDDD (0-10255)
- Use Address Tag:
- Use the index register:

At the bottom, there is a "Description" text box and three buttons: OK, Cancel, and Help.

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza.

Scroll Bar → Scroll Bar



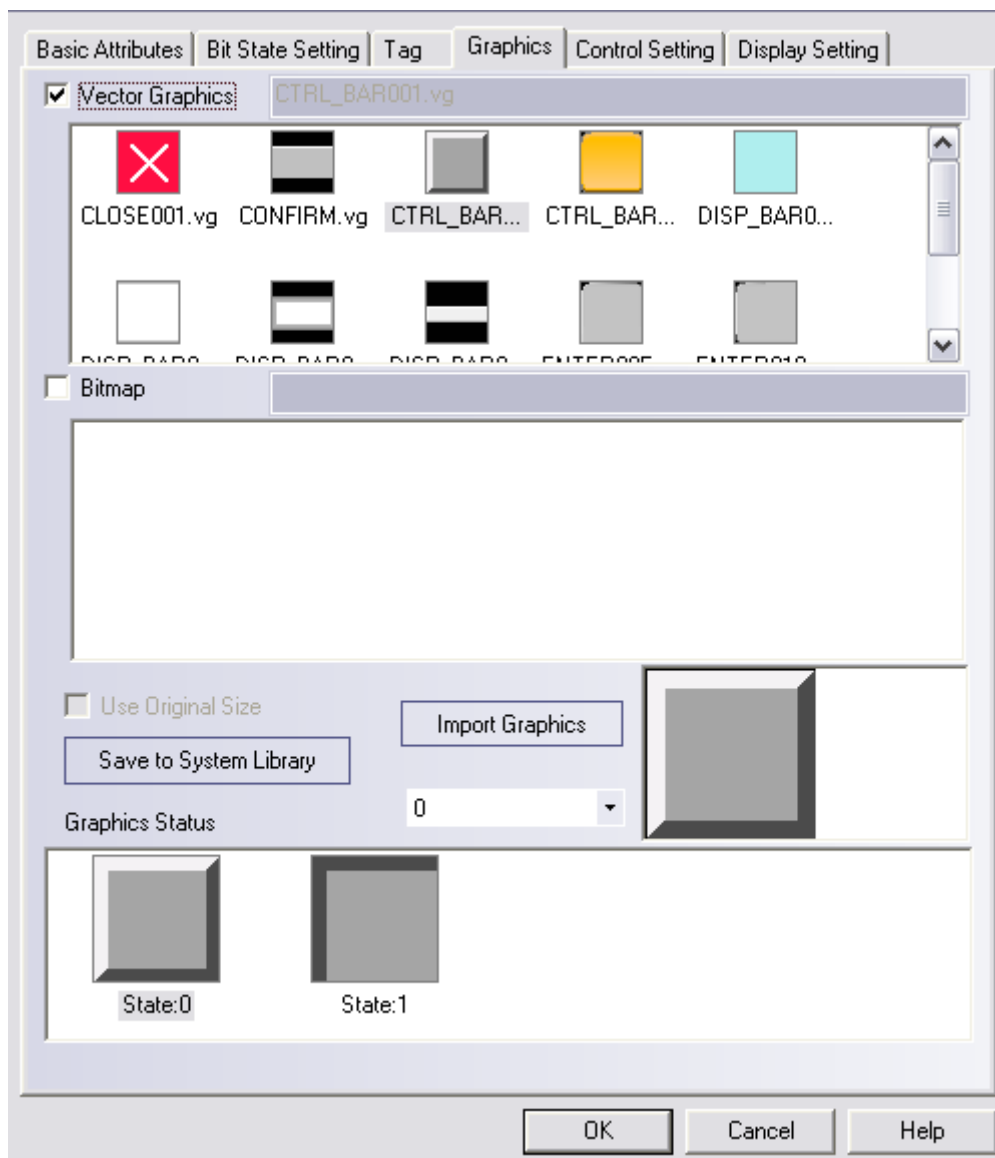
- **Word Length of Index Number:** Word, Double Word
- **Direction:** A csúszka irányát állíthatjuk be.
- **Background Image:** Csúszka háttérének stílusát állíthatjuk be.
- **Button Image:** Csúszkán lévő gomb stílusát állíthatjuk be.

Scroll Bar → Scroll Bar Extended Attributes


The screenshot shows the 'Scrollbar Component Attribute' dialog box with the 'Scroll Bar Extended Attributes' tab selected. The 'Slider Width' is set to 10. The 'Max/Min Value Setting' section has 'Min' at 0 and 'Max' at 100. The 'Variable Max/Min Value' checkbox is checked. The 'HMI' is set to HM10, 'PLC No.' is empty, 'Address Type' is LW, 'Address' is 1, 'Code Type' is BIN, and 'Word Length' is 2. The 'Use Address Tag' checkbox is unchecked. The 'Format(Range): DDDDD (0--10255)' is displayed. The 'Min Value: LW 1' and 'Max Value: LW 2' are shown at the bottom of the section. The dialog has 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons at the bottom.

- **Slider Width:** Ha kijelöljük, állíthatjuk a csúszkán lévő gomb vastagságát.
- **Max/Min Value Setting:** Max/Min értékek beállítása
 - **Min:** Csúszka minimum értéke.
 - **Max:** Csúszka maximum értéke.
 - **Variable Max/Min Value:** Változóval is megadhatjuk a Max/Min értékeket. A kijelölt terület (LW1) a Min. érték a kijelölt +1 (LW2) a Max. érték.
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

Scroll Bar → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Scroll Bar → Control Setting

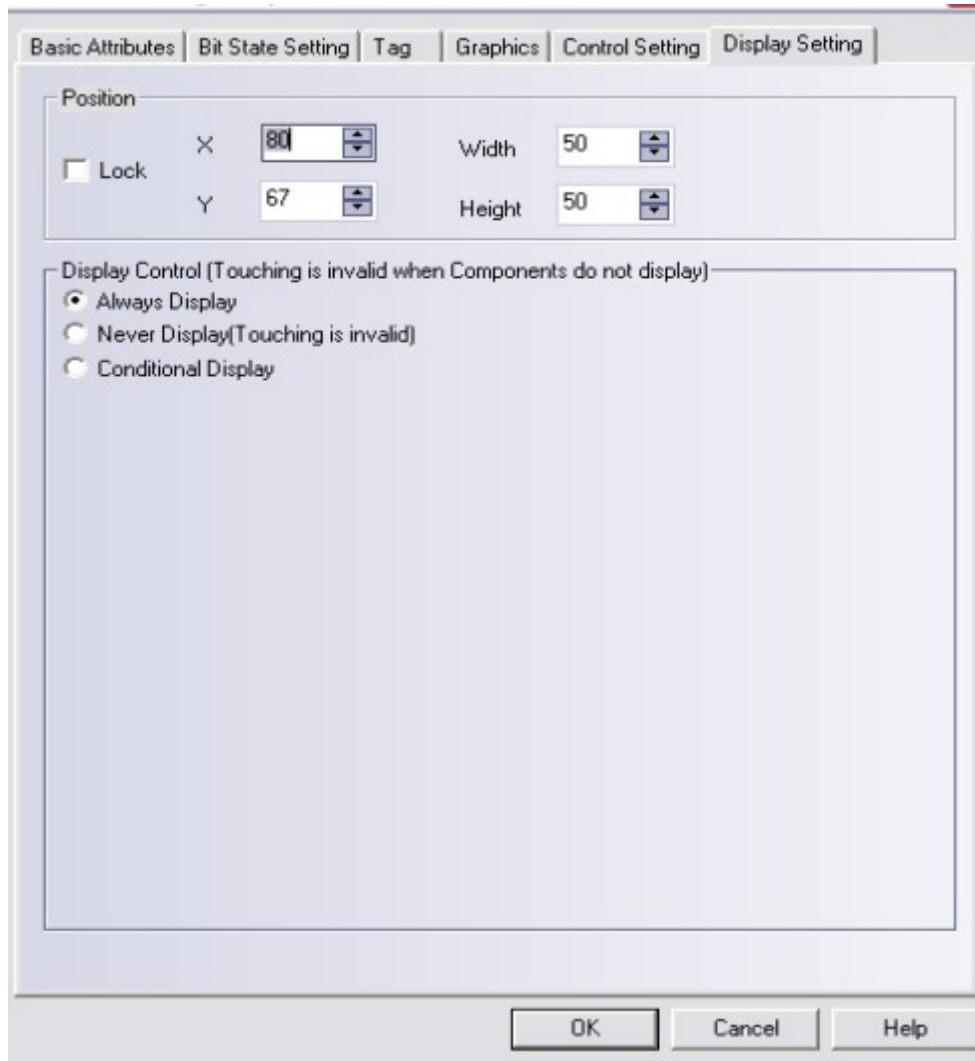
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: []
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: []
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: []
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Scroll Bar → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

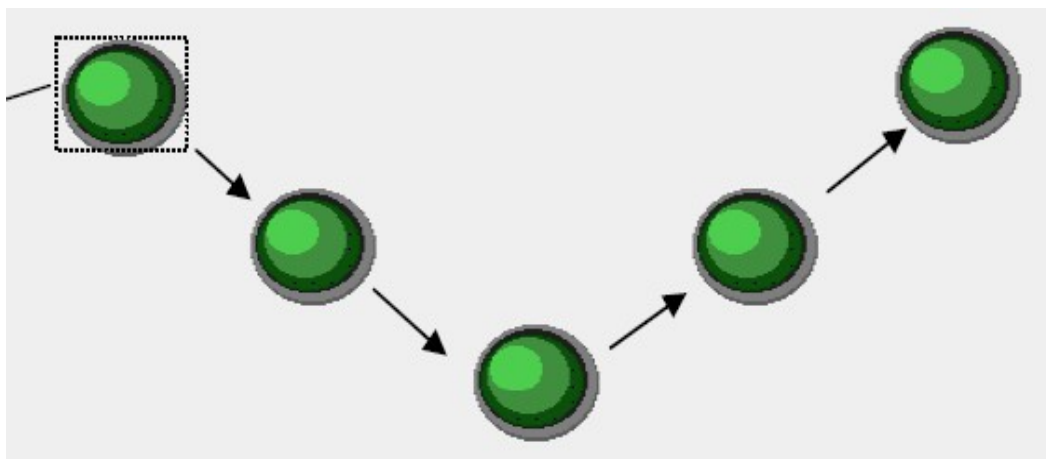
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Moving Component



A „Moving Component” eszközzel olyan elemet hozhatunk létre, mely a PLC regisztereinek állapotától függően különböző állapotokat és pozíciókat vehet fel.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



A megjelölt PLC regisztere az állapotát, a regiszter+1 az X tengely menti elmozdulást, a regiszter+2 az Y tengely menti elmozdulást vezérli.

Control Mode	X	Y	X&Y
Olvasott adat hossza	2 word	2 word	3 word
Regiszter cím	Elem állapota	Elem állapota	Elem állapota
Regiszter cím+1	X elmozdulás	Y elmozdulás	X elmozdulás
Regiszter cím+2	-	-	Y elmozdulás

Moving Component → Basic Attributes

Moving Component Attribute

Basic Attributes | Moving Component | Tag | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | System Register

Code Type: BIN | Word Length: 3

Format(Range): DDDDD (0--10255)

Use Address Tag

Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | System Register

Code Type: BIN | Word Length: 3

Use Address Tag

Use the index register

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Moving Component → Moving Component

Moving Component Attribute

Basic Attributes | **Moving Component** | Tag | Graphics | Display Setting

Type: X Axis Only

Status Number: 1

Maximum of X: 1

Minimum of X: 0

Proportional Upper Limit of X: 1

Proportional Lower Limit of X: 0

Maximum of Y: 1

Minimum of Y: 0

Proportional Upper Limit of Y: 1

Proportional Lower Limit of Y: 0

Variable Min/Max

HMI: HM10 | PLC No.:

Port: None

Change Station Num: 0

Address Type: LW

Address: 1

Code Type: BIN | Word Length: 4

Use Address Tag

Format(Range):DDDDD (0-10255)

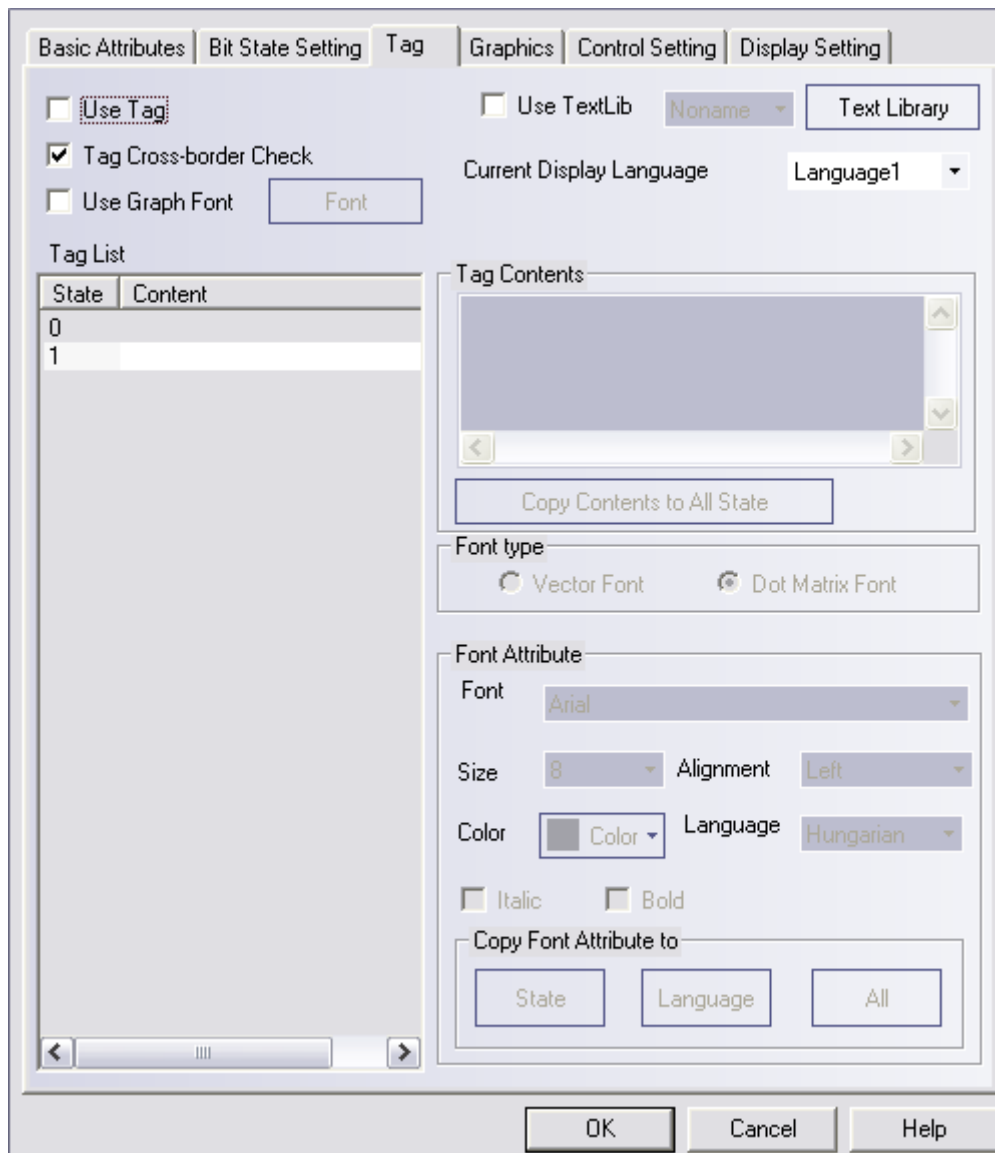
OK | Cancel | Help

„Type” legördülő menüben kiválaszthatjuk a mozgás típusát. A következő táblázatban ezt részletezzük.

Moving Component → Mozgások típusai:

X Axis Only	X irányú elmozdulás
Y Axis Only	Y irányú elmozdulás
X&Y Axis	X és Y irányú elmozdulás
X Scaling	X irányú elmozdulás (korlátozható)
Y Scaling	Y irányú elmozdulás (korlátozható)
X Reverse Scaling	Fordított X irányú elmozdulás (korlátozható)
Y Reverse Scaling	Fordított Y irányú elmozdulás (korlátozható)
X Scaling, Y Scaling	X és Y irányú elmozdulás (korlátozható)
X Scaling, Y Reverse Scaling	X normál irányú és Y fordított irányú elmozdulás (korlátozható)
X Reverse Scaling, Y Scaling	X fordított irányú és Y normál irányú elmozdulás (korlátozható)
X Reverse Scaling, Y Reverse Scaling	X és Y fordított irányú elmozdulás (korlátozható)

Moving Component → Tag

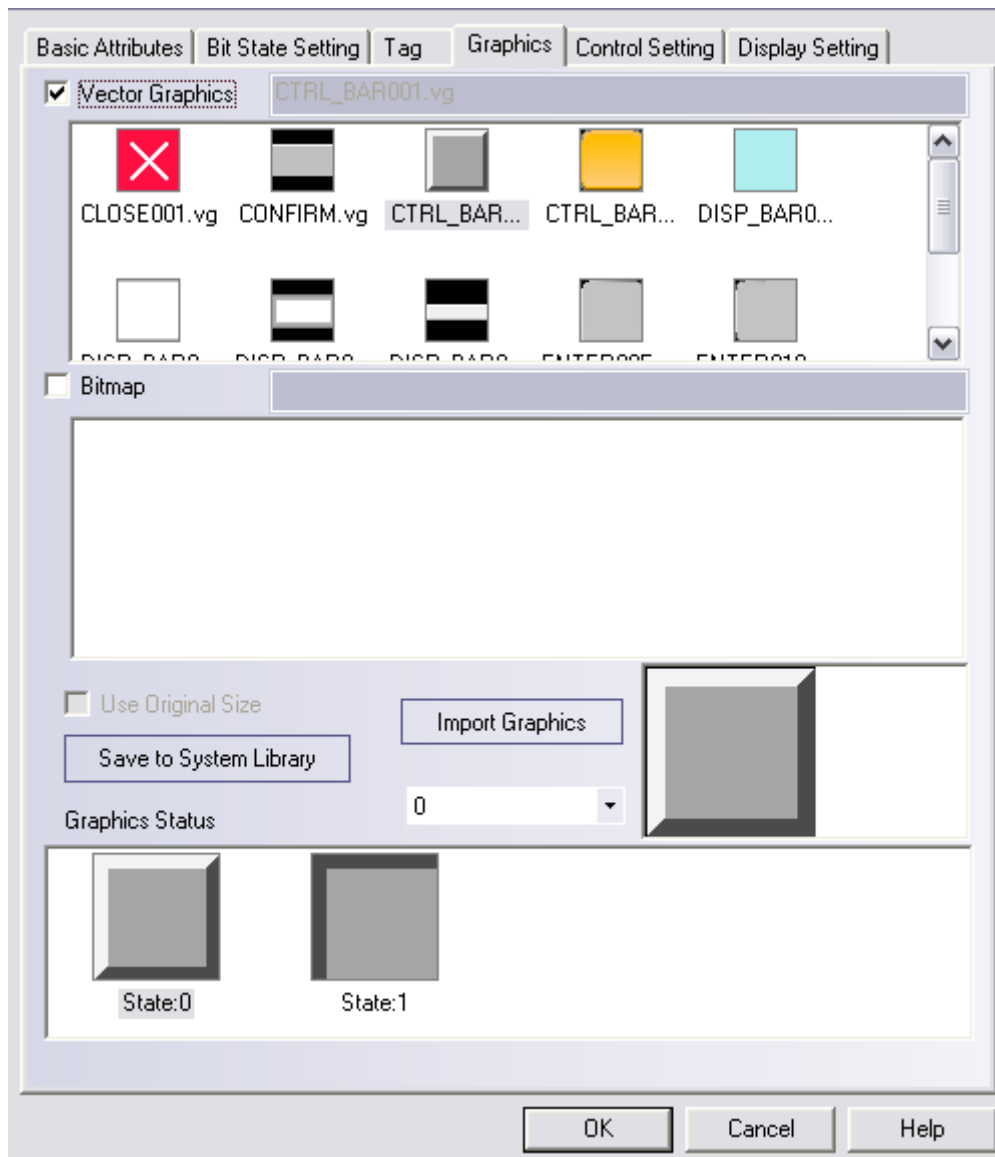


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Moving Component → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Moving Component → Control Setting

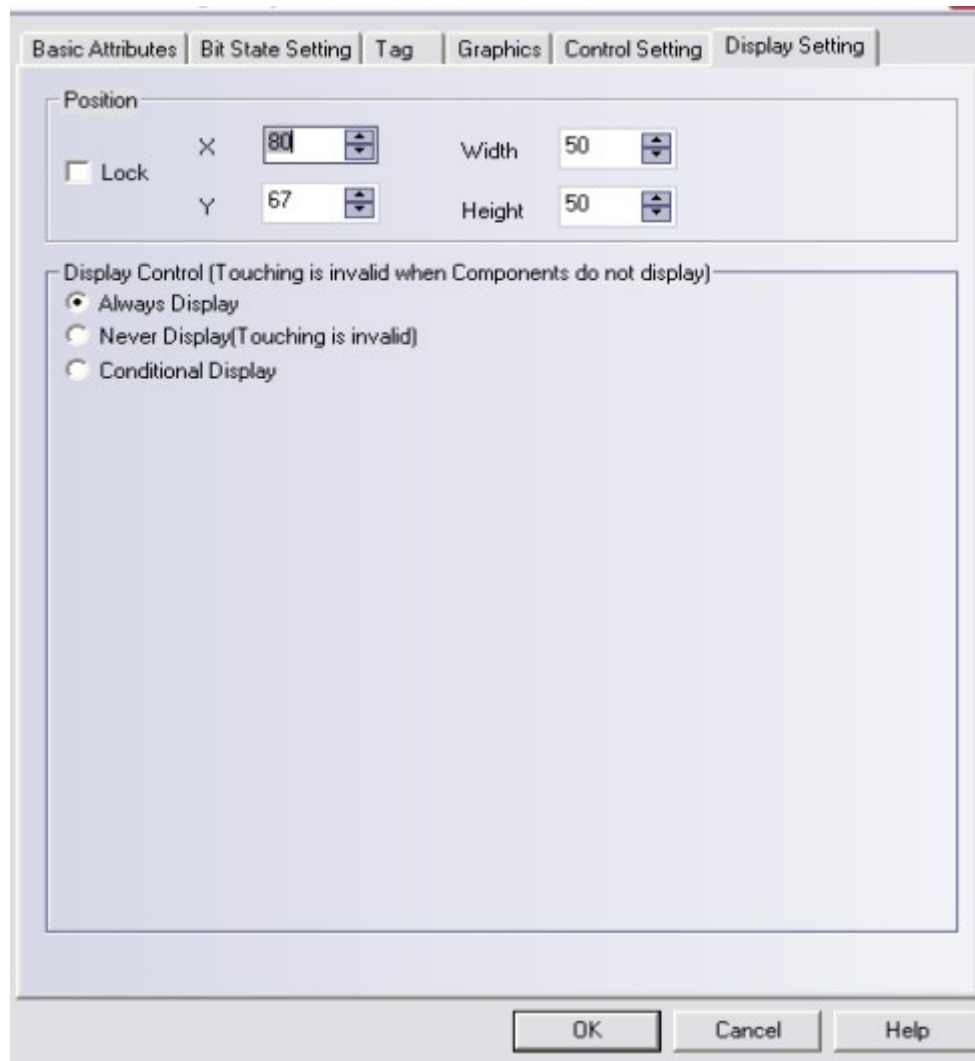
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: []
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: []
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: []
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Moving Component → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

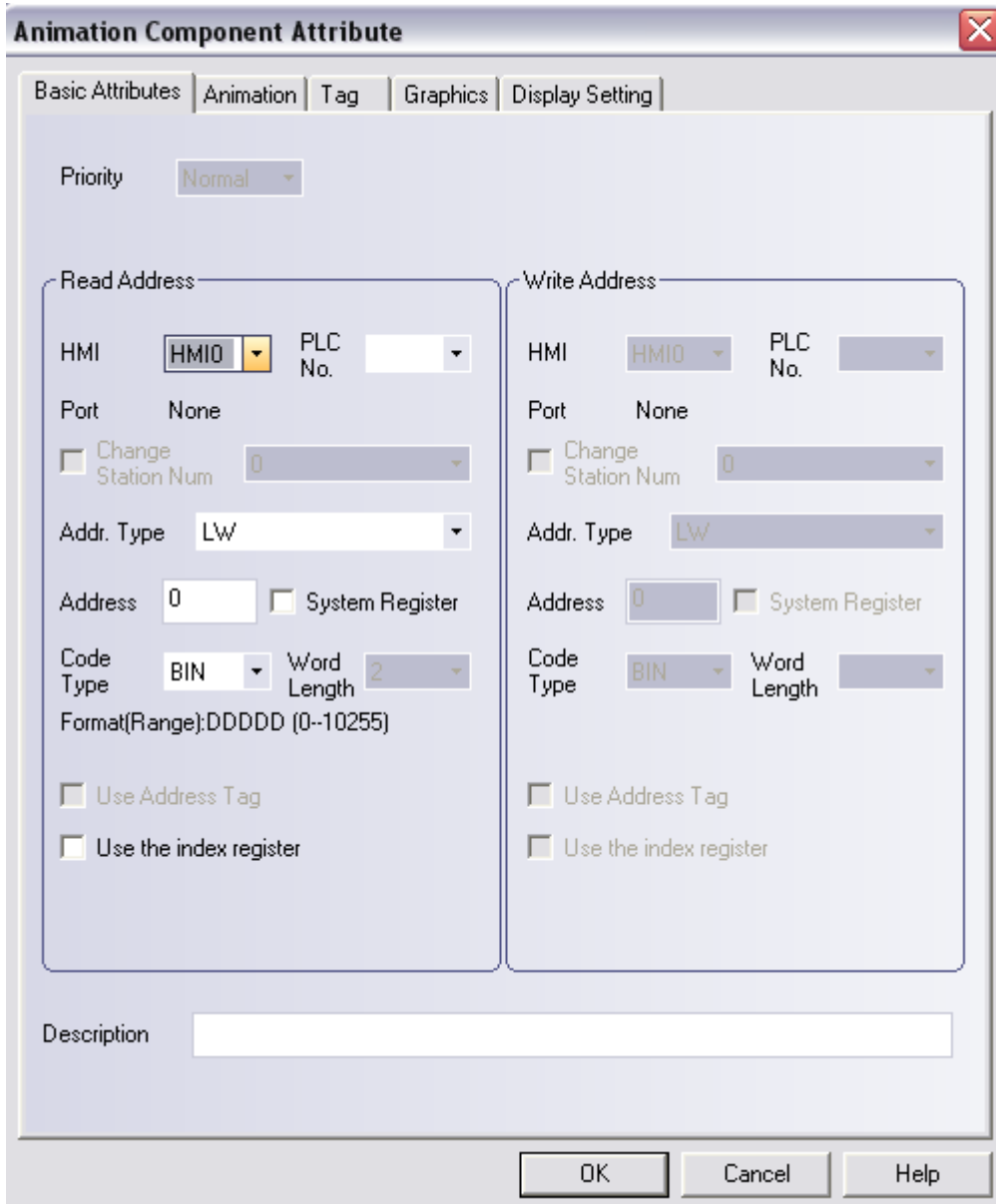
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Animation



„Animation” eszközzel egy általunk meghatározott pályán tudunk egy elemet mozgatni a PLC megjelölt regiszterének tartalmától függően.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Miután behúztuk a kijelző területre az egérrel kattintgatva megadhatjuk a pálya pontjait (a pontok egymás után követik egymást). Ha megrajzoltuk a pontokat az egér jobb gombjával kattintva lezárjuk a pályát és a beállítás párbeszéd ablak előugrik. A pályát utólag is tudjuk módosítani.



Animation Component Attribute

Basic Attributes | Animation | Tag | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 2 | Format(Range): DDDDD (0--10255) | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

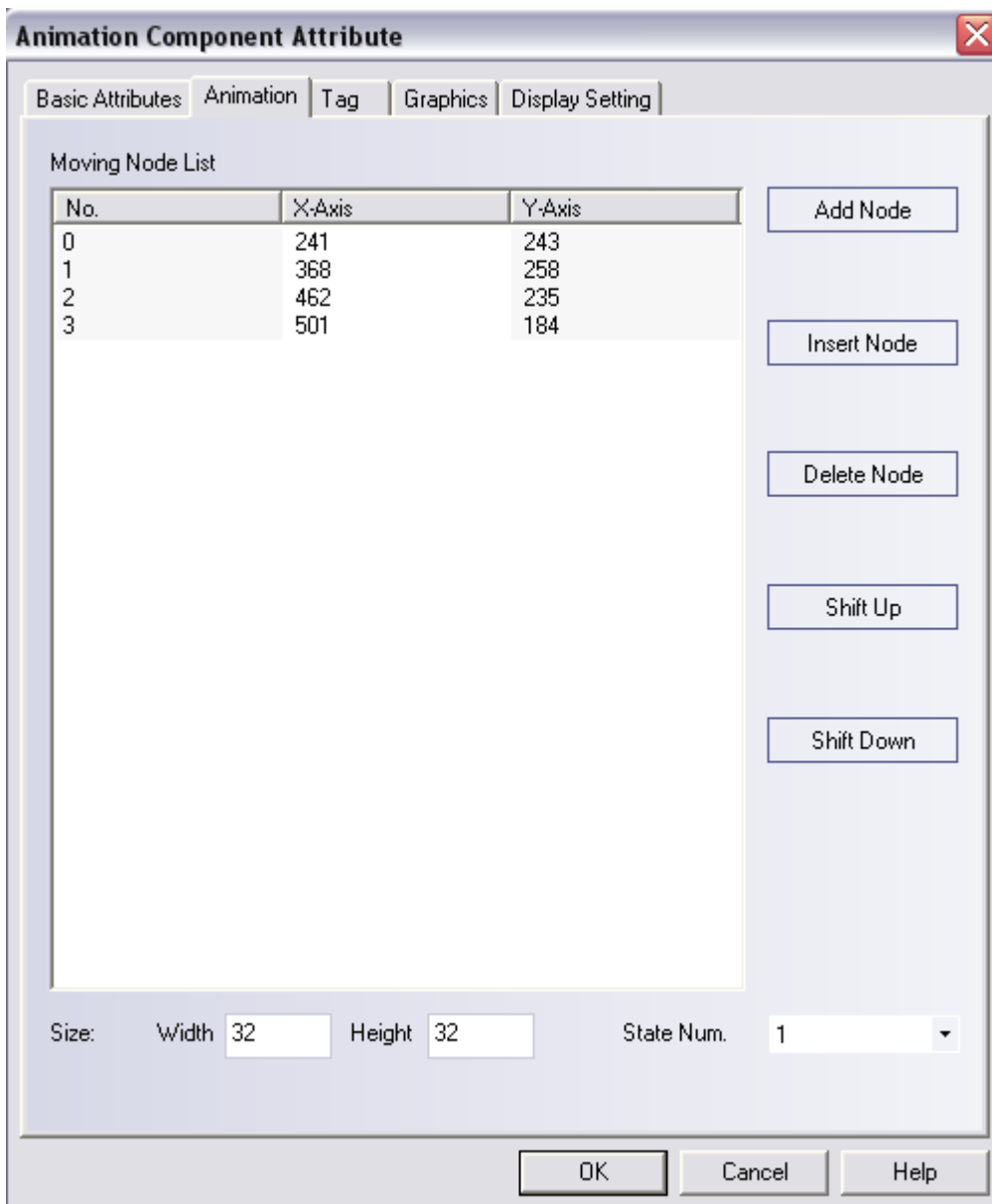
HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

OK | Cancel | Help

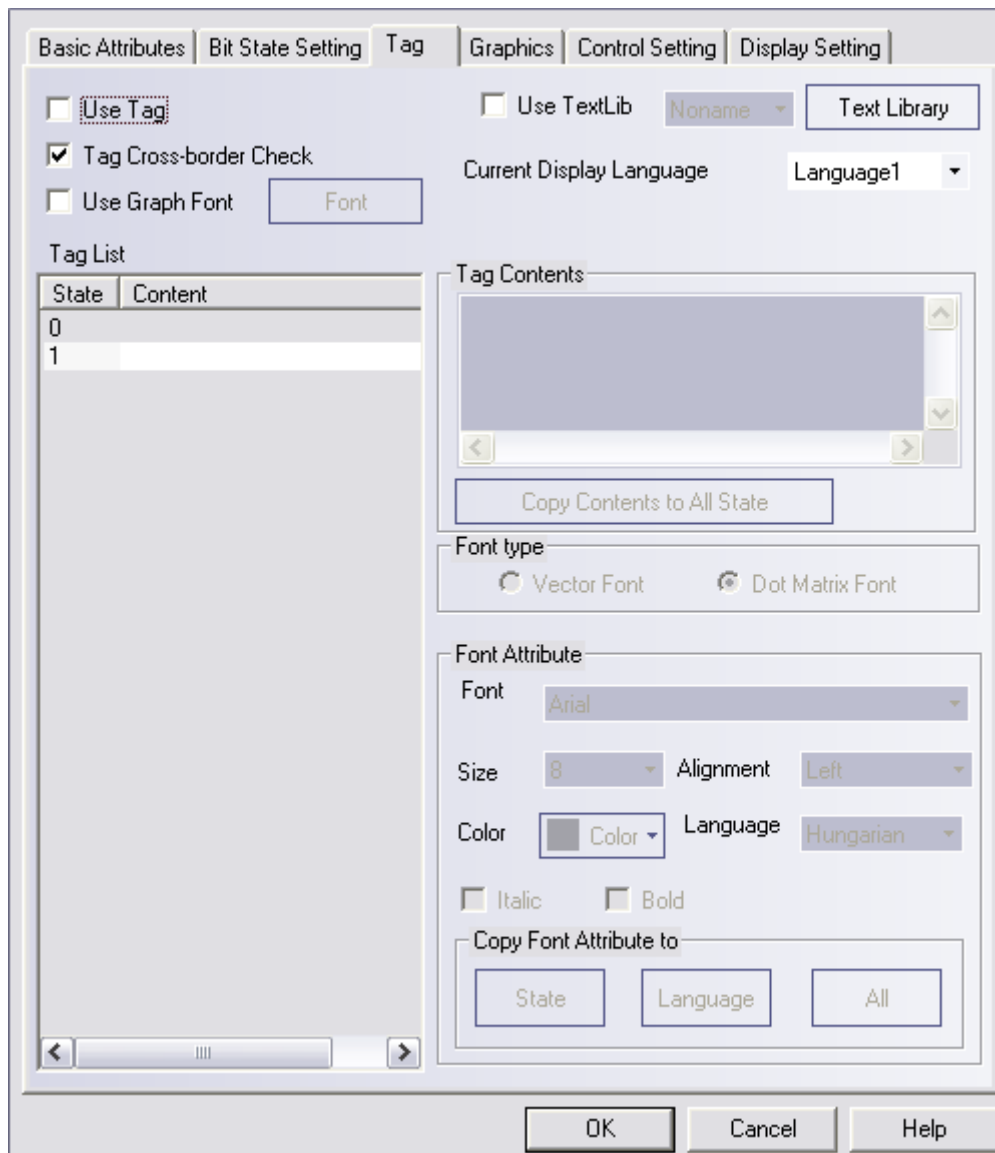
- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Animation → Animation



Ezen a fülön láthatjuk a felvett pontok koordinátáit, valamint itt hozzáadhatunk/törölhetünk/eltolhatunk pontokat.

Animation → Tag

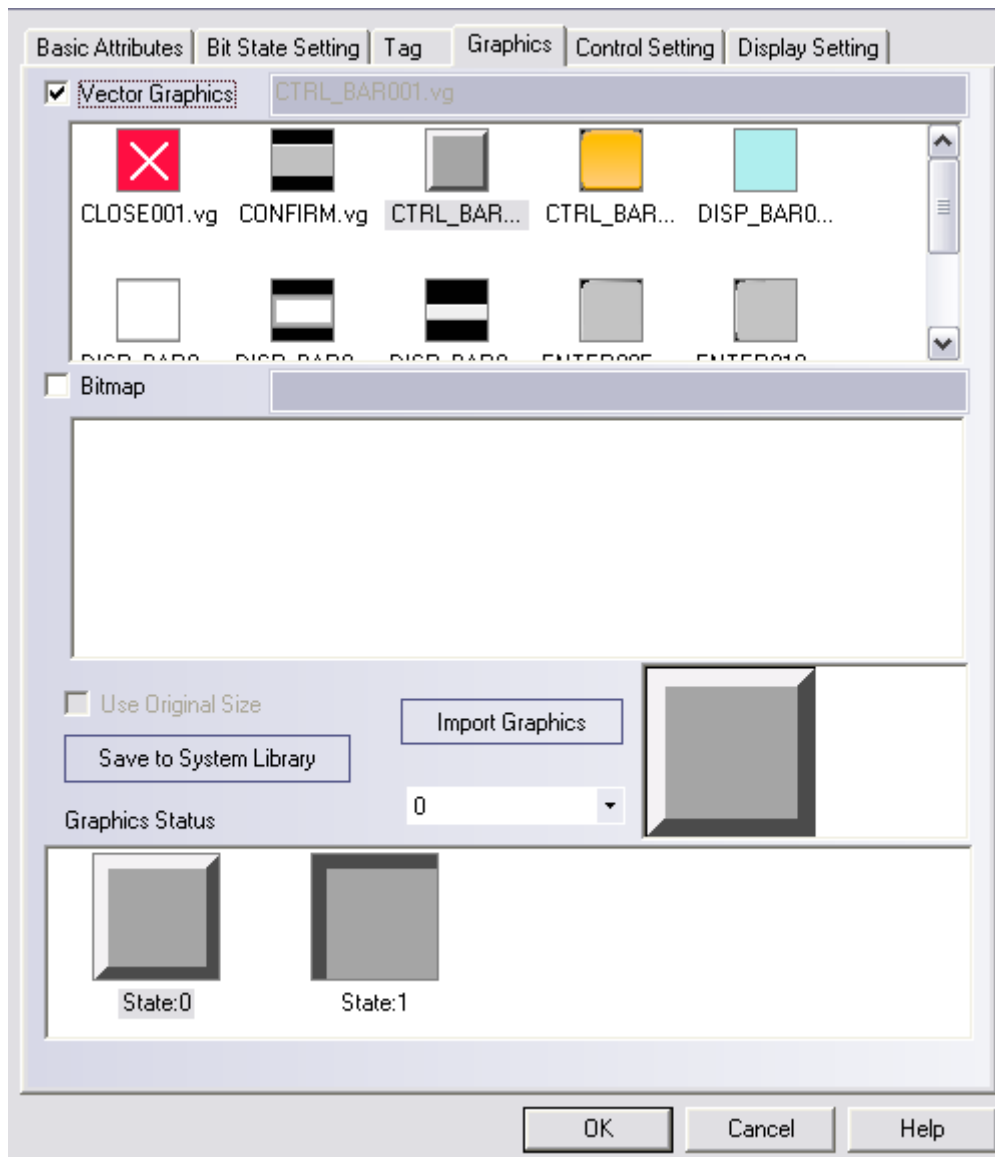


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Animation → Graphics

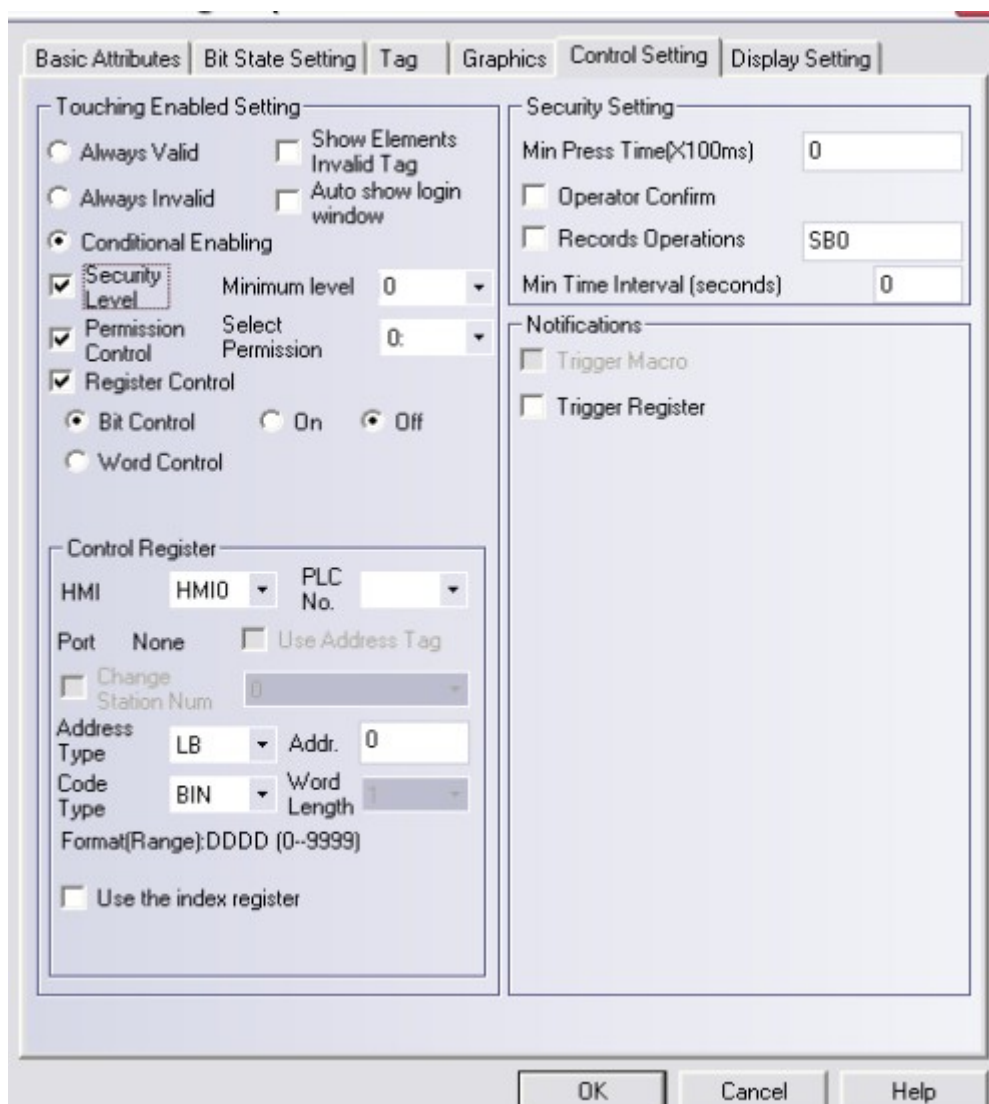


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



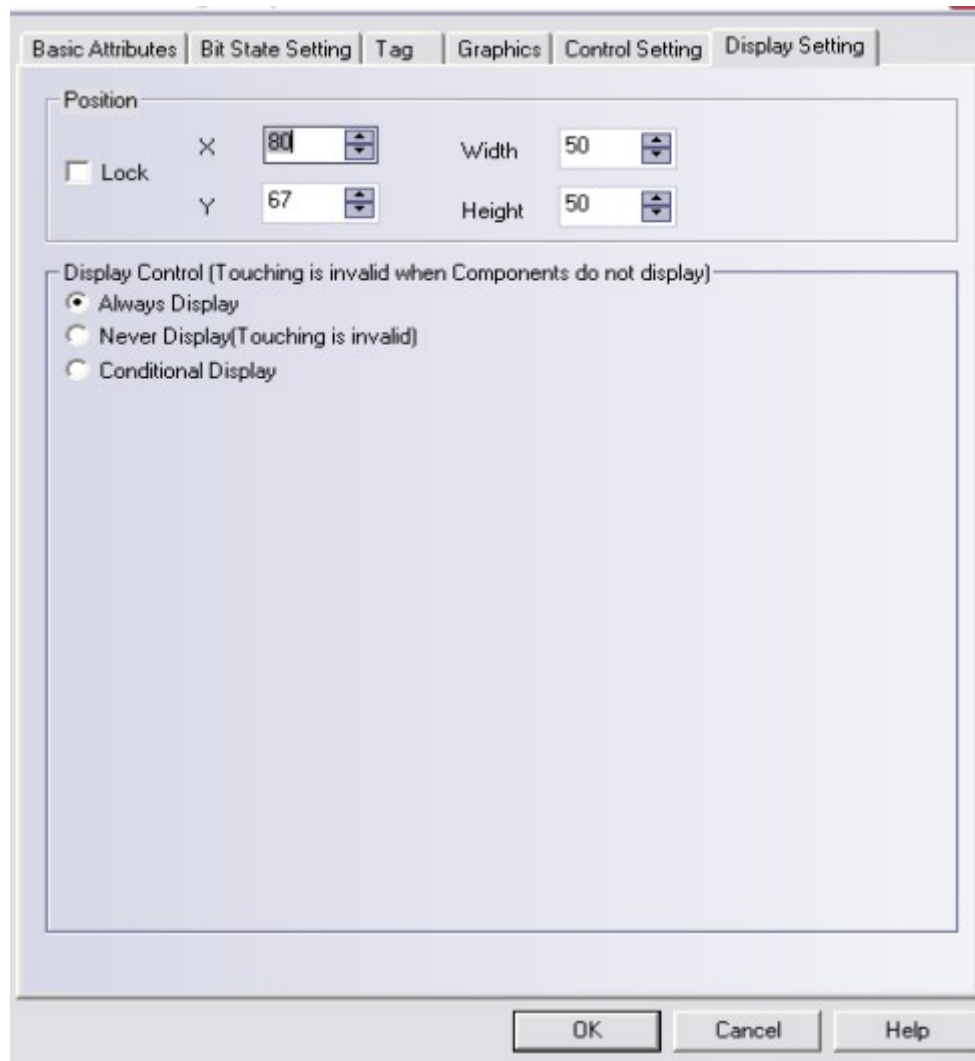
Animation → Control Setting



Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Animation → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Alarm Display



Alarm Display

Az „Alarm Display” eszközzel az előre beállított vészjelzéseket tudjuk megjeleníteni. Addig megjelenítve marad a vészjelzés, amíg a vészjelző vezérlő bitje a normál állapotba visszaáll. (Ezzel az eszközzel csak az „Alarm Information Logon” eszközben megadott hibákat jelezhetjük ki) Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Alarm Display Component Attribute

Basic Attributes | Alarm Display | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [0] | Addr. Type: LW | Address: 0 | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255)

System Register | Use Address Tag | Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [0] | Addr. Type: LW | Address: 0 | Code Type: BIN | Word Length: [] | System Register | Use Address Tag | Use the index register

Description: []

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Alarm Display → Alarm Display

The image shows a dialog box titled "Alarm Display Component Attribute". It has three tabs: "Basic Attributes", "Alarm Display", and "Display Setting". The "Alarm Display" tab is currently selected. Inside the dialog, there are three input fields: "Row Space" with the value "1", "Column Space" with the value "1", and "DisplayTypeRange" with values "0" and "255". At the bottom of the dialog, there are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

Ezen a fülön megadhatjuk a megjelenítés formai paramétereit.

Alarm Display → Display Setting

The screenshot shows a software dialog box titled "Display Setting". It has several tabs at the top: "Basic Attributes", "Bit State Setting", "Tag", "Graphics", "Control Setting", and "Display Setting". The "Display Setting" tab is selected. Inside the dialog, there is a "Position" section with a "Lock" checkbox and four numeric input fields: "X" (value 80), "Y" (value 67), "Width" (value 50), and "Height" (value 50). Below the position section is a "Display Control" section with the text "(Touching is invalid when Components do not display)". It contains three radio buttons: "Always Display" (which is selected), "Never Display (Touching is invalid)", and "Conditional Display". At the bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

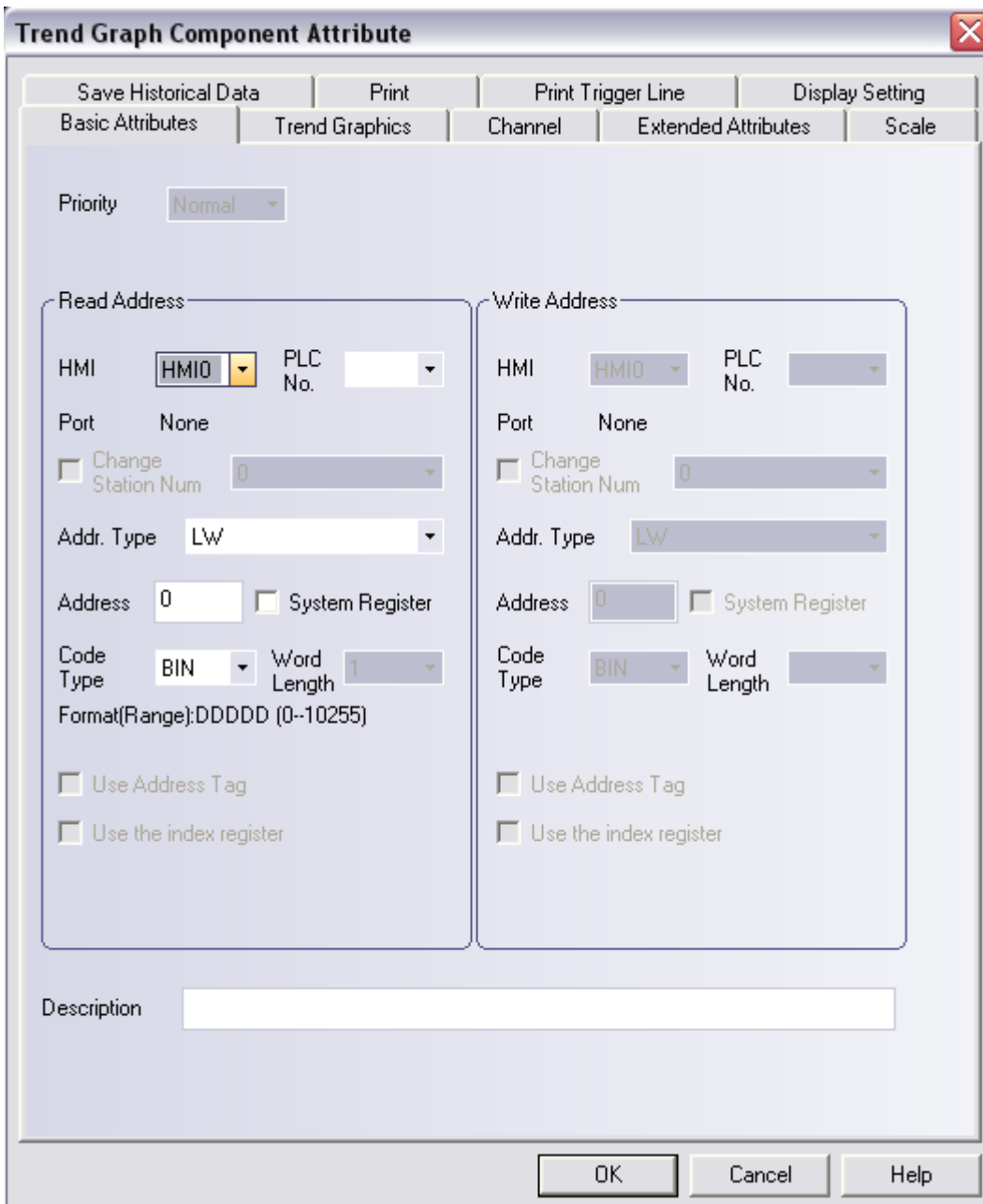
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Trend Curve

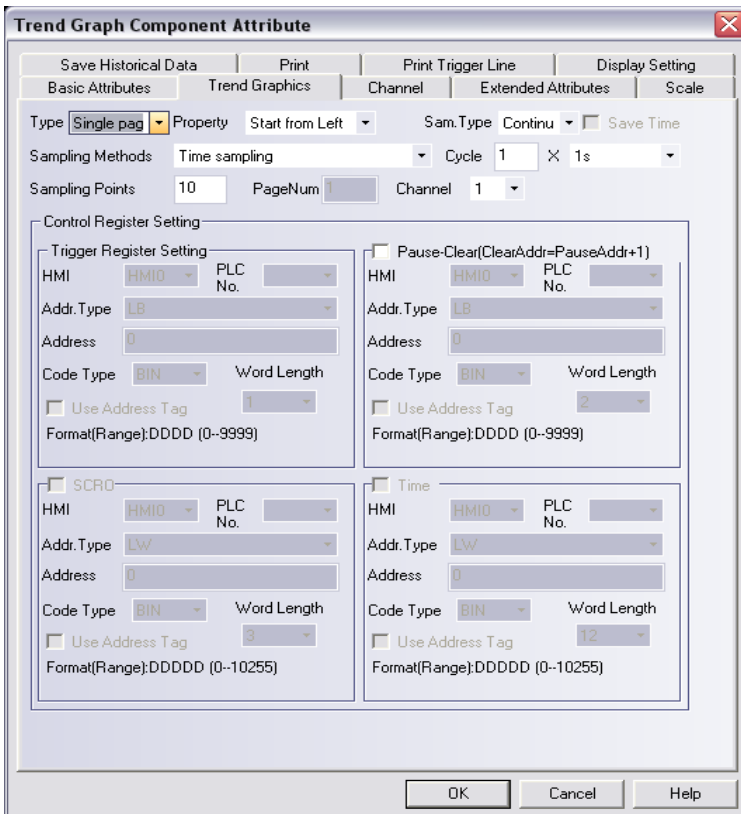


A „Trend Curve” eszközzel valós időben tudunk változásokat grafikonon megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Trend Curve → Trend Graphics

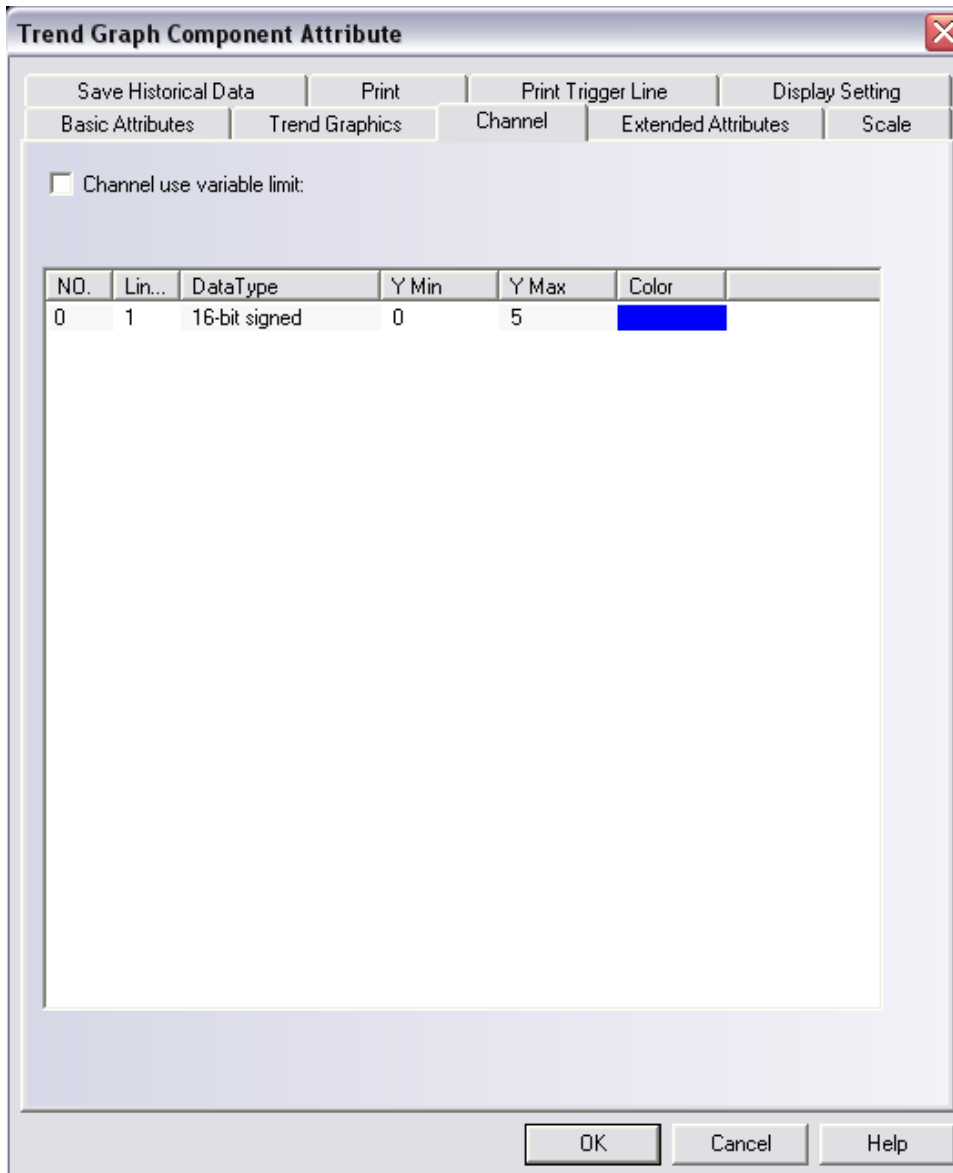


- **Type:** „Single page” (csak az aktuális értékeket láthatjuk), „Multiple page” („PageNum” mezőben megadhatjuk, hogy hány oldalt tudunk visszalapozni).
- **Property:** Beállíthatjuk, hogy a megjelenítés melyik irányból kezdődjön.
- **Sam.Type:** Mintavételezés típusa („Once”-egyszer, „Continuous”-folyamatos).
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja.

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusideje.
- **Sampling points:** Mintavételek száma.
- **Channel:** Csatornák száma.
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet.
- **SCRO:** „Multiple page” kiválasztása esetén az „SCRO” mezőben beállított regiszterrel tudunk lapozni az oldalak között.
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket

Trend Curve → Channel



Beállíthatjuk a csatornáink Adattípusát („Data Type”), minimumát („Y Min”), maximumát („Y Max”) valamint a színeit.

Trend Curve → Extended Attributes

The screenshot shows the 'Trend Graph Component Attribute' dialog box with the 'Extended Attributes' tab selected. The dialog is organized into several sections:

- Channel Properties:** Channel (0), Line Style, Line Width, Connect Type, and Connect Style (LINE).
- Node Properties:** Node Graph (NULL), Node Size (1), and Node Color.
- Use Grid:** Checked. Lines (3), Columns (2), Background Color (green), Grid Line Color (white), Grid Line Width, and Grid Line Style.
- Variable Period:** Unchecked. HMI (HMI), PLC No., Address Type (LW), Address (204), Code Type (BIN), Use Address Tag, Word Length (2), and Format(Range): DDDDD (0-10255).
- Number of Points:** Unchecked. HMI (HMI), PLC No., Address Type (LW), Address (202), Code Type (BIN), Use Address Tag, and Word Length (1).

At the bottom, there are buttons for OK, Cancel, and Help.

Beállíthatjuk csatornáink megjelenését.

- **Variable Period:** Periódusidőt változtathatjuk a megjelölt regiszter függvényében.
- **Number of Points:** Mintavételezési pontokat módosíthatjuk. (Ha nincs kapcsolat a plc-vel a rendszer az alapértelmezett beállítást használja.)

Trend Curve → Scale

Trend Graph Component Attribute

Save Historical Data | Print | Print Trigger Line | Display Setting

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | Extended Attributes | **Scale**

Horizontal Scroll Bar

Use scroll bar Width: 25

Vertical Axis Scale Reference Channel

Channel: 0

Use Vertical Axis Scale

Scale Color: [Color] Display Scale Frame

Major Scale Number: 4 Minor Scale Number: 2

Major Scale Length: 15 Minor Scale Length: 12

Use Scale Label

Label Font: [Font] Integer: 2 Decimal: 0

Use Horizontal Axis Time Scale

Scale Color: [Color] Display Scale Frame

Time scale interval: 4 (sample cycle) Length: 15

Mark each sampling point scale Length: 10

Use Scale Label

Label Font: [Font]

Date/Time Format

Time [Dropdown] Date [Dropdown] Separator: [Dropdown]

OK Cancel Help

- **Horizontal Scroll Bar:** Vízszintes csúszka.
- **Vertical Axis Scale Reference Channel:** Függőleges tengely referencia csatornája.
- **Use Vertical Axis Scale:** Függőleges tengely skála tulajdonságai.
- **Use Horizontal Axis Time Scale:** Vízszintes tengely idő skála tulajdonságai.

Trend Curve → Save Historical Data

The screenshot shows the 'Trend Graph Component Attribute' dialog box with the 'Save Historical Data' tab selected. The dialog is organized into several sections:

- Save to Recipe Data Field:** Includes fields for 'Start Addr.' (0), 'End Addr.' (0), and 'Addr. Format' (DDDDDD).
- Save as CSV:** Includes 'External Device' (SD Card), 'Subdirectory' (TrendToCSV), 'Trigger para' (HMI: HMIO, PLC No., Addr. Type: LB, Address: 0, Code Type: BIN, Word Length: 1), 'Use Address Tag' (unchecked), 'Format(Range): DDDD (0-9999)', 'Trigger Style' (OFF->ON), and 'Ascending Order' (unchecked).
- Save to External Device:** Includes 'Storage Devices' (SD Card), 'Outage Keepin' (unchecked), 'Data Encryptio' (unchecked), 'Export to CSV File' (unchecked), 'Save MS' (unchecked), 'Subdirectory' (HistoryTrend), 'Storage Type' (Daily File), 'Bulk Storage' (Default), and 'Max Storage' (0 Days). A note states: '1. There is no limit when the max storage is zero. 2. Subdirectory name must be unique.'
- Variable Subdirectory:** Includes 'HMI' (HMIO), 'PLC' (), 'Addr. Type' (LW), 'Address' (0), 'Code Type' (BIN), 'Use Addr. Tag' (unchecked), 'Word Length' (8), and 'Format(Range): DDDDD (0-10255)'. The 'Use Addr. Tag' checkbox is present but not checked.

Buttons at the bottom include 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

- **Save to Recipe Data Field:** Nemfelejtő területre mentünk
 - **Save as CSV:** CSV formátumban menthetjük adatainkat
 - **External Device:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve, ahova mentjük az adatokat
 - **Trigger para:** Triggerelhetjük, hogy milyen feltétel esetén végezze a kimentést
- **Save to External Device:** Közvetlenül menthetünk küldő adathordozóra
 - **Storage Devices:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve, ahova mentjük az adatokat
 - **Storage Type:** Daily File- naponta kerül külön fájlba a mért adat
 - Single File- minden adat külön fájlba kerül
 - **Bulk Storage:** Mentés területének mérete
 - **Max Storage:** Mentés hány napig tartson (ha itt nulla van, akkor a tárhely határozza meg)
- **Variable Subdirectory:** Változtathatjuk, hogy melyik nevű mappába mentsük adatainkat

Trend Curve → Print

Trend Graph Component Attribute

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | Extended Attributes | Scale

Save Historical Data | **Print** | Print Trigger Line | Display Setting

Open printing:

Net Print

Mode: **Print per point** | Paper Width: **192** | Step: **8**

Vertical axis scale reference channel: **0** | Time Mode: **HH:MM**

Trigger Style: **OFF->ON**

HMI: **HMIO** | PLC No.: | Address Type: **LB**

Address: **0** | Use Address Tag | Format(Range): DDDD (0--9999)

Code Type: **BIN** | Word Len.: **1**

Print axis

Line Type: | Line Width: | Axis Color: |

Font Size: **8** | Font Color: |

Print horizontal axis (time) | Show Time Per: **10** dots

Print vertical axis (scale) | Decile Count: **4** | Scale Value: **Sampling**

Print baseline 1 | Baseline Value: **0** | Baseline Type: | Line Width: | Baseline Color: |

Print baseline 2 | Baseline Value: **0** | Baseline Type: | Line Width: | Baseline Color: |

OK | Cancel | Help

- **Open printing:** Nyomtatás funkció aktiválása
- **Net Print:** Hálózati nyomtatóval való nyomtatás
- **Mode:** Nyomtatást vezérlő módok
 - **Print per point:** Pontonkénti nyomtatás
 - **Print per page:** Oldalankénti nyomtatás
 - **Print whole:** Minden oldal nyomtatása
 - **Trigger by register:** Regiszter állapotától függő triggerelés
- **Paper Width:** Papír szélessége
- **Print axis:** Tengelyek nyomtatása

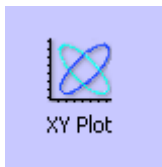
Trend Curve → Display Setting

The screenshot shows the 'Display Setting' dialog box for a Trend Curve. The dialog has several tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. The 'Display Setting' tab is selected. The 'Position' section includes a 'Lock' checkbox, 'X' coordinate (80), 'Y' coordinate (67), 'Width' (50), and 'Height' (50). The 'Display Control' section has three radio buttons: 'Always Display' (selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

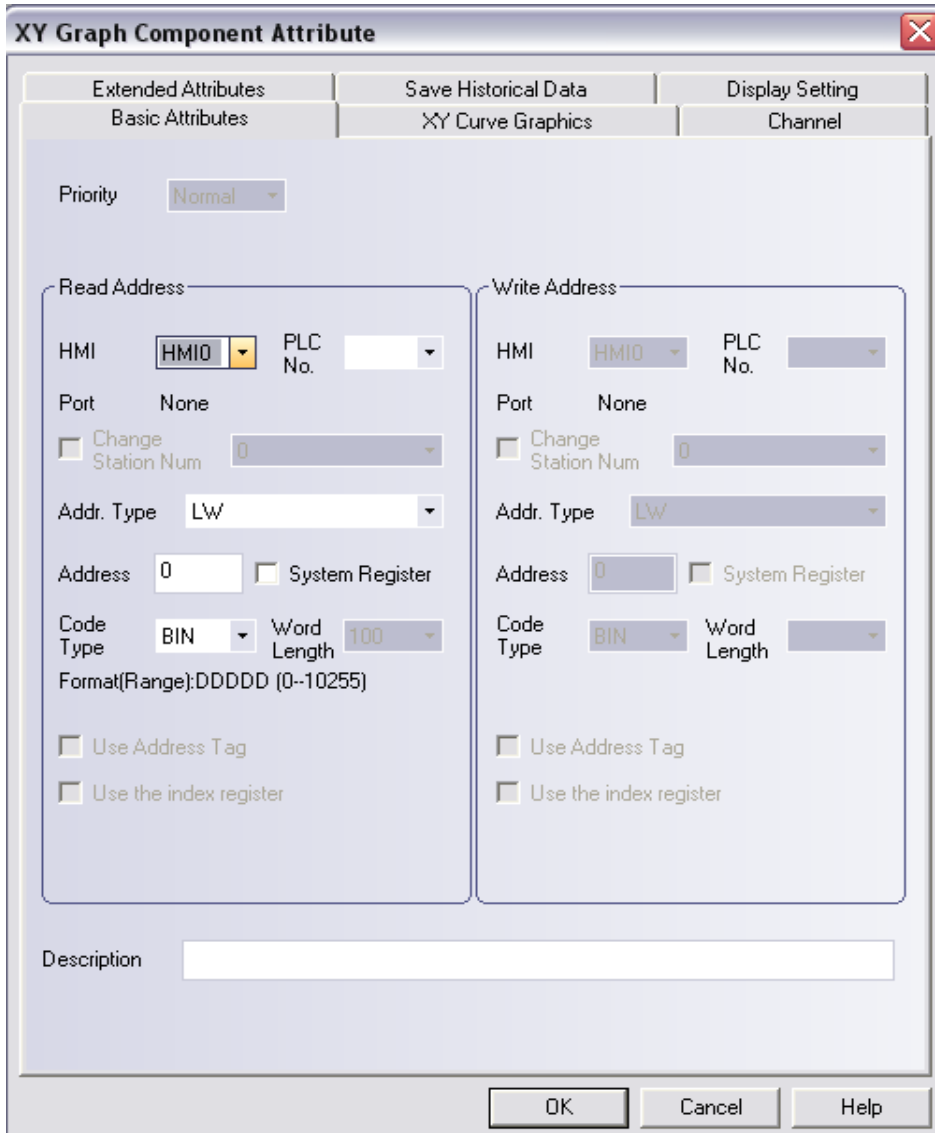
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

XY Plot



Az „XY Plot” eszközzel két változó értéket jeleníthetünk meg egy görbén. Két szomszédos word regiszter alkot egy párt. Az alsó word az X tengely értékeit, a felső word az Y tengely értékeit tartalmazza. Két pont együttesen alkotnak egy mintavételezési pontot.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



XY Graph Component Attribute

Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | System Register

Code Type: BIN | Word Length: 100

Format(Range): DDDDD (0-10255)

Use Address Tag

Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | System Register

Code Type: BIN | Word Length: |

Use Address Tag

Use the index register

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

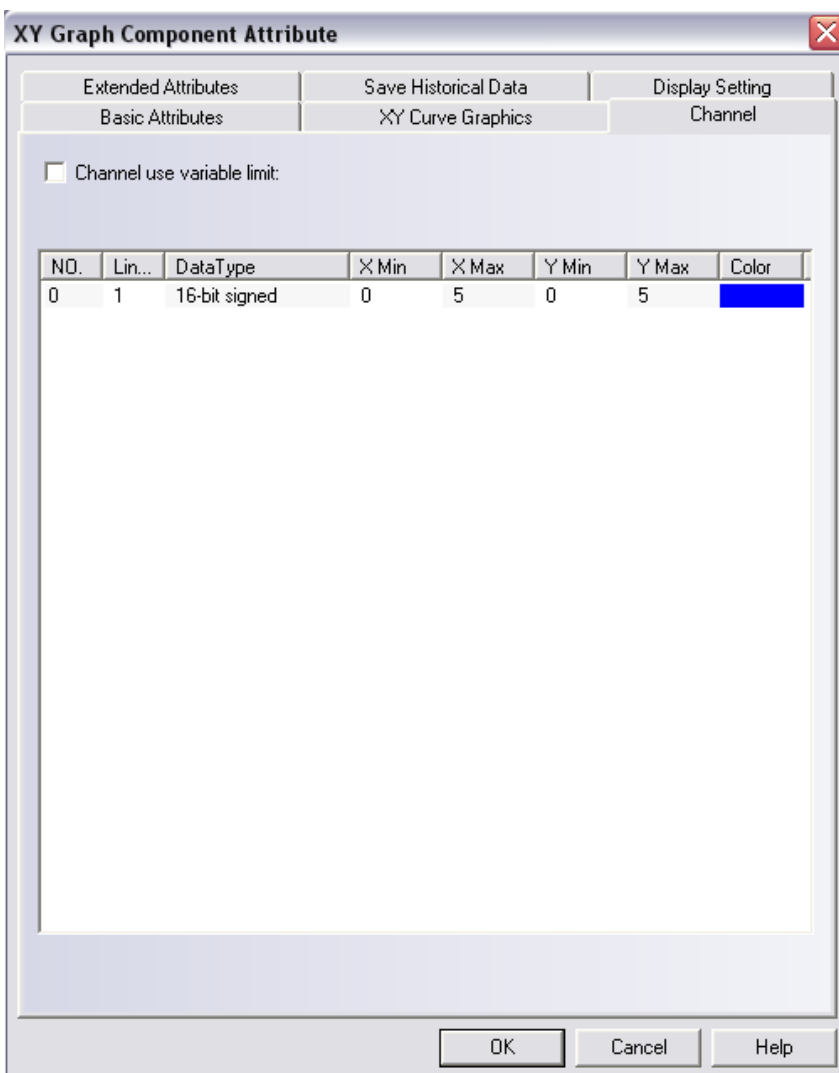
XY Plot → XY Curve Graphics

- **Type:** „Single page” (csak az aktuális értékeket láthatjuk), „Multiple page” („PageNum” mezőben megadhatjuk, hogy hány oldalt tudjunk visszalapozni)
- **Property:** Beállíthatjuk, hogy a megjelenítés melyik irányból kezdődjön
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusideje
- **Sampling points:** Mintavételek száma
- **Channel:** Csatornák száma
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet
- **SCRO:** „Multiple page” kiválasztása esetén az „SCRO” mezőben beállított regiszterrel tudunk lapozni az oldalak között
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket

XY Plot → Channel



Beállíthatjuk a csatornáink adattípusát („DataType”), minimumát („X Min.”/„Y Min”), maximumát („X MAX”/„Y Max”) valamint a színeit.

XY Plot → Extended Attributes

XY Graph Component Attribute

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel
Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Channel Properties

Channel: 0
Line Style:
Line Width:
Connect Type:
Connect Style: LINE

Node Properties

Node Graph: NULL | Node Size: 1 | Node Color:
Use Grid:
Lines: 3 | Columns: 2
Background Color:
Grid Line Color:
Grid Line Width:
Grid Line Style:
Variable Period:
Number of Points:
HMI: HMI | PLC No.:
Address Type: LW | Address: 0
Code Type: BIN | Use Address Tag:
Word Length: 2
Format(Range): DDDDD (0-10255)
HMI: HMI | PLC No.:
Address Type: LW | Address: 0
Code Type: BIN | Use Address Tag:
Word Length: 1
(If you use variable period, system still using the previous set of cycle parameters when poor communication)

OK | Cancel | Help

Beállíthatjuk csatornáink megjelenését.

- **Variable Period:** Periódusidőt változtathatjuk a megjelölt regiszter függvényében
- **Number of Points:** Mintavételezési pontokat módosíthatjuk. (Ha nincs kapcsolat a plc-vel a rendszer az alapértelmezett beállítást használja)

XY Plot → Save Historical Data

XY Graph Component Attribute

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel
Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Save to Recipe Data Field

Start Addr: 0
End Addr: 0
Addr. Format: DDDDDD

Save as CSV

External Device: SD Card
Subdirectory: XY_CHARTToCSV

Trigger para

HMI: HMIO | PLC No.:
Addr. Type: LB
Address: 0
Code Type: BIN | Word Length: 1
 Use Address Tag
Format(Range): DDDD (0-9999)
Trigger Style: OFF->ON

Ascending Order

Save to External Device

Storage Devices: SD Card
 Outage Keepin | Data Encryptio
 Export to CSV File | Save MS

Subdirectory: XY_CHART
Storage Type: Daily File
Bulk Storage: Default
Max Storage: 0 Days

Note:
1 There is no limit when the max storage is zero.
2. Subdirectory name must be unique

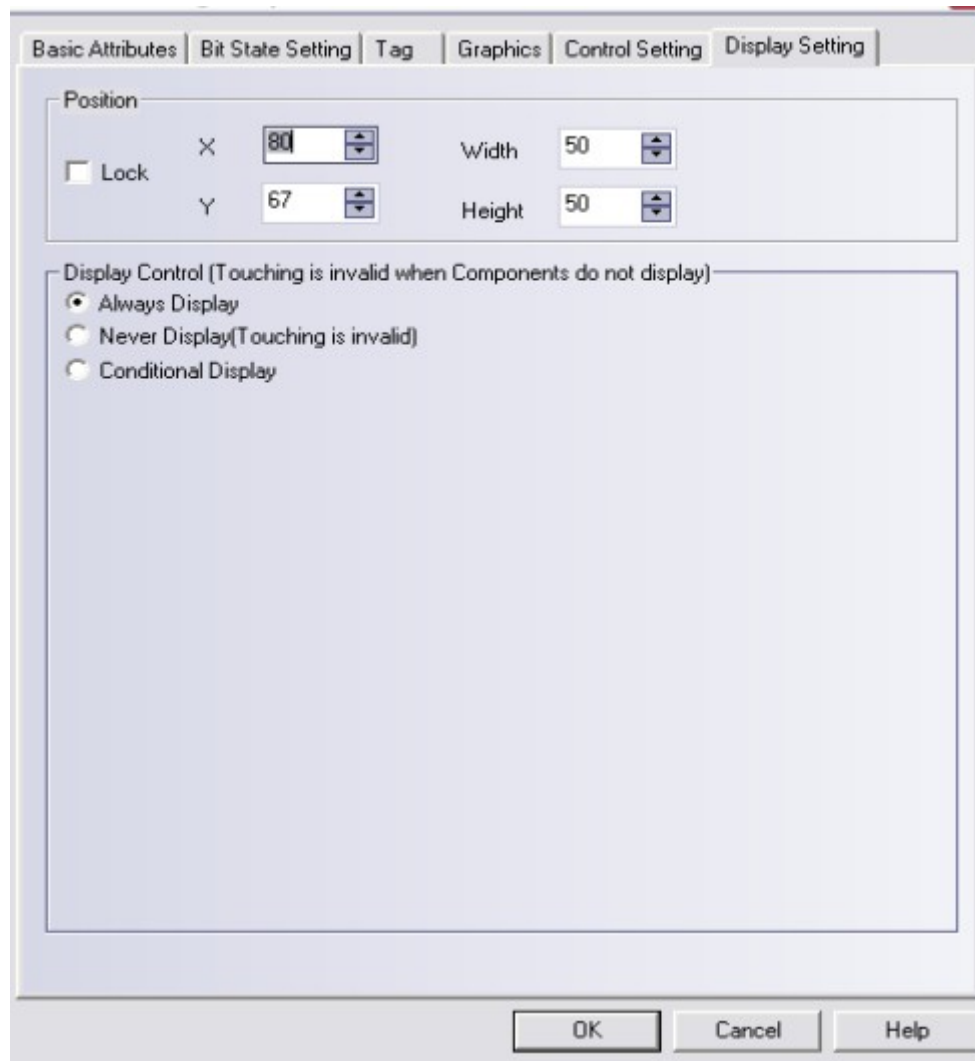
Variable Subdirectory

HMI: HMIO | PLC:
Addr. Type: LW | Address: 0
Code Type: BIN | Use Addr. Tag
Word Length: 8
Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK | Cancel | Help

- **Save to Recipe Data Field:** Nemfelejtő területre mentjük
- **Save as CSV:** CSV formátumban menthetjük adatainkat
 - **External Device:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Trigger para:** Triggerelhetjük, hogy milyen feltétel esetén végezze a kimentést
- **Save to External Device:** Közvetlenül menthetünk küldő adathordozóra
 - **Storage Devices:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Storage Type:** Daily File- naponta kerül külön fájlba a mért adat
Single File- minden adat külön fájlba kerül
 - **Bulk Storage:** Mentés területének mérete
 - **Max Storage:** Mentés hány napig tartson (ha itt nulla van akkor a tárhely határozza meg)
- **Variable Subdirectory:** Változtathatjuk, hogy melyik nevű mappába mentsük adatainkat

XY Plot → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

Always Display: Mindig látható.

Never Display (Touching is invalid): Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)

Conditional Display: Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bar Picture



A „Bar Picture” eszközzel a PLC regiszter tartalmát jeleníthetjük meg oszlopdiagram formájában. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

The screenshot shows the 'Bar Graph Component Attribute' dialog box. The 'Basic Attributes' tab is selected. The 'Read Address' and 'Write Address' sections are visible. The 'Read Address' section has the following values: HMI: HMIO, PLC No.: (empty), Port: None, Change Station Num: (unchecked), Addr. Type: LW, Address: 0, System Register: (unchecked), Code Type: BIN, Word Length: 1, Format(Range): DDDDD (0--10255), Use Address Tag: (unchecked), Use the index register: (unchecked). The 'Write Address' section has the following values: HMI: HMIO, PLC No.: (empty), Port: None, Change Station Num: (unchecked), Addr. Type: LW, Address: 0, System Register: (unchecked), Code Type: BIN, Word Length: (empty), Use Address Tag: (unchecked), Use the index register: (unchecked). The 'Description' field is empty. The 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons are at the bottom.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** Regiszter mérete (1-2 word)

Bar Picture → Bar

The screenshot shows the 'Bar Graph Component Attribute' dialog box with the following settings:

- Basic Attributes:** Bar Type: Normal; Art direction: Up; Bar Shape: Rectangle.
- Colors:** Alarm Lower: Blue; Normal: Red; Alarm Upper: Blue.
- Target Value:** Target Value.
- Border:** Border; Color: Green.
- Background:** Background; Color: Grey.
- Data Type:** signed int.
- Flashing:** Over Upper Limit Flashing; Over Lower Limit Flashing.
- Variable Min / Max:**
 - Minimum: 0; Maximum: 100.
 - Variable Min / Max.
 - HMI: HM10; PLC No.: [blank].
 - PLC Connecting Port: None.
 - Change Station Num: 0.
 - Address Type: LW; Address: 3.
 - Code Type: BIN; Words: 2.
 - Use Address Tag.
 - Format(Range): DDDDD (0-10255).
- Variable Alarm Lower / Upper:**
 - Alarm Lower: 20; Alarm Upper: 80.
 - Variable Alarm Lower / Upper.
 - HMI: HM10; PLC No.: [blank].
 - PLC Connecting Port: None.
 - Change Station Num: 0.
 - Address Type: LW; Address: 1.
 - Code Type: BIN; Words: 2.
 - Use Address Tag.
 - Format(Range): DDDDD (0-10255).

- **Bar Type:** Normál, szakaszos
- **Art Direction:** Fel, le, balra, jobbra
- **Bar Shape:** Téglalap, kör
- **Target Value:** Cél érték
- **Permission Error:** Megengedhető hiba
- **Border:** Ábra szegélye
- **Background:** Háttér
- **Data Type:** Adattípus
- **Over Upper Limit Flashing:** Felső limit elérése után villog
- **Over Lower Limit Flashing:** Alsó limit elérése után villog
- **Variable Min/Max:** Változtatható Min/Max érték
- **Variable Alarm Lower/Upper:** Változtatható Vész érték alsó és felső határ
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
 - **Code Type:** BIN, BCD

Bar Picture → Scale

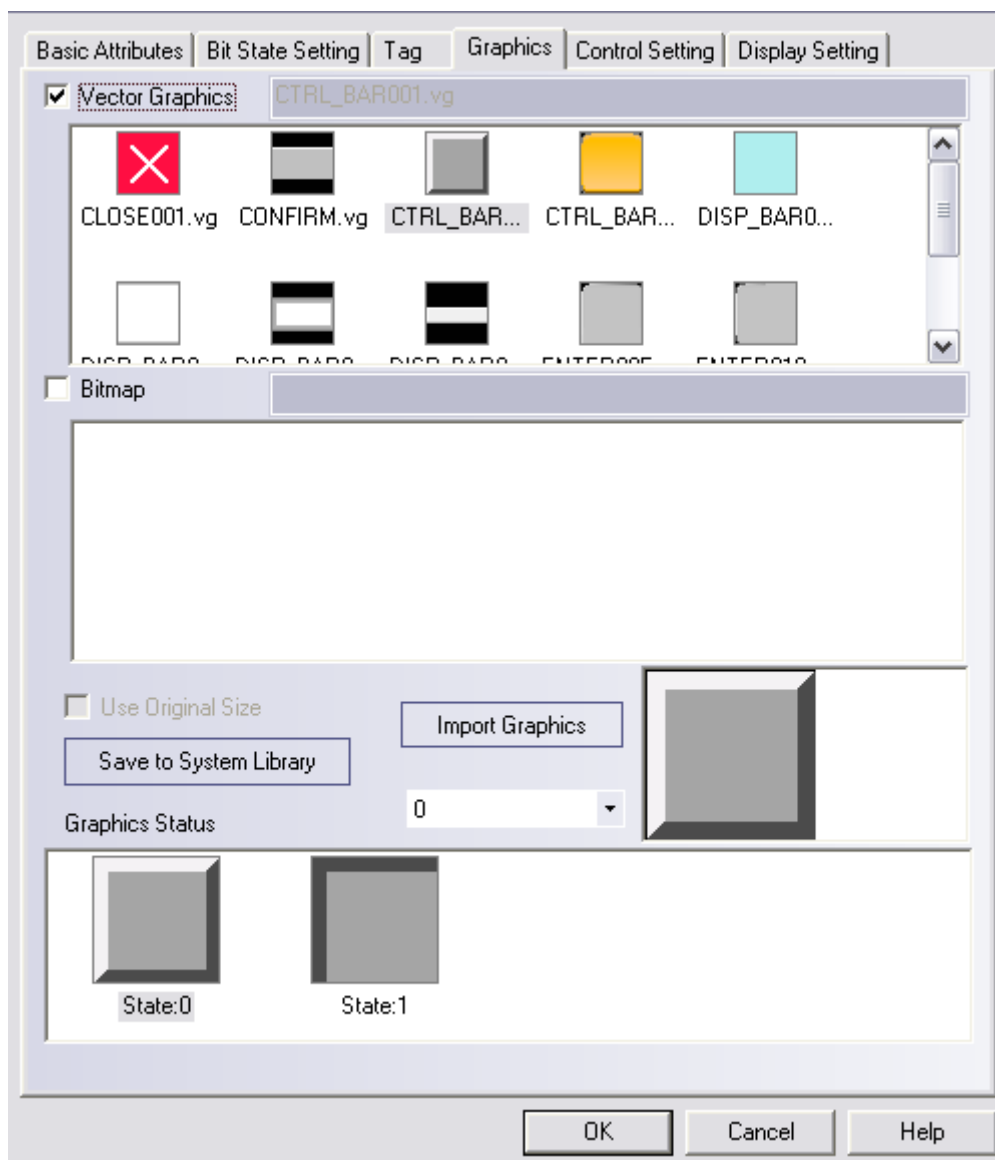
The screenshot shows the 'Bar Graph Component Attribute' dialog box with the 'Scale' tab selected. The dialog has four tabs: 'Basic Attributes', 'Bar', 'Scale', 'Graphics', and 'Display Setting'. The 'Scale' tab contains the following settings:

- Use Scale
- Show Scale Frame
- Scale Color: [Color Picker] Scale Color
- The Number of Main Scale: 5
- The Length of Main Scale: 20
- The Number of Minor Scale: 2
- The Length of Minor Scale: 12
- Scale display position:
 - left
 - right
- Use Scale Tag
- Tag Font: [Font Picker] Tag Font
- Integer: 2
- Decimal: 0

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

- **Use Scale:** Skála használata
- **Scale Color:** Skála színe
- **The Number of Main Scale:** Fő skála értékeinek száma
- **The Length of Main Scale:** Fő skála hossza
- **The Number of Minor Scale:** Rész skála értékeinek száma
- **The Length of Minor Scale:** Rész skála hossza
- **Scale display position:** Skála elhelyezése
- **Use Scale Tag:** Skála formátum
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes

Bar Picture → Graphics

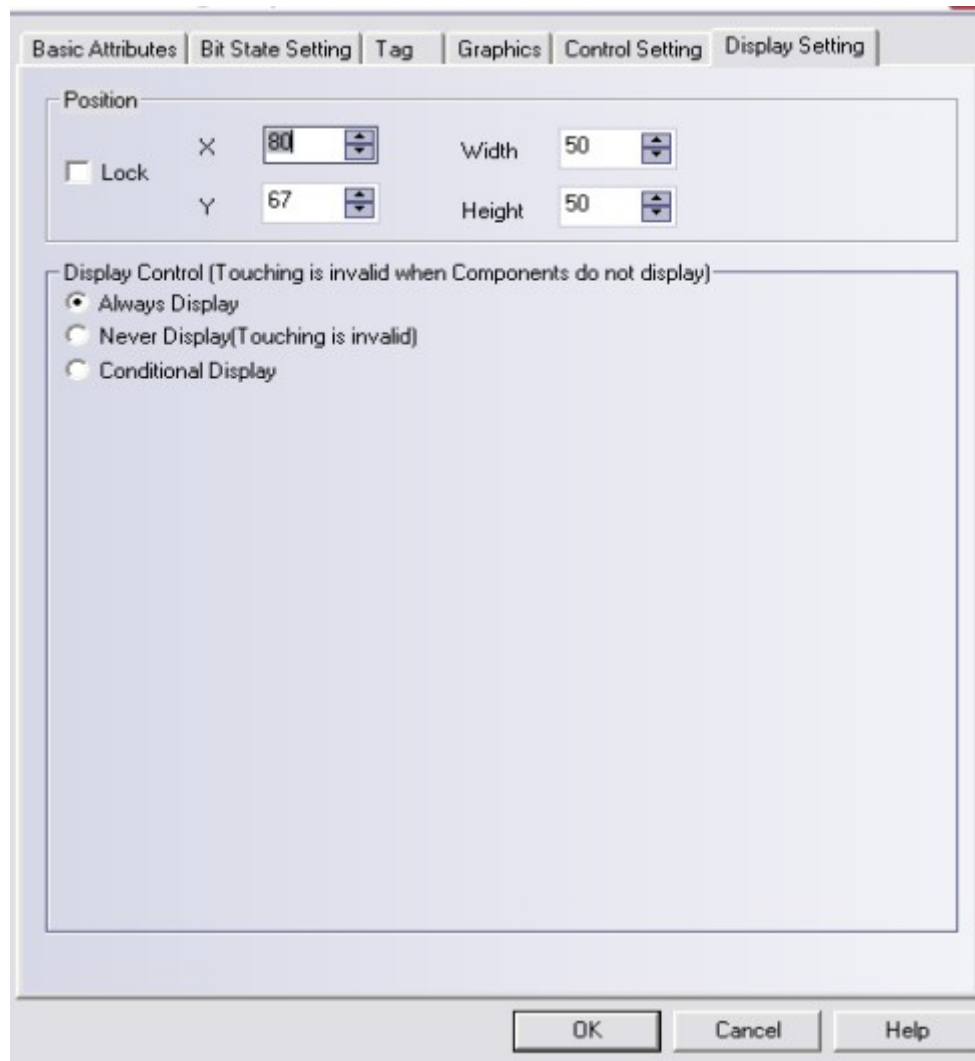


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Bar Picture → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

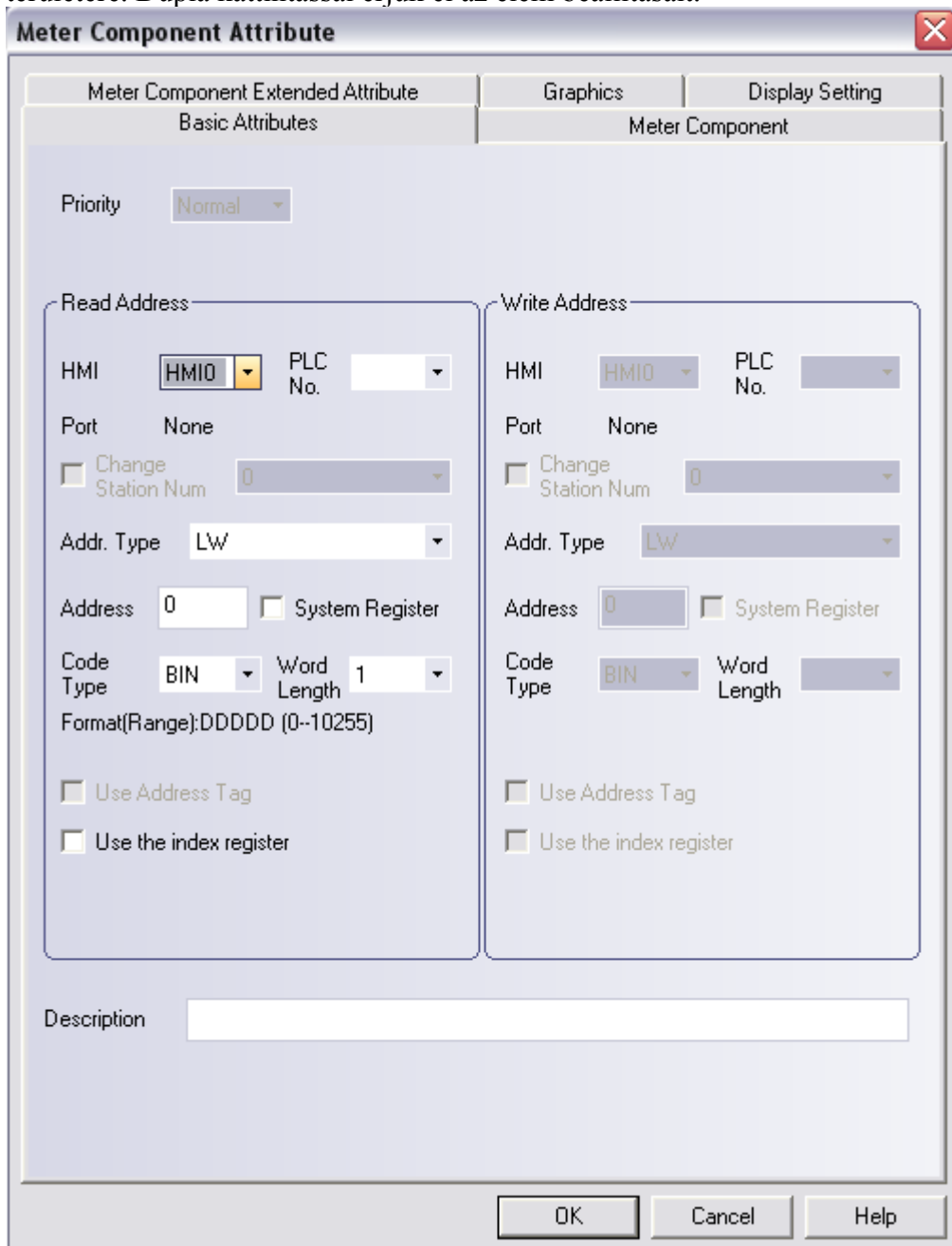
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Meter



A „Meter”, műszer eszközzel analóg módon jeleníthetünk meg egy megjelölt PLC regiszter tartalmát, a skála beállított maximuma és minimuma között.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással érjük el az elem beállításait.



Meter Component Attribute

Meter Component Extended Attribute | Graphics | Display Setting

Basic Attributes | Meter Component

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0--10255) | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** Regiszter mérete (1-2 word)

Meter → Meter Component

Meter Component Attribute

Meter Component Extended Attribute | Graphics | Display Setting

Basic Attributes | Meter Component

Numeric data types
Data Type: signed int

Basic Attributes
Dial Style: Pie | Hand Color | Length: 40 | Width: 10

Hand Style

Use Scale
Scale Color | Show Scale Frame
The Number of Main Scale: 4 | The Length of Main Scale: 15
The Number of Minor Scale: 2 | The Length of Minor Scale: 12

Use Scale Tag
Tag Font | Integer: 2 | Decimal: 0

Use Dial Axis
Axis Width: 8 | Axis Color

OK | Cancel | Help

- **Data Type:** Adattípus
- **Dial Style:** Tárca stílusa
 - **Pie:** Félkör
 - **Circularity (point up):** Teljes kör föntről kezdődően
 - **Circularity (point down):** Teljes kör lentről kezdődően
- **Hand style:** Mutató stílusa
- **Use Scale:** Skála használata

Meter → Meter Component Extended Attribute

Meter Component Attribute

Basic Attributes | Meter Component

Meter Component Extended Attribute | Graphics | Display Setting

Maximum and Minimum

Minimum: 0 | Maximum: 100

Variable Min/Max

HMI: HM10 | PLC No.: | Code Type: BIN | Word Length: 2

Port: None | Use Address Tag

Change Station Num: 0 | Format(Range):DDDDD (0-10255)

Addr. Type: LW | Address: 1

Alarm

Upper Limit: | Lower Limit: | Normal: | Color: | Color: | Color:

Fan Thickness: 16 | Fan External Radius: 34

Lower Limit: 20 | Upper Limit: 80

Variable Lower / Upper Limit

HMI: HM10 | PLC No.: | Code Type: BIN | Word Length: 2

Port: None | Use Address Tag

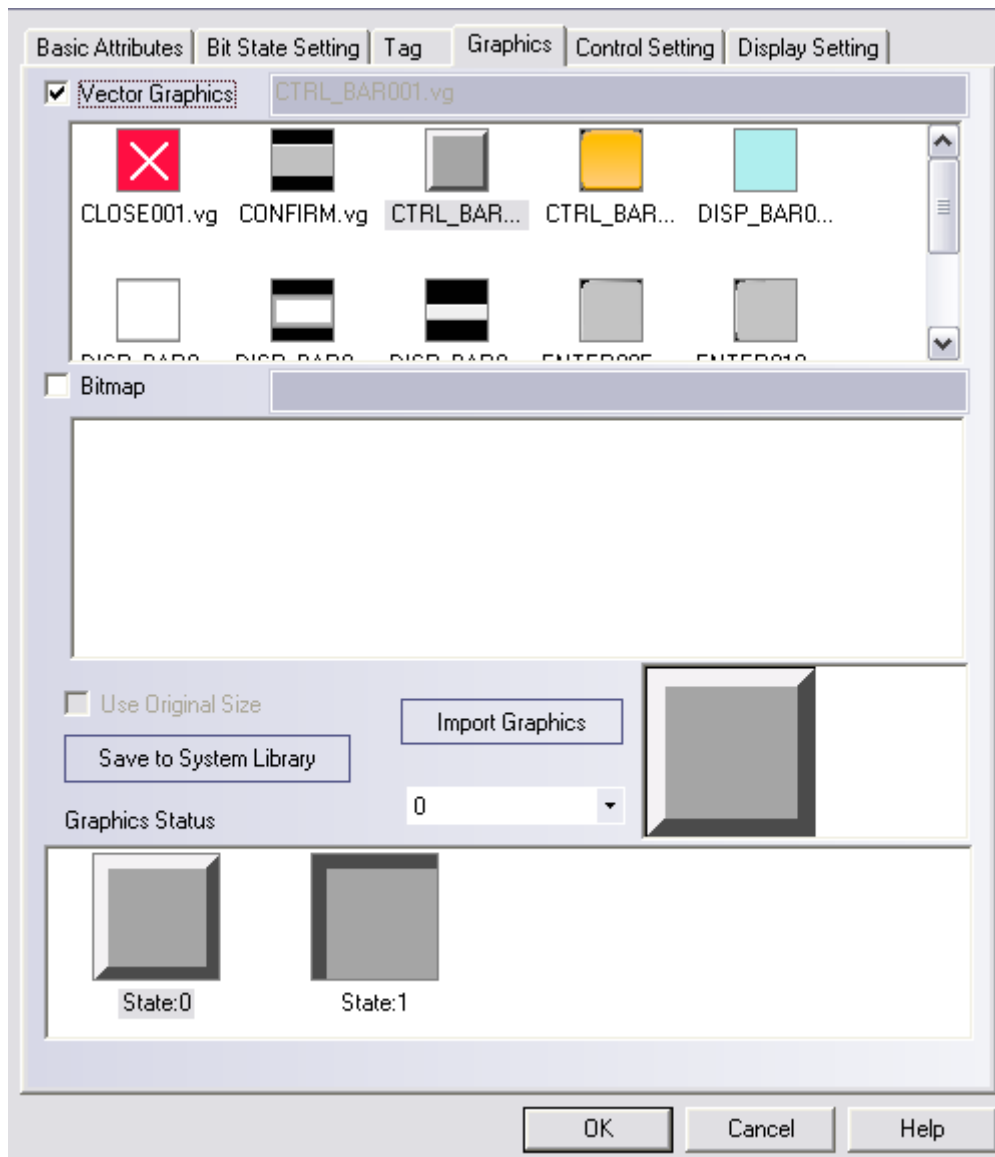
Change Station Num: 0 | Format(Range):DDDDD (0-10255)

Addr. Type: LW | Address: 3


OK | Cancel | Help

- **Maximum and Minimum:** Maximum és minimum értékek megadása
- **Variable Min/Max:** Változtatható maximum és minimum értékek
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
 - **Type:** BIN, BCD
- **Alarm:** Vészjelzés
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **Variable Lower/Upper Limit:** Változtatható alsó és felső határ

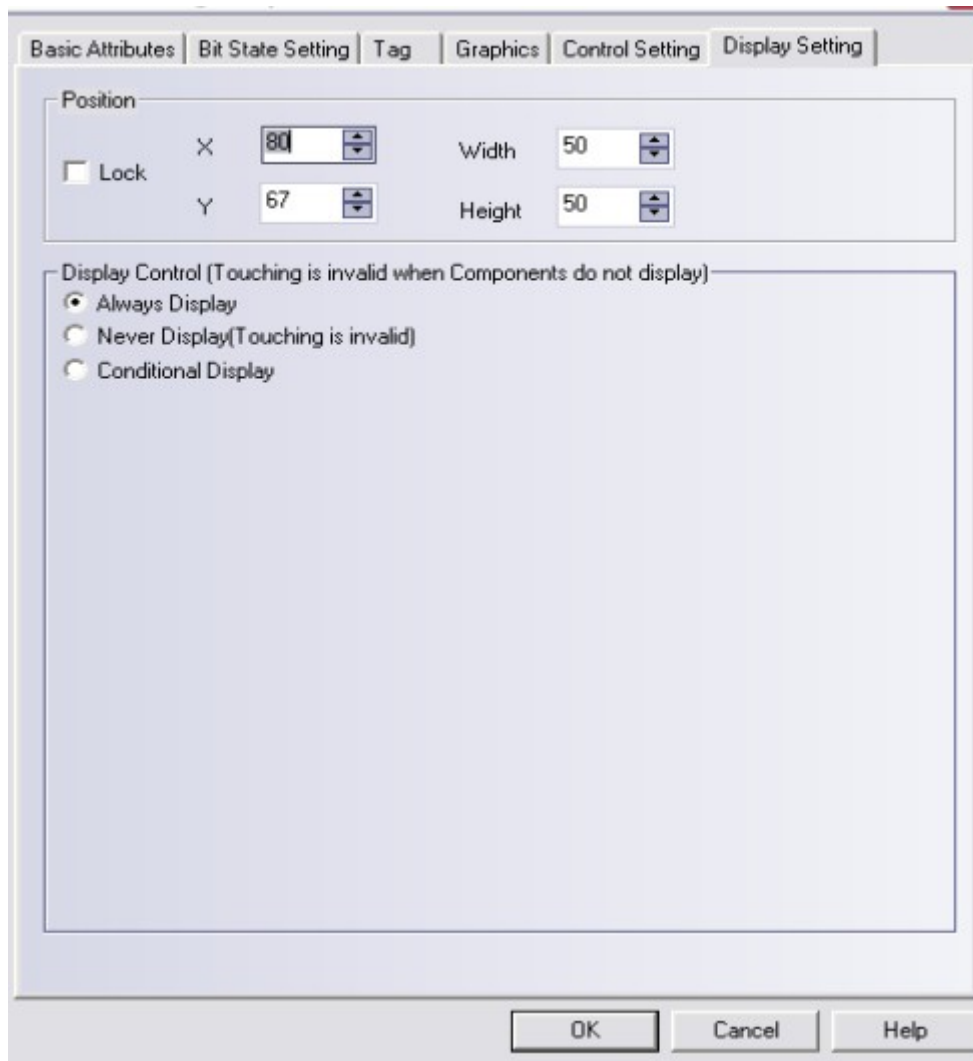
Meter → Graphics



Itt választhatjuk ki, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Meter → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

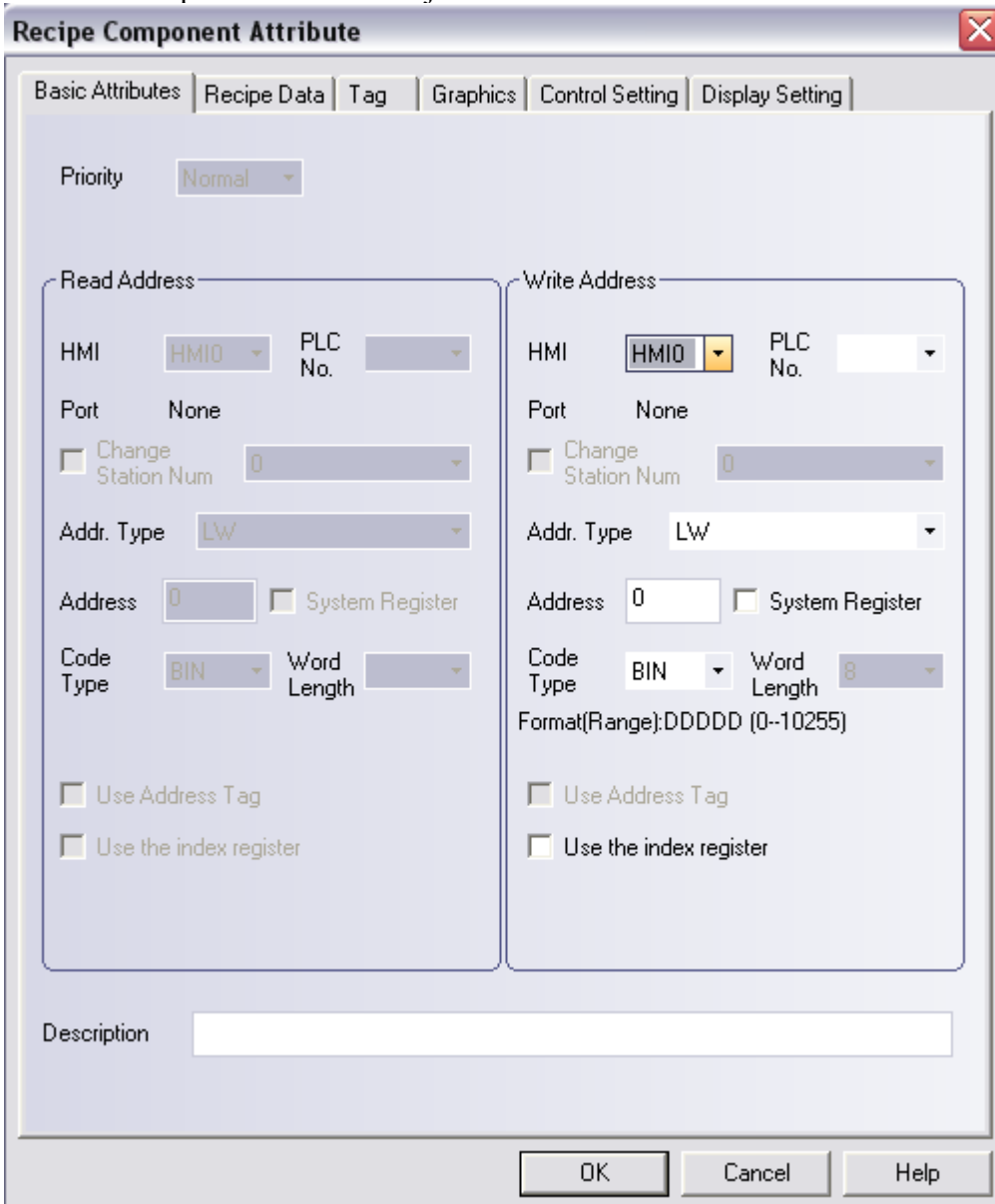
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Recipe Data



A „Recipe Data” eszközzel adatokat mozgathatunk a kijelző memóriájából a PLC-re, vagy a PLC-ről a kijelzőre.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Recipe Component Attribute

Basic Attributes | **Recipe Data** | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

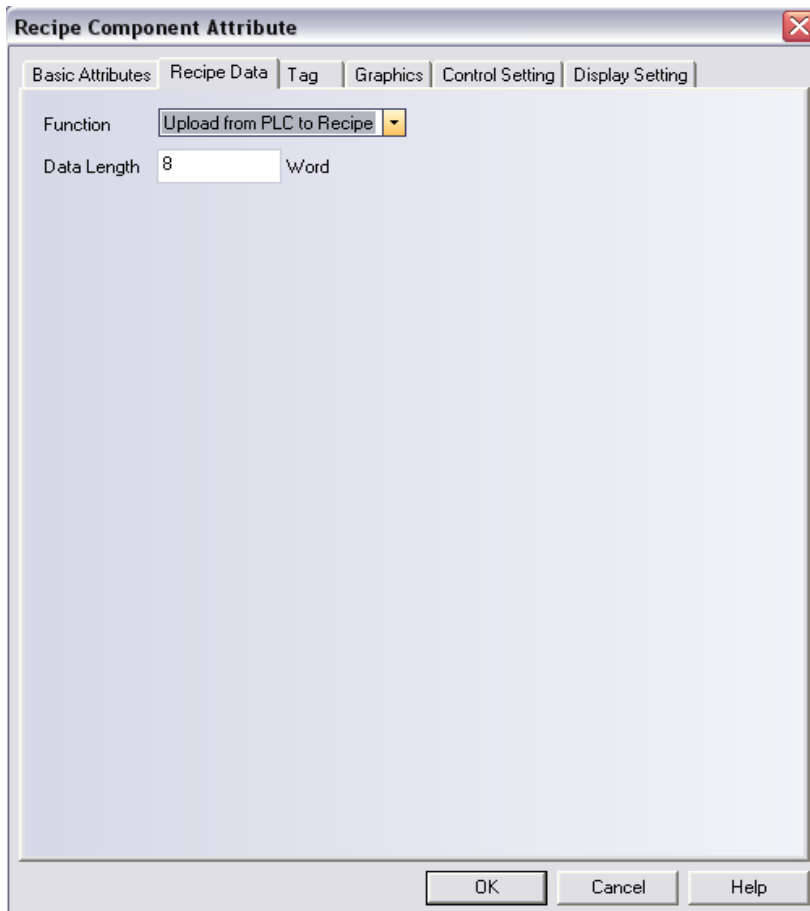
HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 8 | Format(Range): DDDDD (0--10255) | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Recipe Data → Recipe Data

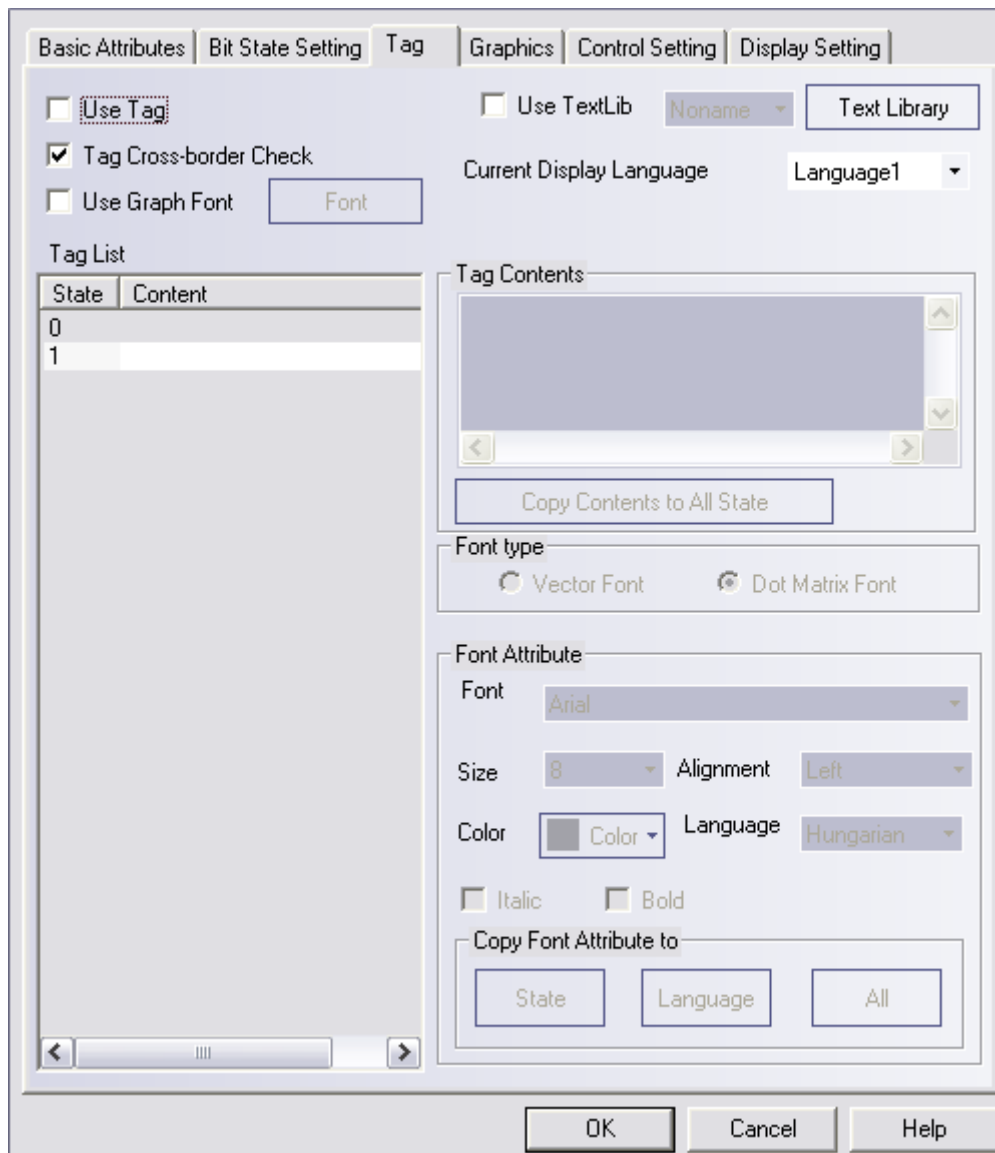


- **Function:** Adatsere funkciója

Upload from PLC to Recipe	Feltöltés a PLC-ről a Recipe területre
Download from Recipe to PLC	Letöltés a Recipe területéről a PLC-re
Upload from PLC to ERW0	Feltöltés a PLC-ről az ERW0 területre
Download from ERW0 to PLC	Letöltés az ERW0 területéről a PLC-re
Upload from PLC to ERW1	Feltöltés a PLC-ről az ERW1 területre
Download from ERW1 to PLC	Letöltés az ERW1 területéről a PLC-re
Upload from PLC to ERW2	Feltöltés a PLC-ről az ERW2 területre
Download from ERW2 to PLC	Letöltés az ERW2 területéről a PLC-re
Upload from PLC to FRW	Feltöltés a PLC-ről az FRW területre
Download from FRW to PLC	Letöltés az FRW területéről a PLC-re

- **Data Length:** Adatunk hossza

Recipe Data → Tag

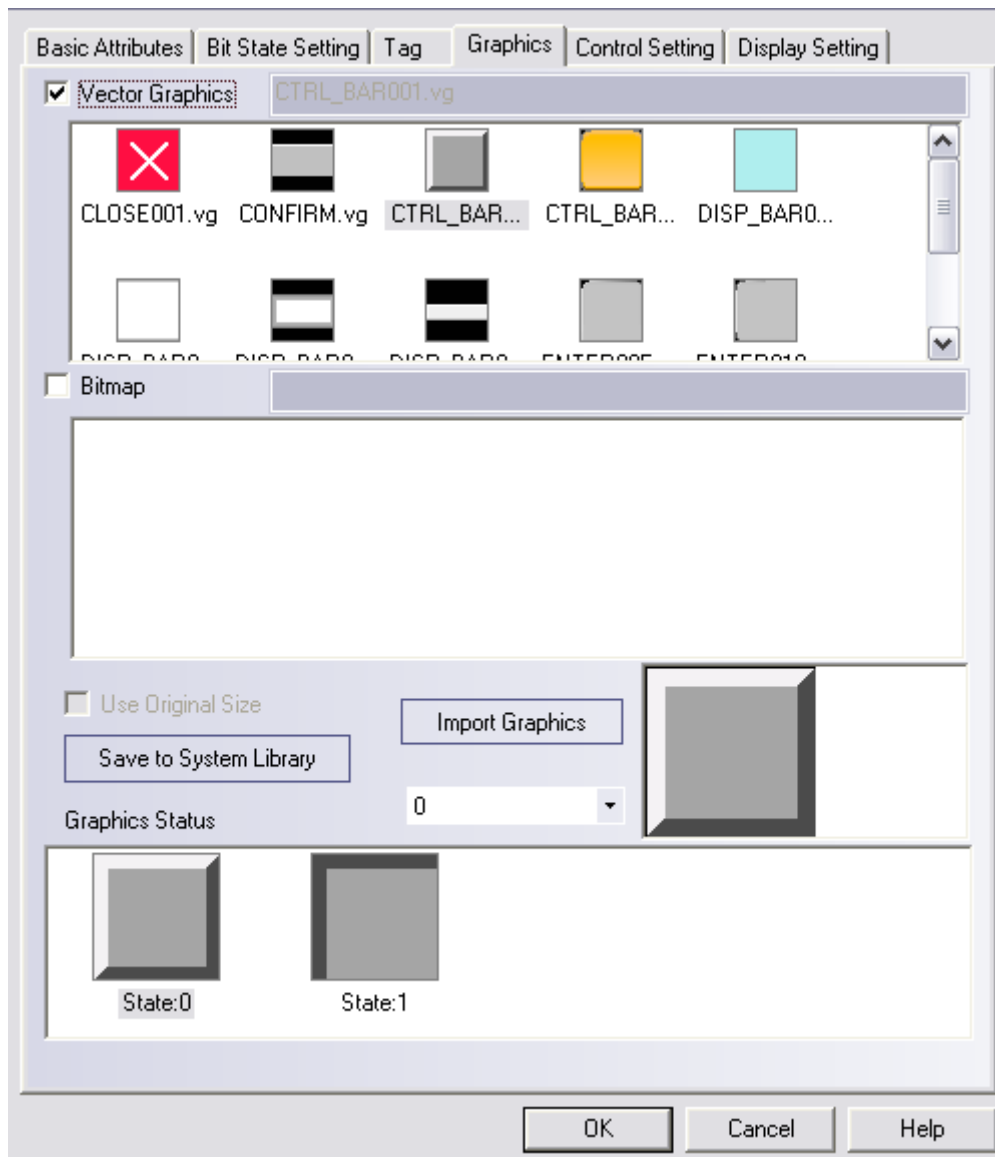


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Recipe Data → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Recipe Data → Control Setting

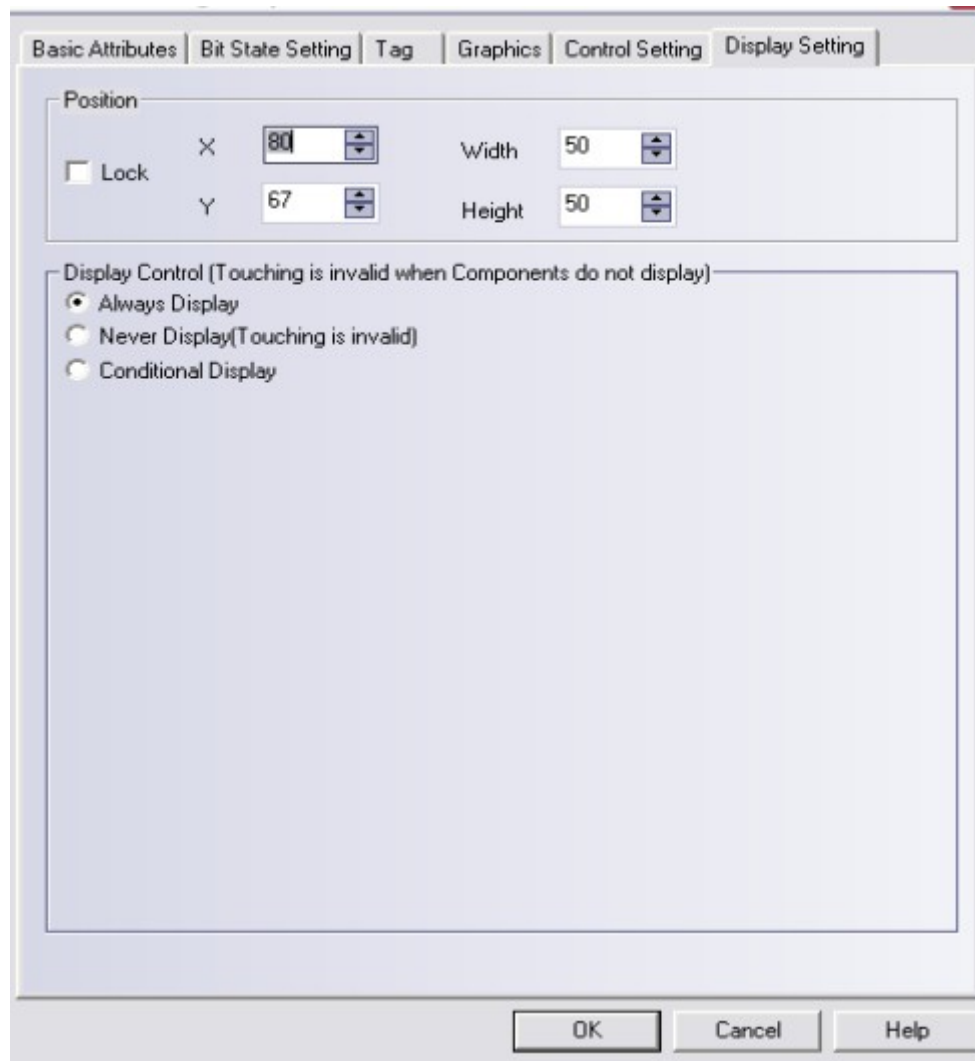
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following settings:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Recipe Data → Display Setting



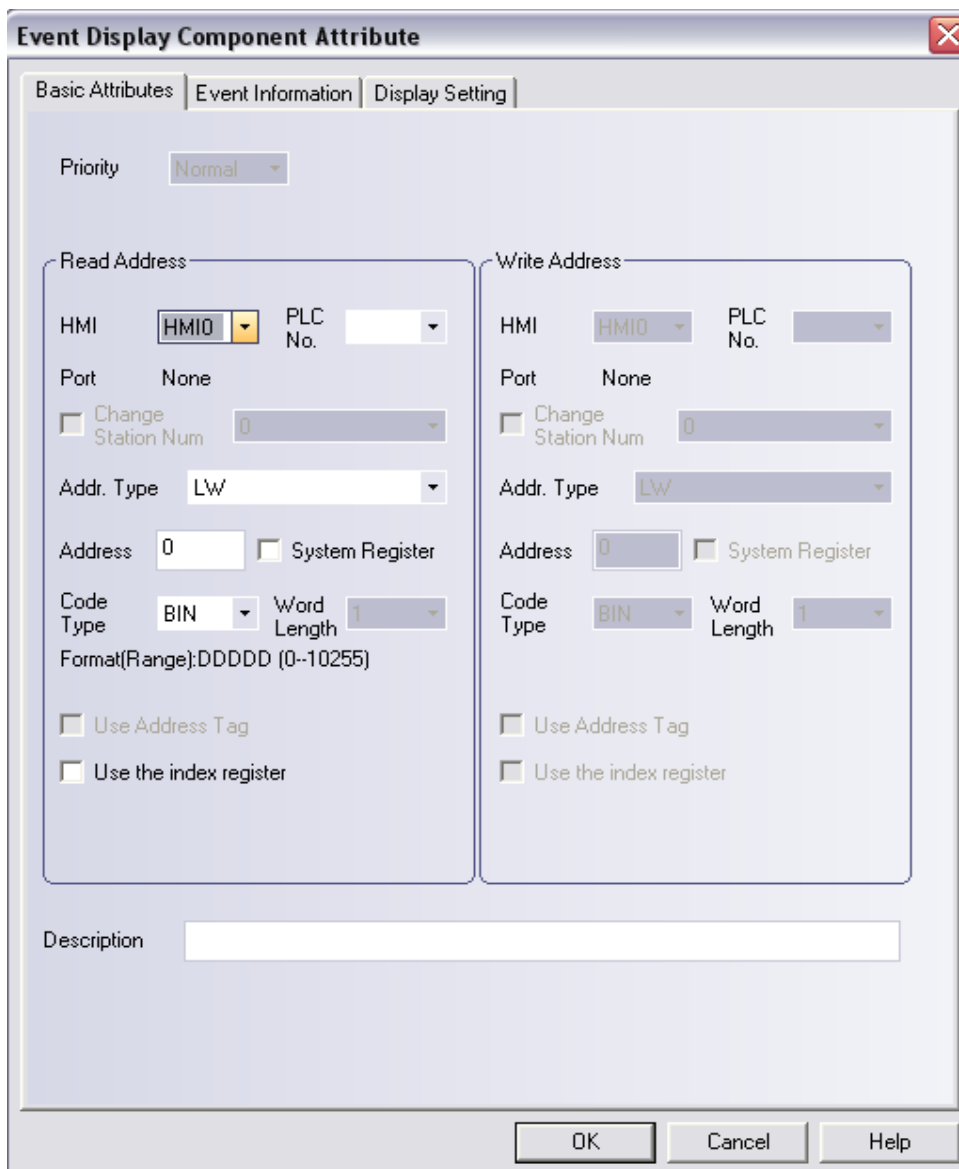
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Event Display



Az „Event Display” eszközzel különböző események bekövetkezésének naplózását valósíthatjuk meg. Csak akkor tudunk megjeleníteni eseményt, ha korábban az „Event Information Logon” menüben létrehoztuk, hogy milyen feltétel mellett milyen eseményt szeretnénk kijelezni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Event Display Component Attribute

Basic Attributes | **Event Information** | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

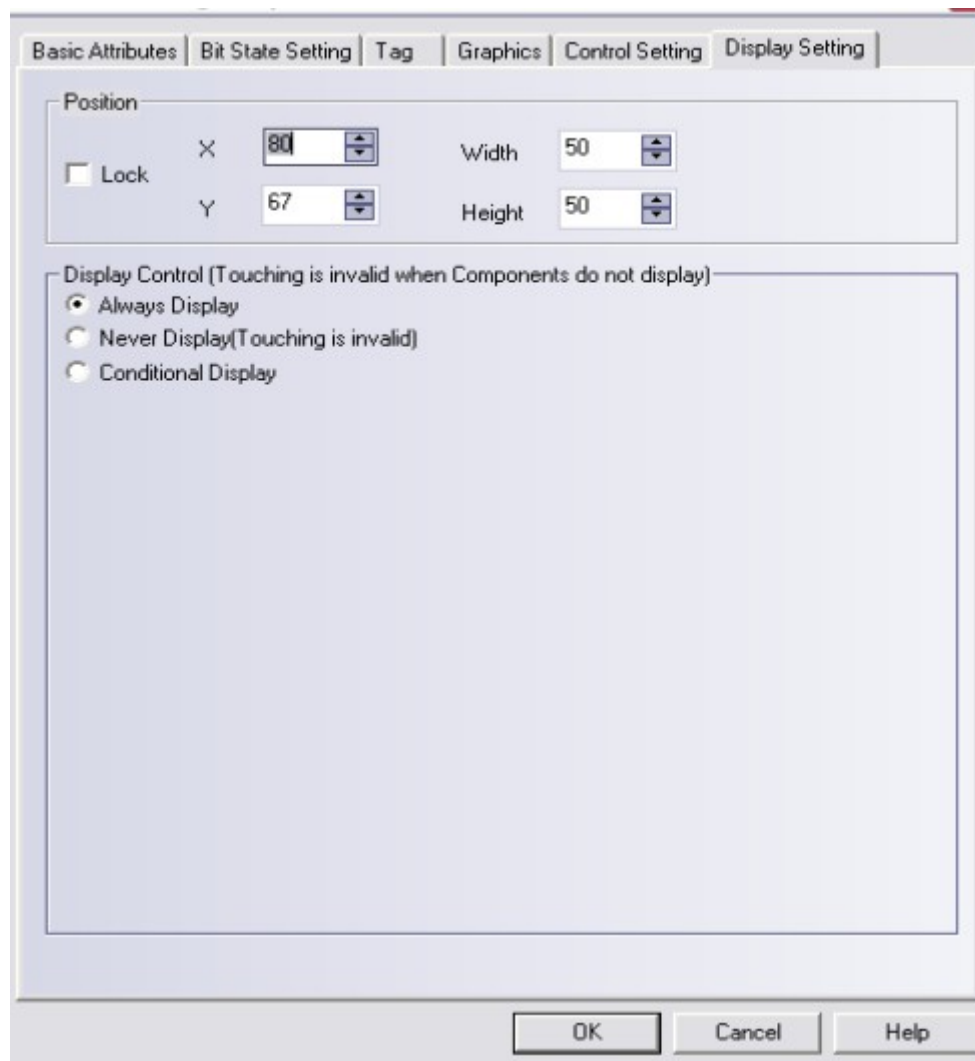
OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Event Display → Event Information

- **Display Type Range:** Kijelezni kívánt esemény típus tartománya (a típust az „Event Information Logon” menüben adhatjuk meg)
- **Sequence No. Length:** Sorszám hossza
- **Row Space:** Sor mérete
- **CharacerSpace:** Karakterek mérete
- **Acknowledge Type:** Nyugtázás típusa (1 vagy dupla kattintás)
- **BorderWidth:** Keret vastagság
- **Background Color:** Háttérszín
- **Horizontal Line:** Vízszintes vonal megjelenésének formázása
- **Vertical Line:** Függőleges vonal megjelenésének formázása
- **Clear Event One By One:** Esemény törlés (a kijelölt eseményt a kiválasztott bittel a triggerjeltől függően törölhetjük)
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
 - **Code Type:** BIN, BCD

Event Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Indirect Window



Az „Indirect Window” eszközzel kijelölt területen, egy regiszter tartalommal előhívhatunk, illetve eltüntethetünk ablakokat.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Indirect Window → Indirect Window

Indirect Window Component Attribute

Basic Attributes | **Indirect Window** | Display Setting

Variable Display Coordinates

HMI: HMIO | PLC No.: []

Port: None

Change Station Num

[0]

Address Type: LW

Address: 1

Code Type: BIN

Word Length: 2

Use Address Tag

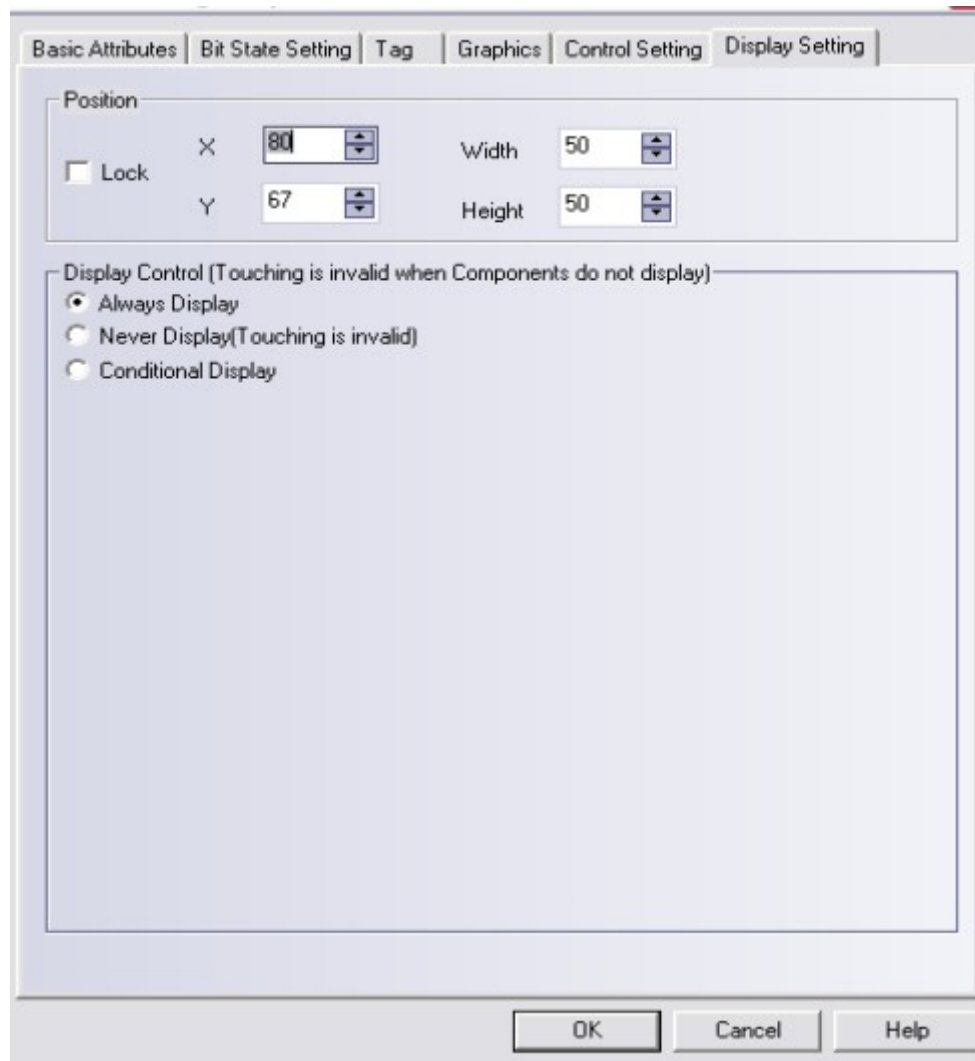
Format(Range):DDDDD (0-10255)

X:LW 1
Y:LW 2

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

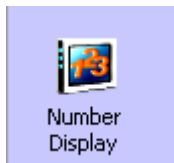
Indirect Window → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

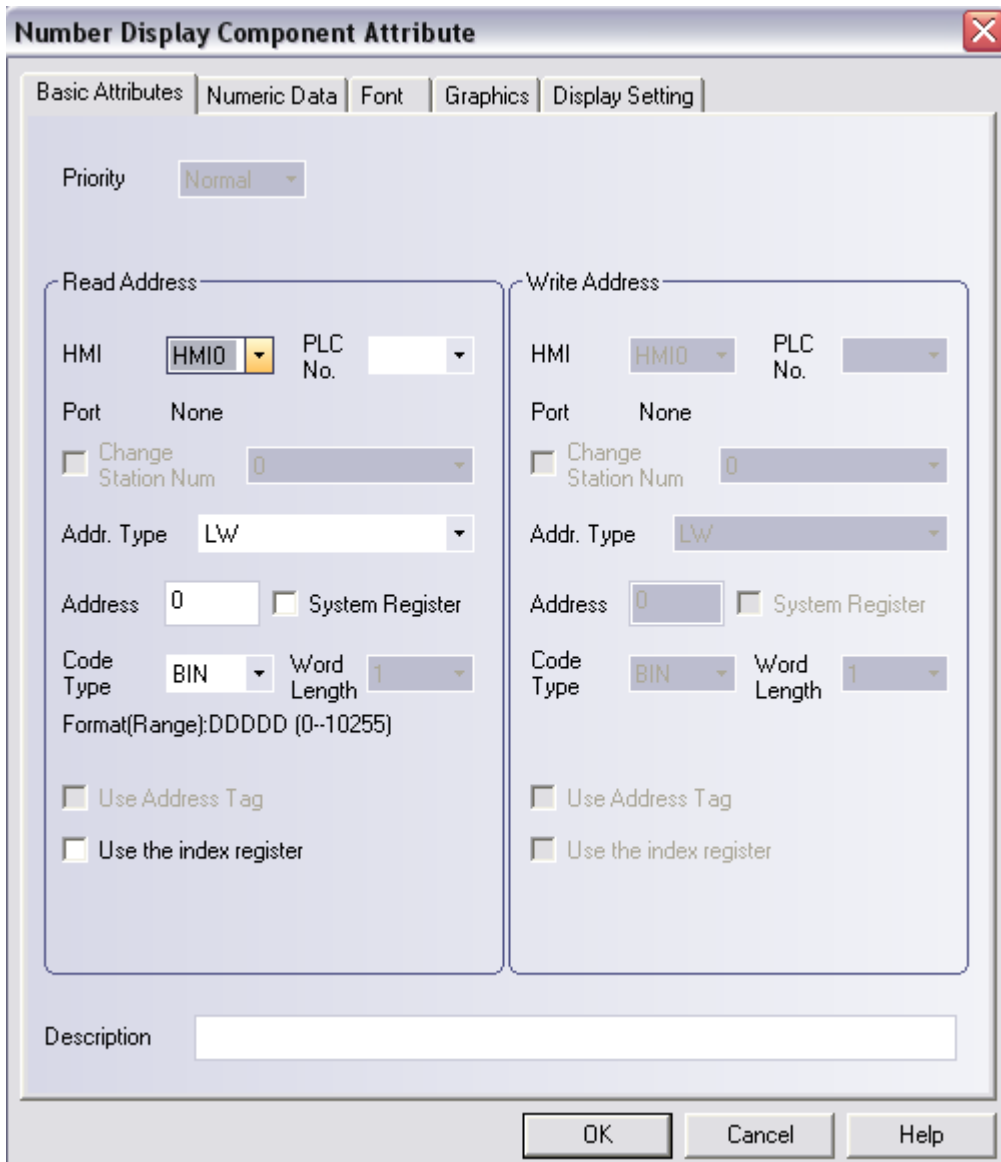
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Number Display



A „Number Display” eszközzel a PLC regiszterének tartalmát tudjuk számok formájában megjeleníteni.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Number Display Component Attribute

Basic Attributes | Numeric Data | Font | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az kiírti kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Number Display → Numeric Data

Number Input Component Attribute

Graphics | Control Setting | Display Setting
Basic Attributes | **Numeric Data** | Font | Keyboard Setting

Data Type: unsigned int | Data Width: WORD

Integer: 4 | Decimal: 0

Max/Min Value Setting
Min: 0 | Max: 9999
 Variable Max/Min Value

HMI: HMIO | PLC:
Port: None | Use Address Tag
 Change Station Num: 0
Address Type: LW | Address: 0 | Code Type: BIN | Word Length: 2
Format(Range): DDDDD (0-10255)

Off Normal Upper
Color: | Flash

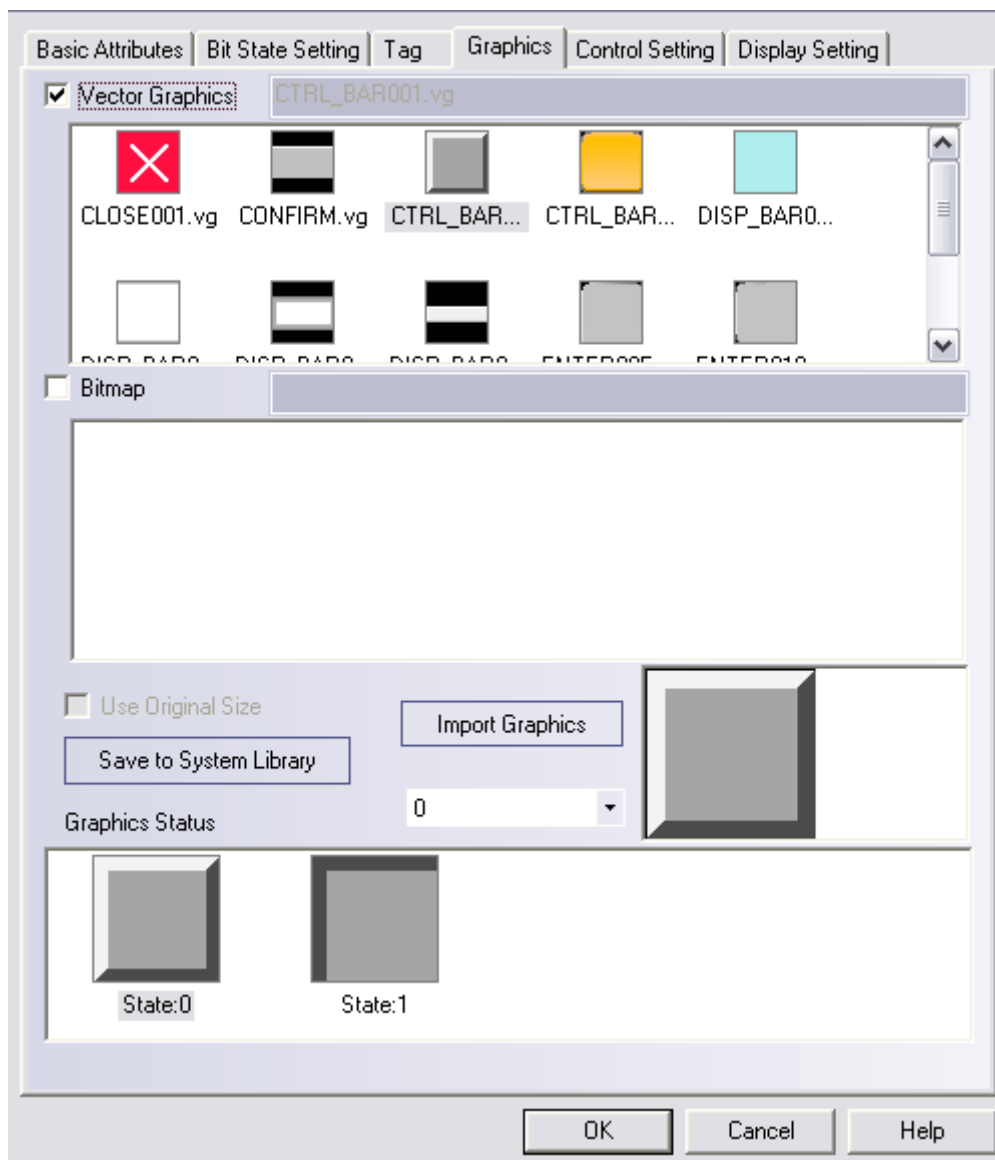
Off Normal Lower
Color: | Flash

Proportion Conversion
Min Value: 0 | Max Value: 9999

OK | Cancel | Help

- **Data Type:** Adattípus
- **Data Width:** WORD, DWORD
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes jegy
- **Max/Min Value Setting:** Max/Min értékek beállítása
- **Variable Min/Max:** Változtatható Min/Max érték
- **Variable Alarm Lower/Upper:** Változtatható Vész érték alsó és felső határ
- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Off Normal Upper:** Ha a maximális értéknél nagyobbat írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha nagyobb a beírt érték mint a Max.)
- **OFF Normal Lower:** Ha a minimális értéknél kisebbet írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha kisebb a beírt érték mint a Min.)
- **Proportion Conversion:** Arányos átszámítás, „skalázás”

Number Display → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Number Display → Control Setting

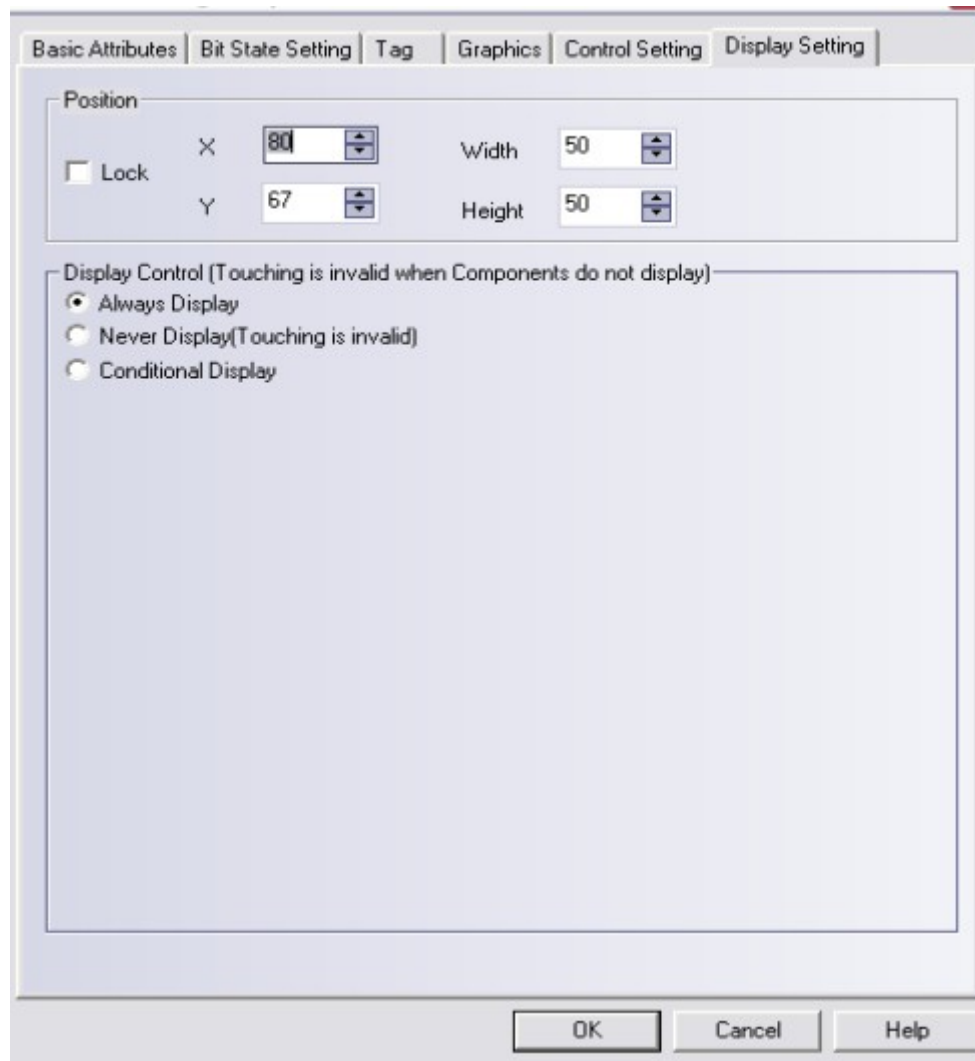
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Number Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

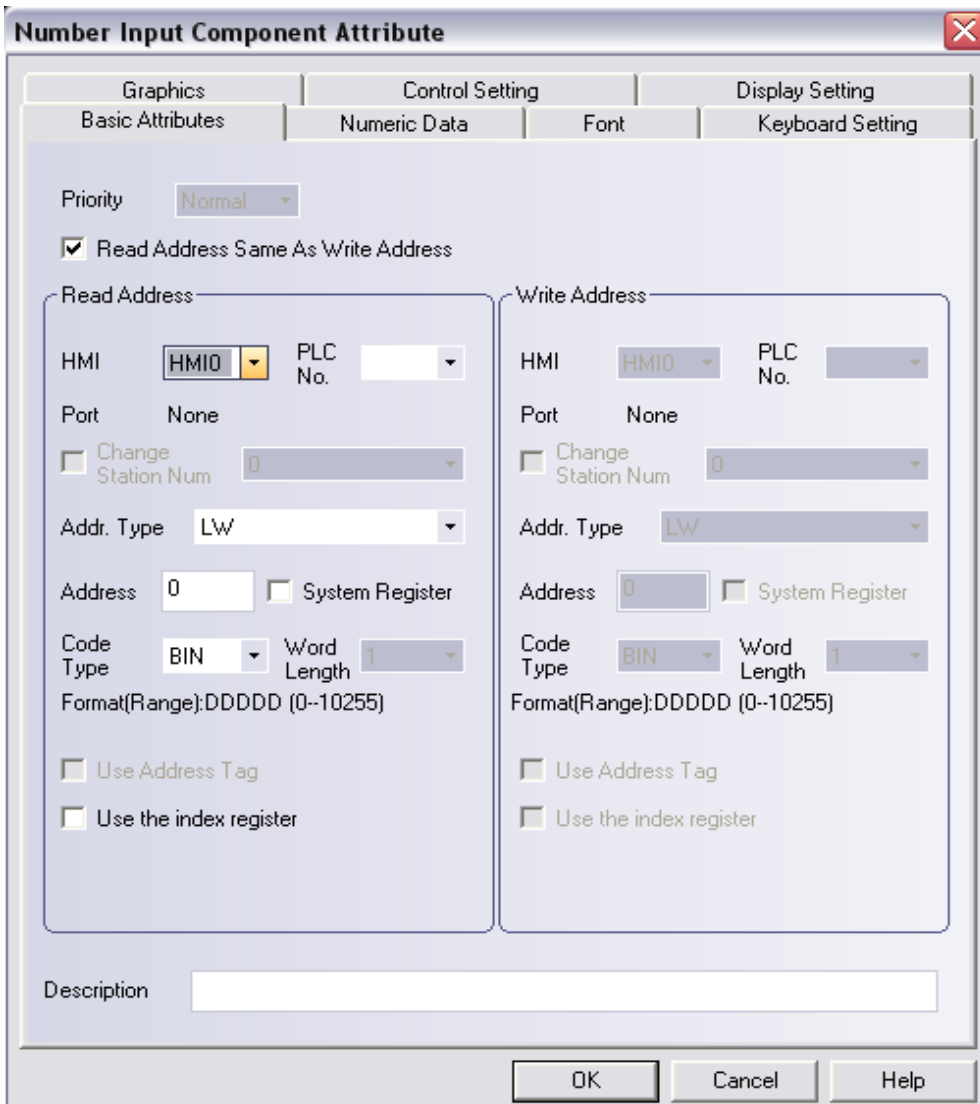
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Number Input



A „Number Input” eszközzel számokat vihetünk be a kijelzőről.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Read Address Same As Write Address:** A jelölőnégyzet üresen hagyásával különböző területet olvashatunk és írhatunk, bejelölve ugyanaz az írás és olvasás mező
- **Addr. Type:** Az írni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Number Input → Numeric Data

Number Input Component Attribute

Graphics Control Setting Display Setting
Basic Attributes Numeric Data Font Keyboard Setting

Data Type: unsigned int Data Width: WORD

Integer: 4 Decimal: 0

Max/Min Value Setting
Min: 0 Max: 9999
 Variable Max/Min Value

HMI: HM10 PLC:
Port: None Use Address Tag

Change Station Num: 0

Address Type: LW Address: 0
Code Type: BIN Word Length: 2
Format(Range): DDDDD (0-10255)

Off Normal Upper
 Color: Flash

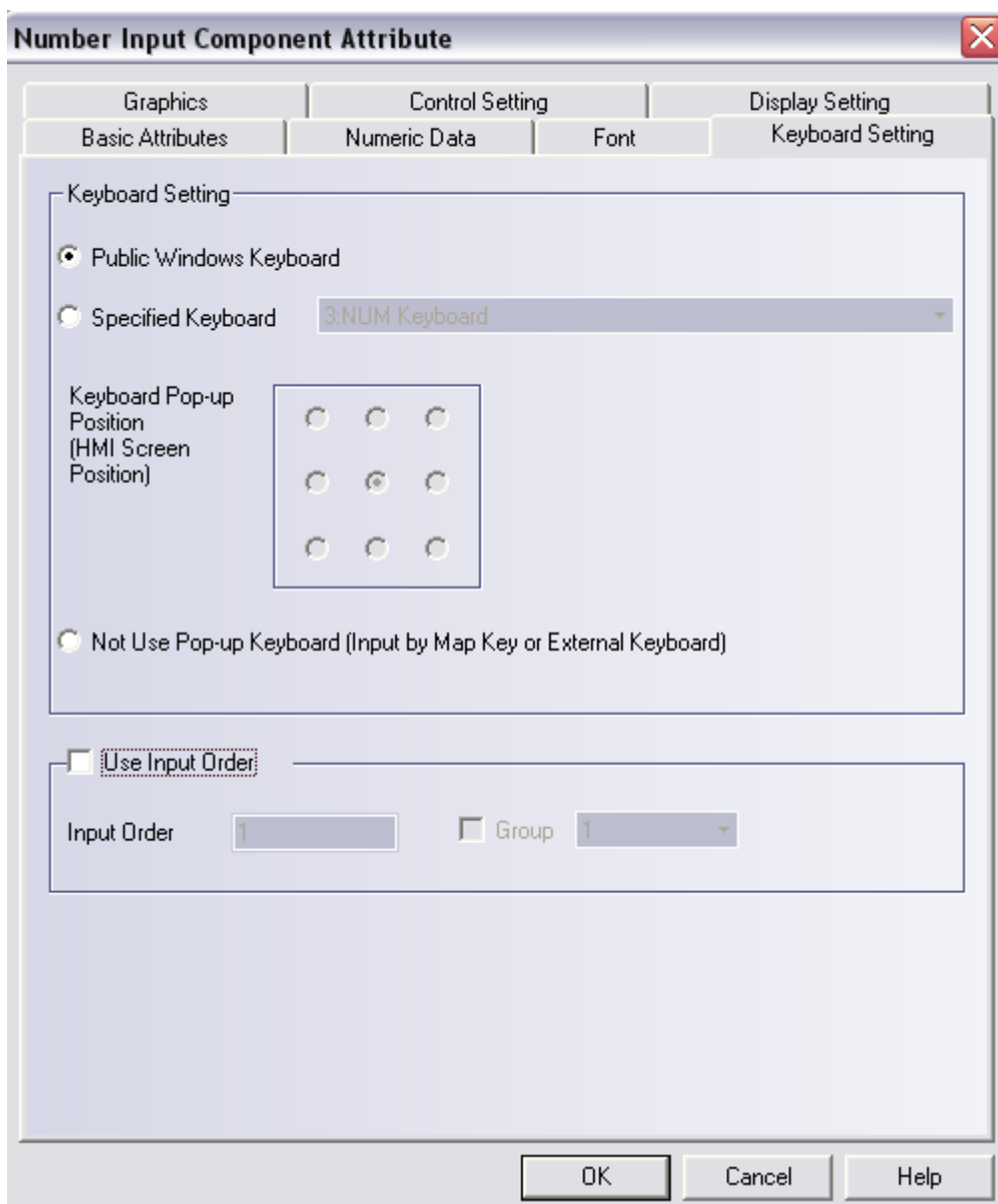
Off Normal Lower
 Color: Flash

Proportion Conversion
Min Value: 0
Max Value: 9999

OK Cancel Help

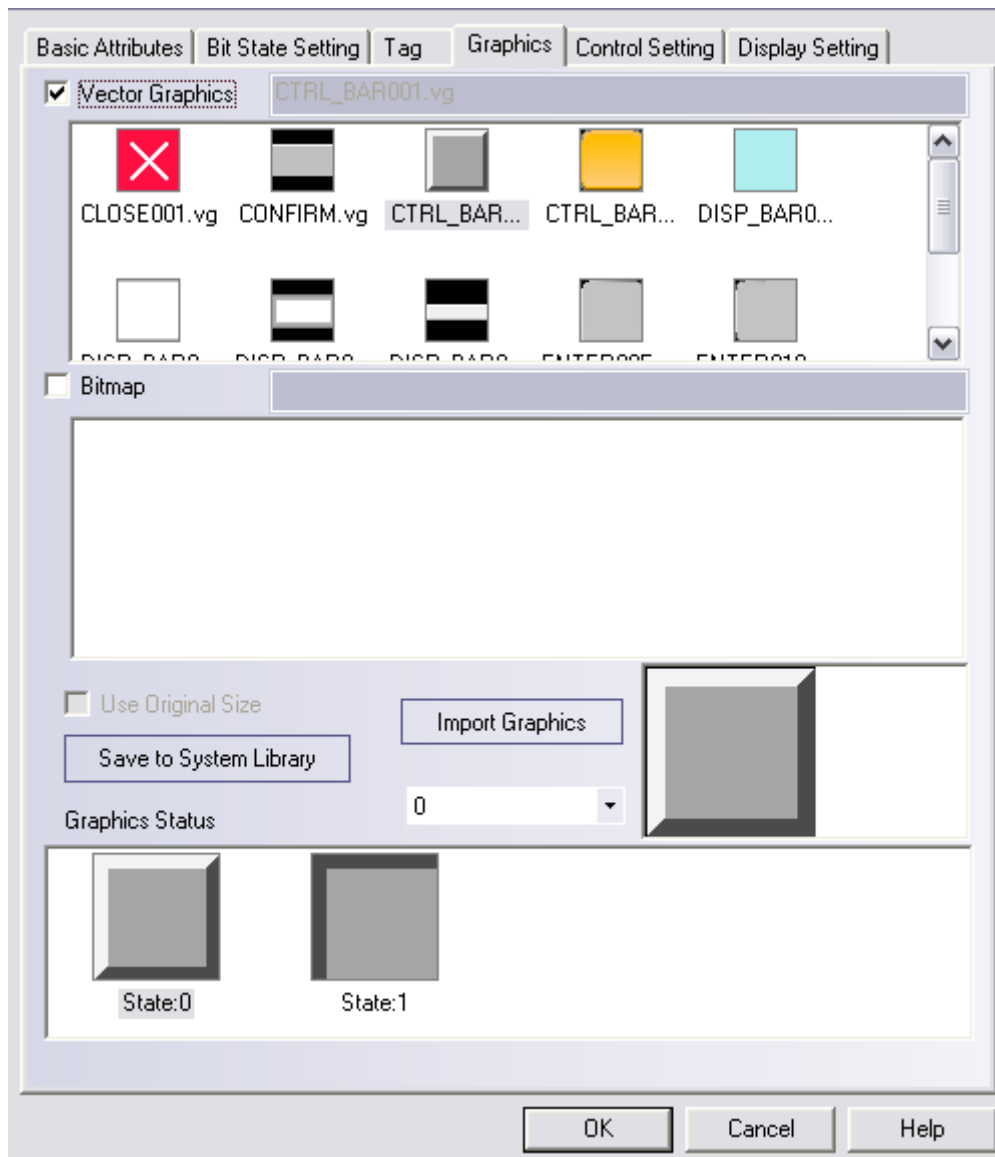
- **Data Type:** Adattípus
- **Data Width:** WORD, DWORD
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes jegy
- **Max/Min Value Setting:** Max/Min értékek beállítása
- **Variable Min/Max:** Változtatható Min/Max érték
- **Variable Alarm Lower/Upper:** Változtatható Vész érték alsó és felső határ
- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Off Normal Upper:** Ha a maximális értéknél nagyobbat írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha nagyobb a beírt érték mint a Max.)
- **OFF Normal Lower:** Ha a minimális értéknél kisebbet írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha kisebb a beírt érték mint a Min.)
- **Proportion Conversion:** Arányos átszámítás

Number Input → Keyboard Setting



- **Keyboard Setting:** Billentyűzet beállítása
- **Public Windows Keyboard:** Windows billentyűzet kiosztás
- **Specified Keyboard:** Speciális billentyűzet (NUM Keyboard, ASCII Keyboard, HEX Keyboard)
- **Keyboard Pop-up Position (HMI Screen Position):** Billentyűzet helyzete a kijelzőn
- **Not Use Pop-up Keyboard (Input by Map Key or External Keyboard):** Ne használjon felugró billentyűzetet (bevitel külön gombbal vagy külső billentyűzettel történik)
- **Use Input Order:** A számbevitelt folyamatossá tehetjük. A billentyűzet csak akkor tűnik el ha a piros X-el kikapcsoljuk

Number Input → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Number Input → Control Setting

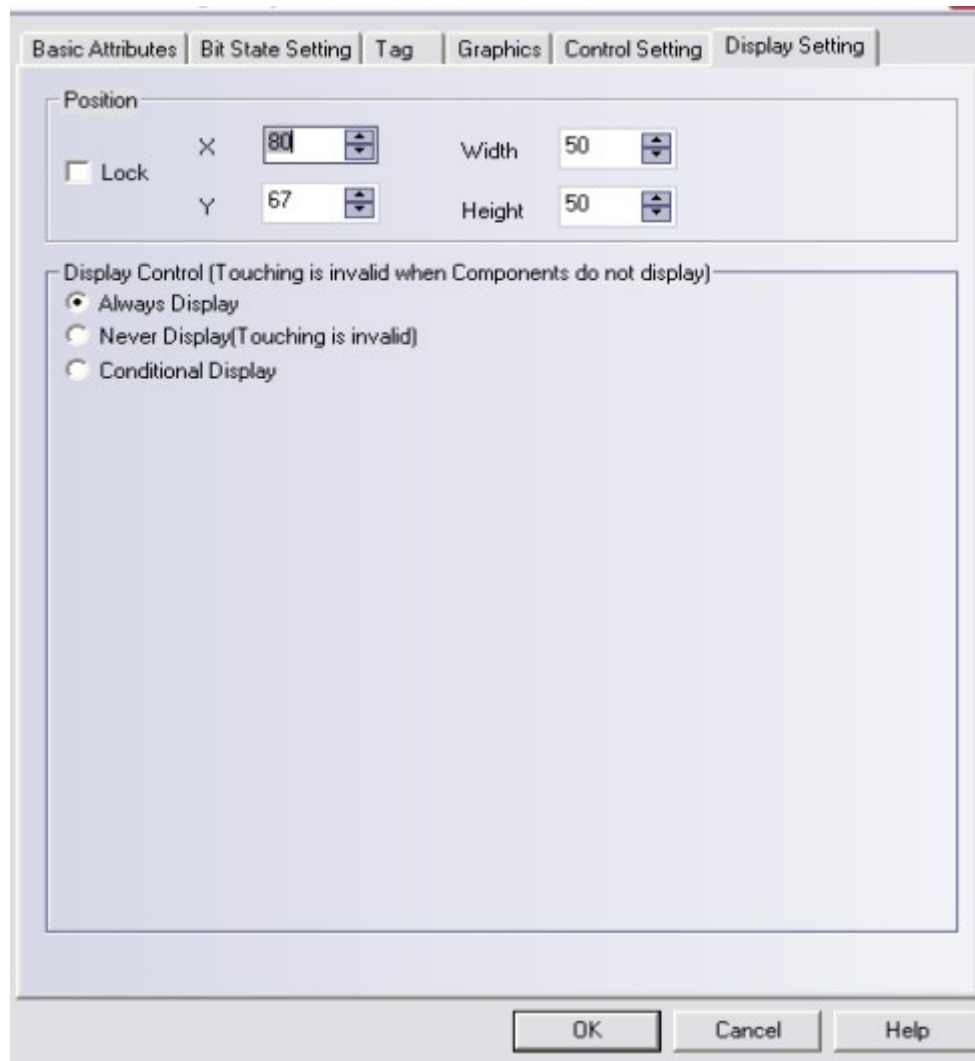
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: []
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: []
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: []
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető, illetve milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Soha ne legyen módosítható az elem. (Itt egy almenüben beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Number Input → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Text Display



Text Display

A „Text Display” eszközzel szöveget jelezhetjük ki a kijelzőn. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Text Display Component Attribute

Basic Attributes | Font | Graphics | Display Setting

Priority: Normal | High byte and low byte swaps | Unicode | Extended Ascii

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag | Use the index register

Write Address

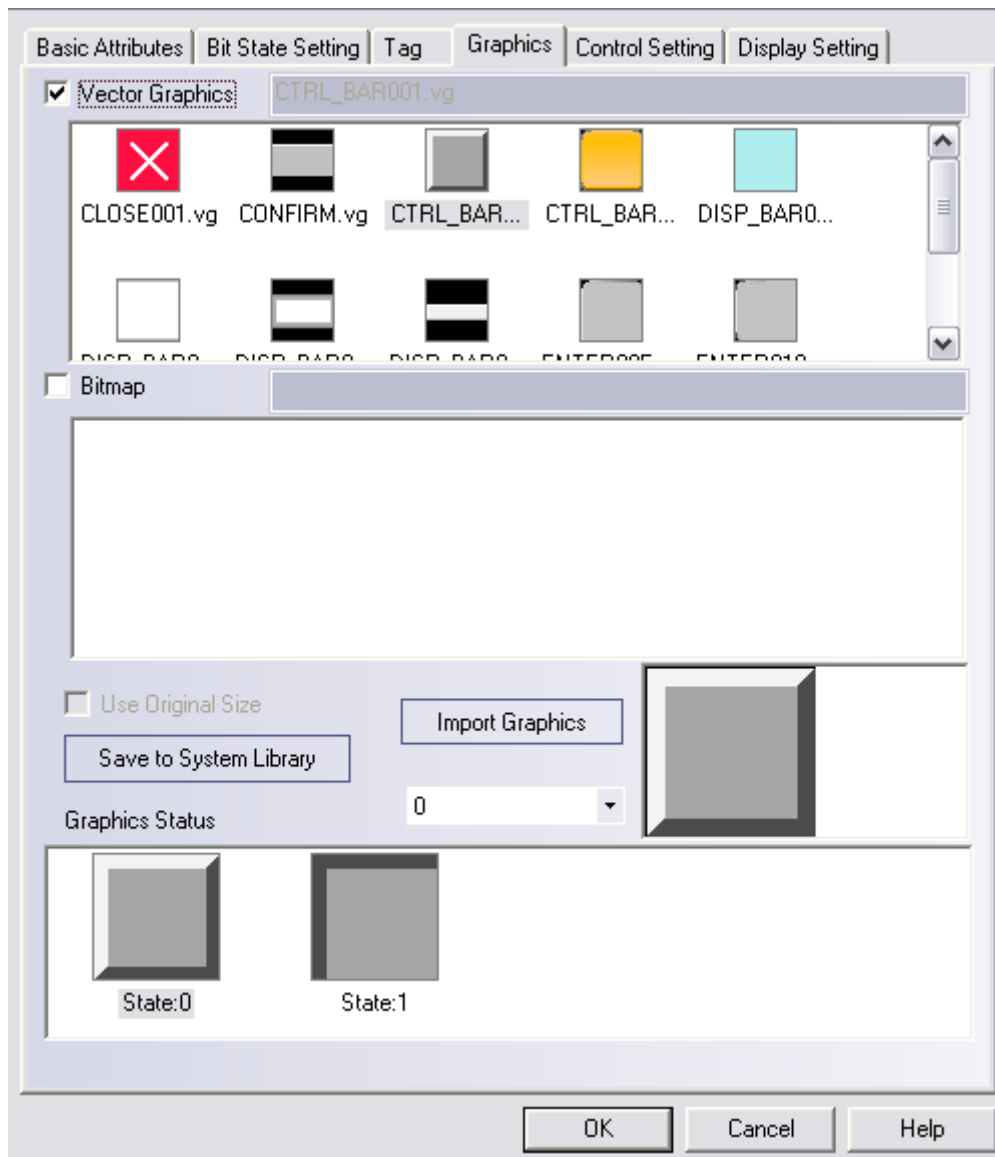
HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag | Use the index register

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az kiírti kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Text Display → Graphics

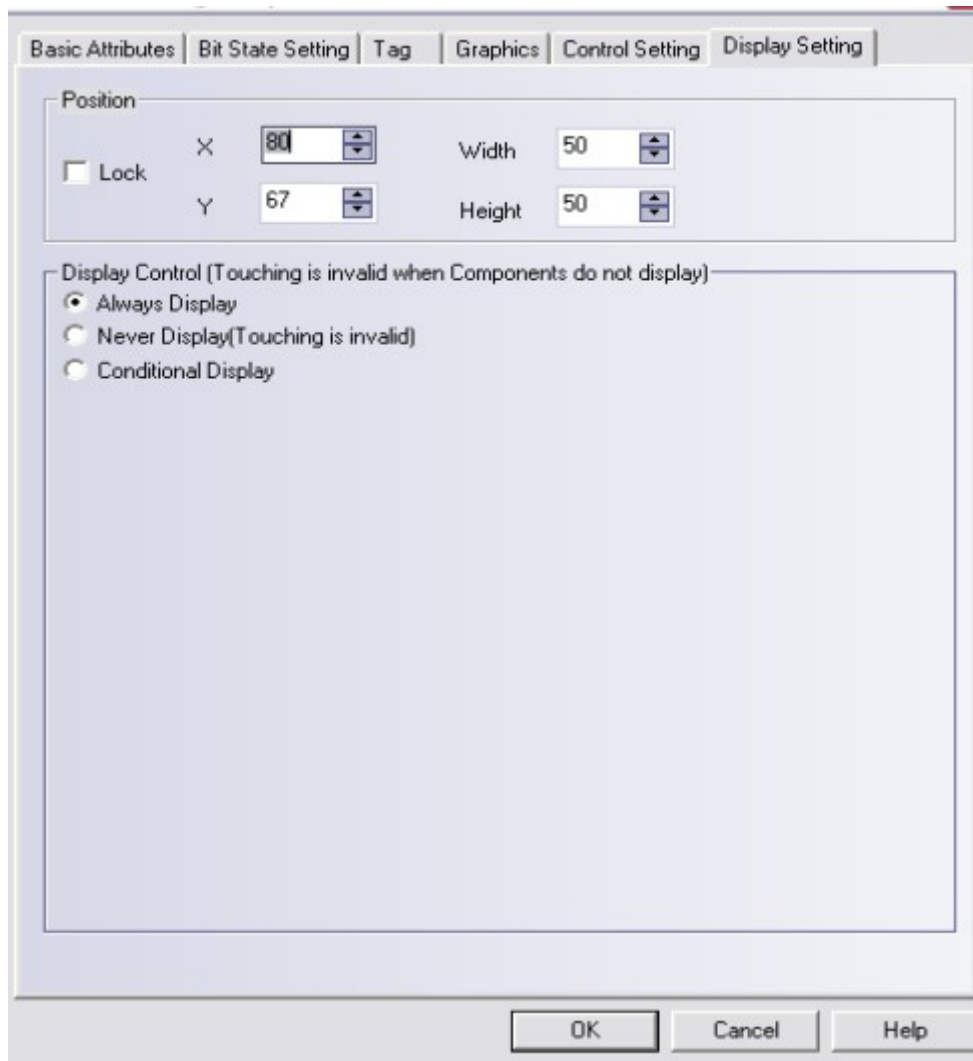


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



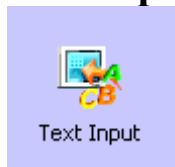
Text Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Text Input



A „Text Input” eszközzel szöveget vihetünk be a kijelzőről.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Text Display Component Attribute

Basic Attributes | Font | Graphics | Display Setting

Priority: Normal | High byte and low byte swaps | Unicode | Extended Ascii

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag | Use the index register

Write Address

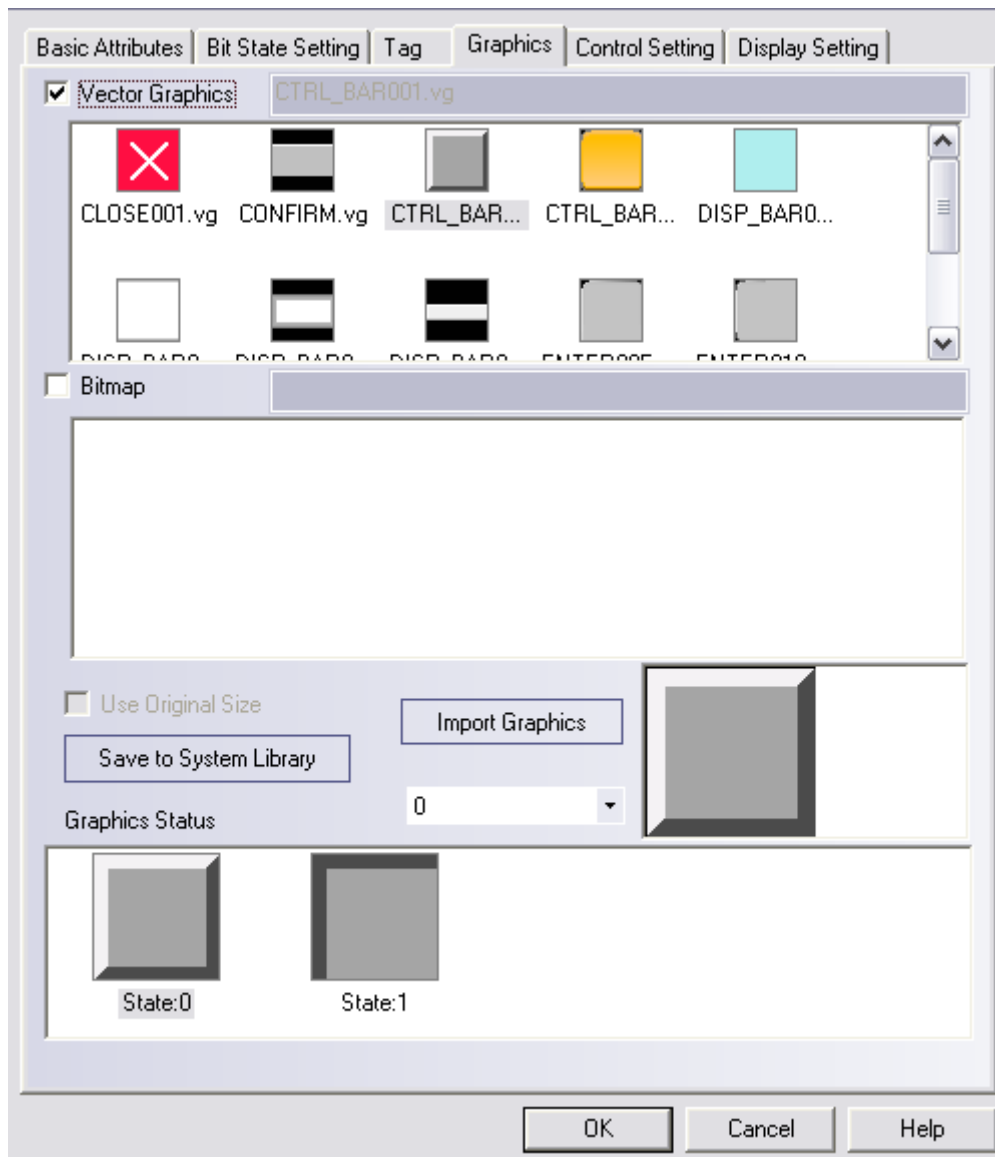
HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag | Use the index register

Description:


OK | Cancel | Help

- **High byte and low byte swaps:** Felcseréli az MSB és az LSB pozícióját egy bájtban belül
- **Addr. Type:** A kiírt kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

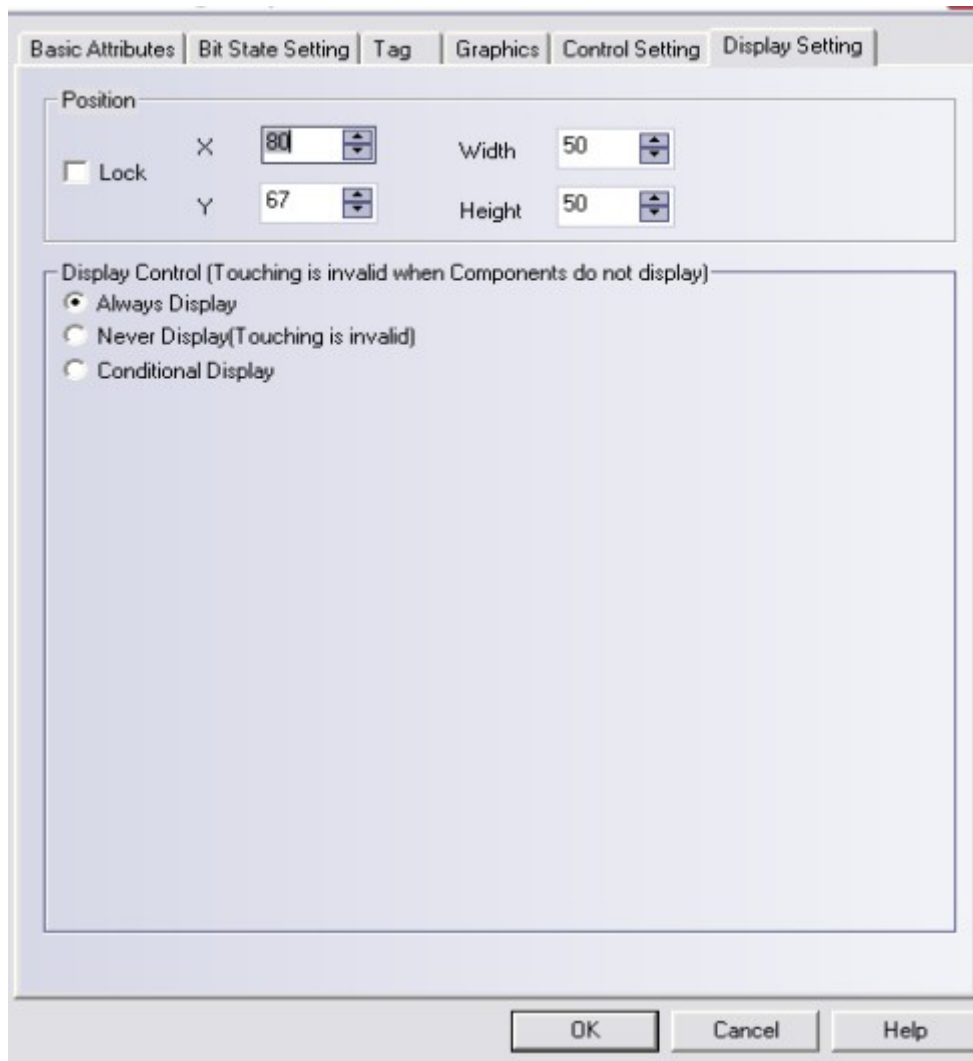
Text Input → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Text Input* → *Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

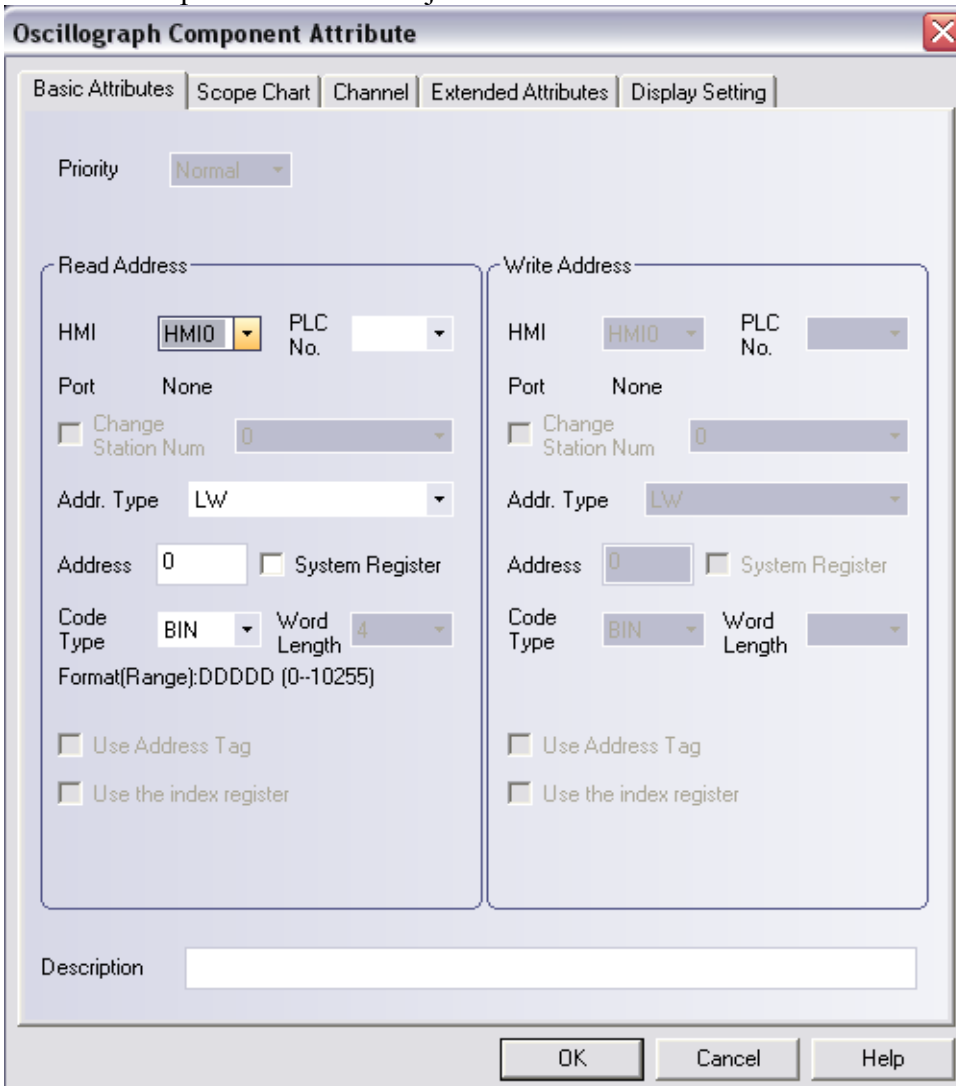
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Oscillograph



Az „Oscillograph”, oszcilloszkóp eszköz hasonló a „Trend Curve” eszközhöz, azzal a különbséggel, hogy az „Oscillograph” eszköz csak akkor gyűjt adatot, amikor az ablak aktív, amelyiken ez az elem el van helyezve. Előnye, hogy többféle hullámformát képes megjeleníteni, melyeknek monitorozása csak az adott időpillanatban fontos.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Addr. Type:** A kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

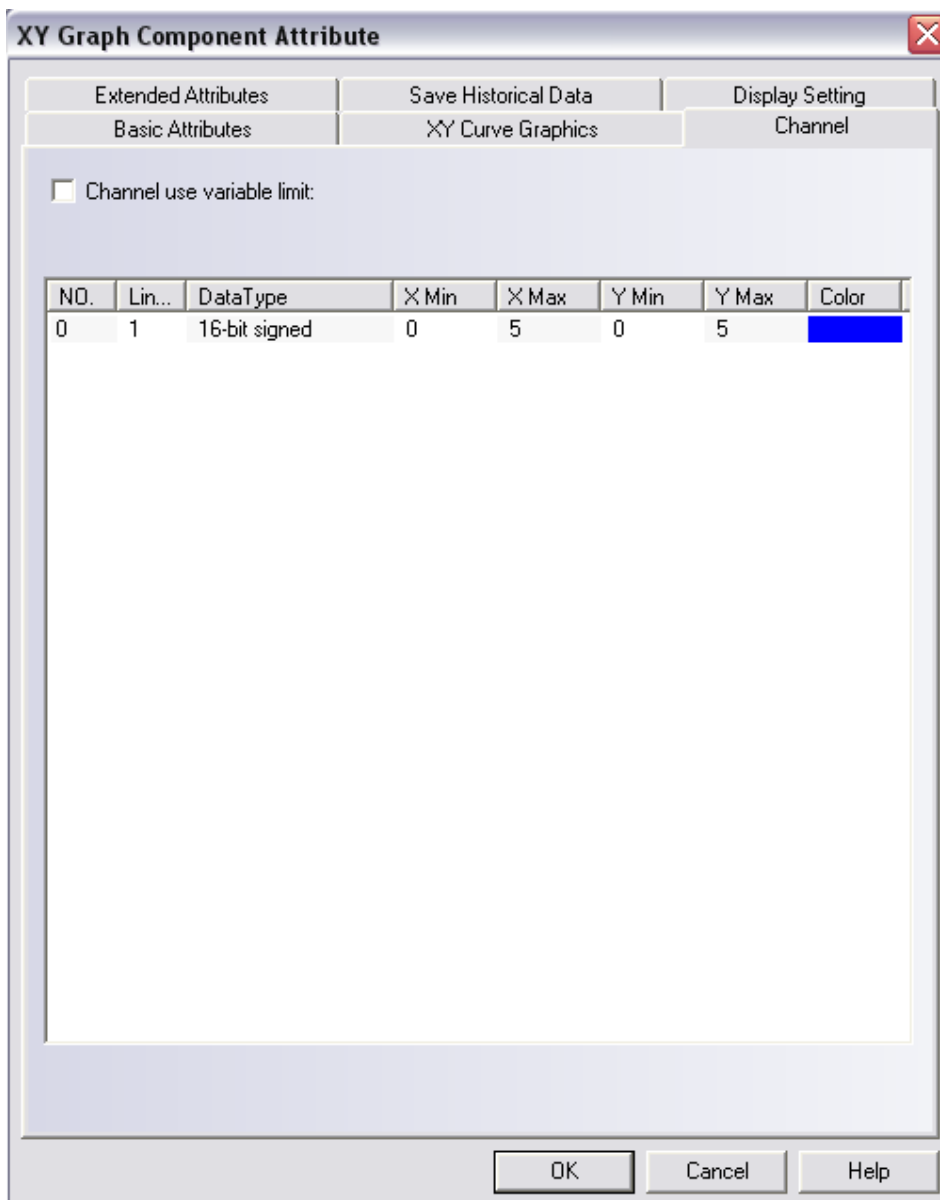
Oscillograph → Scope Chart

- **Type:** „Single page” (csak az aktuális értékeket láthatjuk), „Multiple page” („PageNum” mezőben megadhatjuk, hogy hány oldalt tudunk visszalapozni)
- **Property:** Beállíthatjuk, hogy a megjelenítés melyik irányból kezdődjön
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusideje
- **Sampling points:** Mintavételek száma
- **Channel:** Csatornák száma
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet
- **SCRO:** „Multiple page” kiválasztása esetén az „SCRO” mezőben beállított regiszterrel tudunk lapozni az oldalak között
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket

Oscilloscope → Channel



Beállíthatjuk a csatornáink Adattípusát („DataType”), minimumát („X Min.”/„Y Min”), maximumát („X MAX”/„Y Max”) valamint a színeit.

Oscillograph → Extended Attributes

XY Graph Component Attribute

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel
Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Channel Properties

Channel: 0
Line Style: _____
Line Width: _____

Connect Type: _____
Connect Style: LINE

Node Properties

Node Graph: NULL | Node Size: 1 | Node Color: _____

Use Grid

Lines: 3 | Columns: 2
Background Color: _____ | Grid Line Color: _____
Grid Line Width: _____ | Grid Line Style: _____

Variable Period

HMI: HMI | PLC No.: _____
Address Type: LW | Address: 0
Code Type: BIN | Use Address Tag
Word Length: 2
Format(Range): DDDDD (0-10255)

Number of Points

HMI: HMI | PLC No.: _____
Address Type: LW | Address: 0
Code Type: BIN | Use Address Tag
Word Length: 1

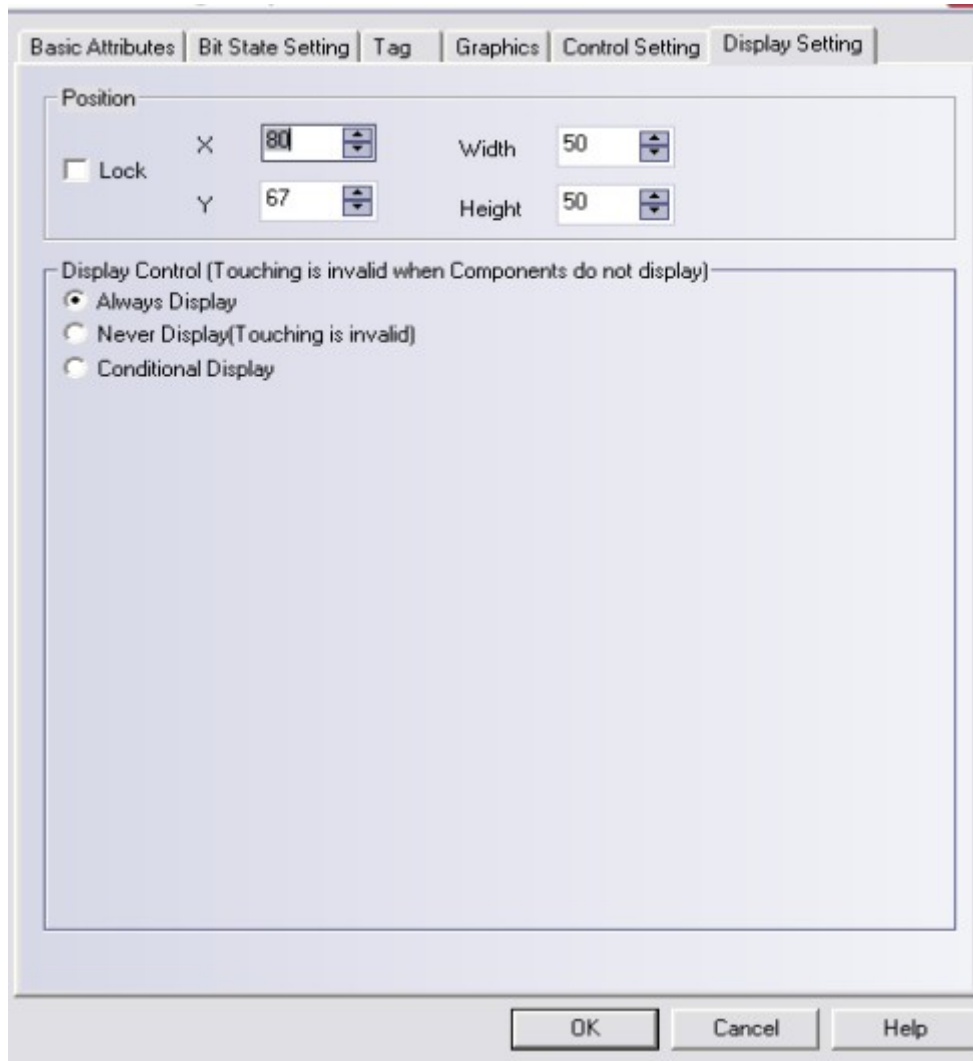
(If you use variable period, system still using the previous set of cycle parameters when poor communication)

OK | Cancel | Help

Beállíthatjuk csatornáink megjelenését.

- **Number of Points:** Mintavételezési pontokat módosíthatjuk. (Ha nincs kapcsolat a plc-vel a rendszer az alapértelmezett beállítást használja.)

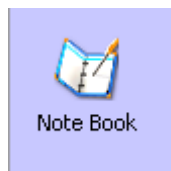
Oscillograph → Display Setting



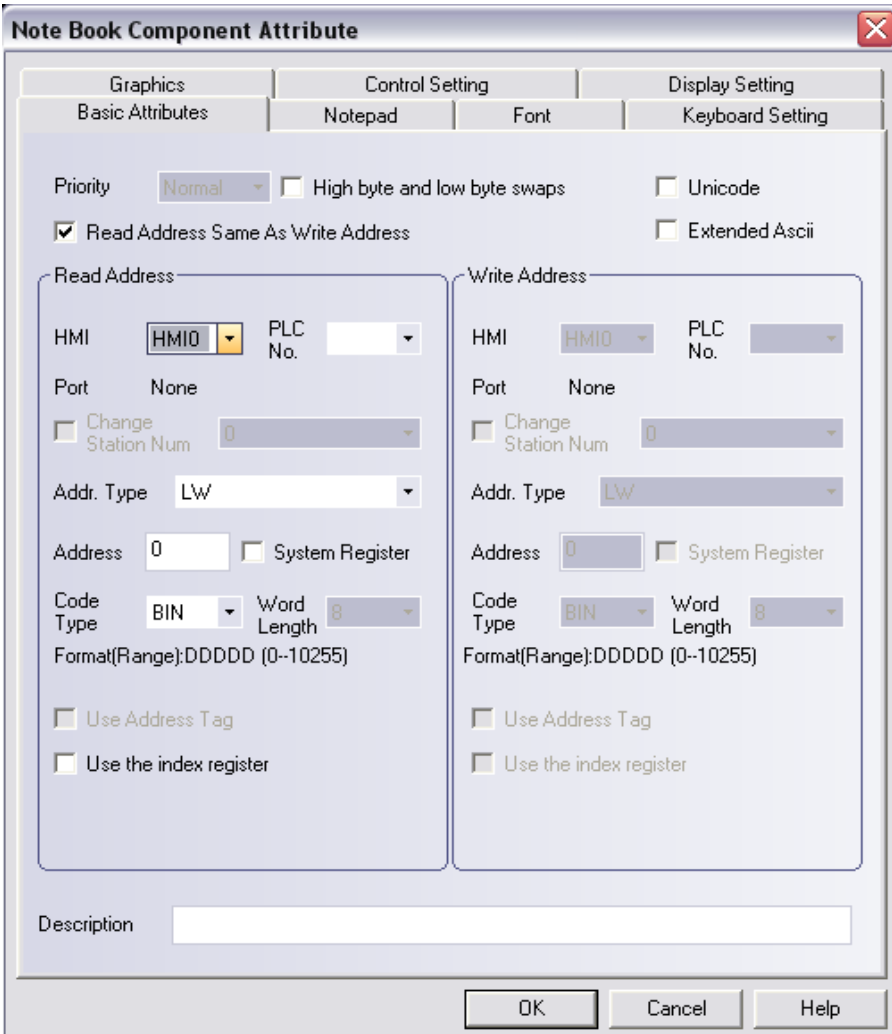
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Note Book



A „Note Book” eszközzel szöveget vihetünk be a képernyőről, illetve írhatunk ki a képernyőre. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **High byte and low byte swaps:** Felcseréli az MSB és az LSB pozícióját egy bájtban belül
- **Read Address Same As Write Address:** A jelölőnégyzet üresen hagyásával különböző területet olvashatunk és írhatunk, bejelölésével közös mezőn olvashatunk, írhatunk.
 - **Addr. Type:** Az kiírt kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD
 - **Word Length:** A szó hossza
 - **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)Note Book

Note Book → Notepad

Note Book Component Attribute

Graphics Control Setting Display Setting

Basic Attributes Notepad Font Keyboard Setting

Total Lines

Display Lines

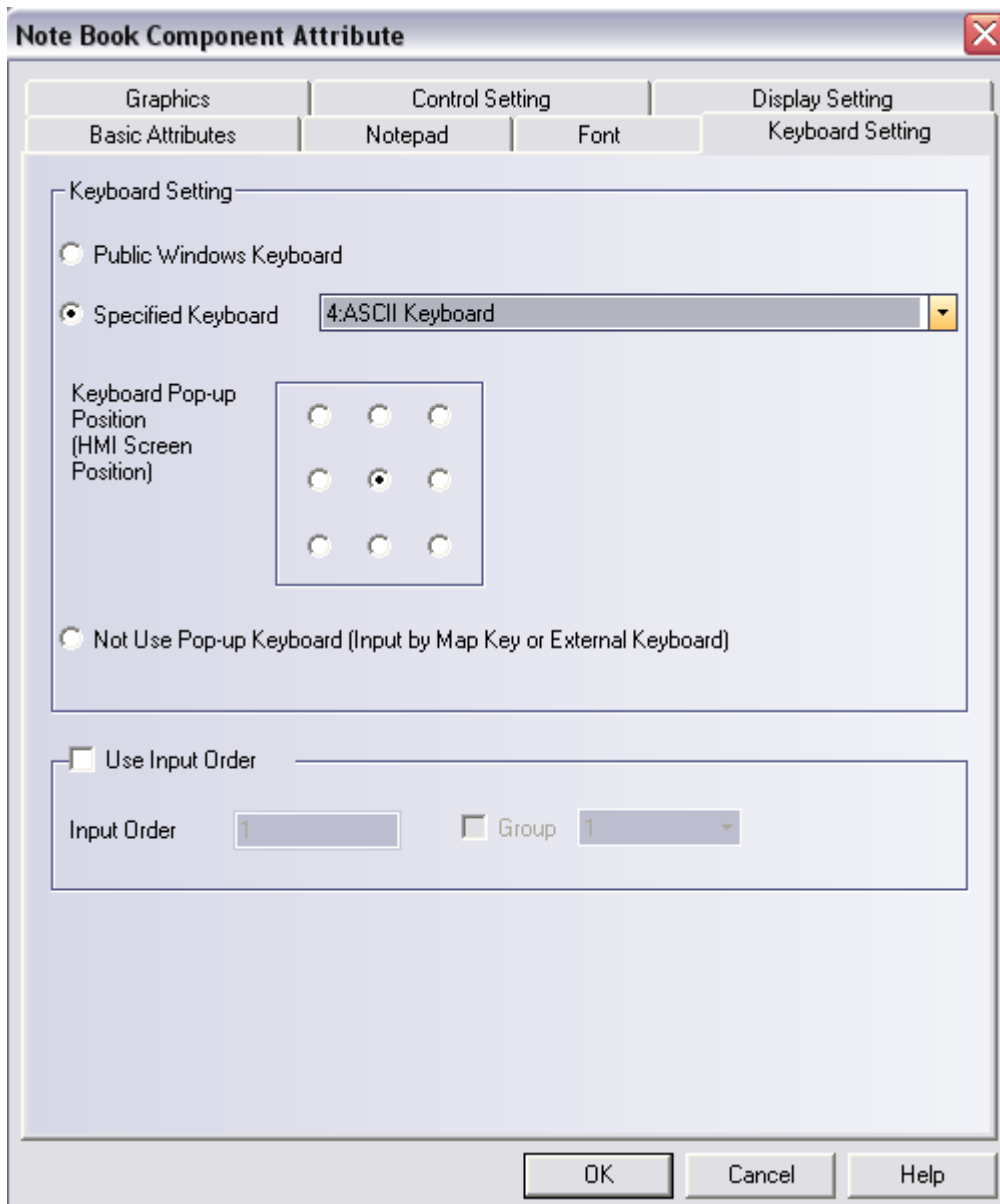
The Word Register Number of Per Line

Each word register can be displayed two ASCII characters or a Chinese character

OK Cancel Help

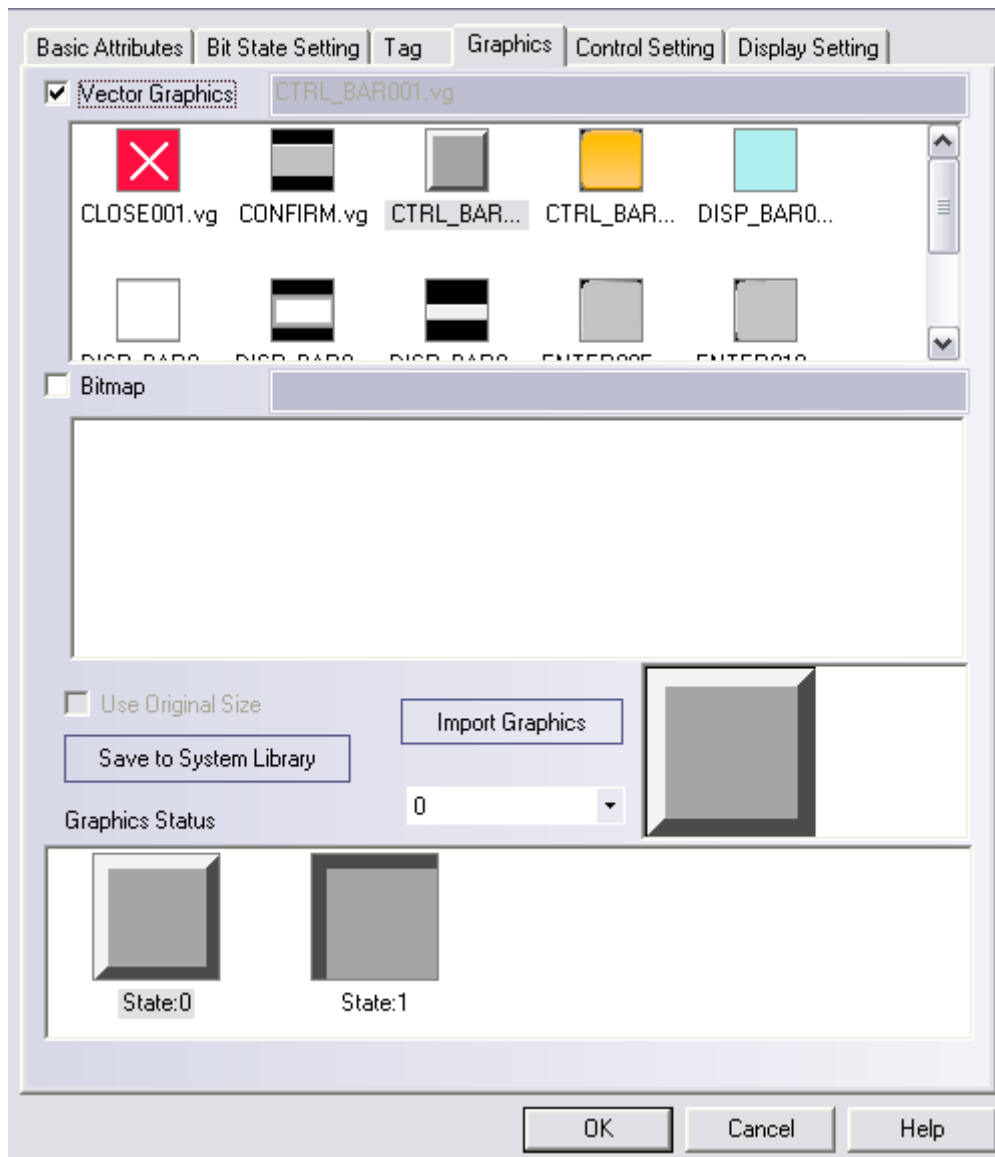
- **Total Lines:** Összes sor száma
- **Display Lines:** Kijelzett sorok száma
- **The Word Register Number of Per Line:** Egy sorba lévő word-k száma
(Minden word kettő ASCII karaktert vagy egy Kínai karaktert tud megjeleníteni)

Note Book → Keyboard Setting




- **Keyboard Setting:** Billentyűzet beállítása
- **Public Windows Keyboard:** Alapértelmezett Windows billentyűzet
- **Specified Keyboard:** Speciális billentyűzet (NUM Keyboard, ASCII Keyboard, HEX Keyboard)
- **Keyboard Pop-up Position (HMI Screen Position):** Billentyűzet helyzete a kijelzőn
- **Not Use Pop-up Keyboard (Input by Map Key or External Keyboard):** Ne használjon felugró billentyűzetet (bevitel külön gombbal vagy külső billentyűzettel történik)
- **Use Input Order:** A számbevitelt folyamatossá tehetjük. A billentyűzet csak akkor tűnik el ha a piros X-el kikapcsoljuk

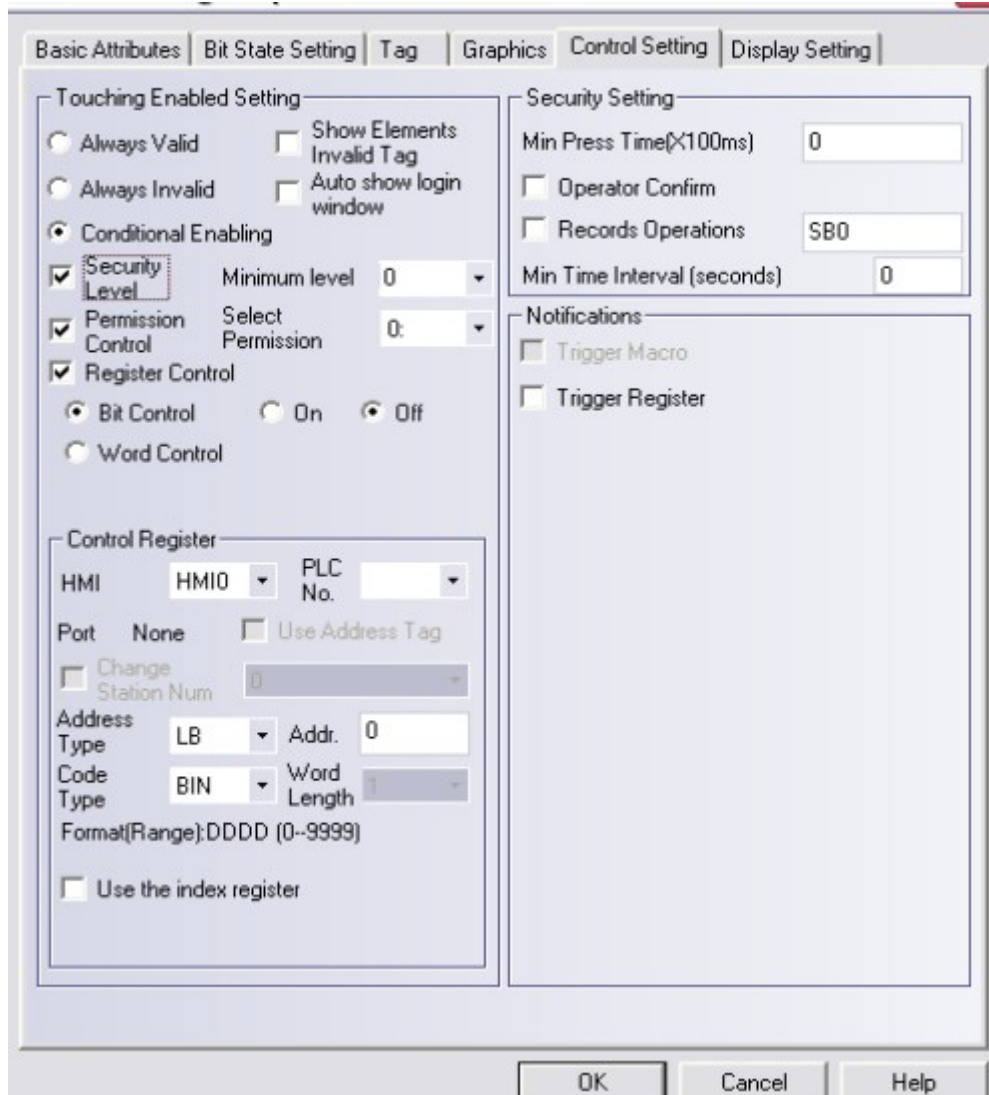
Note Book → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

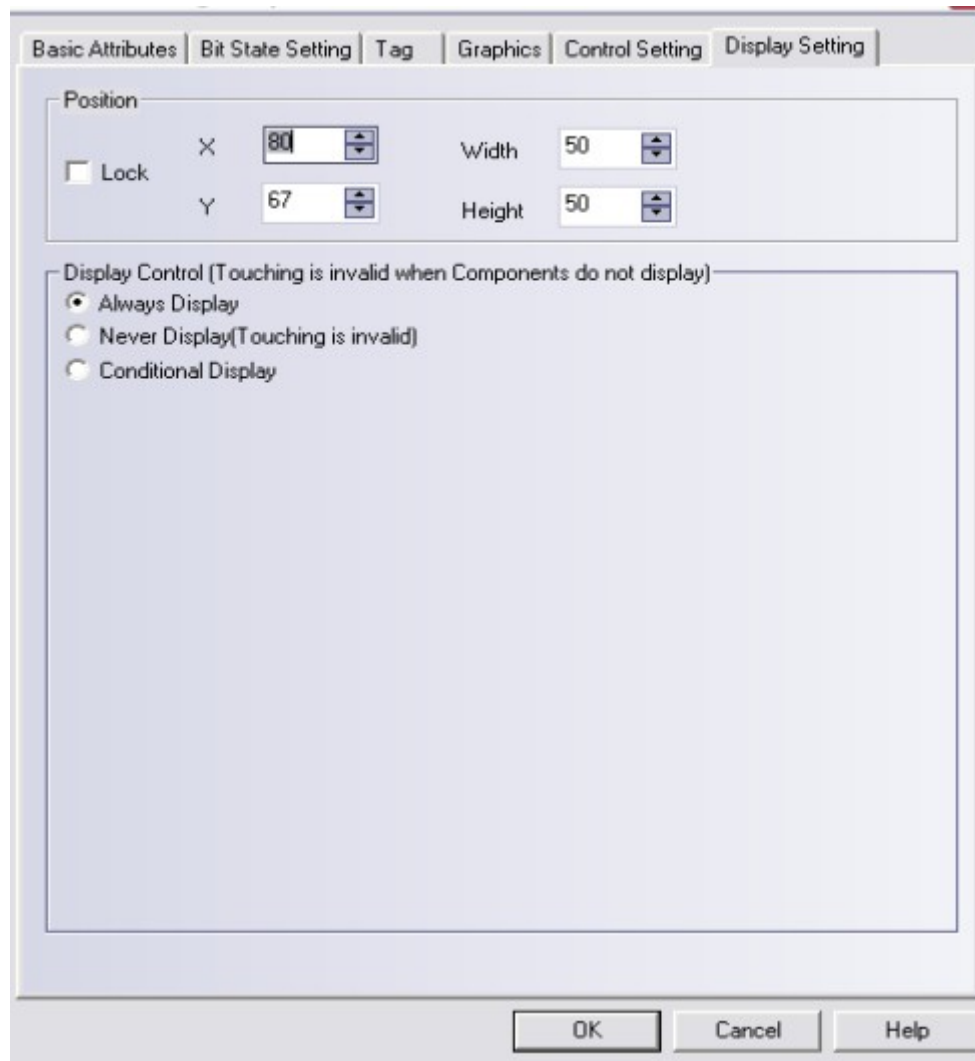
Note Book → Control Setting



Itt állíthatjuk be, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sosem legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Note Book → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Multiple State Neon Lamp



A „Multiple State Neon Lamp” eszközzel regiszterek állapotát jeleníthetjük meg. A megjelenítés a különböző állapotokhoz rendelhető futó szöveggel is történhet. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

The screenshot shows the 'Multi-State Neon Lamp Component Attribute' dialog box. It has a title bar with a close button. Below the title bar are tabs: 'Basic Attributes', 'Neon Lamp', 'Tag', 'Graphics', and 'Display Setting'. The 'Neon Lamp' tab is selected. The dialog is divided into two main sections: 'Read Address' and 'Write Address'. Each section contains the following fields: 'HMI' (dropdown menu with 'HMIO' selected), 'PLC No.' (dropdown menu), 'Port' (dropdown menu with 'None' selected), 'Change Station Num' (checkbox and text input with '0'), 'Addr. Type' (dropdown menu with 'LW' selected), 'Address' (text input with '0'), 'System Register' (checkbox), 'Code Type' (dropdown menu with 'BIN' selected), 'Word Length' (dropdown menu with '1' selected), 'Use Address Tag' (checkbox), and 'Use the index register' (checkbox). Below these sections is a 'Description' text area. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

- **Addr. Type:** A regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Multiple State Neon Lamp → Neon Lamp

Multi-State Neon Lamp Component Attribute

Basic Attributes | Neon Lamp | Tag | Graphics | Display Setting

Moving Type: From right to left | Step: 10 | Pixel | Speed: 10 | X100ms

State Num.: 2

State No.	Map Value
0	0
1	1

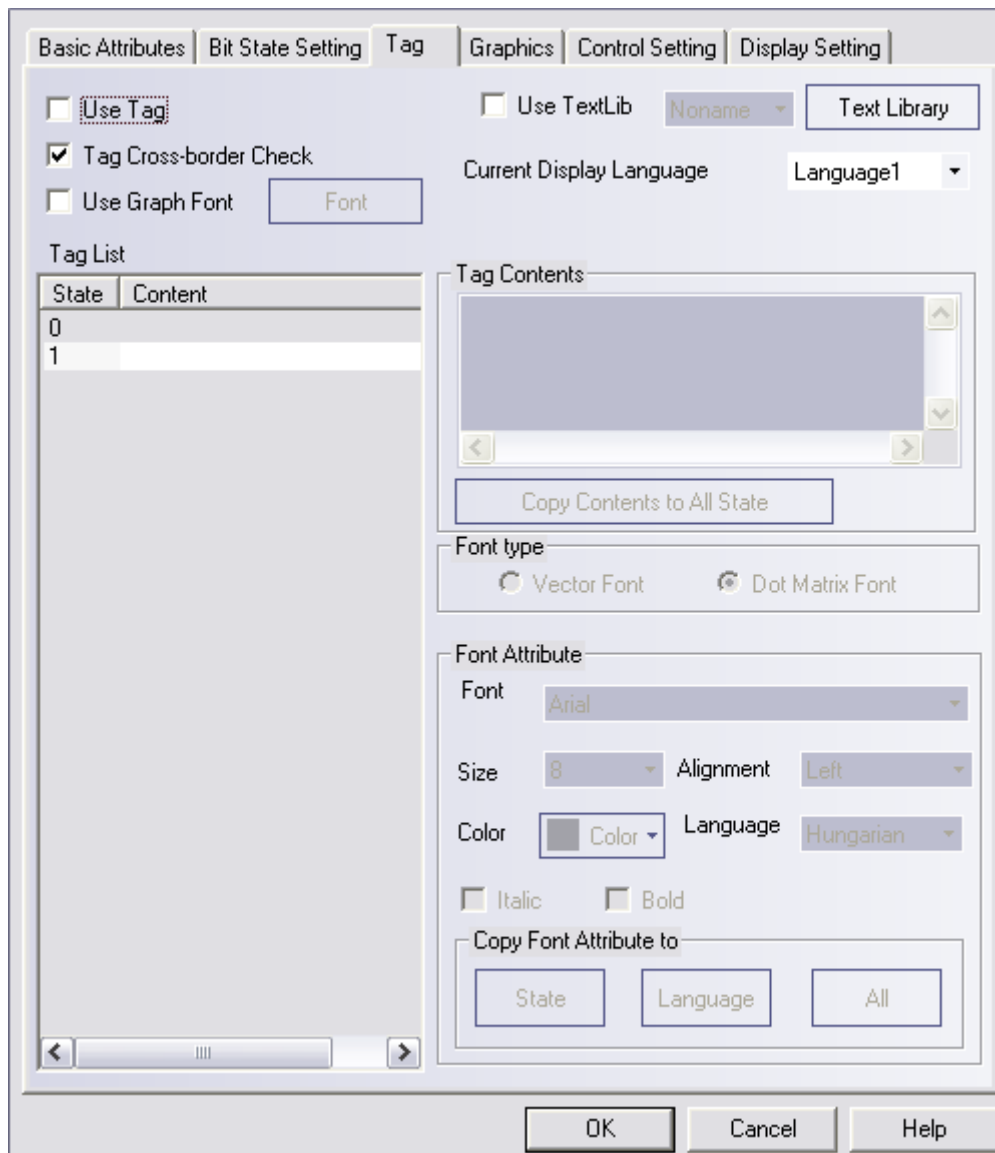
OK | Cancel | Help

- **Moving Type:** Mozcás típusa

From right to left	Jobbról balra
From left to right	Balról jobbra
From top to bottom	Fentről le
From bottom to top	Lentről fel

- **Step:** Lépésenkénti pixelek száma
- **Speed:** Mozcás sebessége
- **State Num.:** Állapotok száma
- **Data Mapping:** Állapotok száma és a hozzájuk tartozó állapotok

Multiple State Neon Lamp → Tag

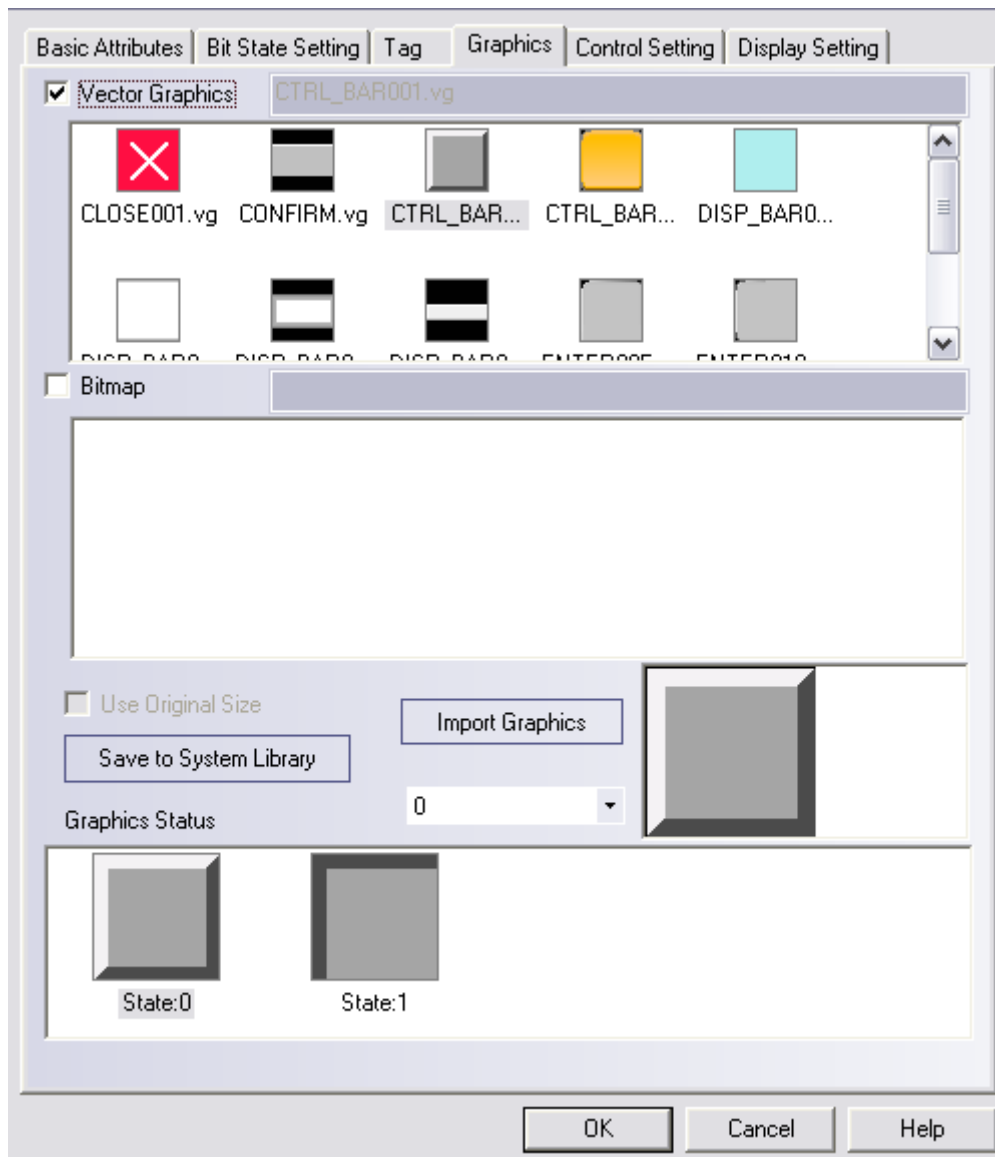


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Neon Lamp → Graphics

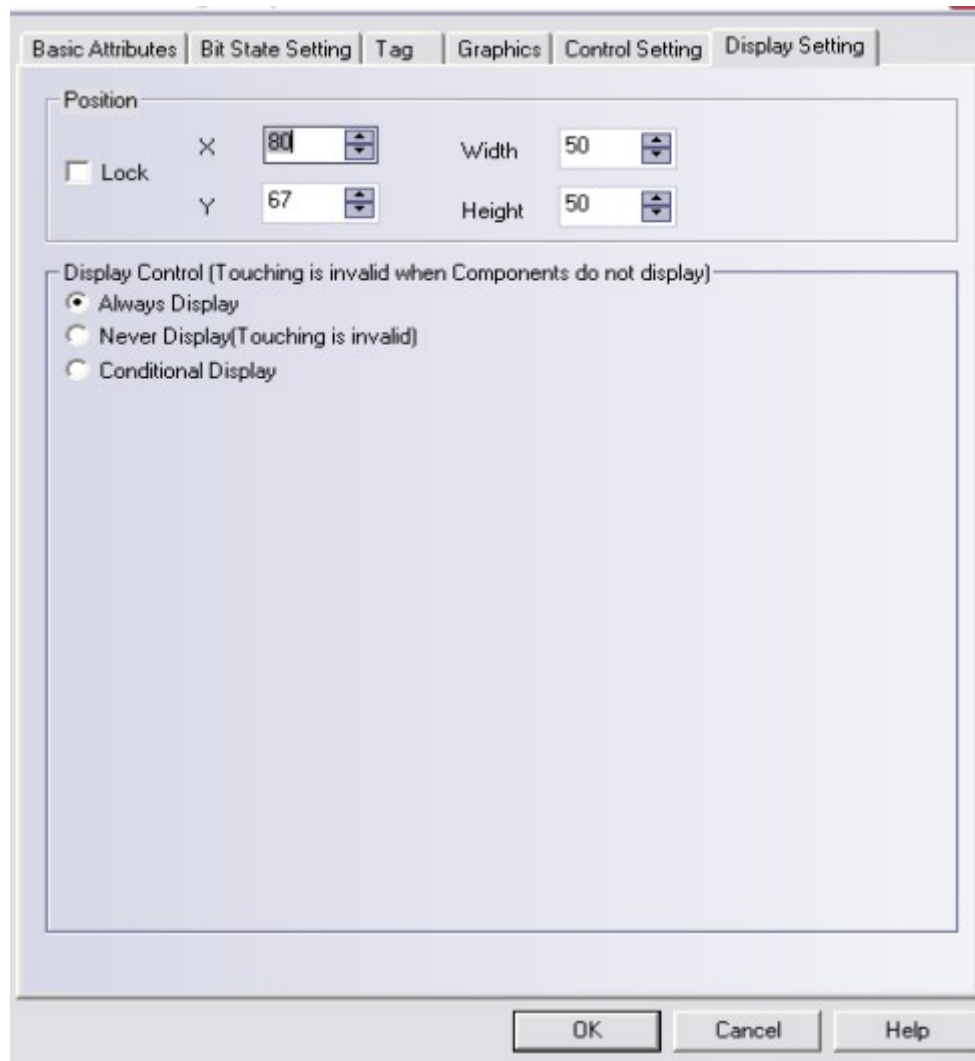


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Multiple State Neon Lamp → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bit State Neon Lamp



A „Bit State Neon Lamp” eszközzel regiszterek állapotát jeleníthetjük meg. A megjelenítés a különböző állapotokhoz rendelhető futó szöveggel is történhet.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Bit State Neon Lamp Component Attribute

Basic Attributes | BitNeonLamp | Tag | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [] | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: [] | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDD (0-9999) | Use Address Tag: [] | Use the index register: []

Write Address

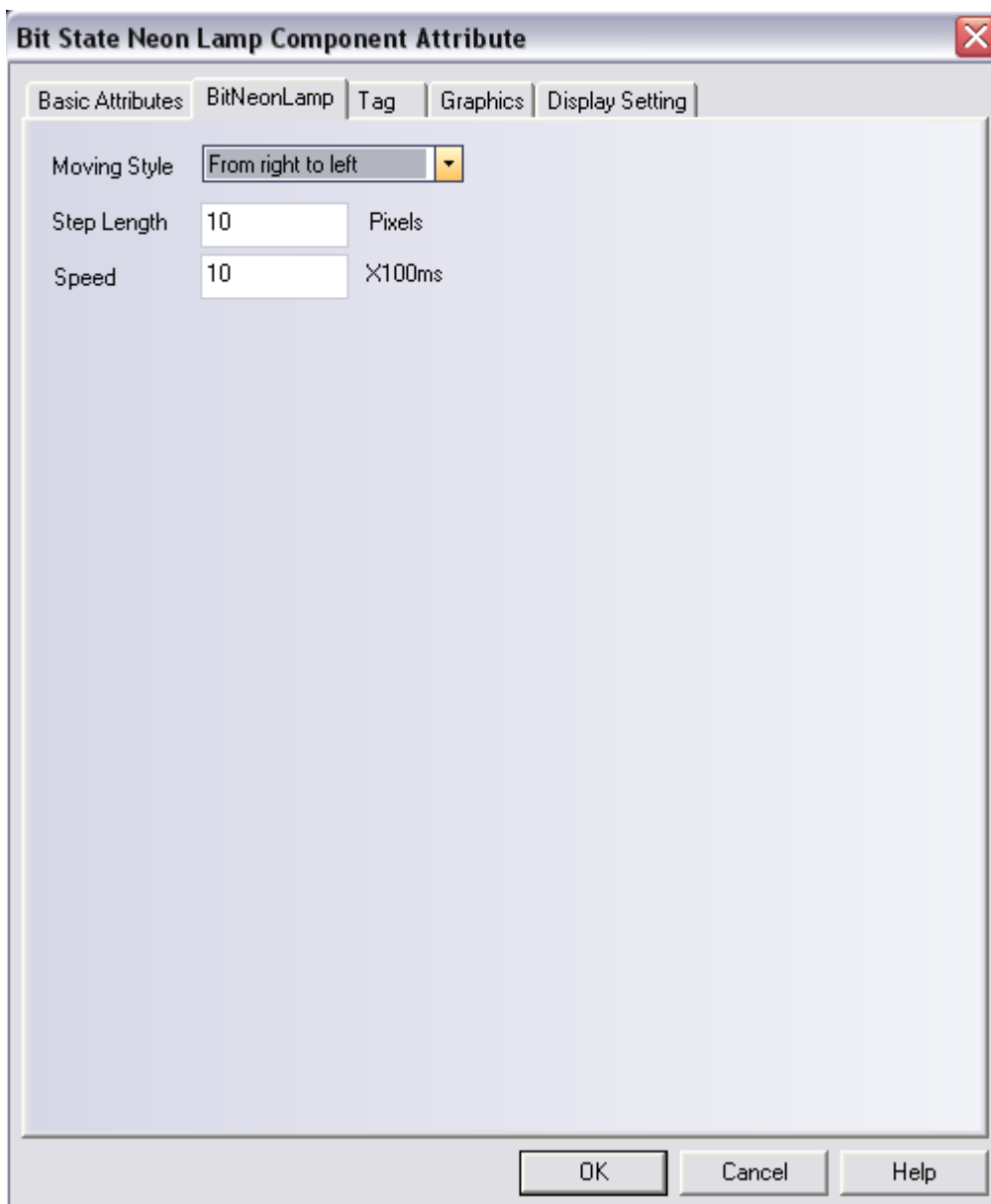
HMI: HMIO | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [] | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: [] | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag: [] | Use the index register: []

Description: []

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** A bit típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Bit State Neon Lamp → Bit Neon Lamp

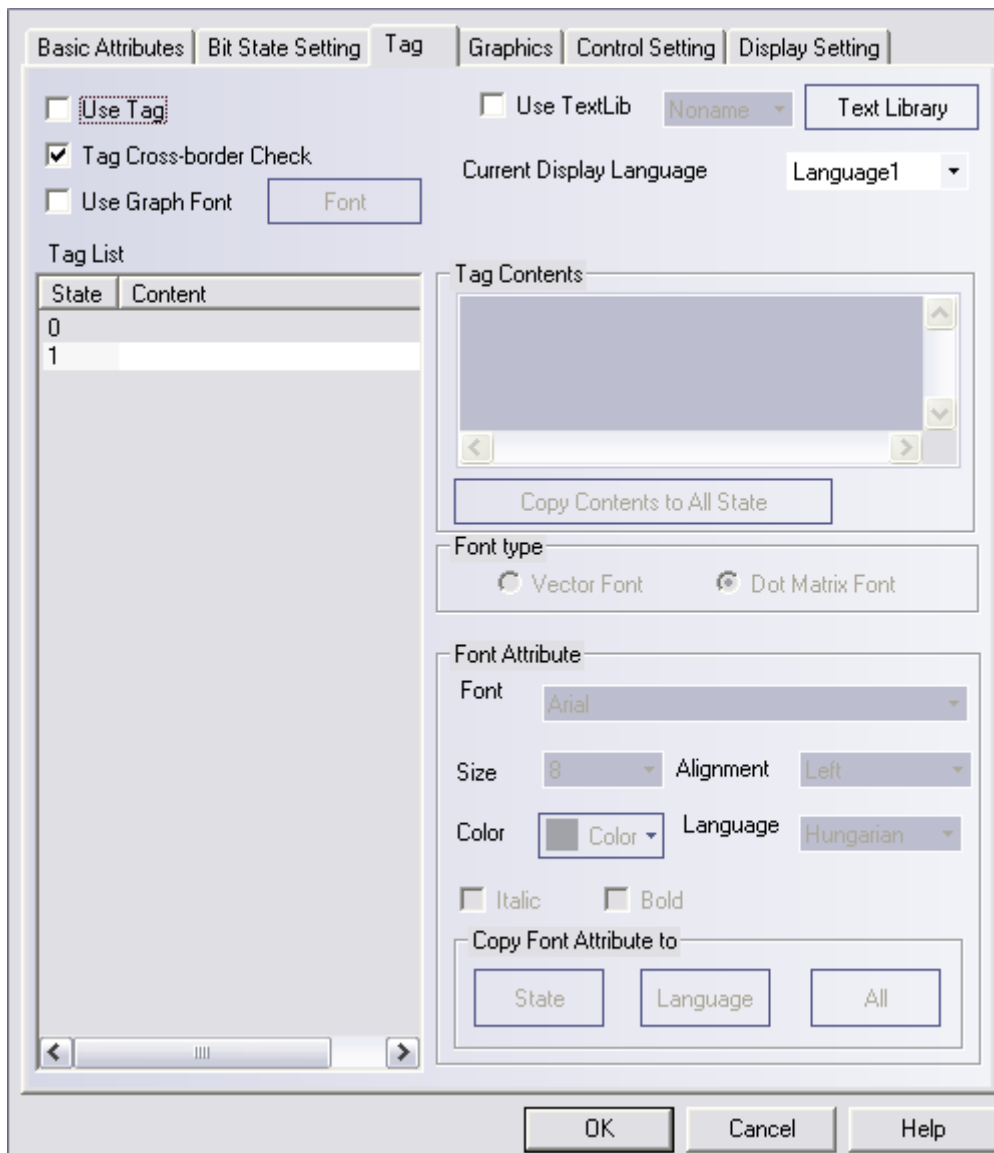


- **Moving Type:** Mozgás típusa

From right to left	Jobbról balra
From left to right	Balról jobbra
From top to bottom	Fentről le
From bottom to top	Lentről fel

- **Step:** Lépésenkénti pixelek száma
- **Speed:** Mozgás sebessége
- **State Num.:** Állapotok száma
- **Data Mapping:** Állapotok száma és a hozzájuk tartozó állapotok

Bit State Neon Lamp → Tag

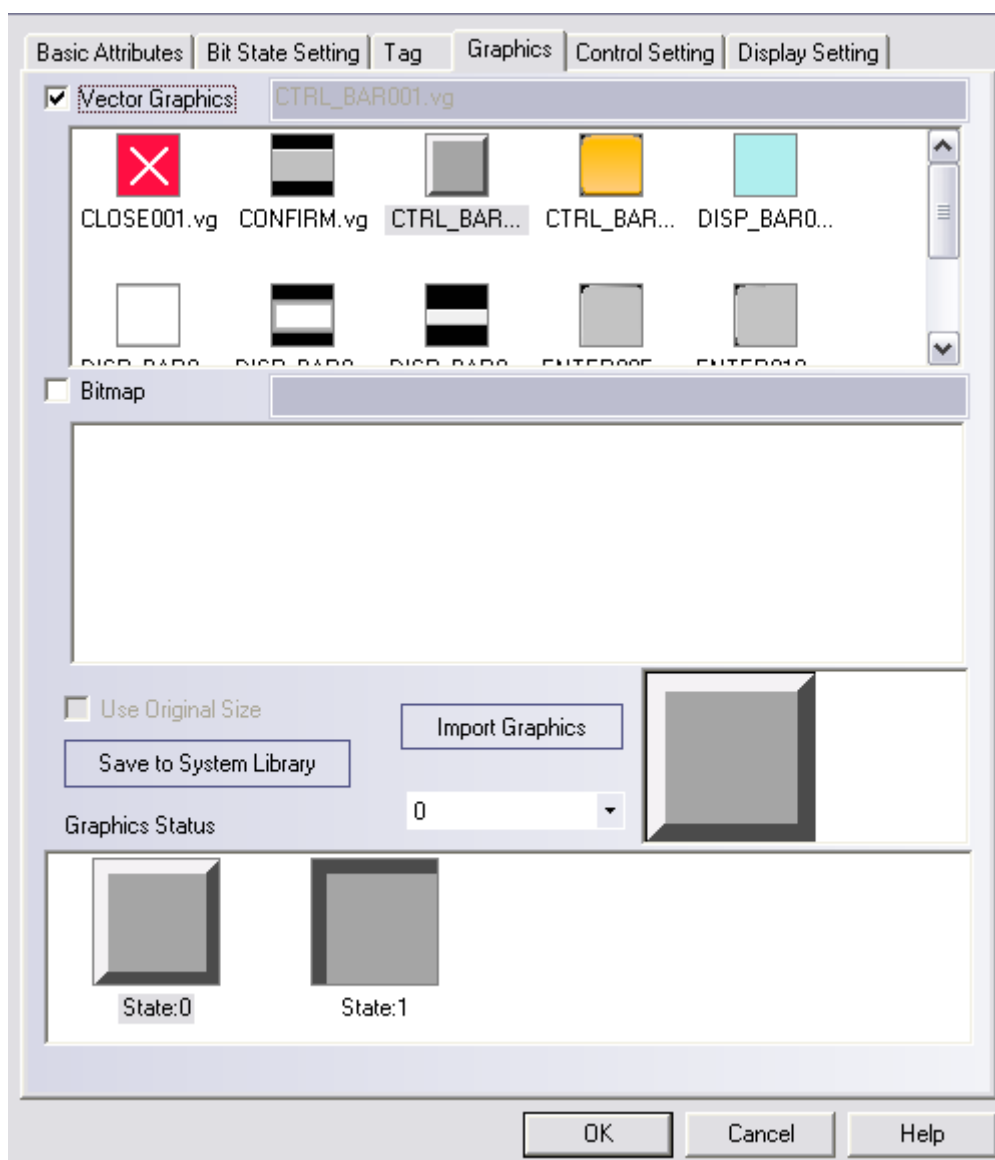


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

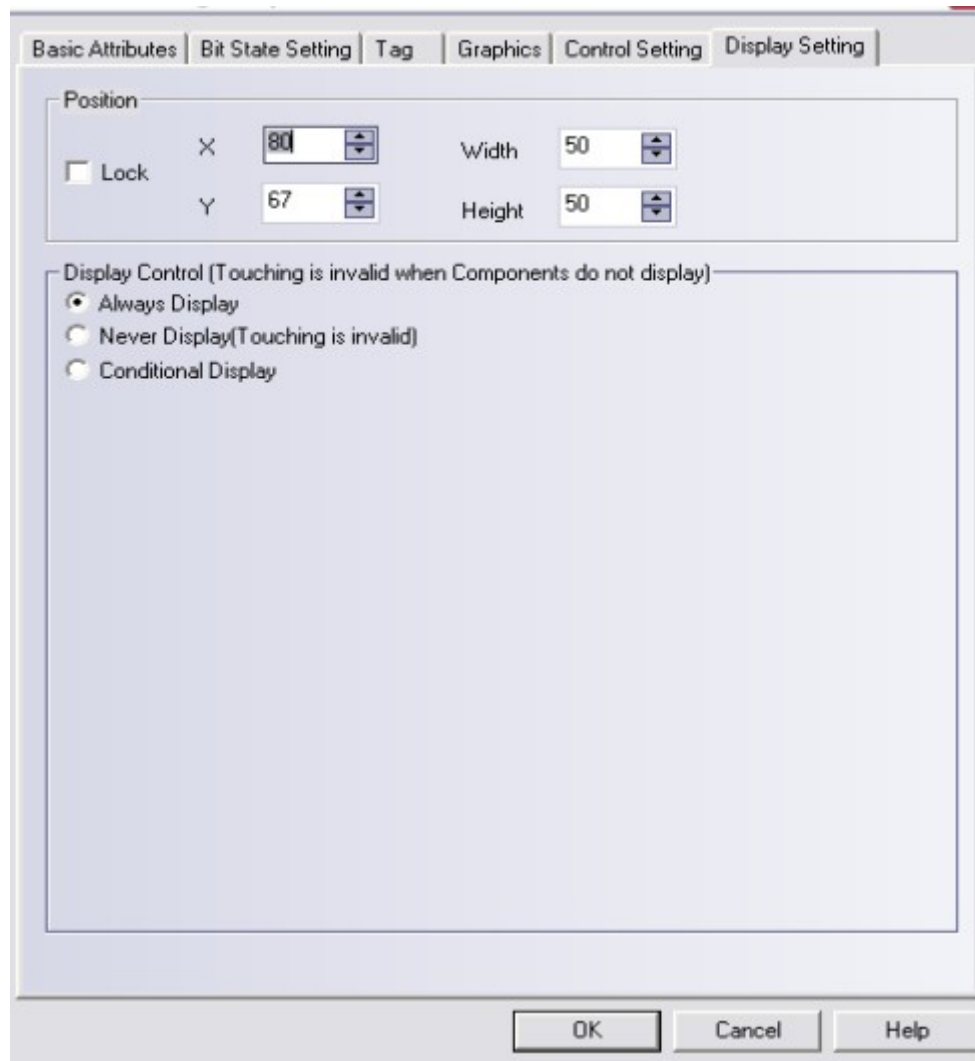
Bit State Neon Lamp → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

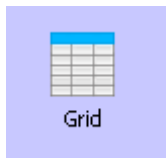
Bit State Neon Lamp → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

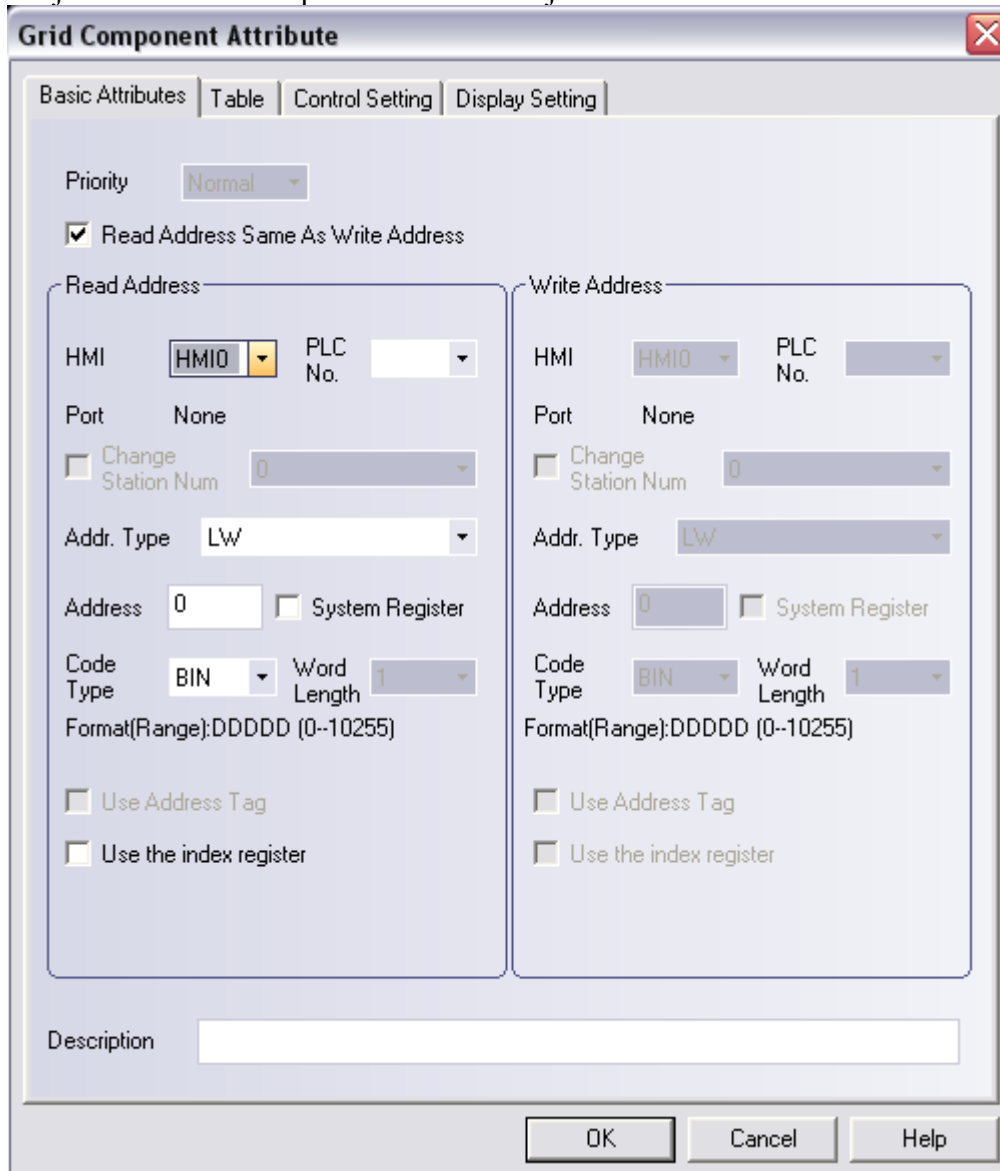
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Grid



A „Grid” eszközt sor, oszlop vagy cella kijelölésére használhatjuk. Ha a cella kijelölést választjuk a sor számát a kijelölt regiszter mutatja az oszlop számát a kijelölt regiszter+1 mutatja.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Grid Component Attribute

Basic Attributes | Table | Control Setting | Display Setting

Priority: Normal

Read Address Same As Write Address

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

Use Address Tag

Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

Use Address Tag

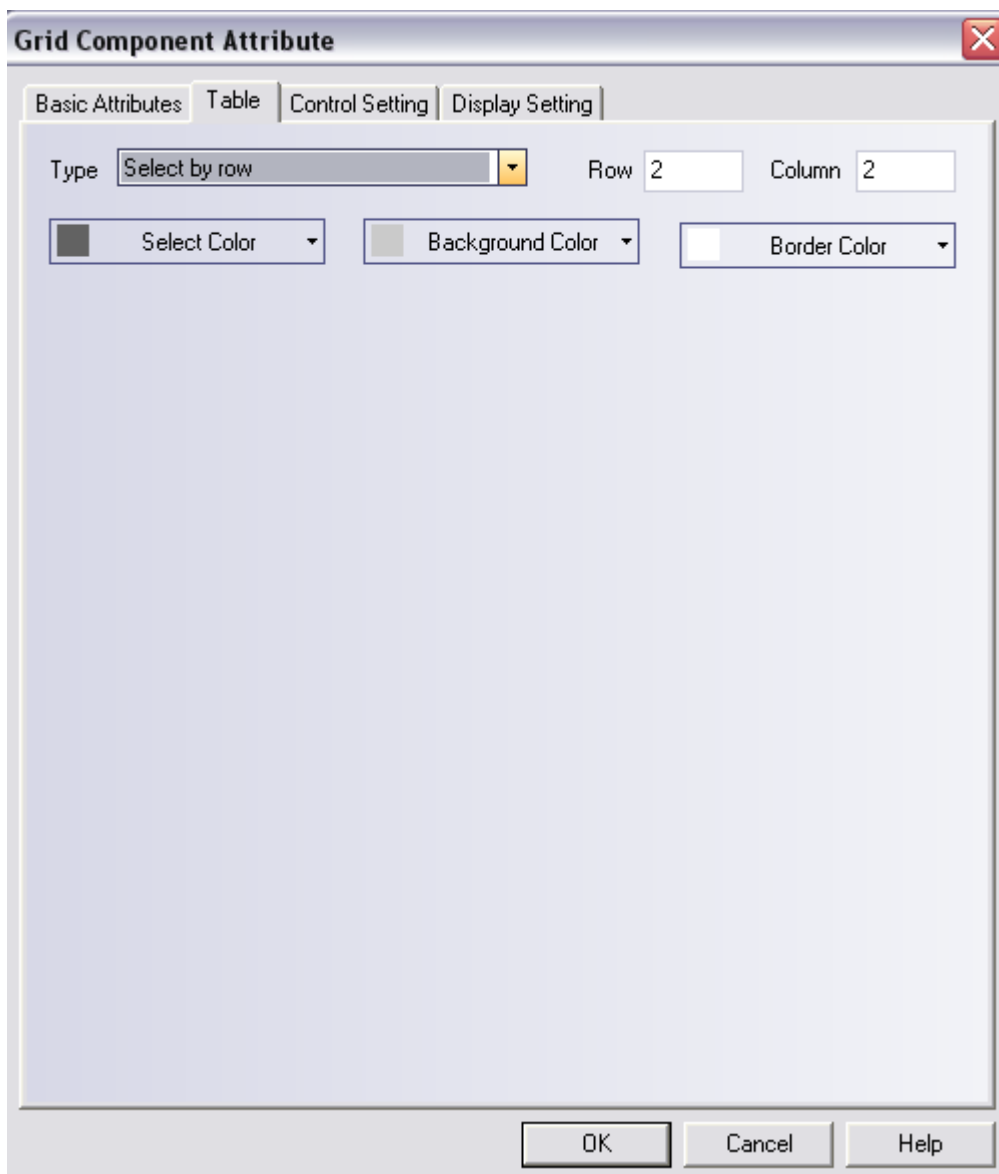
Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** A bit típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Grid → Table



- **Type:** Kijelölés típusa

Select by row	Sor kijelölés
Select by col	Oszlop kijelölés
Select by cell	Cella kijelölés

- **Row:** Sorok száma
- **Column:** Oszlopok száma
- **Select color:** Kijelölés színe
- **Background:** Color: Háttér színe
- **Border Color:** Elválasztó vonal színe

Grid → Control Setting

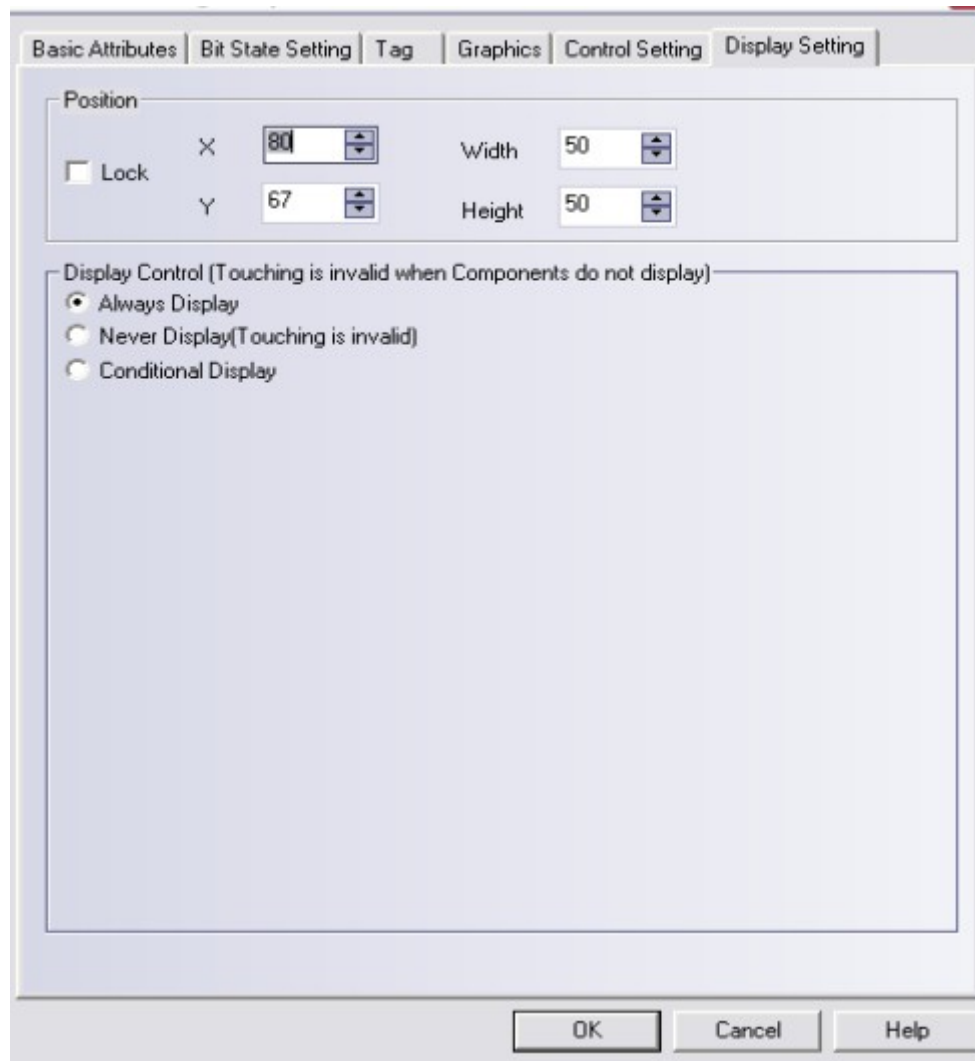
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Grid → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Historical Data Display



Historical Data Display

A „Historical Data Display” eszközzel folyamatos adatmentésre van lehetőség, a belső (RW) vagy külső (ERW) memóriába.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Historical Data Display Component Attribute

Save Historical Data | Background Print | Title Bar Properties | Display Setting

Basic Attributes | Display Properties | Background Attribute | Channel Properties

Priority: Normal

Read Address

HMI: HM10 | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [0] | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: [] | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag: [] | Use the index register: []

Write Address

HMI: HM10 | PLC No.: [] | Port: None | Change Station Num: [0] | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: [] | Code Type: BIN | Word Length: [] | Use Address Tag: [] | Use the index register: []

Description: []

OK | Cancel | Help

Addr. Type: A bit típusa

Address: A regiszter címe

Code Type: BIN, BCD

Word Length: A szó hossza

Description: Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Historical Data Display → Display Properties

Channel: Csatornák száma

Sequence No.: Sorszámozás

Ascending Order: Növekvő sorrend

Date: Dátum

Date Separator: Dátum elválasztó

Time: Idő kijelzése

Background Color: Háttérszín

Title Bar Color: Címsor színe

Border Color: Keret színe

Width: Keret vastagsága

Separator Color: Elválasztó vonal színe

Style: Vonál stílusa

Width: Vonál vastagsága

Horizontal Line: Vízszintes vonalak

Vertical Line: Függőleges vonalak

Row Space: Sorköz

Column Space: Oszlopköz

Historical Data Query: Adatok kimentése

Addr. Type: A bit típusa

Address: A regiszter címe

Code Type: BIN, BCD

Query by File Order: Fájl hozzárendelése a lekéréshez

Query by Date: Dátum hozzárendelése a lekéréshez

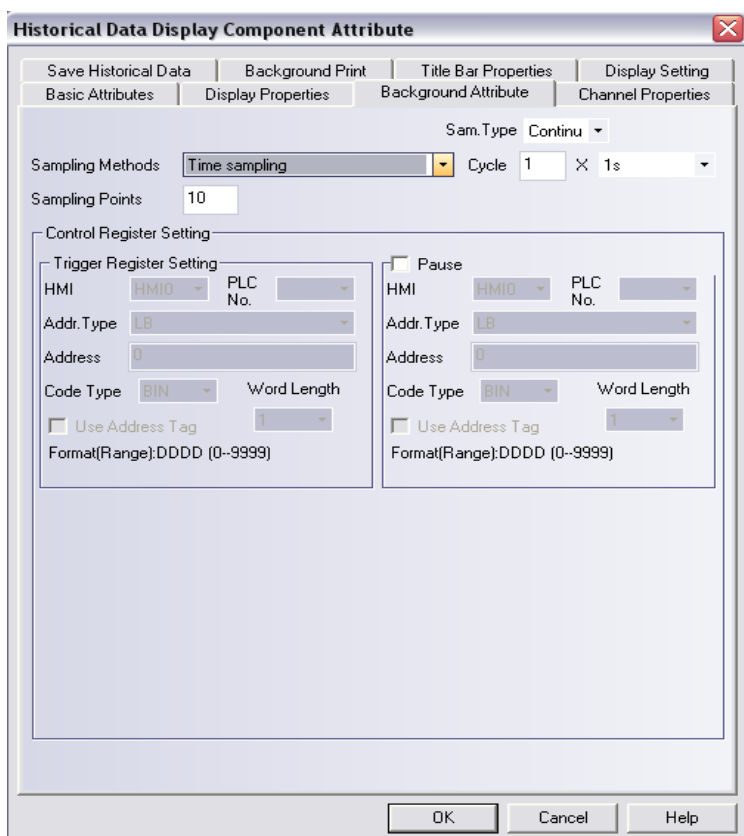
Variable Cycle: Változtatható ciklusidő (Kommunikációs hiba esetén az alapértelmezett beállítás lép érvénybe)

Addr. Type: A bit típusa

Address: A regiszter címe

Code Type: BIN, BCD

Historical Data Display → Background Attribute



- **Sam.Type:** Mintavételezés típusa („Once”-egyszer, „Continuous”-folyamatos)
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusidejéne
- **Sampling points:** Mintavételek száma
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet
 - **Addr. Type:** A bit típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbékét
 - **Addr. Type:** A bit típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD

Historical Data Display → Channel Properties

Display	No.	DataType	Min Limit	Max Limit	Integer	Decimal
<input checked="" type="checkbox"/> Yes	0	16-bit signed	1	100	2	0

- **Display:** Adat kijelzése
- **No.:** Sorszám
- **Data Type:** Adattípus
- **Min Limit:** Minimum limit
- **Max Limit:** Maximum limit
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes jegy

Historical Data Display → Save Historical Data

- **Save to Recipe Data Field:** Nemfelejtő területre mentjük
- **Save as CSV:** CSV formátumban menthetjük adatainkat
 - **External Device:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Trigger para:** Triggerelhetjük, hogy milyen feltétel esetén végezze a kimentést
- **Save to External Device:** Közvetlenül menthetünk küldő adathordozóra
 - **Storage Devices:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Storage Type:** Daily File- naponta kerül külön fájlba a mért adat
Single File- minden adat külön fájlba kerül
 - **Bulk Storage:** Mentés területének mérete
 - **Max Storage:** Mentés hány napig tartson (ha itt nulla van, akkor a tárhely határozza meg)
- **Variable Subdirectory:** Változtathatjuk, hogy melyik nevű mappába mentjük adatainkat

Historical Data Display → Background Print

Historical Data Display Component Attribute

Basic Attributes | Display Properties | Background Attribute | Channel Properties

Save Historical Data | Background Print | Title Bar Properties | Display Setting

Use Background Data Print:

Print Type

Real-time Batch Point Trig Net Print

Print Content

Print Serial Number Print Table Header Print Grid

Print Date Date Format Date Separator

Print Time Time Format

Trigger Print Address

HMI PLC No.

Addr. Type

Address

Code Type Word Length

Use Address Tag

Format(Range): DDDD (0-9999)

Trigger Type

Grid

Line Type

Line Width

Color

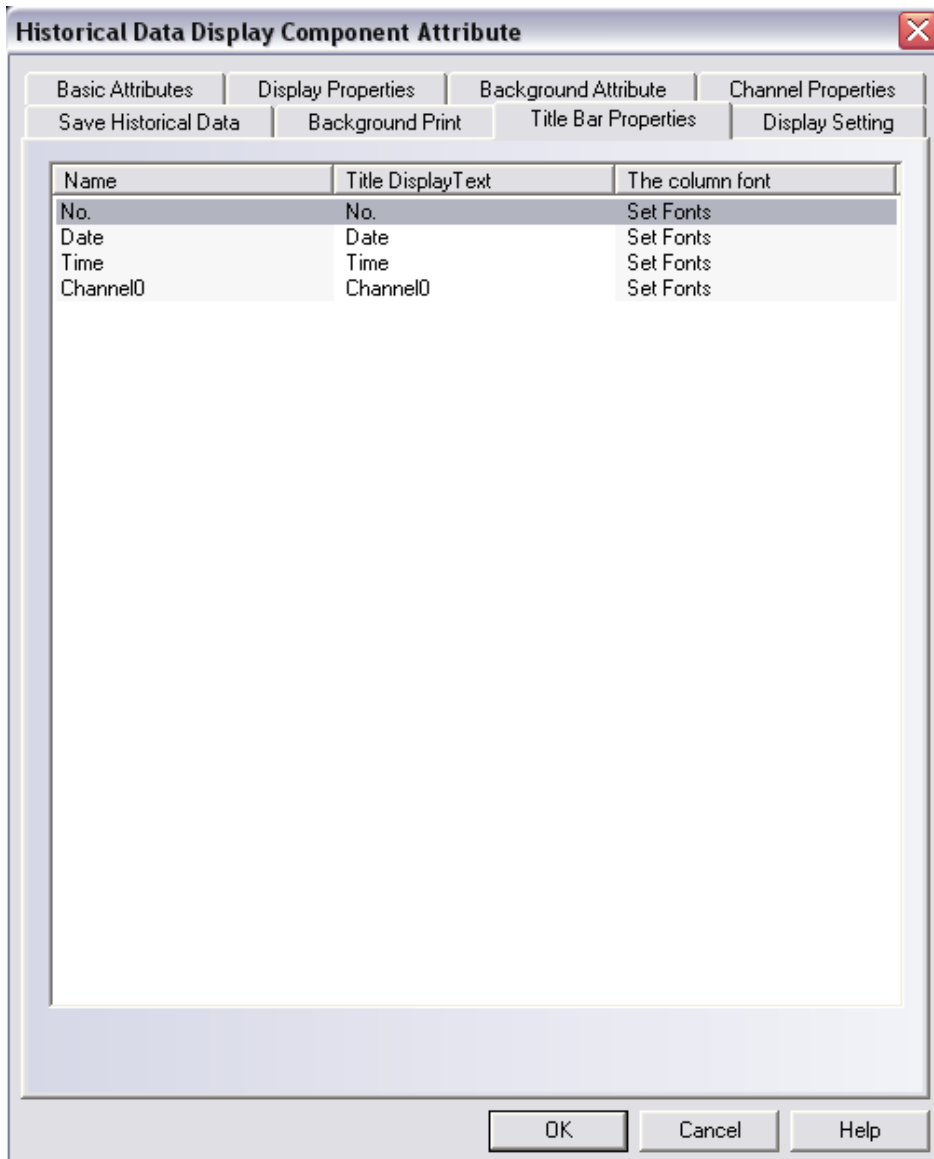
Name	Title Display...	The column ...
Channel0	Channel0	Set Fonts

OK Cancel Help

- **Use Background Data Print:** Háttér adatok nyomtatás engedélyezése
- **Print Type:** Nyomtatás típusa
- **Real-time:** Minden mintavételezett adat nyomtatása valós időben
- **Batch:** Vezérelt nyomtatás, ha a mintavételezett pontok száma eléri a beállított mintavételezési számot
- **Point:** „Batch” vezérlés esetén a mintavételezési pontok száma
- **Trig:** Regiszterrel vezérelt nyomtatás
- **Net Print:** Hálózati nyomtatás engedélyezése
- **Print Content:** Nyomtatási tartalom
- **Print Serial Number:** Sorozatszám nyomtatása a mintavételezési pontoknál
- **Print Table Header:** Táblázat fejlécének nyomtatása a mintavételezési pontokkal
 - **Print Grid:** Táblázatban szereplő rács nyomtatása
 - **Print Date:** Dátum nyomtatása a mintavételezési pontokhoz. Dátum beállítása

- **Print Time:** Időpont nyomtatása a mintavételezési pontokhoz
- **Grid:** Vonalak stílusának beállítása
- **Trigger Print Address:** Regiszterrel vezérelt nyomtatás
 - **Addr. Type:** A bit típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD

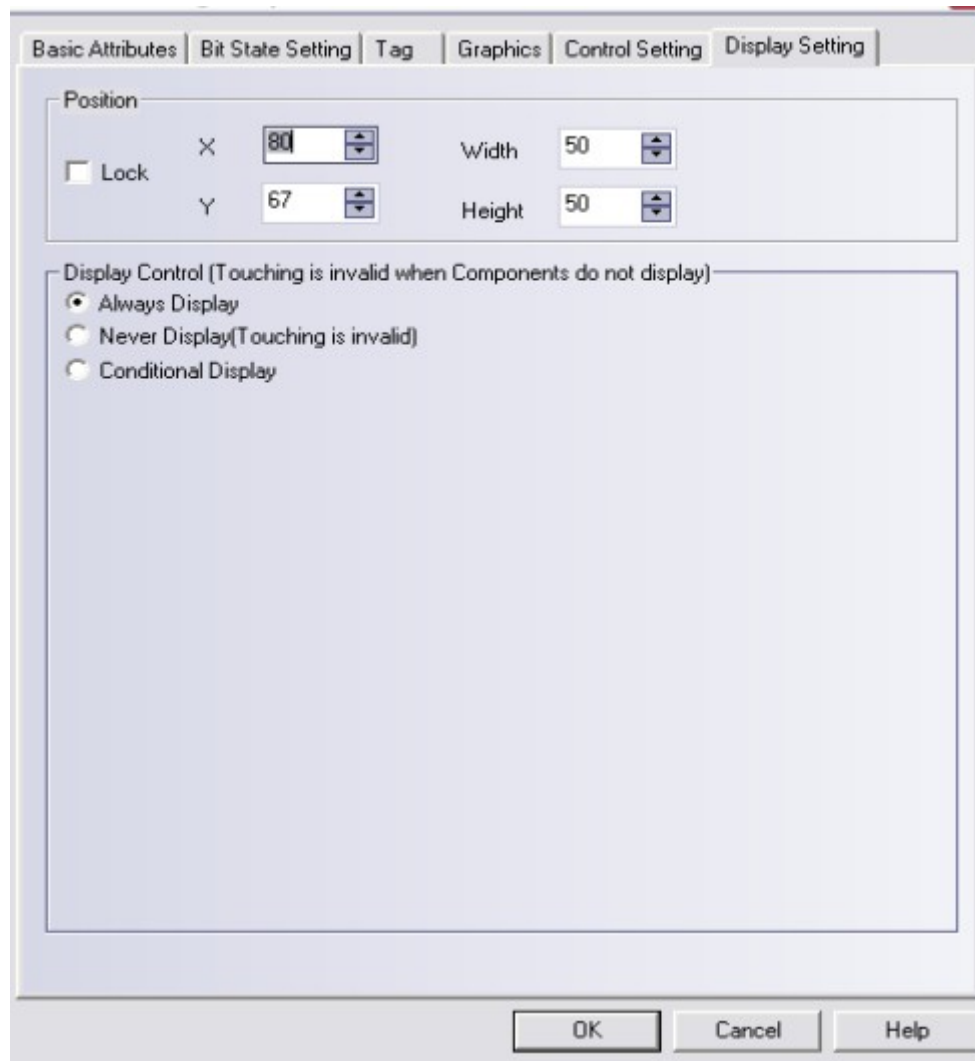
Historical Data Display → Title Bar Properties



Táblázat beállítása.

- **Name:** Név
- **Title Display Text:** Megjelenítendő szöveg
- **The column font:** Oszlop szövegének stílusa

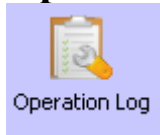
Historical Data Display → Display Setting



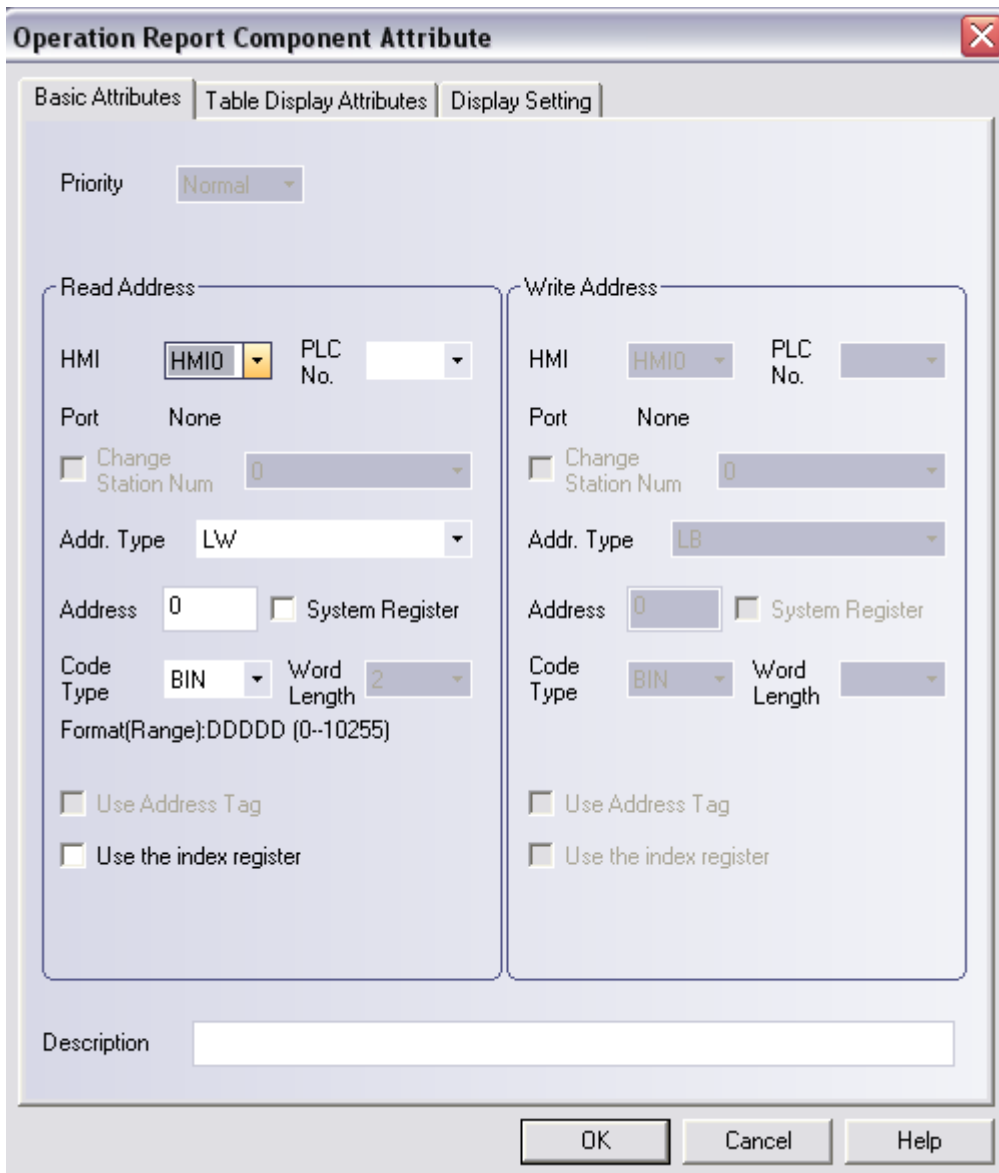
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Operation Log



Az „Operation Log” eszközzel műveleteket rögzíthetünk táblázatos formában. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Operation Report Component Attribute

Basic Attributes | Table Display Attributes | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: 2 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag: | Use the index register:

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LB | Address: 0 | System Register: | Code Type: BIN | Word Length: | Use Address Tag: | Use the index register:

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** A regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Operation Log → Table Display Component

Operation Report Component Attribute

Basic Attributes | **Table Display Attributes** | Display Setting

Table Display

- Time: HH:MM
- Date: YY*MM*DD
- Date Separator: /
- Sequence No. Ascending Order
- User Name
- Historical Logs Query:
 - Query by File Order
 - Query by Date

Background Setting

- Background Color: [Color Picker]
- Title Bar Background Color: [Color Picker]
- Border Color: [Color Picker]
- Border Width: 1

Separator Setting

- Separator Color: [Color Picker] Style: [Dropdown] Width: [Spinner]
- Horizontal Line: Row Space: 20
- Vertical Line: Column Space: 20

Title Bar Setting

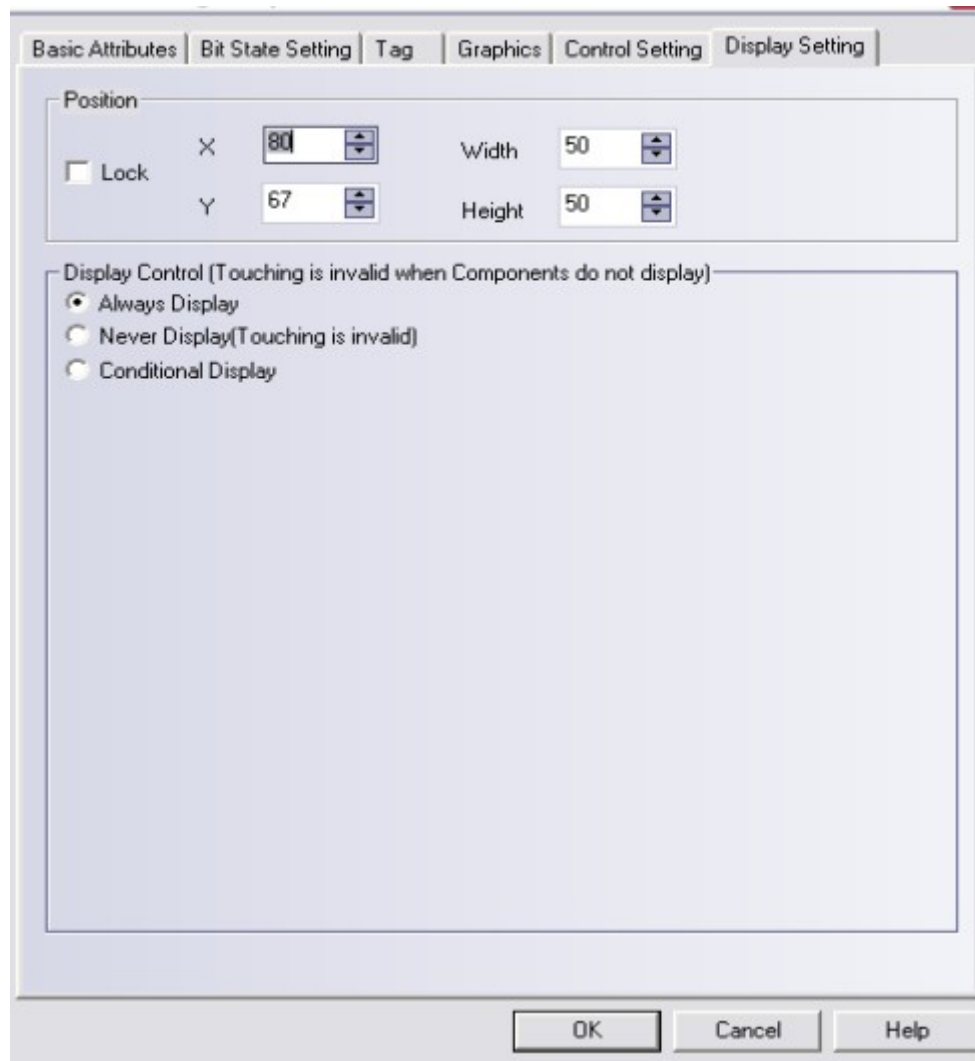
Name	Title DisplayText	The column font
No.	No.	Set Fonts
Date	Date	Set Fonts
Time	Time	Set Fonts
User Name	User Name	Set Fonts
Log	Log	Set Fonts

OK Cancel Help

- **Table Display:** Táblázat elemei
 - **Time:** Idő formátum
 - **Date:** Dátum formátum
 - **Date Separator:** dátum elválasztó
 - **Sequence No.:** Sorszámozás
 - **Ascending Order:** Növekvő sorrend
 - **User Name:** Felhasználó neve
- **Historical Logs Query:** Adatok rögzítése
 - **Query by File Order:** Fájl hozzárendelése a lekérdezéshez
 - **Query by Date:** Dátum hozzárendelése a lekérdezéshez
- **Background Setting:** Háttér beállítása
 - **Background color:** Háttér színe
 - **Title Bar Background Color:** Fejléc háttérének színe
 - **Border Color:** Keret színe

- **Border Width:** Keret vastagsága
- **Separator Setting:** Elválasztó beállítása
 - **Separator Color:** Elválasztó vonal színe
 - **Style:** Vonal stílusa
 - **Width:** Vonal vastagsága
 - **Horizontal Line:** Vízszintes vonalak
 - **Vertical Line:** Függőleges vonalak
 - **Row Space:** Sorköz
 - **Column Space:** Oszlopköz
- **Title Bar Setting:** Táblázat beállítása
 - **Name:** Név
 - **Title Display Text:** Megjelenítendő szöveg
 - **The column font:** Oszlop szövegének stílusa

Operation Log → Display Setting



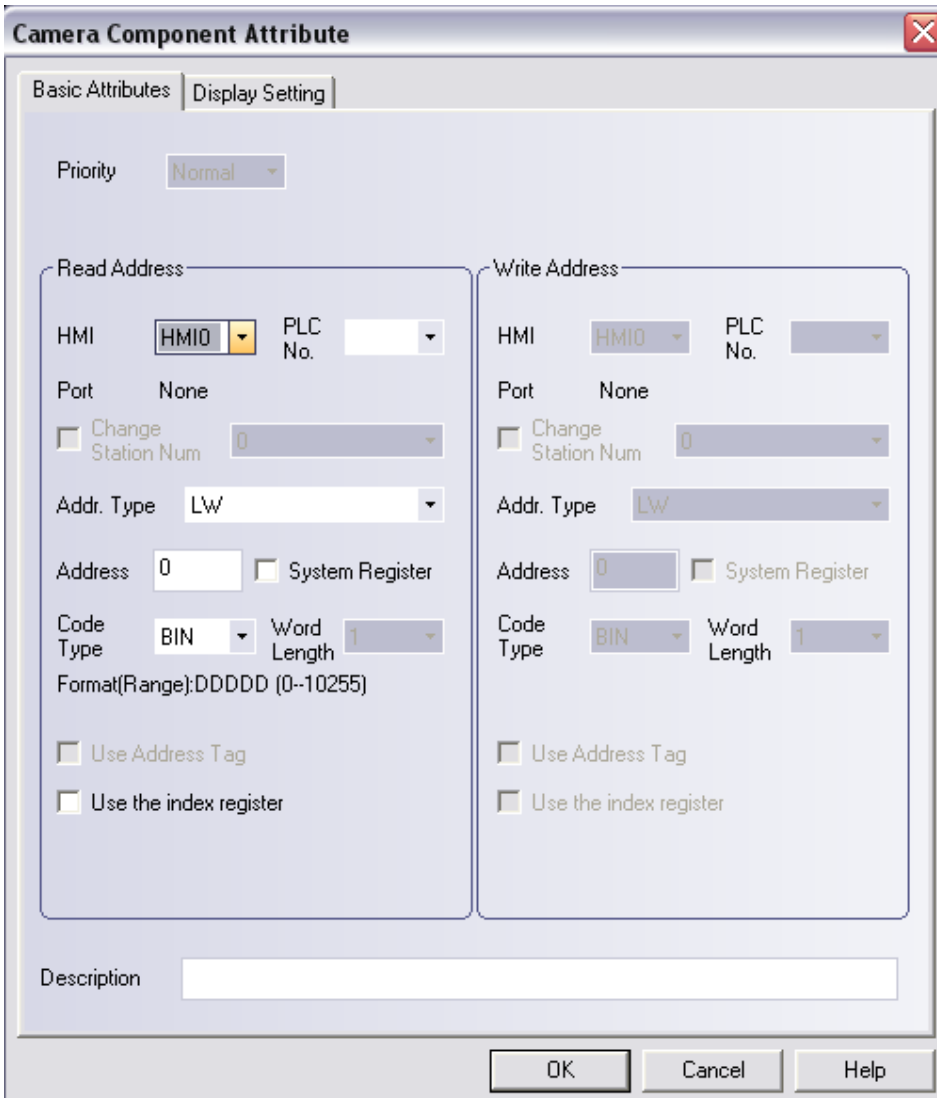
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Camera



A „Camera” eszközzel az USB-re csatlakoztatott kamera képét tudja megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

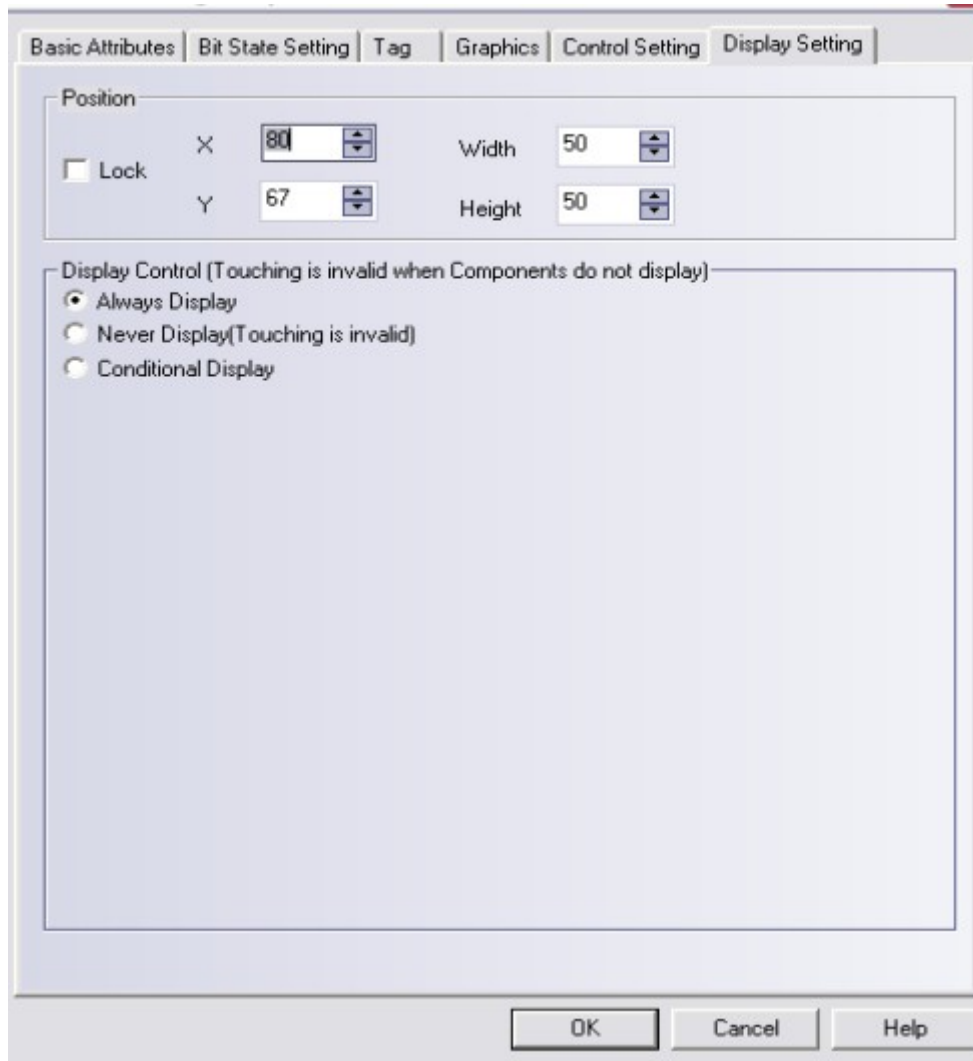


The screenshot shows the 'Camera Component Attribute' dialog box. It has two tabs: 'Basic Attributes' and 'Display Setting'. The 'Basic Attributes' tab is active. It contains two columns: 'Read Address' and 'Write Address'. Each column has the following fields: HMI (dropdown menu), PLC No. (dropdown menu), Port (dropdown menu), Change Station Num (checkbox and text box), Addr. Type (dropdown menu), Address (text box), Code Type (dropdown menu), Word Length (dropdown menu), and checkboxes for 'System Register', 'Use Address Tag', and 'Use the index register'. At the bottom, there is a 'Description' text box and 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

- **Addr. Type:** A regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

(LW0=0 kamera nem üzemel, LW0=1 kamera üzemel, LW0=2 2. kamera üzemel)

Camera → Display Setting



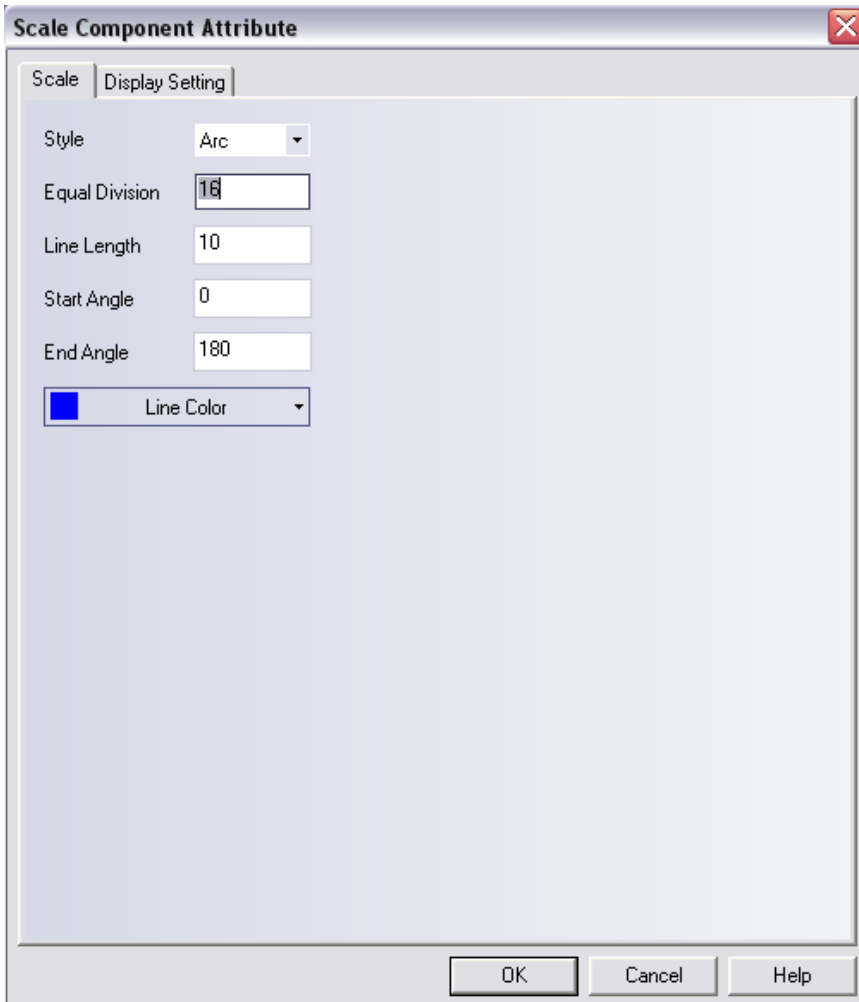
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Scale



A „Scale” eszközzel különböző stílusú skálákat valósíthatunk meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

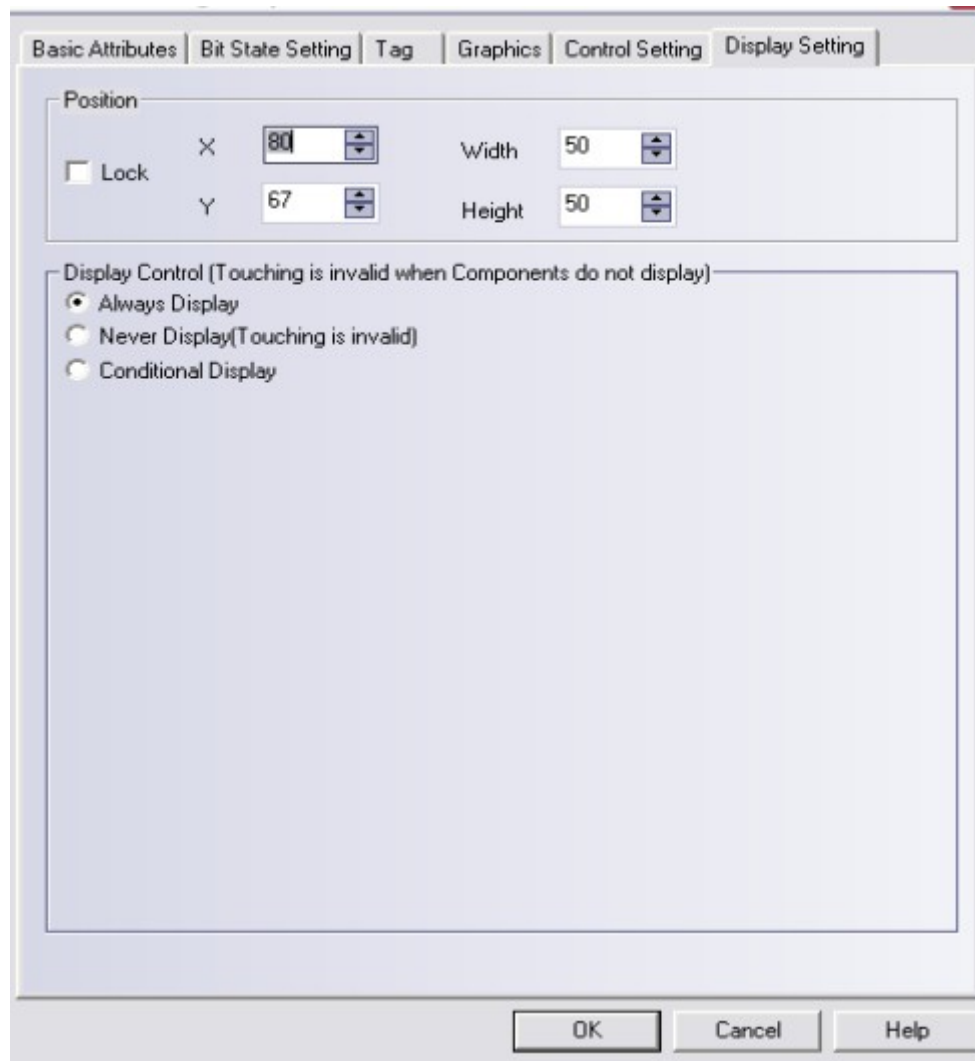


- **Style:** Stílus

Vertical	Függőleges
Horizontal	Vízszintes
Arc	Körív
Circularity	Kör

- **Equal Division:** Osztások száma
- **Line Length:** Vonall hossza
- **Start Angle:** Kezdő szög
- **End Angle:** Vég szög
- **Line Color:** Vonall színe

Scale → Display Setting



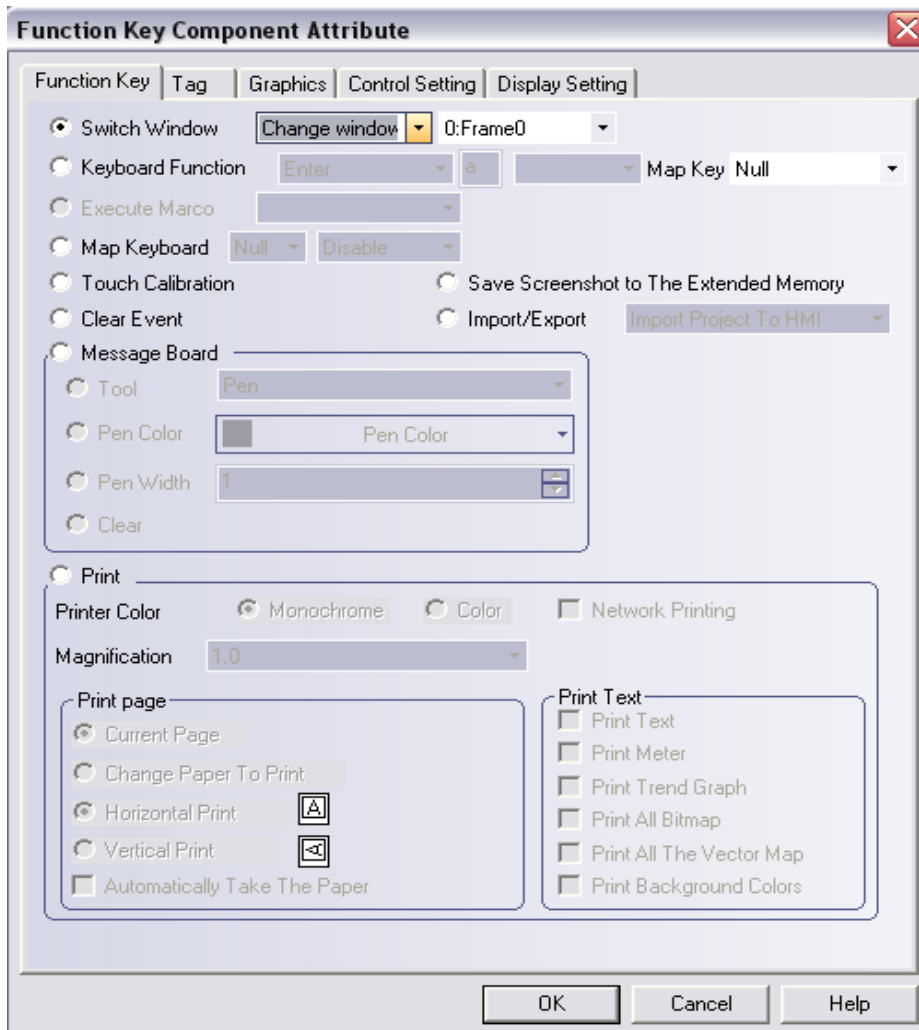
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Function Key



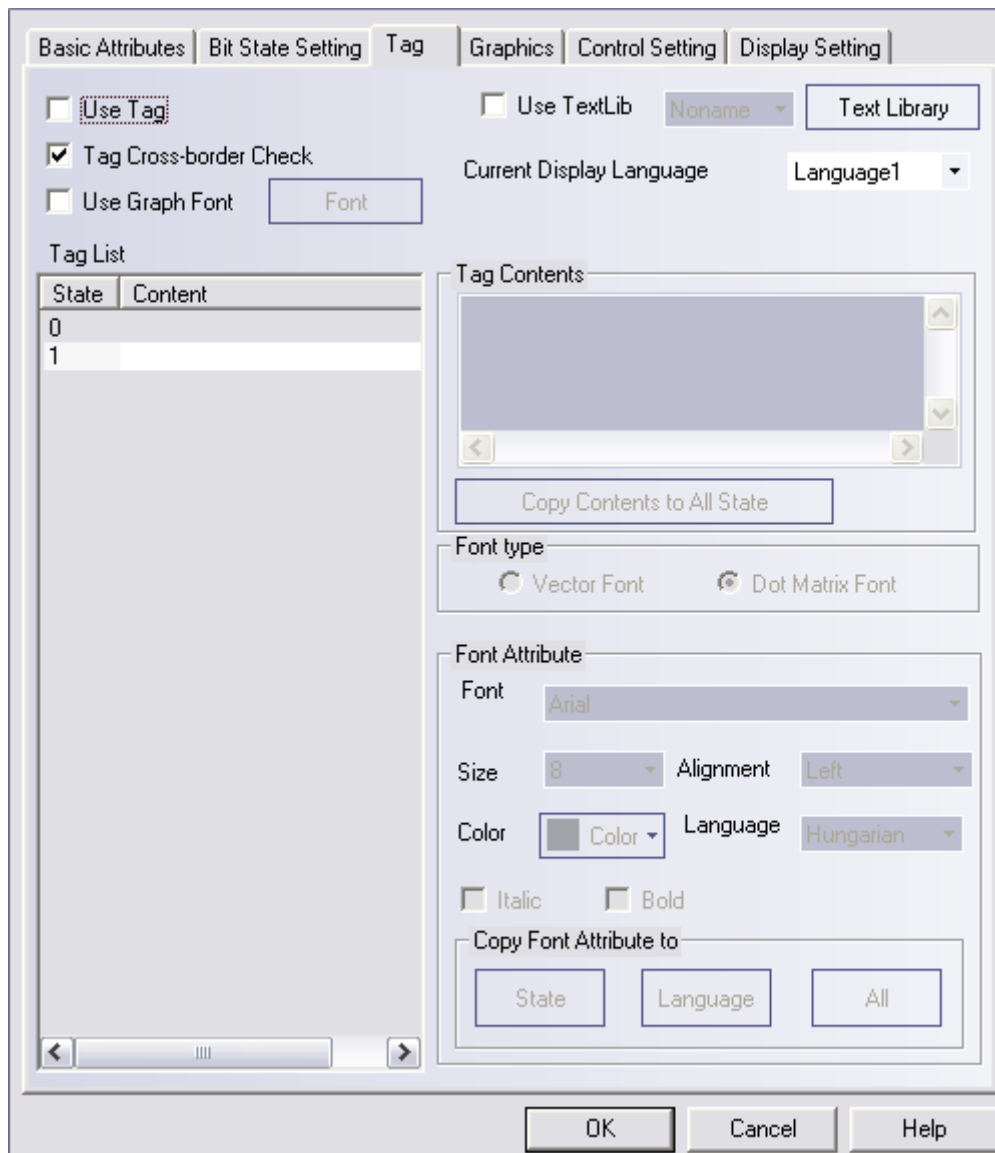
A „Function Key” eszközzel olyan elemet hozhatunk létre, amely egy adott funkcióra használható. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Switch Window:** Képernyő váltás
- **Change window:** Képernyő csere
- **Goto Prev:** Visszaugrás az előző aktív ablakra
- **Change common window:** Alapértelmezett ablak cseréje
- **Change fast selection window:** Gyors választó ablak cseréje
- **Popup window:** Felugró ablak
- **Close window:** Ablak bezárása
- **Popup window title bar:** Felugró ablak címsorára kattintva majd egy másik pontra kattintva áthelyezhető az ablak
- **Minimize:** A felugró ablak bezárása. (Bezárás után egy kis ikon jelenik meg a „Task Bar”-on, ha rákattintunk visszajön az ablakunk.)
- **Keyboard Function:** Billentyűzet funkciók
- **Execute Macro:** Macro kód végrehajtása

- **Map Keyboard:** Funkcióbillentyűk létrehozása
- **Clear Event:** Esemény törlése
- **Save Screenshot to the Extended Memory:** Képernyőkép mentése bővítő memóriába
- **Import/Export:** Fájl vagy projekt importálása a HMI-re vagy a HMI-ről
- **Message Board:** Üzenőfal engedélyezése
- **Tool:** Eszközök
 - **Pen:** Toll
 - **Erase:** Törlés
 - **Clear Block:** Terület törlése
- **Pen Color:** Toll színe
- **Pen Width:** Toll vastagsága
- **Clear:** Törlés
- **Print:** Nyomtatás funkció engedélyezése
- **Printer Color:** Nyomtatás színe
 - **Monochrome:** Egyszínű nyomtatás
 - **Color:** Színes nyomtatás
 - **Net Printing:** Hálózati nyomtatás
- **Print Page:** Nyomtatási oldal
 - **Current page:** Aktuális oldal
 - **Change Paper To Print:** A nyomtató egy üres oldalt nyomtat majd a következő lapra nyomtatja az adatokat
 - **Horizontal Print:** Álló lapra nyomtatás
 - **Vertical Print:** Fekvő lapra nyomtatás
 - **Automaticlally Take The Paper:** Automatikusan papírt vételez a nyomtató a nyomtatásnál
- **Print Text:** Nyomtatási szöveg
 - **Print Text:** Szöveg nyomtatás
 - **Print Meter:** „Meter” elem nyomtatása
 - **Print Trend Graph:** „Trend Graph” elem nyomtatása
 - **Print All Bitmap:** Minden „Bitmap” elem nyomtatása
 - **Print All The Vector Map:** Minden „Vector Graph” elem nyomtatása
 - **Print Background Colors:** Háttér nyomtatása

Function Key → Tag

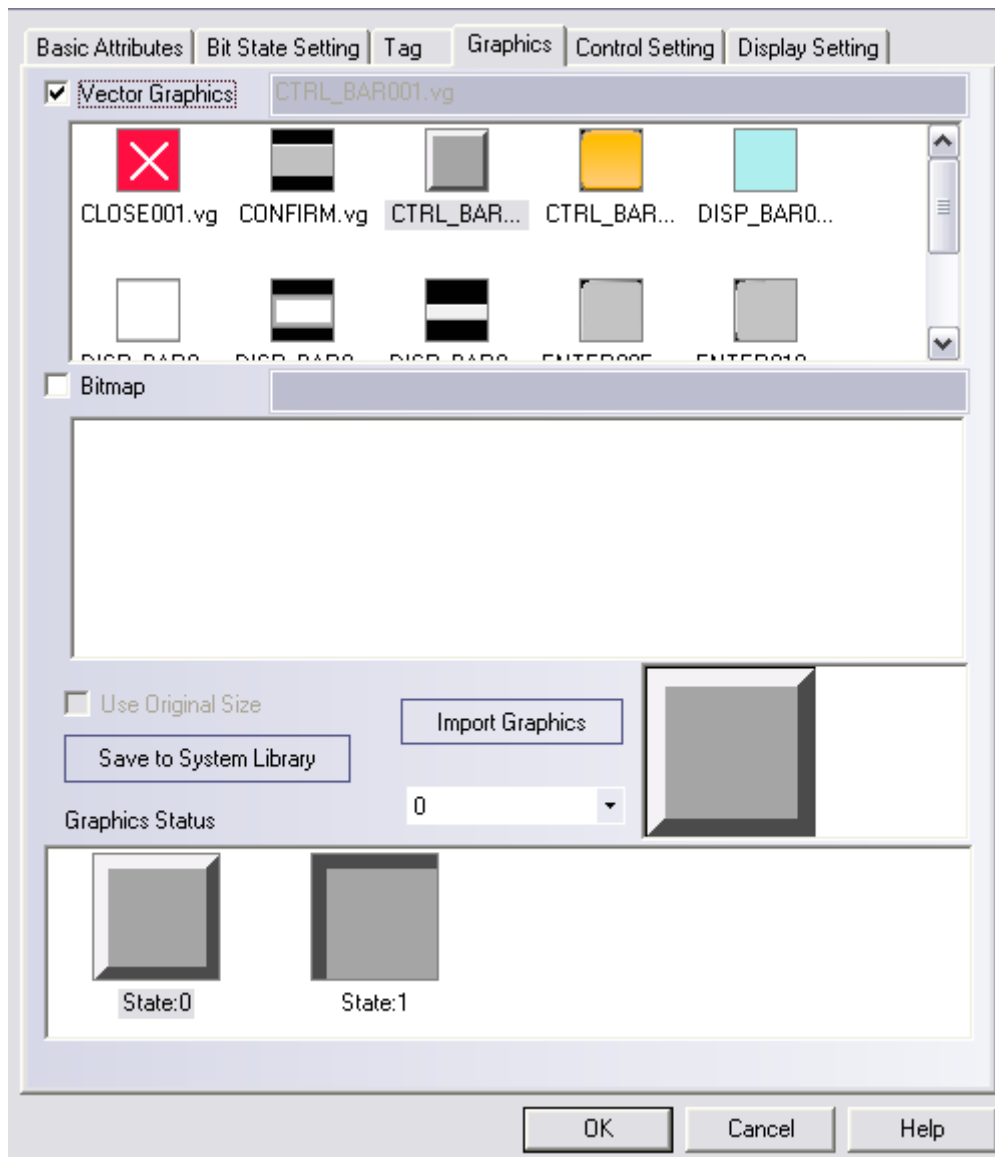


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.


A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Function Key → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Function Key → Control Setting

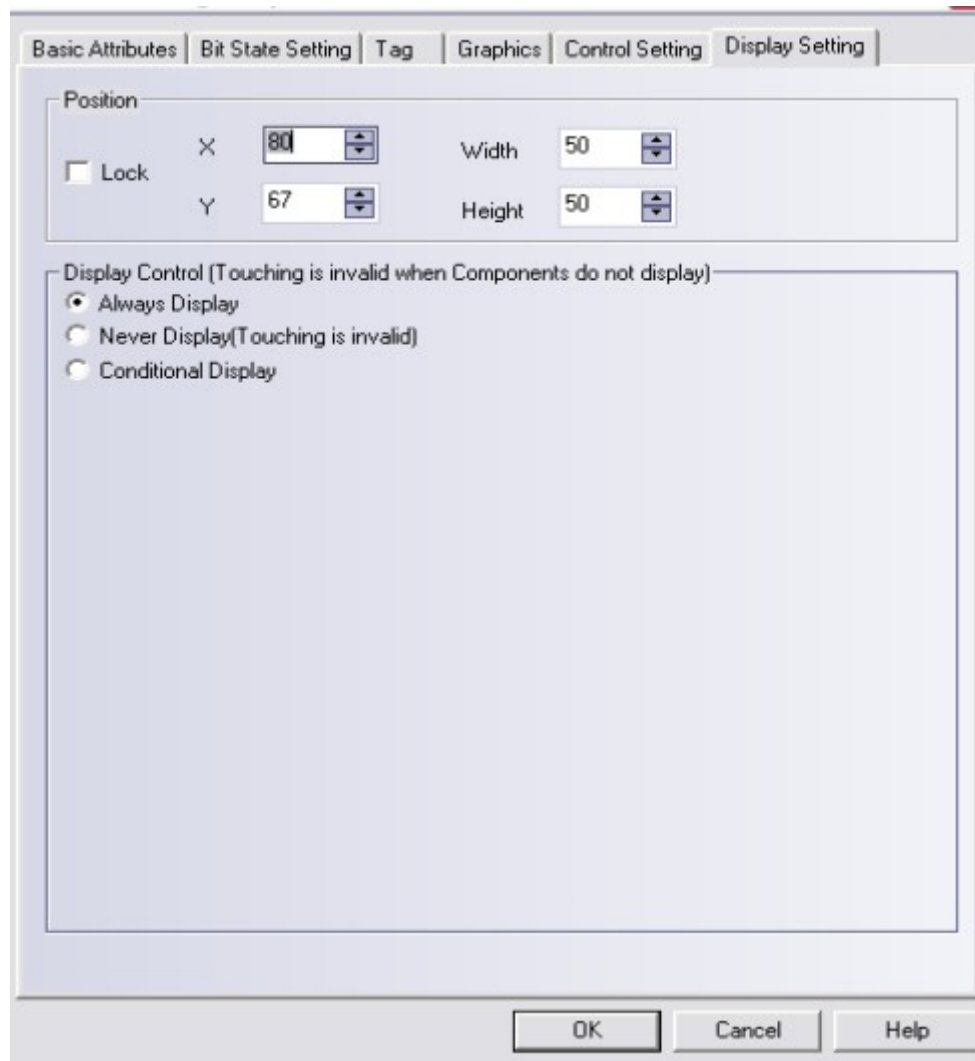
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following settings:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: []
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: []
 - Address Type: LB
 - Addr: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: []
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Function Key → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Alarm Bar



Alarm Bar

Az „Alarm Bar” eszközzel az „Alarm Information Logon” menüben megadott hibajelenségeket jeleníthetjük meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Alarm Bar Component Attribute

Alarm Bar | Display Setting

Moving Step Pixel

Moving Rate ×100 ms

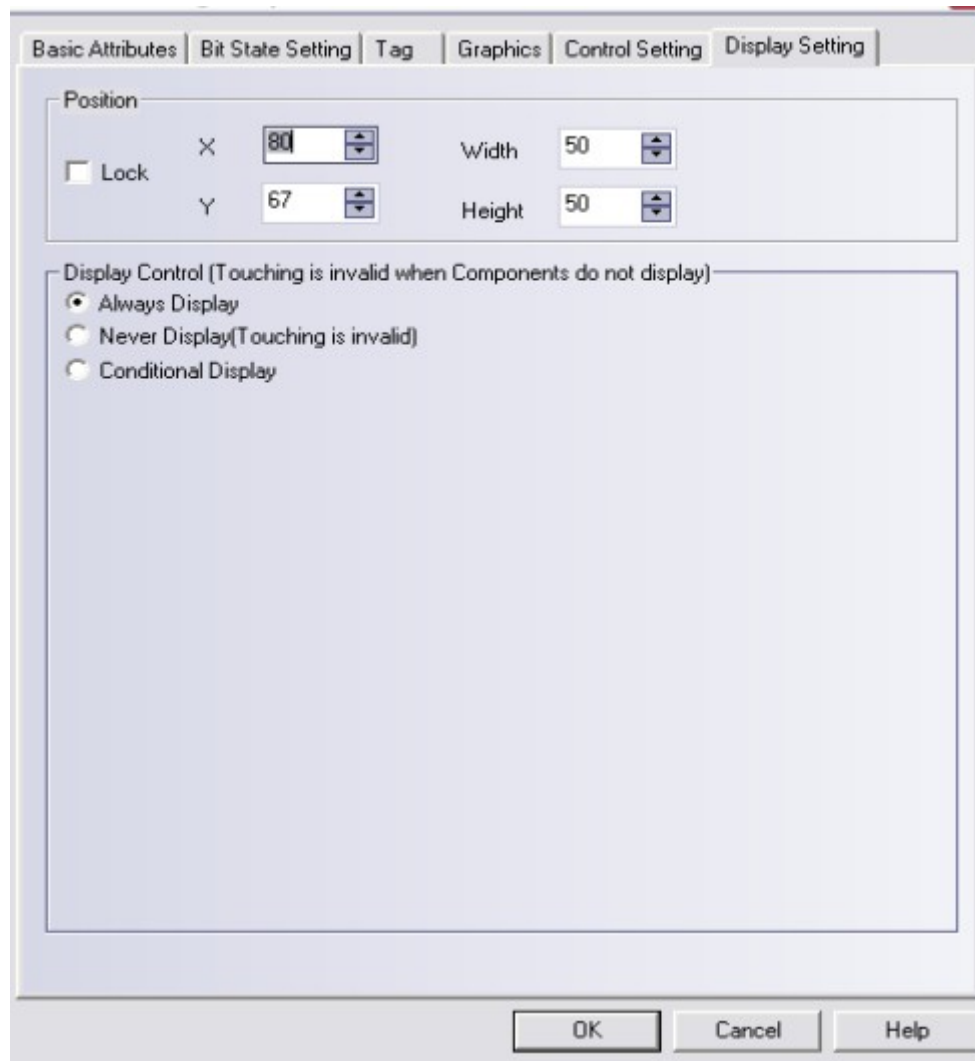
DisplayTypeRange To

Description

OK Cancel Help

- **Moving Step:** Pixelek száma mozgás közben
- **Moving Rate:** Pixelek ugrása x100ms-ban
- **Display TypeRange:** „Alarm Information Logon” menüben megadott hibajelzések közül kiválaszthatjuk a „Type” alapján, hogy melyiket hajtsa végre.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Alarm Bar → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Timer



A „Timer” eszközzel időzített feladat végrehajtást valósíthatunk meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Trigger Mode:** Időzítés módja

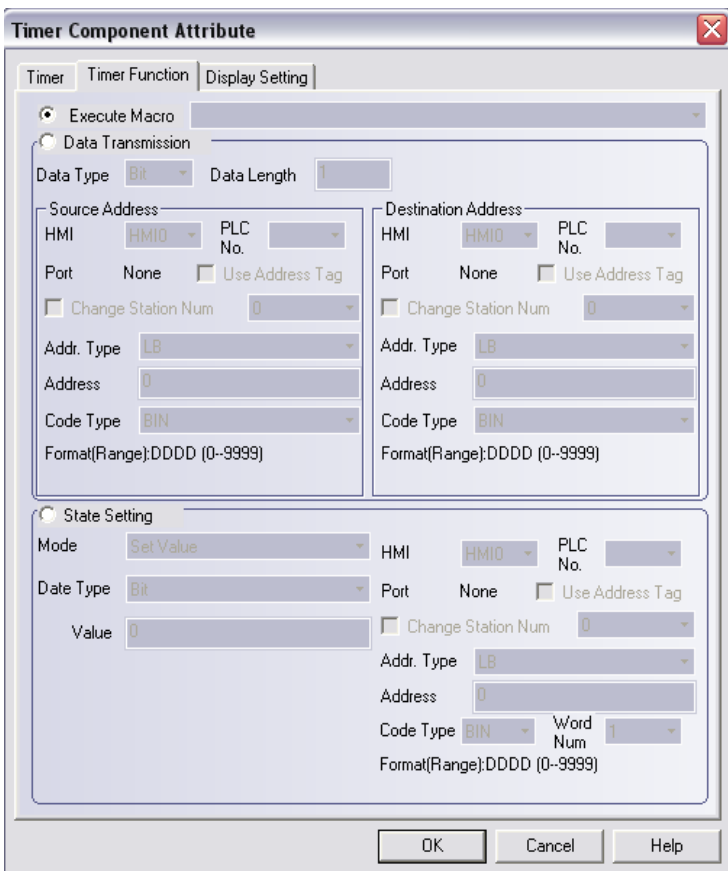
All time	Folyamatos
Initial frame	Az elemet tartalmazó ablak aktivizálásakor
Close frame	Az elemet tartalmazó ablak bezárásakor
By Reg-Address	Regiszter vezérléssel

- **Execution Cycle:** Ciklusidő
- **Response Mode:** A végrehajtás módja

Immediate	Azonnal
Delay	Késleltetve

- **Trigger State:** Regiszter vezérlés állapota
- **Repeat count:** Ismétlések száma
- **Trigger Address:** Regiszter vezérelt időzítésnél a regiszter adatai
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.

Timer → Timer function

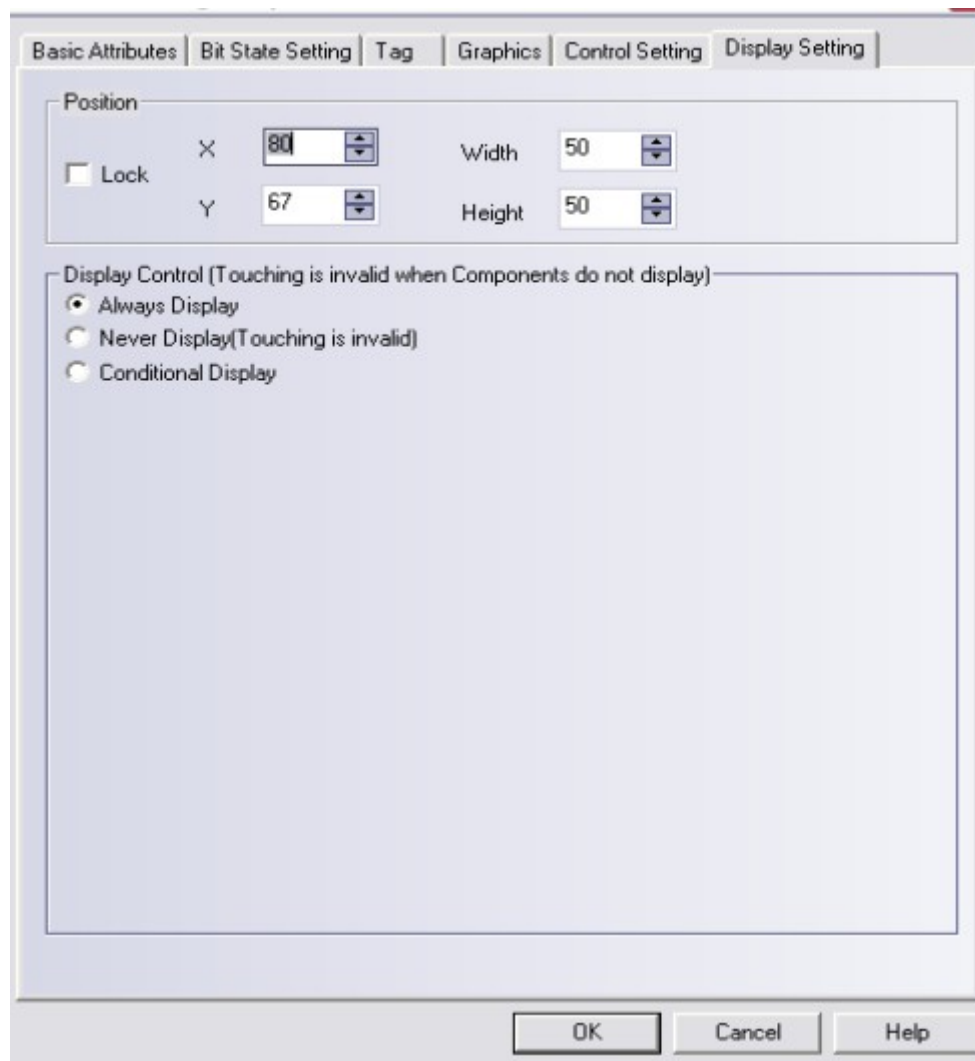


- **Execute Macro:** Macro kód végrehajtása
- **Data Transmission:** Adat küldése
- **Data Type:** Adattípus
- **Data Length:** adat hossza
- **Source Address:** Forrás címe
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **Destination Address:** Célterület címe
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **State Setting:** Állapotot állíthatunk be
 - **Mode:** Módok

Set Value	Beállítandó érték
Periodical Toggle	Ismétlődő váltás

- **Data Type:** Adattípus
- **Value:** Érték
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD

Timer → Display Setting



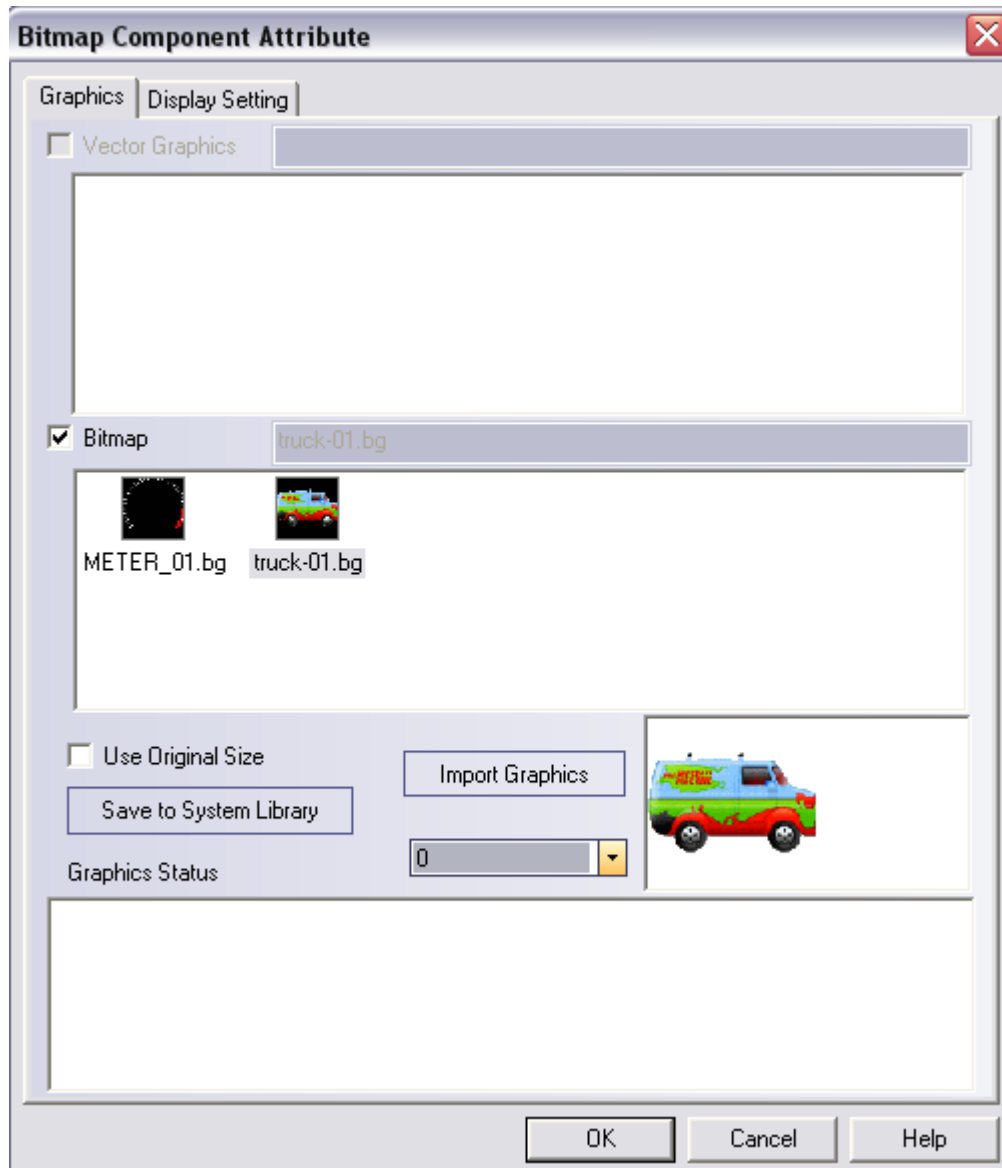
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bitmap

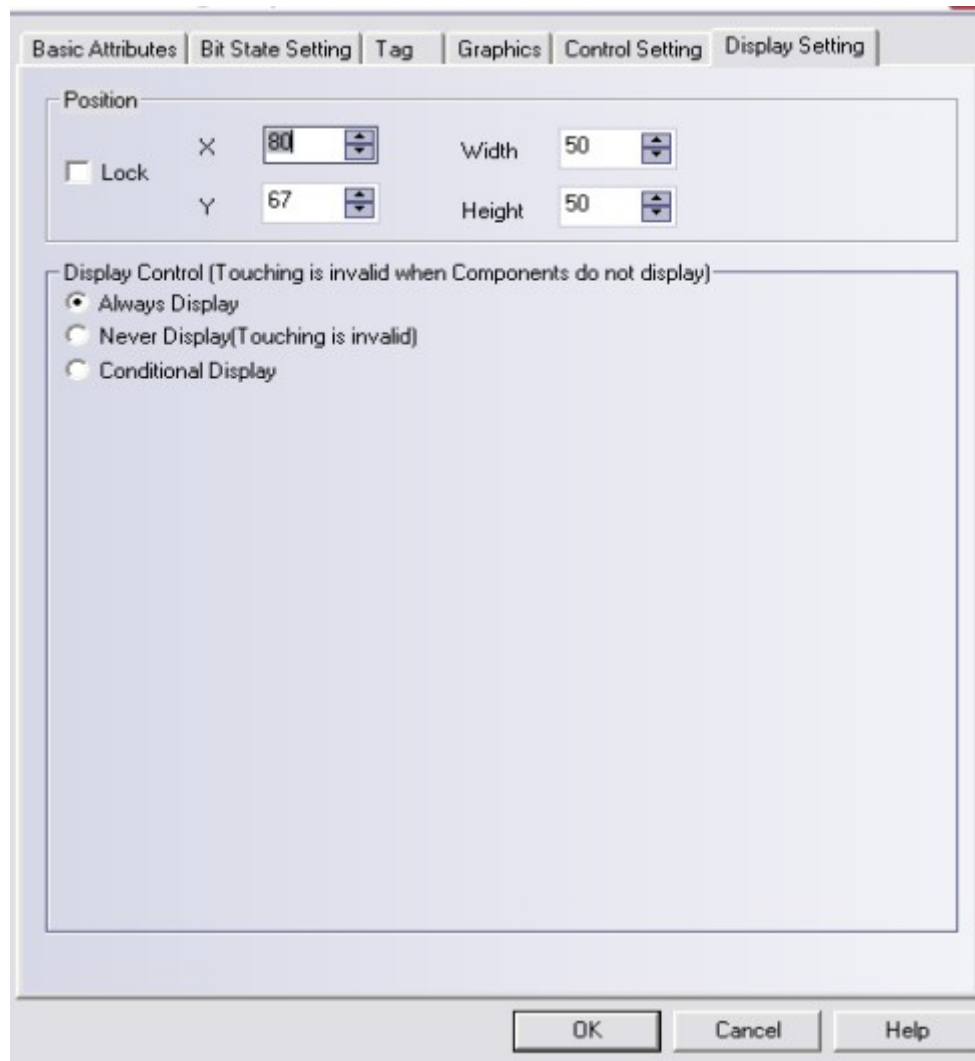


A „Bitmap” eszközzel statikusan jeleníthetünk meg képeket, háttereket. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Use Original Size:** Eredeti méret használata
- **Import Graphics:** Grafikák importálása
- **Save to System Library:** Elmenthetjük a rendszer mappájába

Bitmap → Display Setting



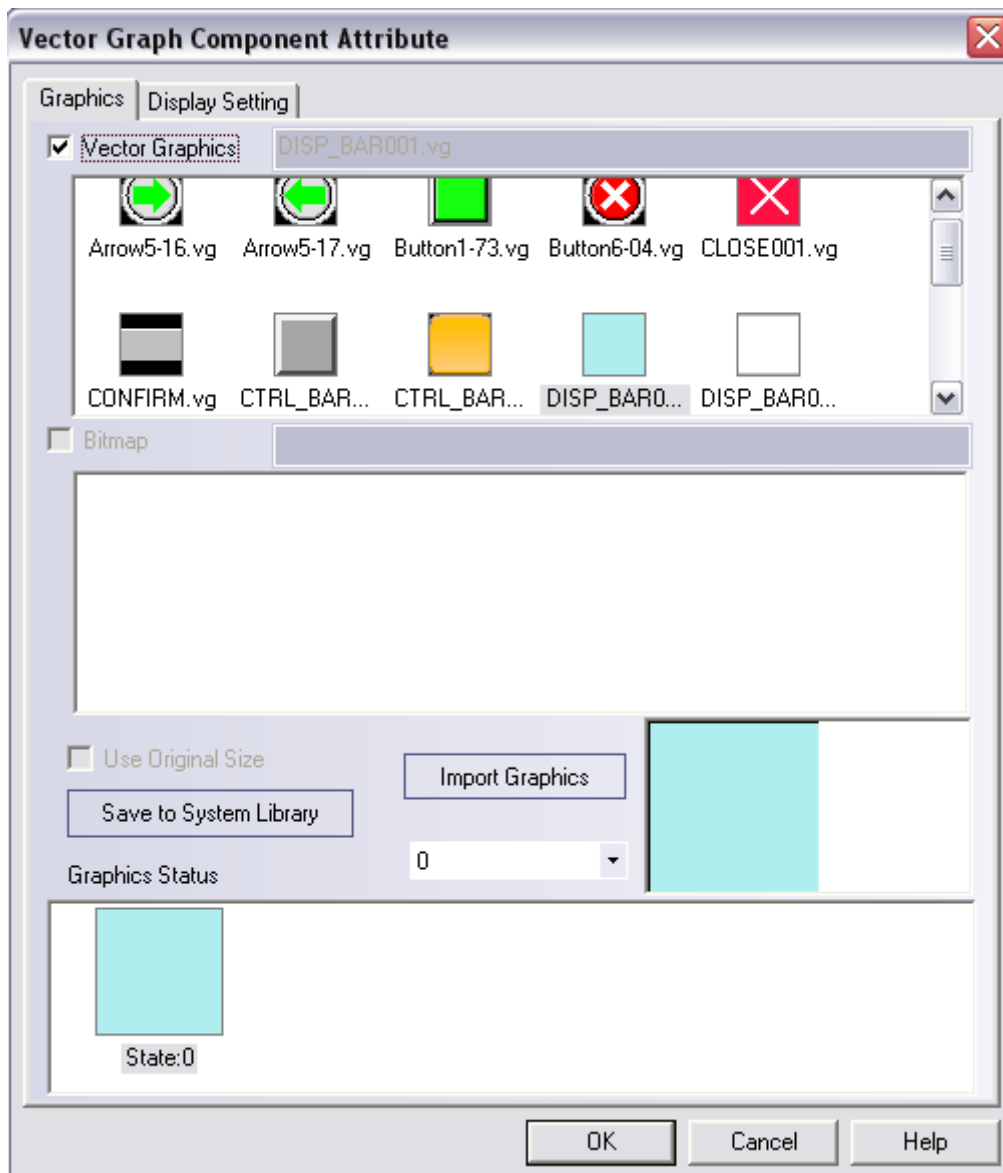
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Vector Graph

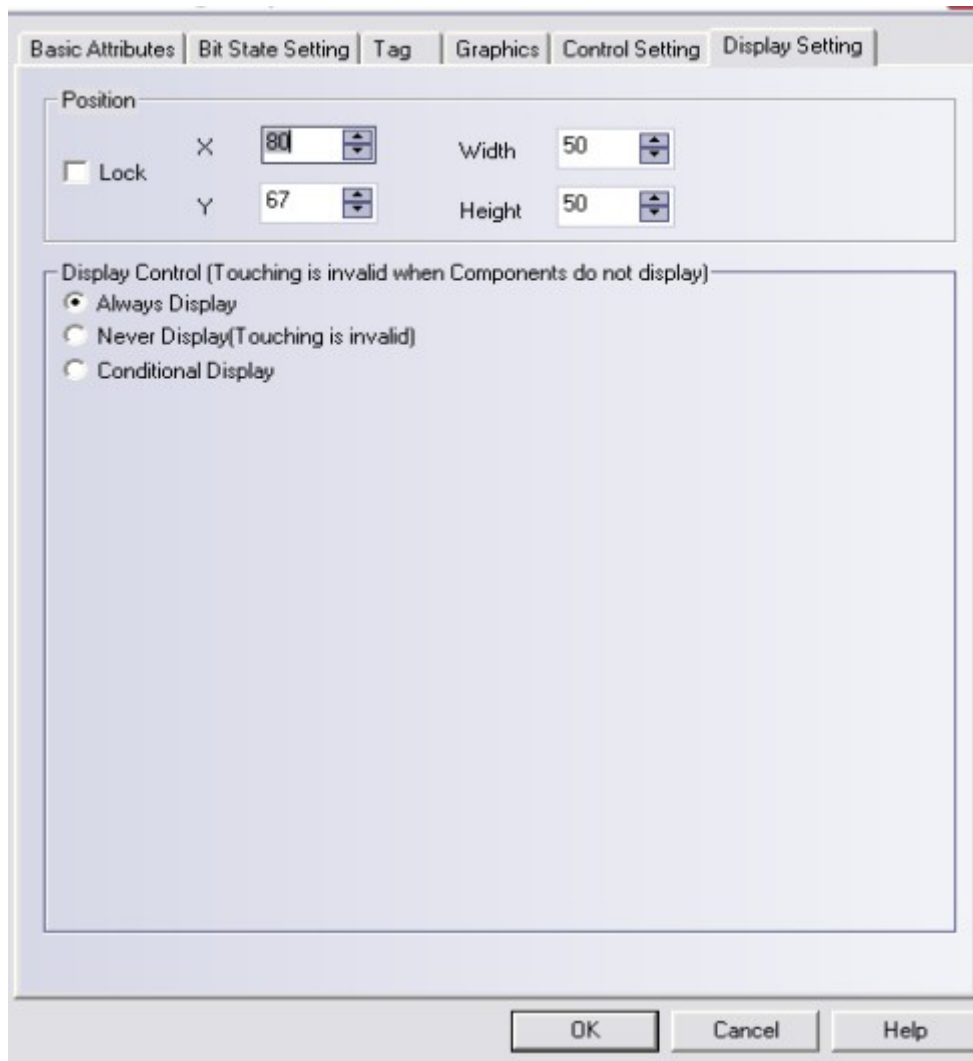


A „Vector Graph” eszköz hasonló, mint a „Bitmap”, csak itt vektorgrafikákat tudunk megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállítását



- **Import Graphics:** Grafikák importálása
- **Save to System Library:** Elmenthetjük a rendszer mappájába

Vector Graph → Display Setting



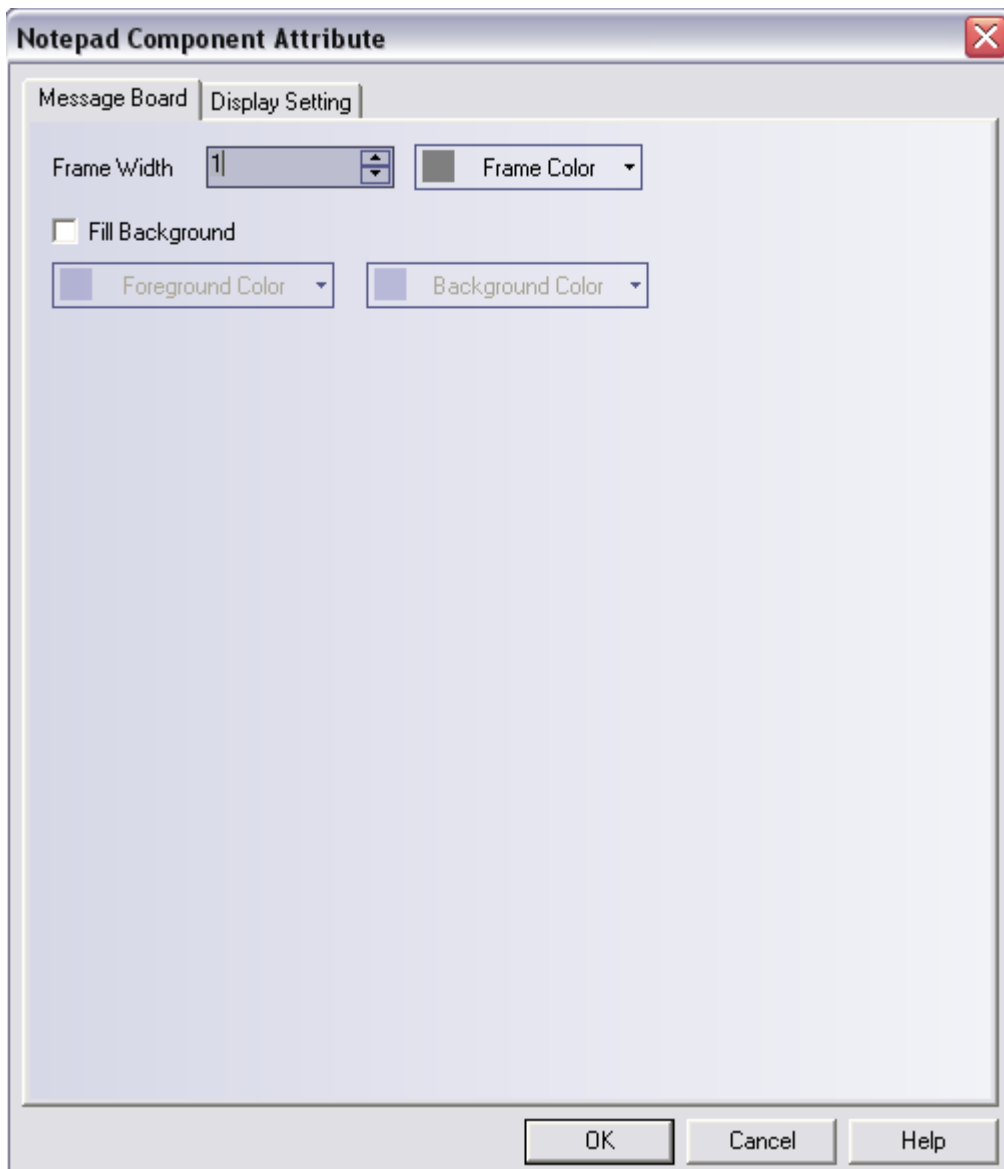
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Note Pad

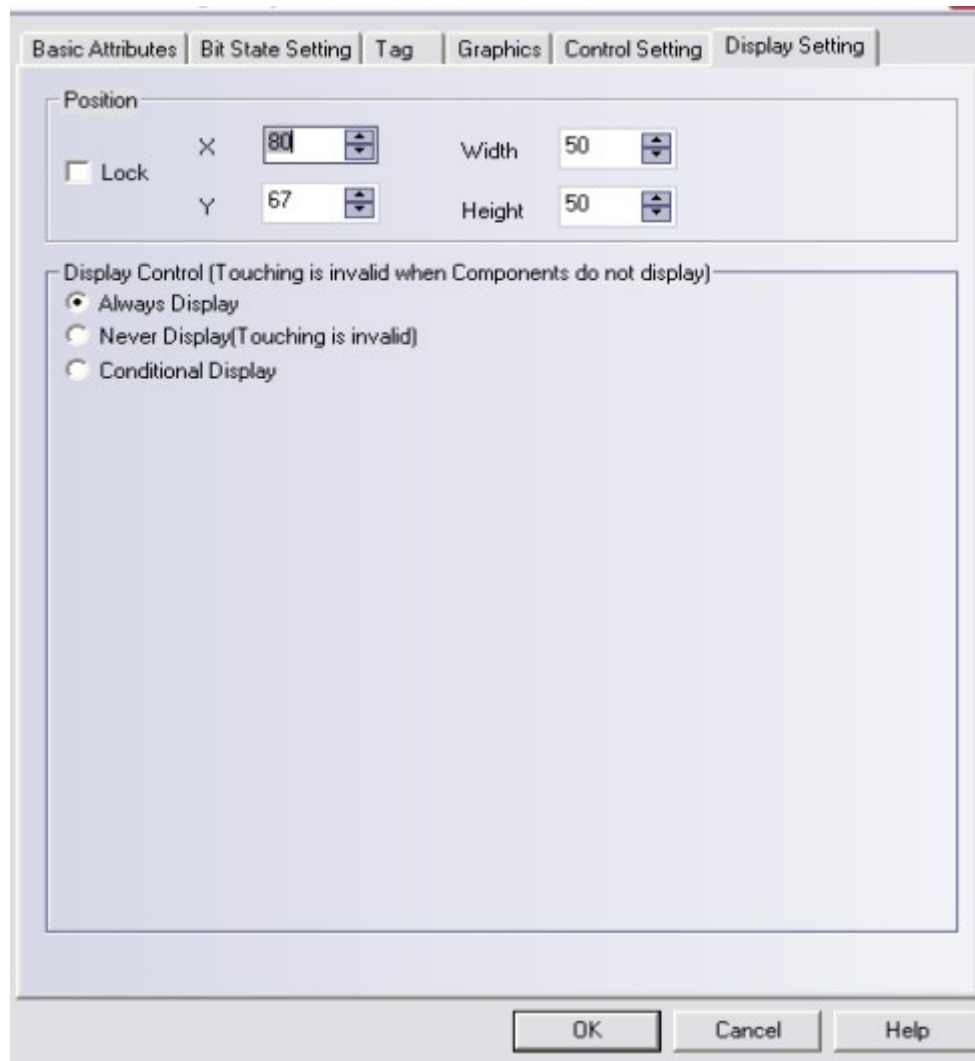


A „Note Pad” eszközzel egy olyan területet hozhatunk létre, melyre rajzolhatunk, írhatunk szabad kézzel. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Frame Width:** Keret vastagsága
- **Frame Color:** Keret színe
- **Fill Background:** Háttér kitöltő színe
- **Foreground Color:** Előtér színe
- **Background Color:** Háttér színe

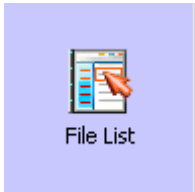
Note Pad → Display Setting



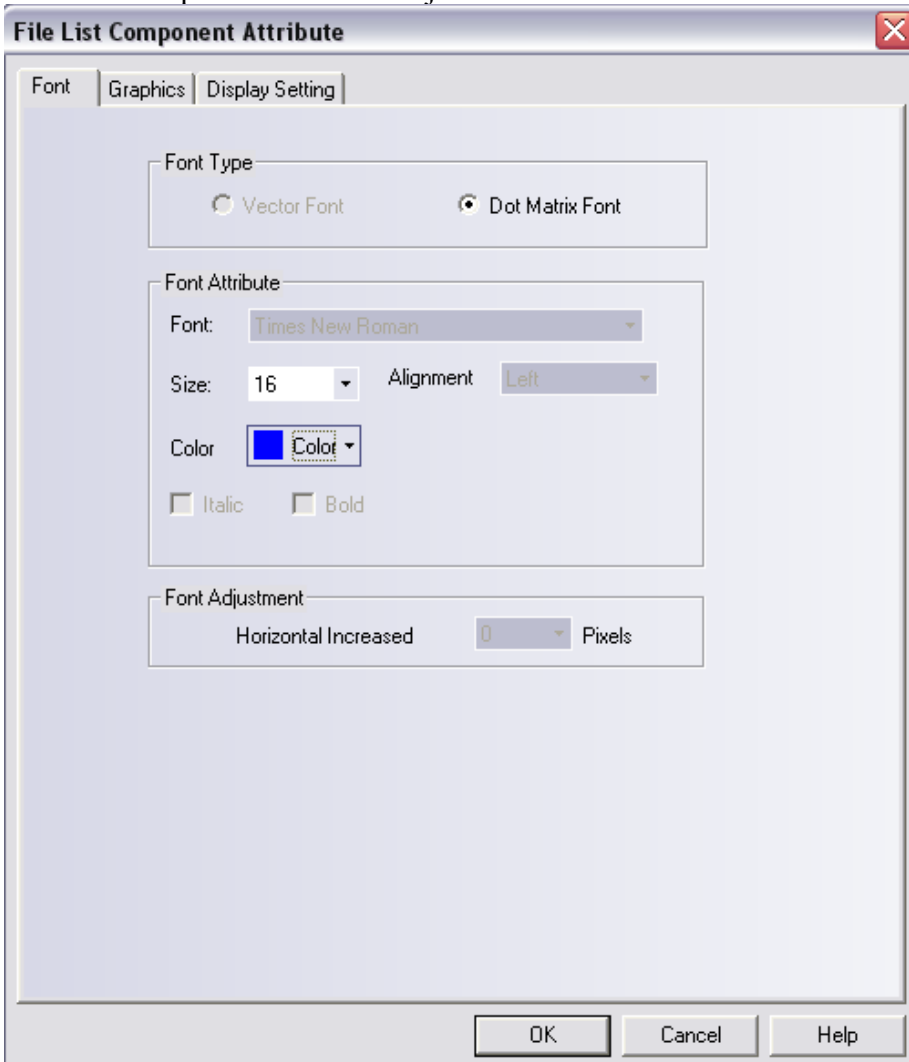
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

File List



A „File List” eszközzel fájlműveleteket hajthatunk létre. Például másolhatunk USB1-ről SD-re. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



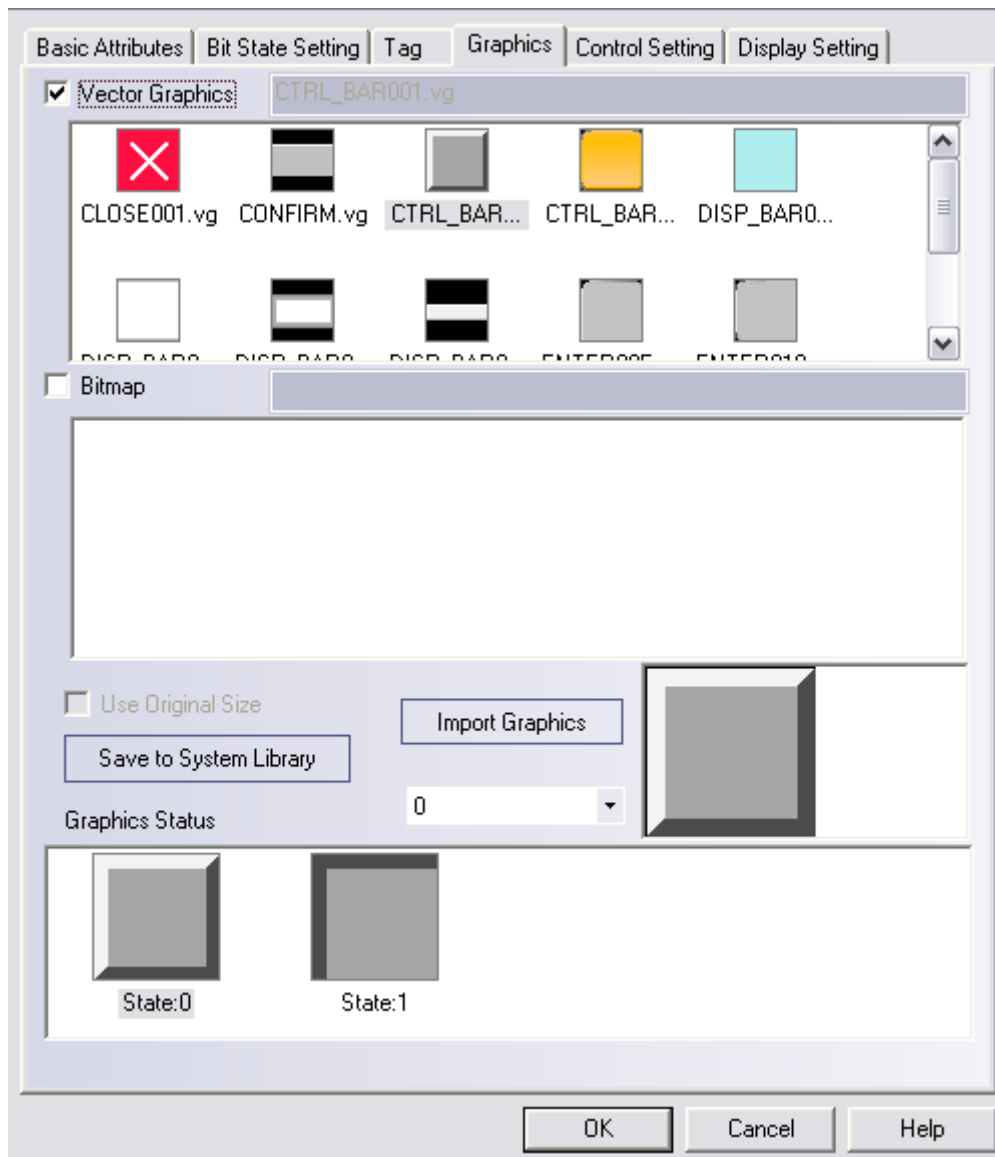
Size: Betűméret

Color: Betűszín

Ennek az eszköznek a teljes működéséhez szükségünk van az LW9366-os regiszterre.

LW9366=1	Másolás (Copy)
LW9366=2	Kivágás (Cut)
LW9366=3	Beillesztés (Paste)

File List → Graphics

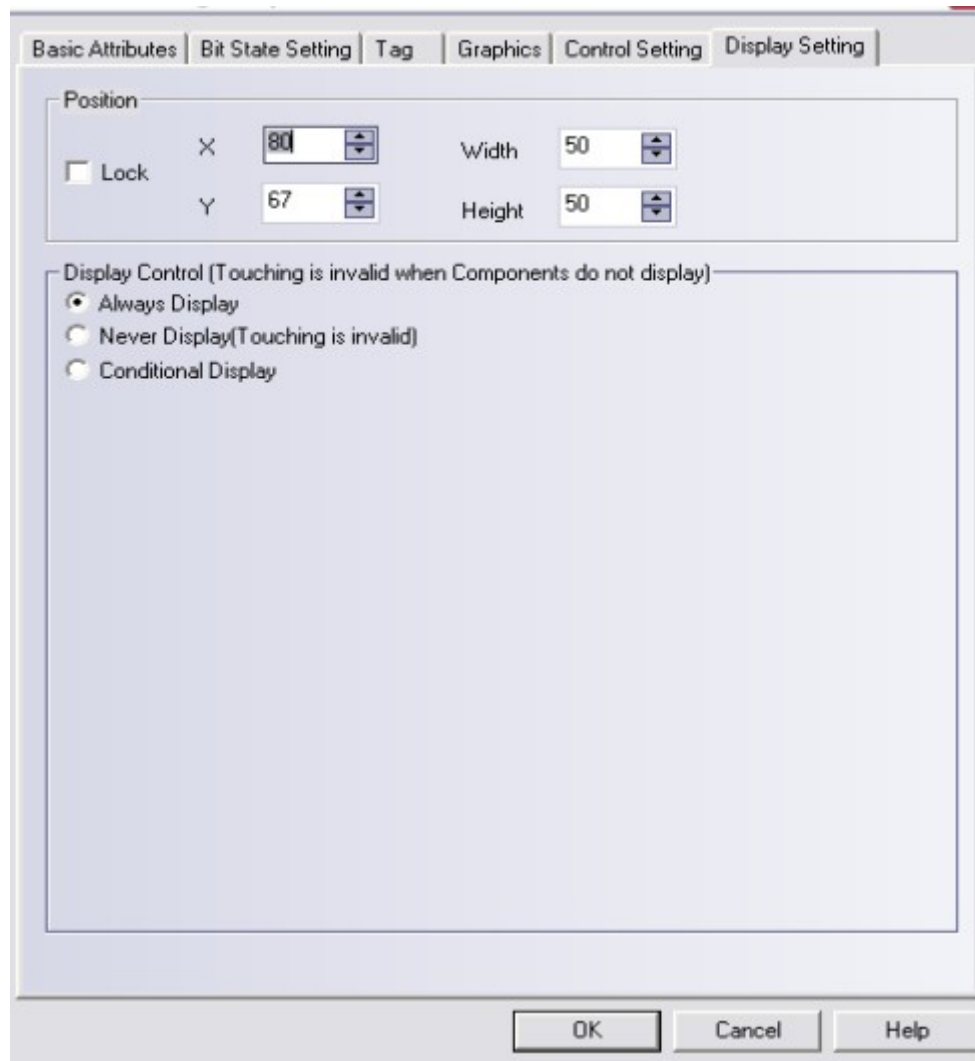


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



File List → ***Display Setting***



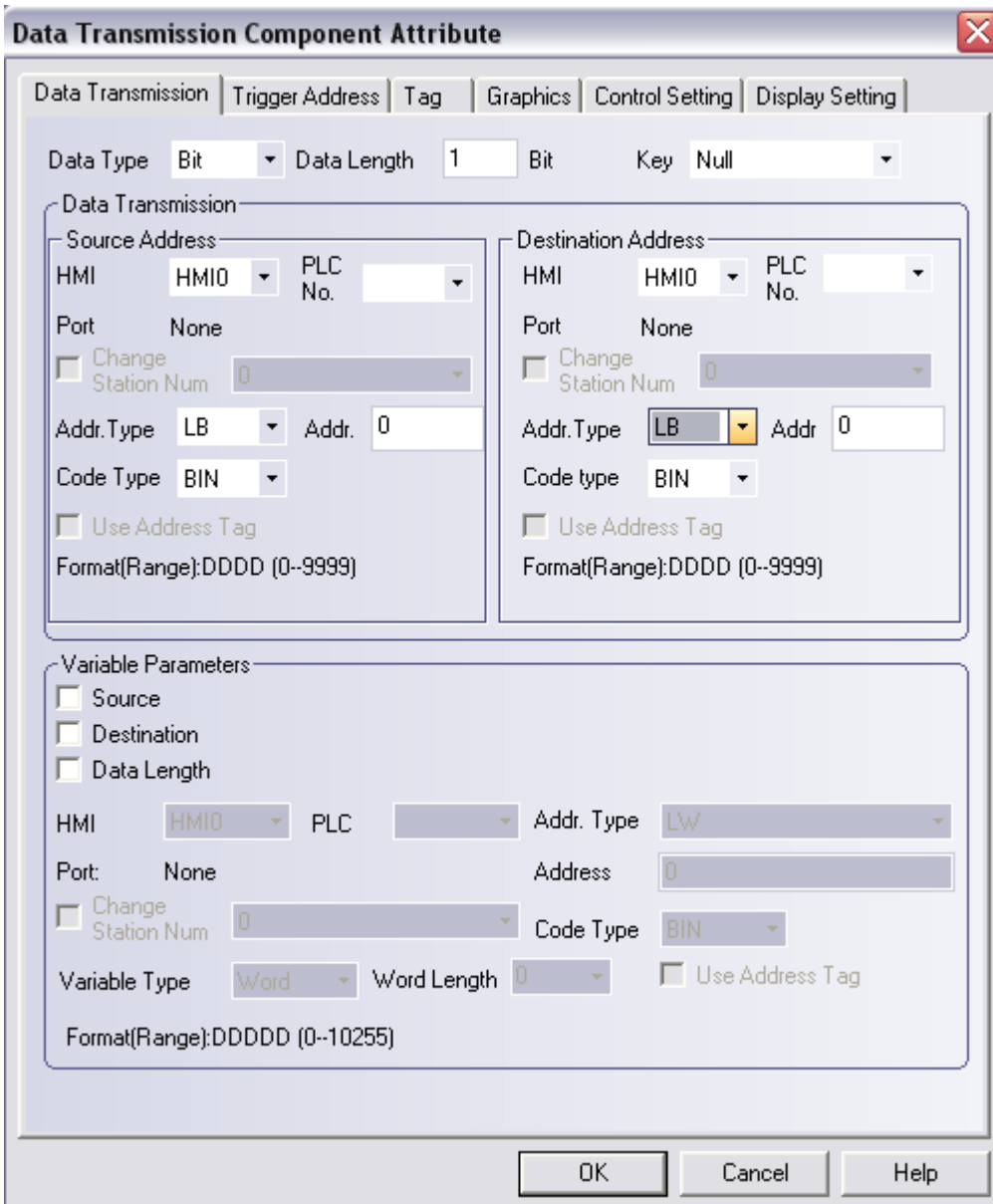
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Data transmission



A „Data Transmission” eszközzel adatot mozgathatunk. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Data Type:** Bit, Word
- **Data Length:** Adathossz (Bit)
- **Key:** Kiegészítő billentyűzet funkció gombjai hozzárendelhetőek
- **Sources Address:** Forrás cím
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD

- **Destinaiton Address:** Célterület címe
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Variable Parameters:** Változtatható paraméterek
- **Source:** Forrás
- **Destination:** Célterület
- **Data Length:** Adathossz
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD

Data transmission → Trigger Address

The screenshot shows a dialog box titled "Data Transmission Component Attribute" with a close button (X) in the top right corner. The dialog has several tabs: "Data Transmission", "Trigger Address" (selected), "Tag", "Graphics", "Control Setting", and "Display Setting".

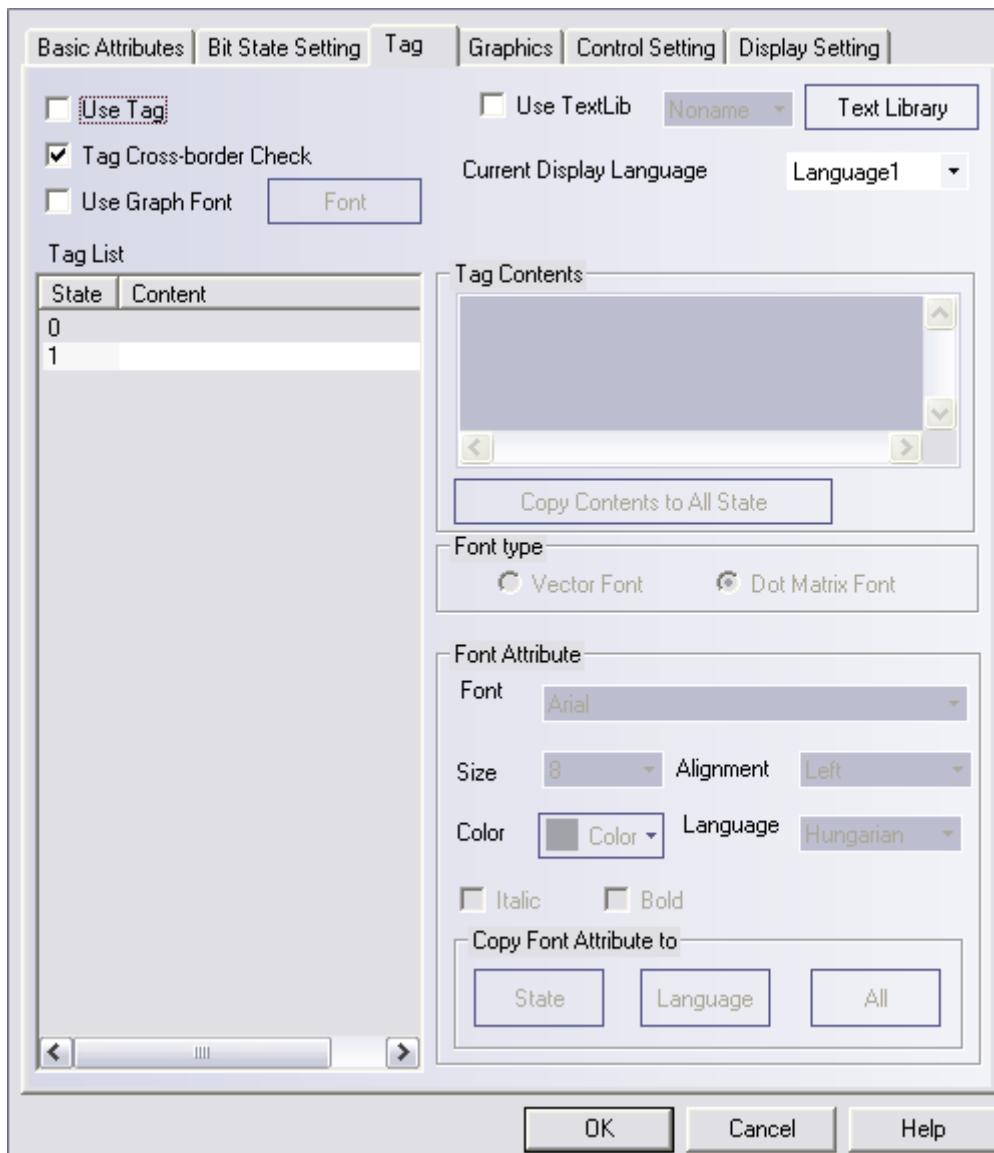
Under the "Trigger Address" tab, the following settings are visible:

- Use Trigger Address
- Trigger Type: OFF->ON (dropdown)
- HMI: HMIO (dropdown)
- PLC No.: (dropdown)
- Port: None
- Change Station Num: 0 (dropdown)
- Address Type: LB (dropdown)
- Address: 9000 (text input)
- Format(Range): DDDD (0--9999)

At the bottom of the dialog, there are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Use Trigger Address:** Vezérlő cím használata
- **Address Type:** Adattípus
- **Address:** Cím

Data transmission → Tag

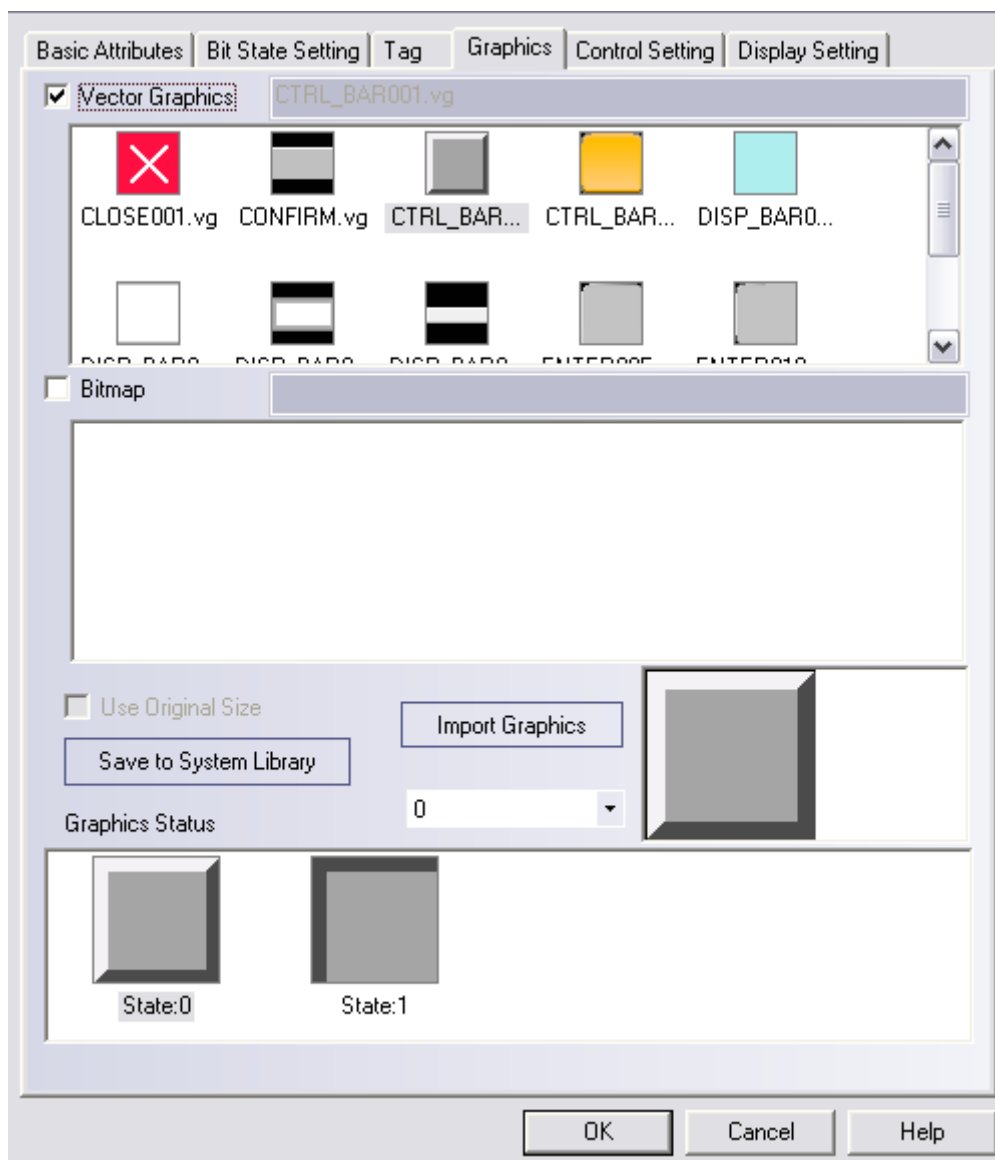


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Data transmission → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Data transmission → Control Setting

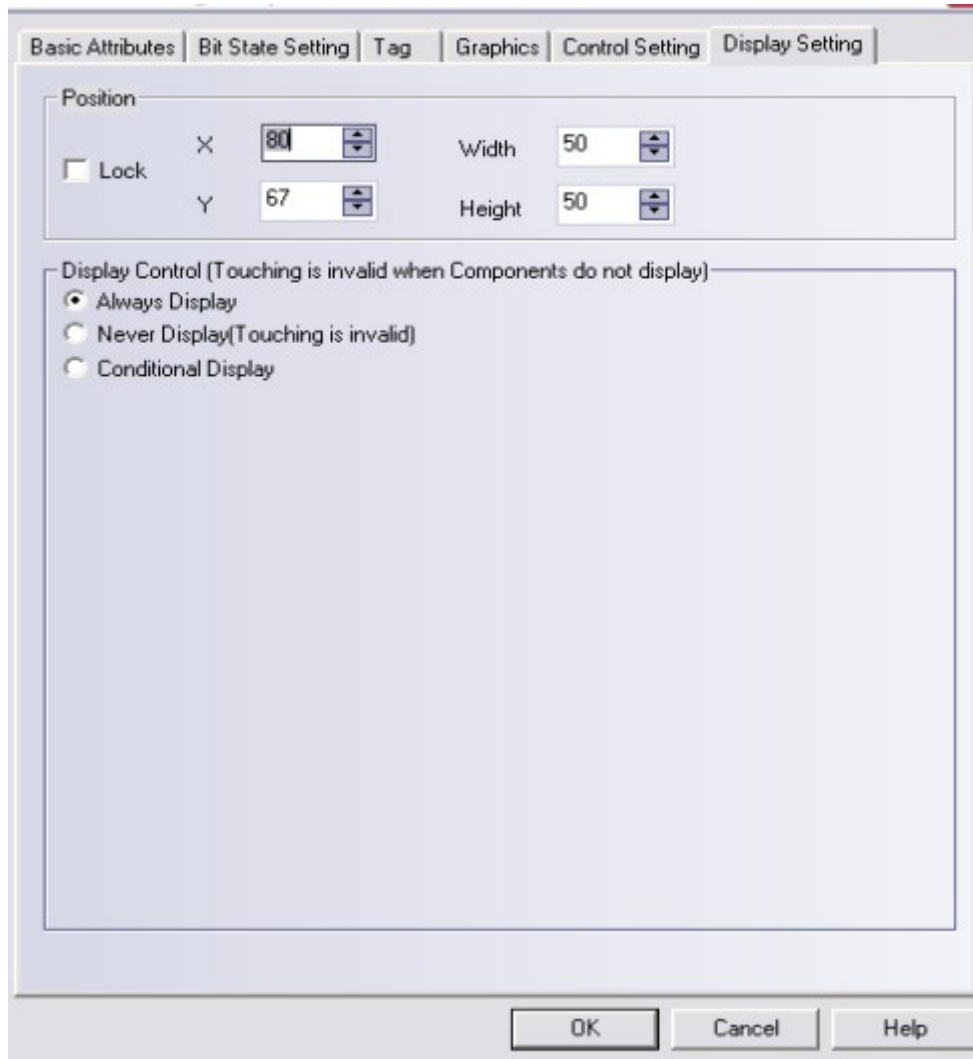
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - Always Valid
 - Always Invalid
 - Conditional Enabling
 - Show Elements Invalid Tag
 - Auto show login window
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - Operator Confirm
 - Records Operations: SBO
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Notifications:**
 - Trigger Macro
 - Trigger Register
- Control Register:**
 - HMI: HMIO
 - PLC No.: [empty]
 - Port: None
 - Use Address Tag
 - Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - Use the index register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthatjuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Data transmission → Display Setting



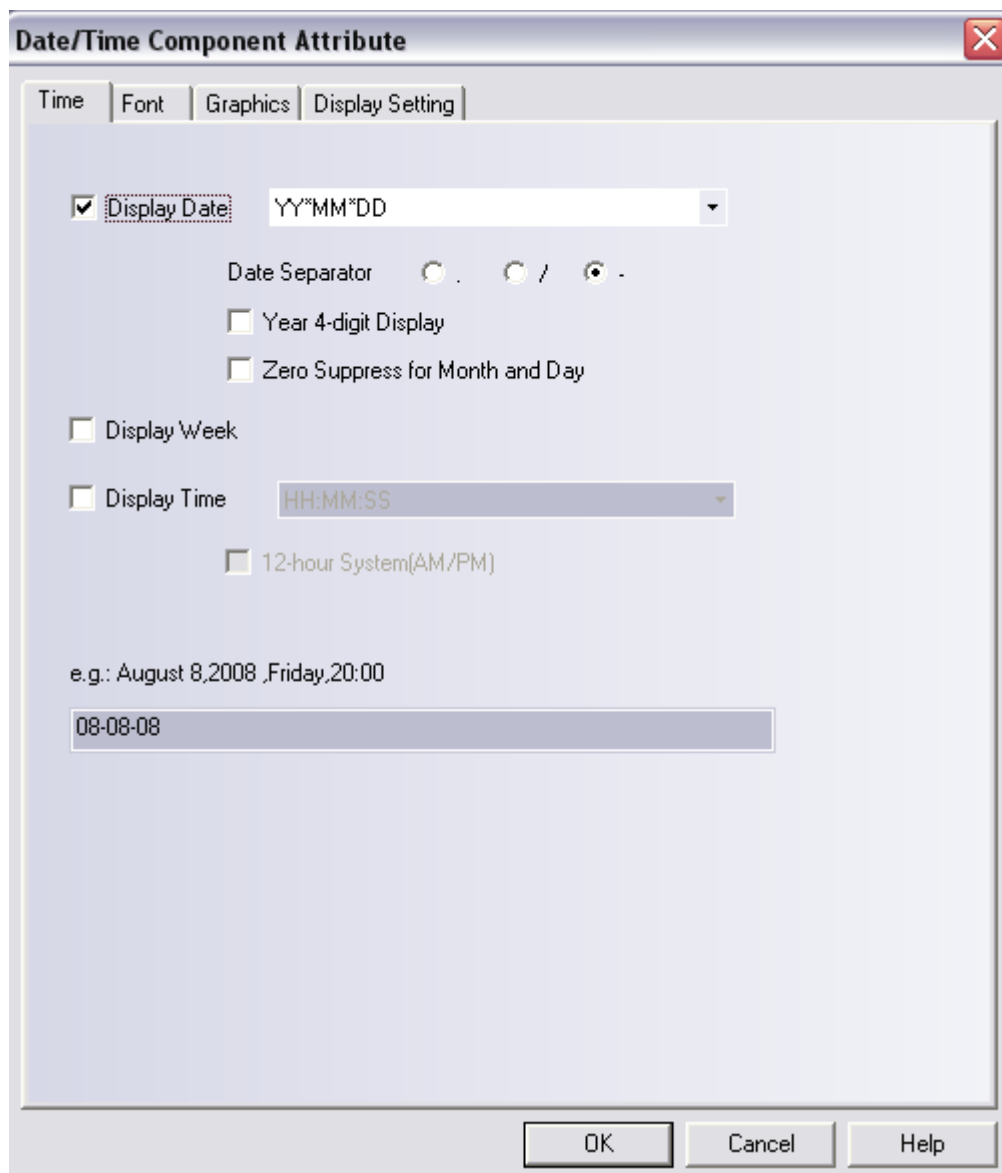
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Date/Time

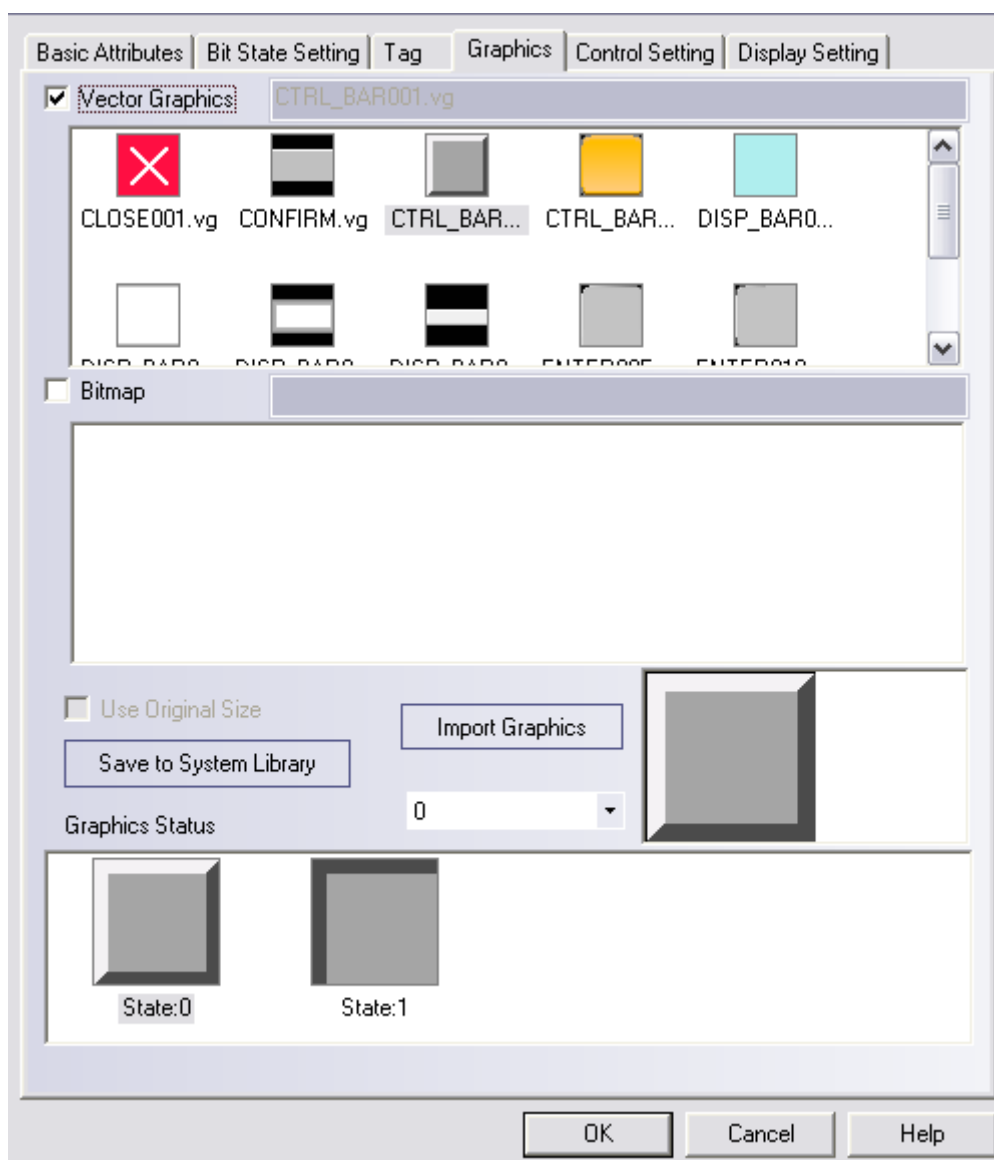


A „Date/Time” eszközzel az időt és a dátumot jelezhetjük ki. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.




- **Display Date:** Dátum kijelzése
- **Data Separator:** Dátum elválasztó
- **Year 4-digit Display:** 4 számjegyes év kijelzés
- **Zero Suppress for Month and Day:** Nullák elrejtése a hónapoknál és a napoknál.
- **Display Week:** Hetek kijelzése
- **Display Time:** Idő kijelzése
- **12-hour System (AM/PM):** 12 órás kijelzés

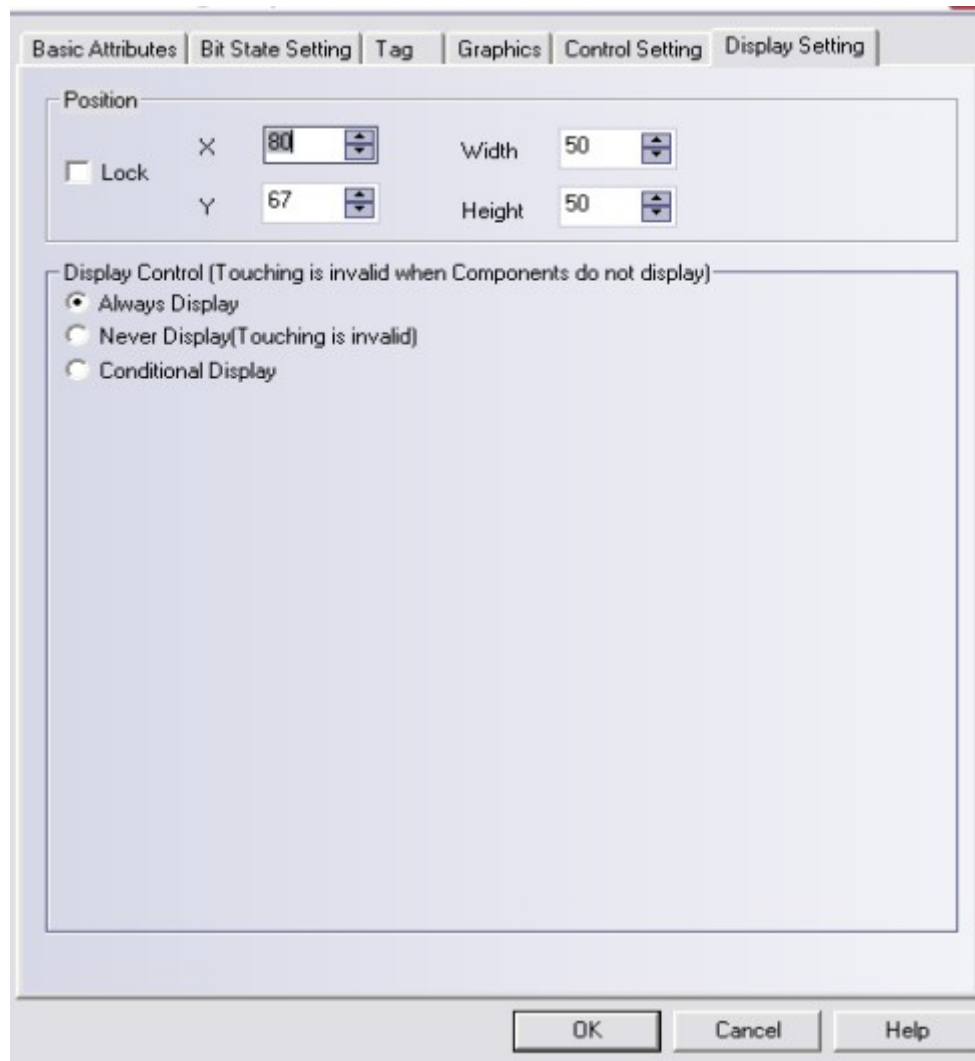
Date/Time → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Date/Time → Display Setting



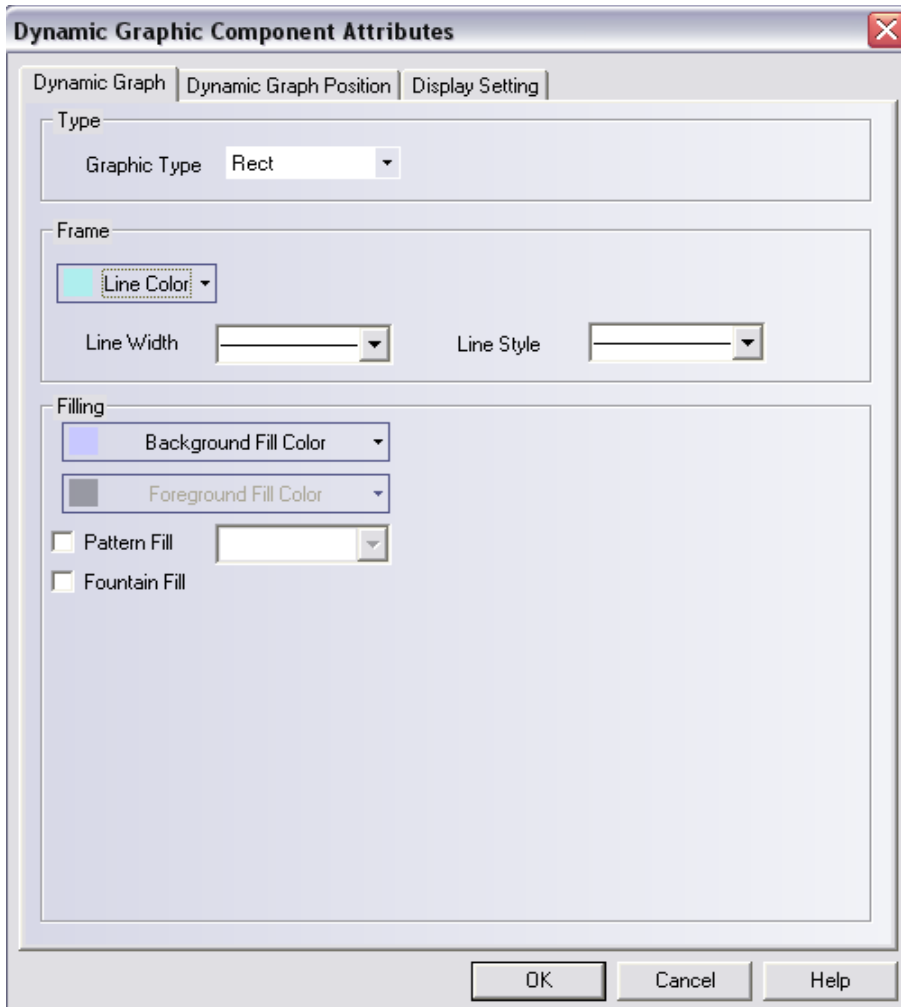
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Dynamic Graph



A „Dynamic Graph” eszközzel az elem méreteit és helyzetét határozhatjuk meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Graphic Type:** Megjelenítés típusa
Rect: Szögletes
Ellipse: Ellipszis
Line: Vonal
- **Line Color:** Keret/Vonal színe
- **Line Width:** Keret/Vonal vastagsága
- **Line Style:** Keret/Vonal stílusa
- **Background Fill Color:** Háttér színe
- **Foreground Fill Color:** Előtér színe
- **Pattern Fill:** Kitöltő motívum
- **Fountain Fill:** Kitöltő stílus

Dynamic Graph → Dynamic Graph Position

Dynamic Graphic Component Attributes

Dynamic Graph | **Dynamic Graph Position** | Display Setting

The Upper-left Corner of Variable

Position X: LW 0
Position Y: LW 1

HMI: HM10 | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

Addr. Type: LW | Address: 0 | Code Type: BIN | Word Length: 2

Format(Range): DDDDD (0-10255)

The Width/Height of Variable

Width: LW 2
Height: LW 3

HMI: HM10 | PLC No.: | Port: None

Change Station Num: 0

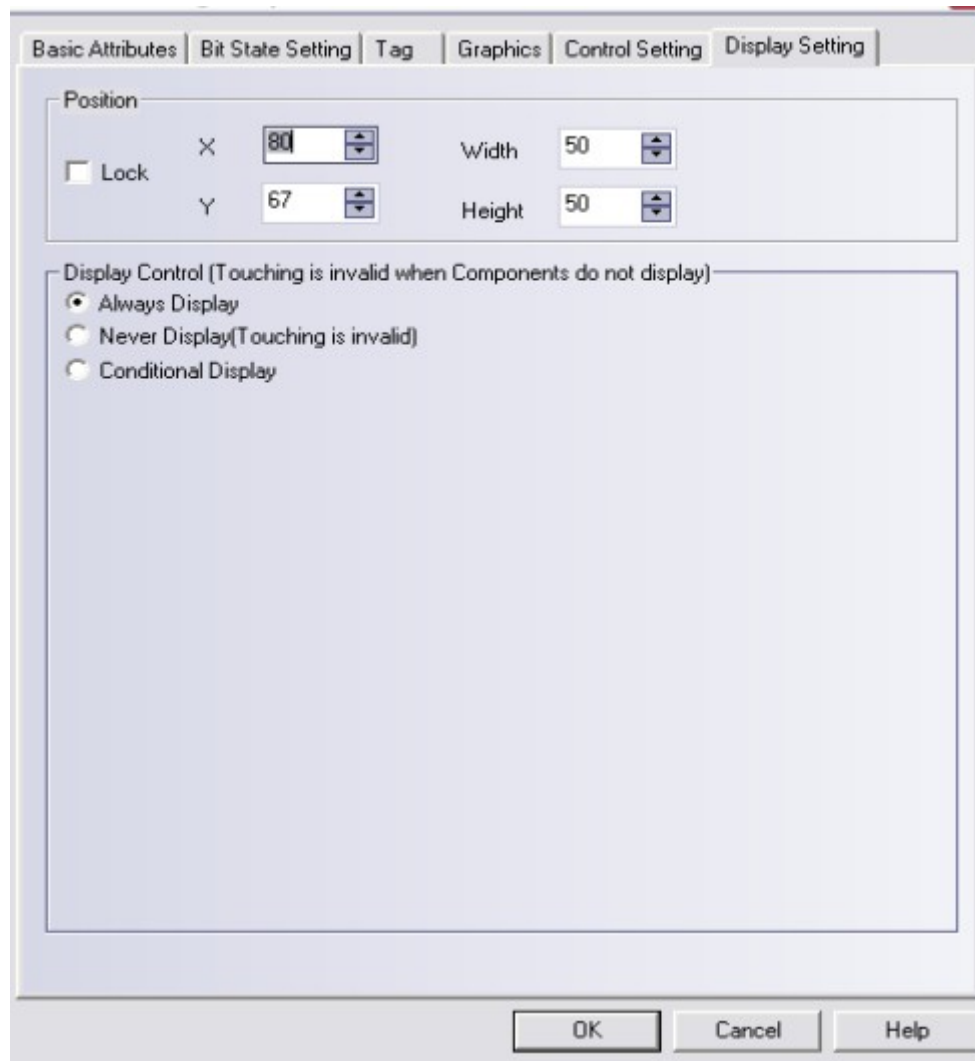
Addr. Type: LW | Address: 2 | Code Type: BIN | Word Length: 2

Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK | Cancel | Help

- **The Upper-left Corner of Variable:** X,Y pozíció módosítható.
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **The Width/Height of Variable:** Az elem szélessége és magassága módosítható
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

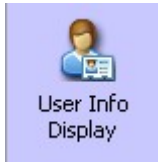
Dynamic Graph → Display Setting



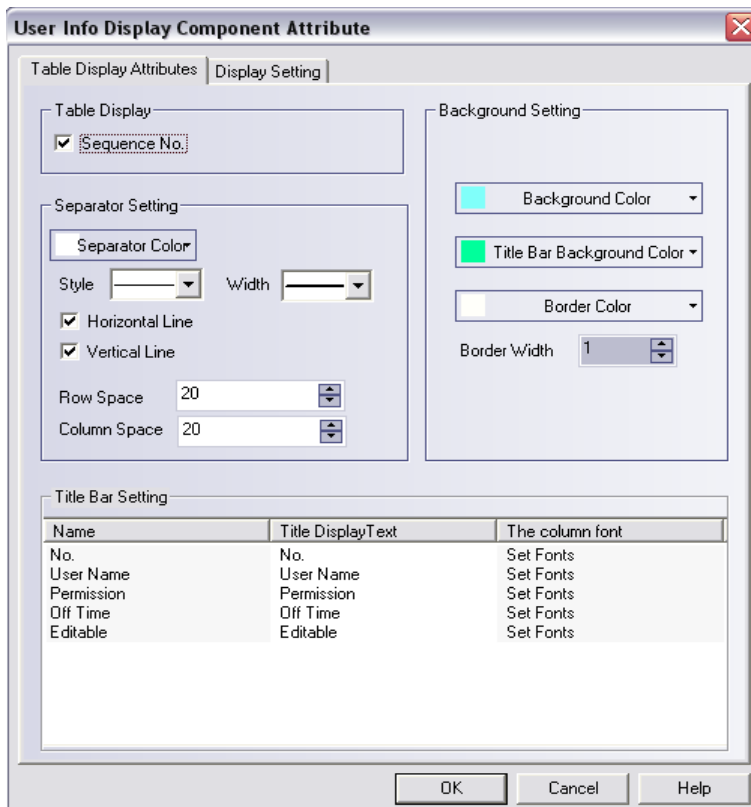
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

User Info Display



A „User Info Display” eszközzel a felhasználói beállítások követhetőek nyomon. Előzetes beállításaként szükséges a „User Permission Setting” menüben (a főmenüben a kijelző ikonjára kattintva érjük el ezt a menüt). Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



User Info Display Component Attribute

Table Display Attributes | Display Setting

Table Display

{Sequence No.}

Separator Setting

Separator Color

Style Width

Horizontal Line

Vertical Line

Row Space

Column Space

Background Setting

Background Color

Title Bar Background Color

Border Color

Border Width

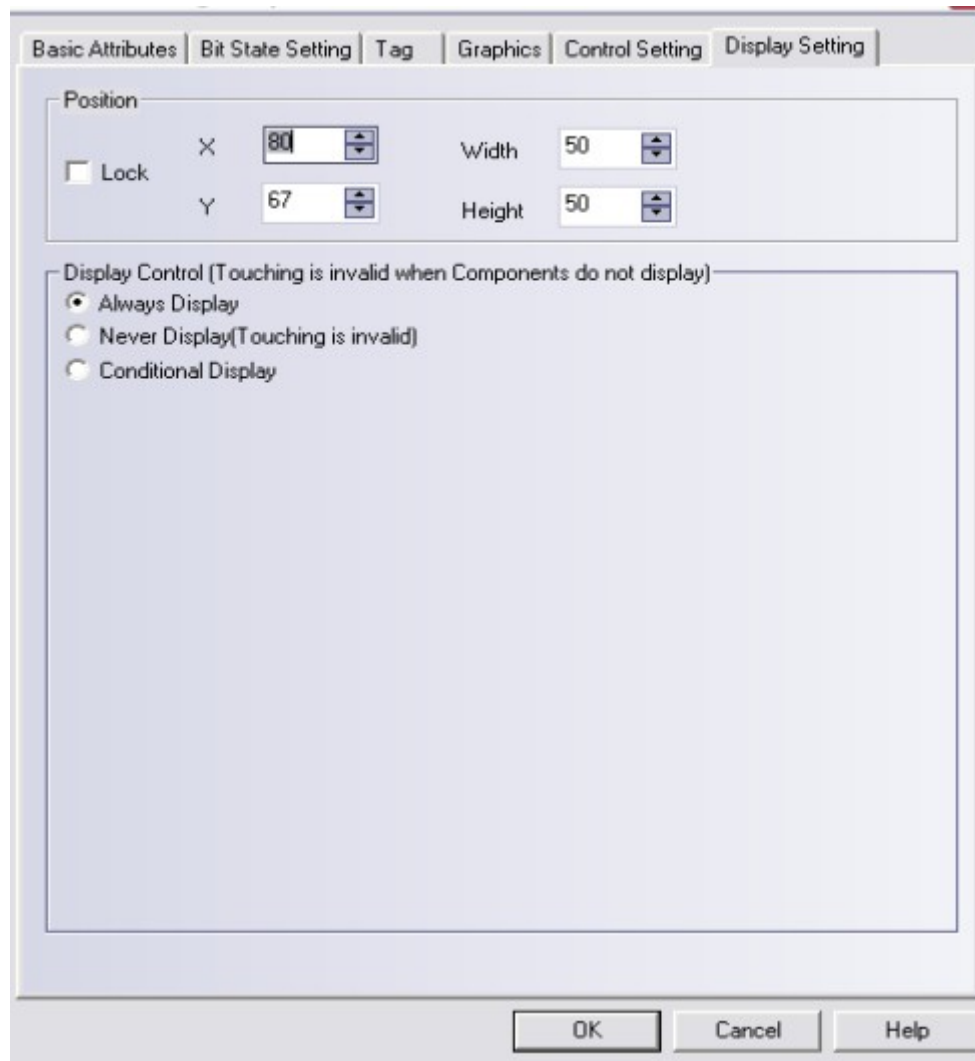
Title Bar Setting

Name	Title DisplayText	The column font
No.	No.	Set Fonts
User Name	User Name	Set Fonts
Permission	Permission	Set Fonts
Off Time	Off Time	Set Fonts
Editable	Editable	Set Fonts

OK Cancel Help

- **Sequence No.:** Sorszám kijelzés
- **Separator Color:** Elválasztó szín
- **Style:** Elválasztó stílusa
- **Width:** Elválasztó vastagsága
- **Horizontal Line:** Vízszintes vonal
- **Vertical Line:** Függőleges vonal
- **Row Space:** Sor vastagsága
- **Column Space:** Oszlop szélessége
- **Background Color:** Háttér színe
- **Title Bar Background Color:** Címsor háttér színe
- **Border Color:** Keret színe
- **Border Width:** Keret vastagsága
- **Title Bar Setting:** Címsor beállítása
- **Title Display Text:** Cím szövege
- **The column font:** Oszlop betűtípusa

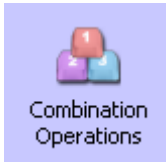
User Info Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

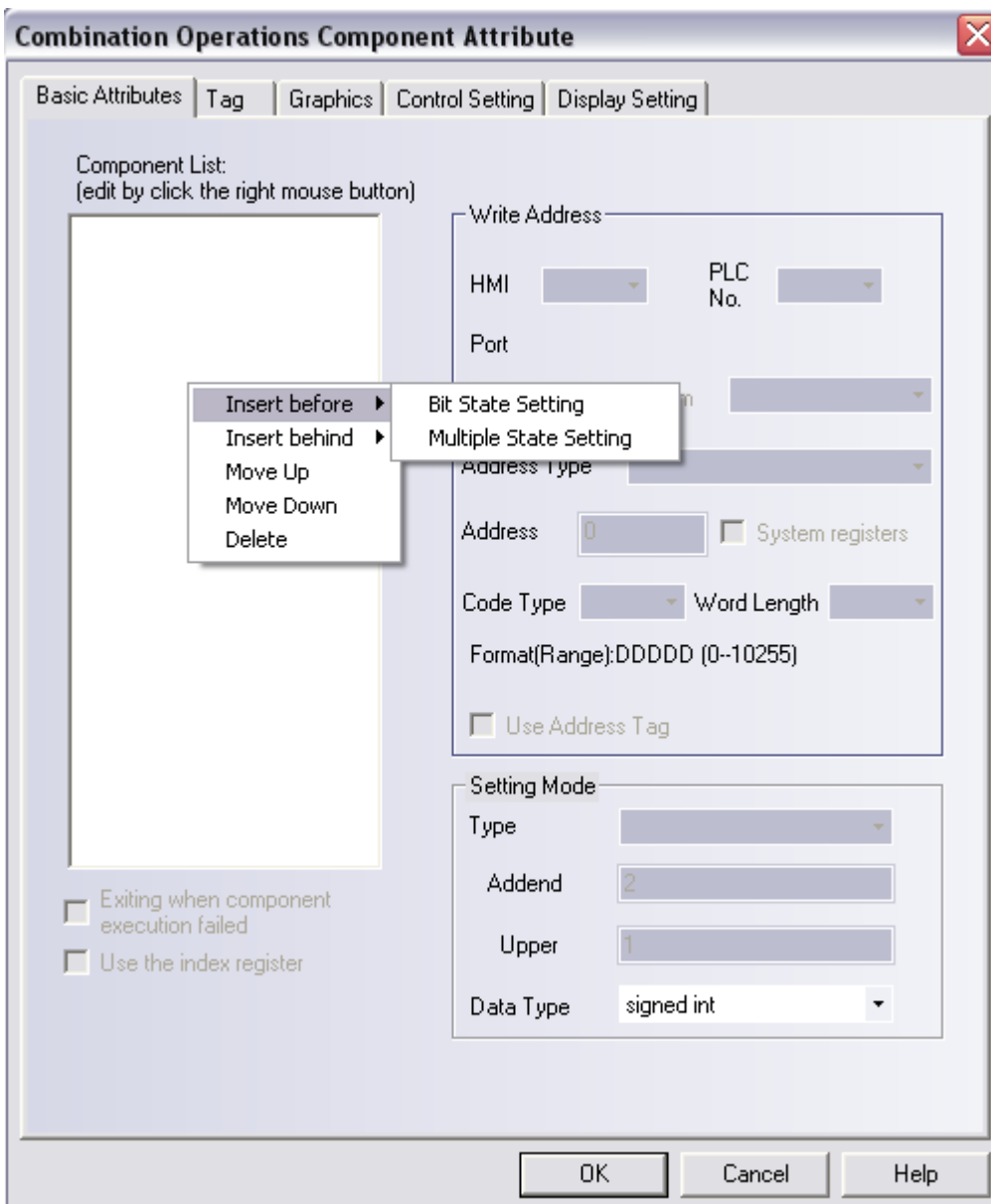
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőnek megfelelő.)

Combination Operations



Combination
Operations

A „Combination Operations” eszközzel a „Bit State Setting” és a „Multiple State Setting” elemeket tudjuk kombinálni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait. A „Component List” mezőbe kattintva az egér jobb gombjával gombokat importálhatunk.



- **Insert before:** Beillesztés az elem elé
- **Insert behind:** Beillesztés az elem mögé
- **Move Up:** Mozgatás felfelé
- **Move Down:** Mozgatás lefelé
- **Delete:** Törlés
- **Bit State Setting:** Bit állapotát kapcsolhatjuk

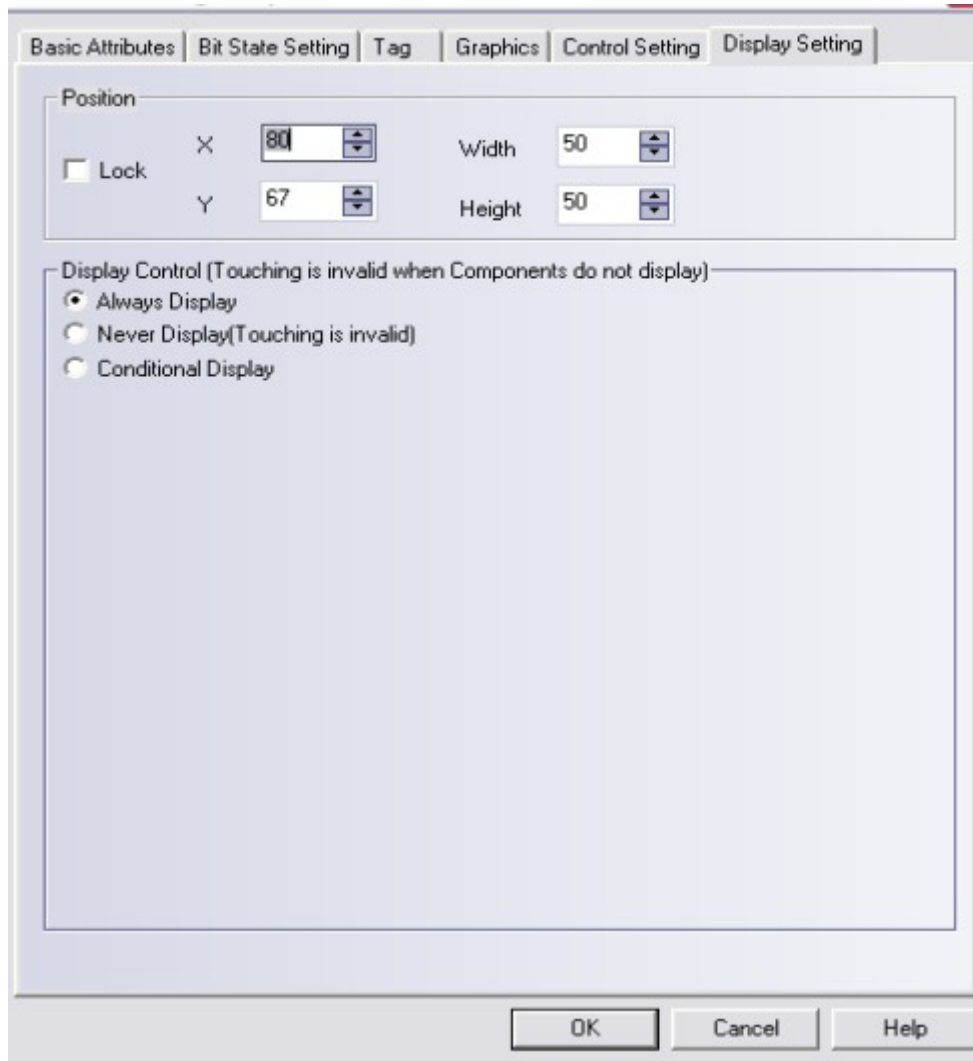
- **Multiple State Setting:** Adatot írhatunk a PLC regiszterébe
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Type:** Típus
- **Multiple State Setting esetén:**

Set Constans	Konstans beállítása
Add Value	Érték hozzáadás
Sub Value	Érték kivonás

- **Addend:** Hozzáadandó érték
- **Upper:** Felső határ
- **Bit State Setting elem esetén:**

On	Be
Off	Ki
Toggle	Váltó kapcsoló

Combination Operations → Display Setting



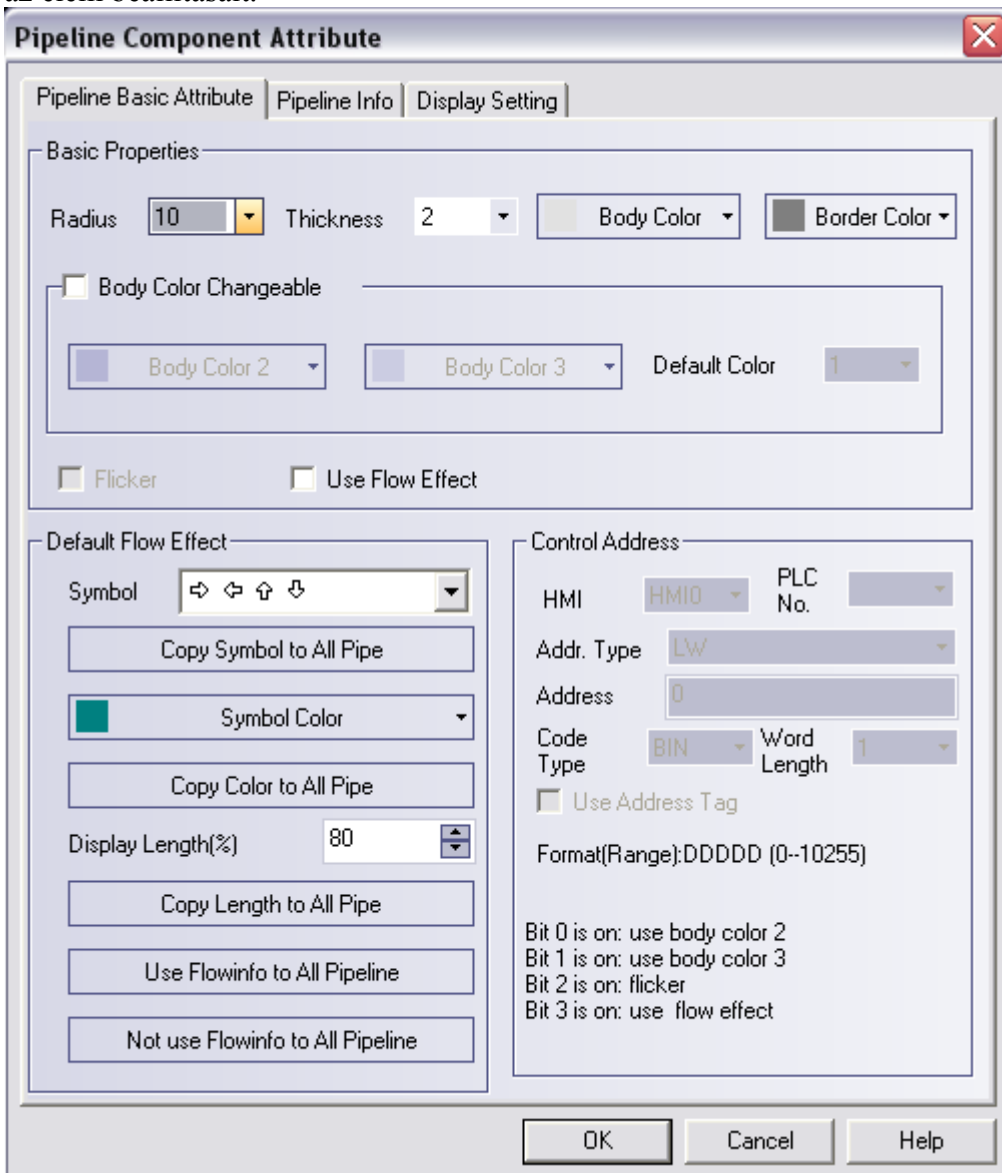
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Pipeline



A „Pipeline” eszközzel csővezetékot tudunk megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Pipeline Component Attribute

Pipeline Basic Attribute | Pipeline Info | Display Setting

Basic Properties

Radius: 10 | Thickness: 2 | Body Color: [] | Border Color: []

Body Color Changeable

Body Color 2: [] | Body Color 3: [] | Default Color: 1

Flicker | Use Flow Effect

Default Flow Effect

Symbol: []

Copy Symbol to All Pipe

Symbol Color: []

Copy Color to All Pipe

Display Length(%): 80

Copy Length to All Pipe

Use Flowinfo to All Pipeline

Not use Flowinfo to All Pipeline

Control Address

HMI: HMID | PLC No.: []

Addr. Type: LW

Address: 0

Code Type: BIN | Word Length: 1

Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0-10255)

Bit 0 is on: use body color 2
Bit 1 is on: use body color 3
Bit 2 is on: flicker
Bit 3 is on: use flow effect

OK | Cancel | Help

- **Radius:** Sugár
- **Thickness:** Vastagság
- **Body Color:** Csővezeték színe
- **Border Color:** Csővezeték széleinek színe
- **Body Color Changeable:** Változtatható csővezeték színek
- **Default Color:** Alapértelmezett szín
- **Flicker:** Bittel vezérelhető villogás
- **Use Flow Effect:** Folyásirány jelzése
- **Symbol:** Folyásirányt jelző szimbólum

- **Copy Symbol to All Pipe:** Szimbólum használata minden csővezeték szakaszon
- **Symbol Color:** Szimbólum színe
- **Copy Color to All Pipe:** Csővezeték színének másolása minden csővezeték szakaszra
- **Display Length(%):** Folyásirány jelölésének mérete %-ban
- **Copy Length to all Pipe:** Folyásirány jelölésének méretét az összes csővezetékszakaszra másoljuk
- **Use Flowinfo to All Pipe:** Az egész csővezetéken alkalmazza a folyásirány jelölést
- **Not use flowinfo to All Pipeline:** Ne használja az egész csővezeték szakaszon a folyásirány jelölést
- **Control Address:** Vezérlő regiszter címe
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
 - **Word Length:** Word hossza
 - **Bit 0 is on:** Csővezeték színe 2
 - **Bit 1 is on:** Csővezeték színe 3
 - **Bit 2 is on:** Csővezeték villog
 - **Bit 3 is on:** Folyásirány mutatása

Pipeline → Pipe Info

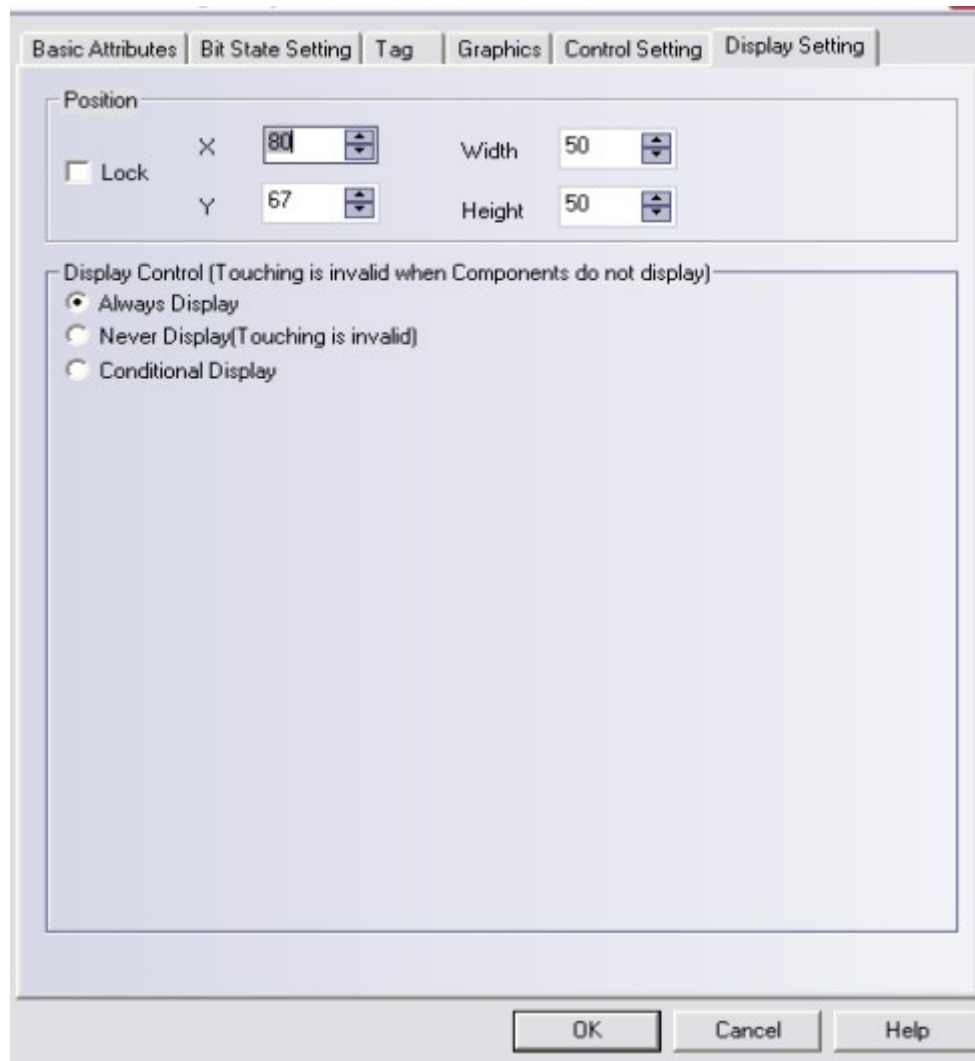
The screenshot shows the 'Pipeline Component Attribute' dialog box with the 'Pipeline Info' tab selected. The 'Pipe List' table contains the following data:

Number	X1	Y1	X2	Y2	Type
0	224	350	375	350	HLINE
1	375	350	405	320	BendNode
2	405	320	405	280	VLINE
3	405	280	435	250	BendNode
4	435	250	518	250	HLINE
5	518	250	548	280	BendNode
6	548	280	548	300	VLINE

The 'Pipe Setting' section includes a 'Type' dropdown menu and input fields for X1, Y1, X2, and Y2. The 'Flow Effect' section includes a 'Flow Effect' checkbox, a 'Symbol' dropdown menu, a 'Color' dropdown menu with a color swatch, and a 'Display Length(%)' spinner set to 20. At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

- **Pipe List:** Csővezeték szakaszok listája
- **Type:** Csővezeték típusa
 - **HLINE:** Vízszintes vezeték
 - **VLINE:** Függőleges vezeték
 - **BendNode:** Hajlítás/Csomópont
- **Pipe Setting:** Csővezeték beállítása
- **Flow Effect:** Folyásirány jelölése
- **Symbol:** Szimbólum
- **Color:** Csővezeték színe
- **Display Length:** Folyásirány jelzésének hossza

Pipeline → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)